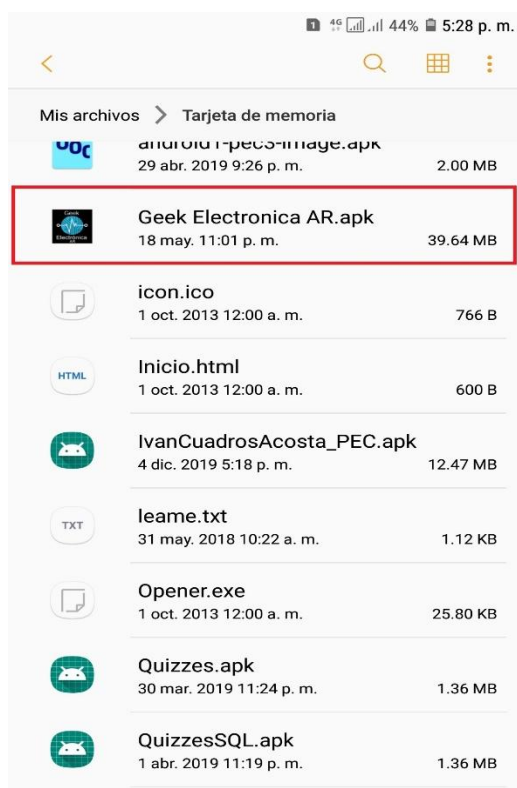


Manual de usuario aplicación móvil Geek Electrónica AR

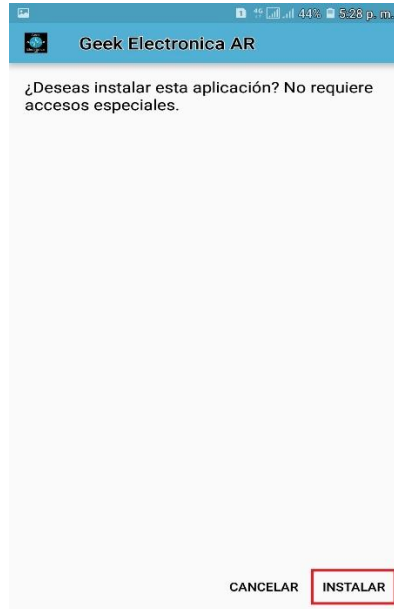
La aplicación Geek electrónica AR es una aplicación de realidad aumentada para dispositivos móviles Android cuya finalidad es servir como apoyo en el proceso de enseñanza – aprendizaje de conceptos básicos de electrónica.

Proceso de instalación de la aplicación:

1. Guarde en su dispositivo móvil Android el archivo llamado “Geek Electronica AR.apk” que viene incluido dentro de la entrega final del trabajo final de máster.
2. Busque en su dispositivo móvil el archivo mencionado en el paso anterior y haga click sobre el para comenzar el proceso de instalación.

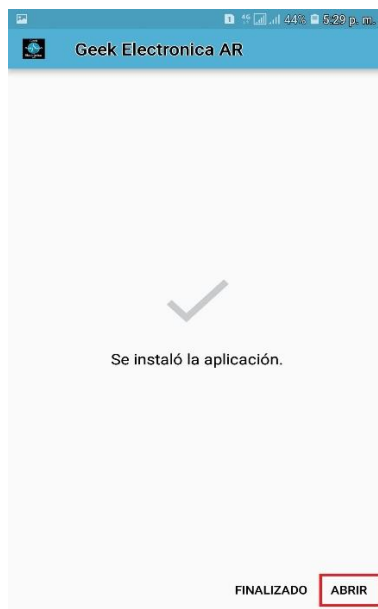


3. Haga click en el botón de instalar



* Puede llegar a ser necesario desactivar el Play Protect de su dispositivo móvil, desde las opciones de configuración de la aplicación Play Store.

4. Una vez haya finalizado la instalación de la aplicación haga click en el botón abrir.



geekelectronica.com

Sitio web enfocado a explicaciones, tutoriales y noticias de electrónica y tecnología en general.

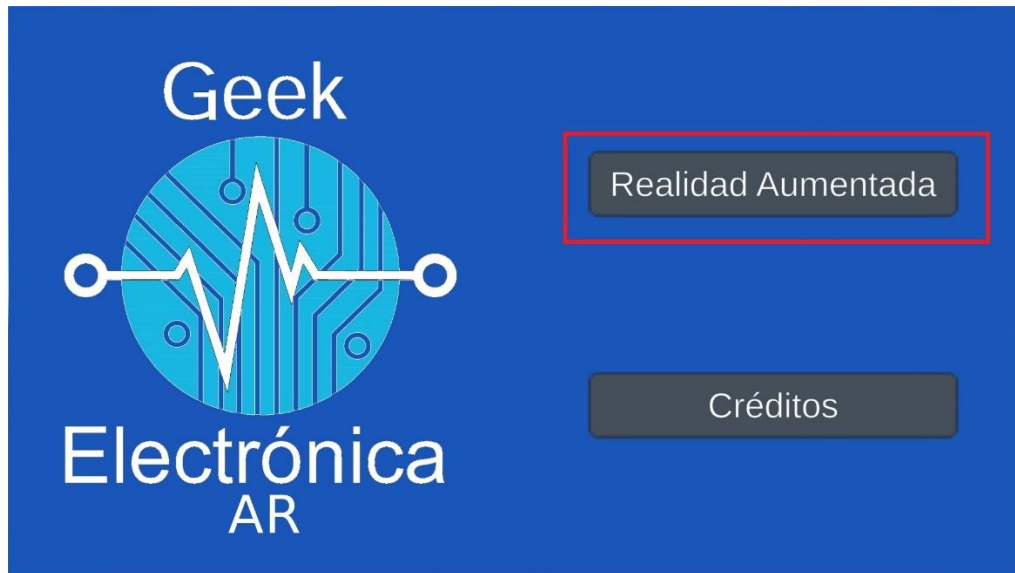




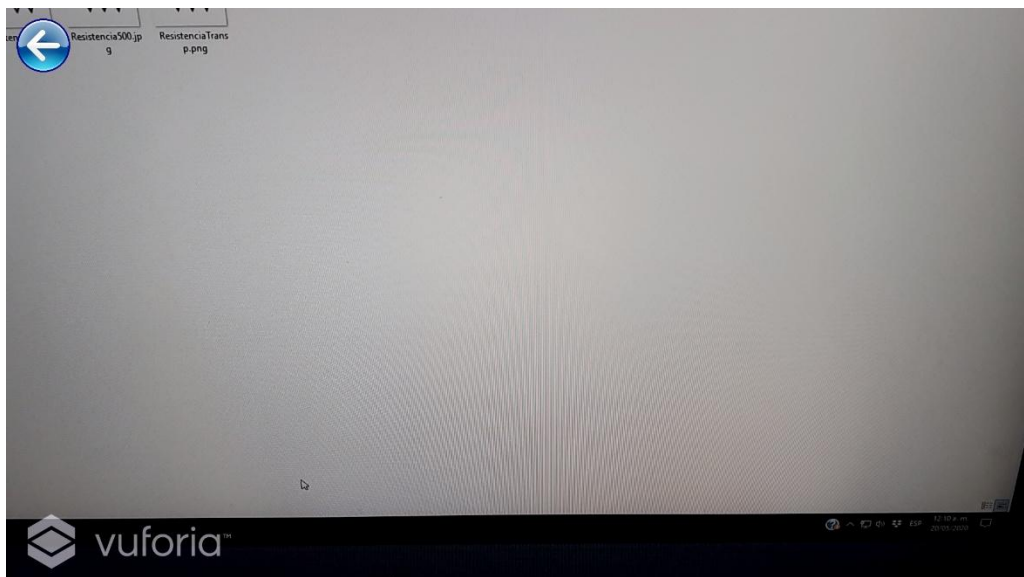
Geek Electrónica

Manual de usuario Geek Electrónica AR

5. En la pantalla de presentación de la aplicación haga click sobre el botón de Realidad Aumentada.



6. Una vez ingrese a la pantalla de realidad aumentada, se activara la cámara de su dispositivo móvil.

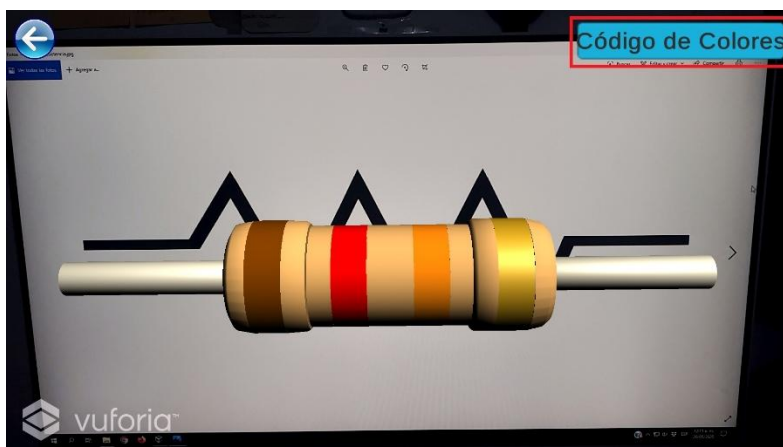


geekelectronica.com

Sitio web enfocado a explicaciones, tutoriales y noticias de electrónica y tecnología en general.



7. Busque y enfoque el símbolo del elemento electrónico que quiere visualizar en realidad aumentada. Una vez el símbolo sea enfocado aparecerá el elemento en pantalla y un botón que lo llevara a la aplicación de dicho elemento. Haga click en el botón que se encuentra en la esquina superior derecha.



8. En la ventana de aplicación puede interactuar con el modelo 3D del elemento electrónico de la siguiente manera:
 - Puede rotar el modelo para visualizarlo en distintos ángulos, deslizando el dedo o puntero táctil sobre la pantalla en cualquier dirección.
 - Puede modificar parámetros del elementos o activar animaciones (depende del elemento electrónico) interactuando con los elementos que se encuentran en el panel de la derecha.

