

# **Guía de Instalación(TFG)**

## **Grado en Multimedia**

AUTOR: Jordi Moreno Marín  
FECHA: Enero de 2012

## Instalación

– Para la creación del proyecto he utilizado las aplicaciones que especifico en la memoria, pero para su ejecución solo es necesario instalar de Adobe Creative Suite 5 Master Collection, la aplicación:

– Flash Builder 4

– Se instalará el pack de Appserv, se debe ir a la página <http://www.appservnetwork.com/> y allí descargar

- appserv-win32-2.6.0.exe

– Se ejecutará la instalación:

Para Window7 la versión de MySQL 6.0.4 da errores, por lo que sólo se seleccionarán las opciones Apache y PHP, que se instalarán en localhost.

Una vez finalizada la instalación y desde la página:

<http://www.mysql.com/downloads/mysql/>

Se descargará la versión para 64 bits:

mysql-5.5.15-winx64 que se instalara sobre c:\AppServ, para mantener la uniformidad.

Para Window XP se seleccionarán las opciones de Apache, PHP, MySQL y se realizará la instalación sobre c:\AppServ.

Para acceder y trabajar con Mysql, utilizo [MySQL Workbench 5.2](#).

– En el directorio del proyecto "**base de datos**" existen una serie de archivos *SQL* para crear la base de datos, tablas, vistas, procedures y datos utilizados en el proyecto. Se ejecutarán siguiendo el orden establecido en los archivos.

**Posible error:** En MySql, no deja hacer "CREATE PROCEDURE".

Ir al archivo my.ini y poner "#" en sql-mode:

```
#sql-mode="STRICT_TRANS_TABLES,NO_AUTO_CREATE_USER,NO_ENGINE_SUBSTITUTION"
```

por

```
sql-mode="NO_AUTO_CREATE_USER,NO_ENGINE_SUBSTITUTION"
```

o bien poner "#" en las dos sentencias.

– Para el funcionamiento de los dataservices de acceso a datos utilizó la versión de [ZendFramework 1.11.11](#), se puede instalar manualmente o bien automáticamente desde Flash Builder. Cuando se crea el primer data/service para PHP, realiza la pregunta de si lo quieres instalar, y si se siguen los pasos ofrecidos el framework quedará instalado. Para mí esta opción es la más aconsejable, ya que la aplicación queda perfectamente configurada.

– Si la aplicación del TFG esta en .Zip desempaquetarla.

Ir al directorio raíz del proyecto FINAL\_prod\_MorenoMarin\_Jordi, realizar los siguientes pasos:

Copiar la carpeta "produ\_MorenoMarinJordi-debug" en C:\AppServ\www

Copiar el workspace o carpeta "workspaceInElastic4" en C:\Users\Vuestro usuario.

Se podría copiar el contenido en otro workspace diferente.

## Librerías utilizadas

Para la implantación de **Youtube** y **Twitter** es necesario utilizar estas dos librerías:

Bajar desde esta dirección:

<http://code.google.com/p/as3-youtube-data-api/downloads/list>

Se debe descargar la librería en C:\Program Files (x86)\Adobe\Adobe Flash Builder 4\libraries (crear esta carpeta) y cargar en el proyecto de Flex. Con botón derecho sobre el proyecto/propiedades/Flex Build Path en la pestaña Source Path pulsar botón Add Folder.

Bajar desde esta dirección:

<https://github.com/mikechambers/as3corelib/downloads>

as3corelib-.93.zip

Una vez desempaquetada, se extraerá del directorio as3corelib93/lib el archivo as3corelib.swc y se colocará en el mismo directorio que la anterior librería.

Con el botón derecho sobre el proyecto/propiedades/Flex Build Path en la pestaña Library Path pulsar botón Add SWC.

Para acceder a la cuenta de Twitter he creado el programa twitterjson.php que se encuentra en:  
C:\AppServ\www\produ\_MorenoMarinJordi-debug\services.

**Mensaje de aviso:** si se quiere quitar este mensaje de aviso:

This compilation unit did not have a factoryClass specified in Frame metadata etc...

En flex-config.xml poner "true" en:

```
<static-link-runtime-shared-libraries>true</static-link-runtime-shared-libraries>
```

Una vez realizados todos los pasos de la instalación se debería poder ejecutar la aplicación como:

[http://localhost/produ\\_MorenoMarinJordi-debug/tfg\\_menuPrincipal.html](http://localhost/produ_MorenoMarinJordi-debug/tfg_menuPrincipal.html)