

Auditoría de Seguridad a Aplicaciones iOS y Android

Autor: Héctor Pauta Martillo

Tutor: Joan Caparrós

Profesor: Víctor Font

Máster Interuniversitario de Seguridad de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones (MISTIC)

TFM: Auditoría de Seguridad a aplicaciones iOS y Android

Fecha: 22 de mayo del 2020



- **Introducción**
- **Aplicaciones móviles y sus amenazas**
- **Auditoría de seguridad de apps móviles**
- **Preparación del entorno para auditoría**
- **Análisis estático y dinámico de una app**
- **Informe de resultados**
- **Conclusiones**

Introducción: Contexto

Actualmente, existen alrededor de 5.200 millones de usuarios de dispositivos móviles. Ericsson anunció años atrás que habrá alrededor de 6.000 millones de usuarios en 2020, con lo que se superarán a los usuarios de teléfonos fijos, por lo que las amenazas irán en aumento.



Ataques a dispositivos móviles por Malware 2017 y 2018

Introducción: Objetivos

- Proponer una metodología a seguir para la realización de auditorías de seguridad en apps móvil.
- Estudiar los distintos riesgos que pueden afectar a una aplicación en iOS y Android.
- Conocer las distintas herramientas, para la ejecución de auditorías de seguridad.
- Realizar un ejercicio práctico, que nos permita identificar las vulnerabilidades y amenazas.
- Presentación de conclusiones.

Introducción: Planificación

Para la consecución de los objetivos se planteó la entrega de los siguientes hitos:

- PEC-1: Introducción
- PEC-2: Investigación
- PEC-3: Ejercicio práctico
- PEC-4: Memoria del TFM
- Presentación Video

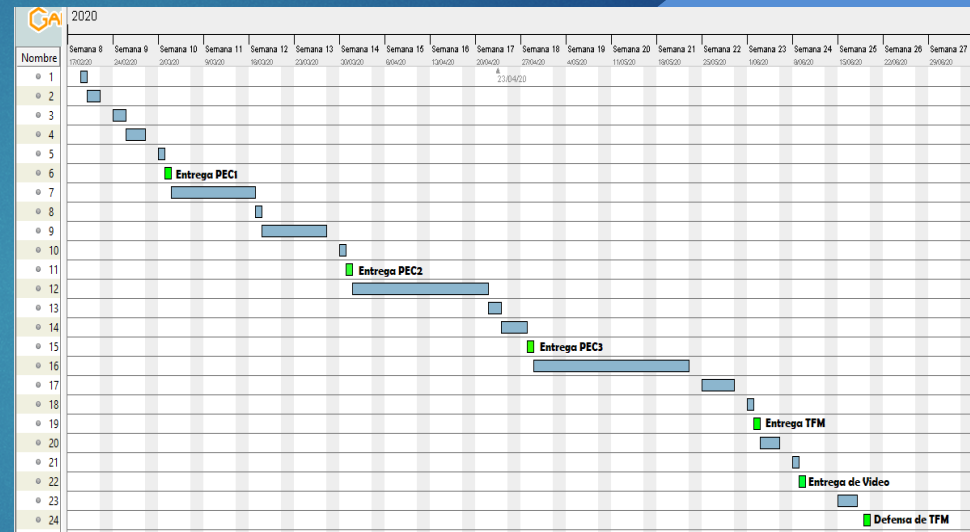


Diagrama de Gantt de TFM

Aplicaciones Móviles y sus amenazas

Son programas diseñados para ser ejecutados en teléfonos, tablets y otros dispositivos móviles, que permiten al usuario realizar actividades profesionales, acceder a servicios y mantenerse informado.

Pueden ser:

- Nativas
- Web apps
- Híbridas



Tipos de Aplicaciones Móviles

Aplicaciones Móviles y sus amenazas

Entre las **principales amenazas**:

- Acceso a los datos que se almacenan en local
- Gestión incorrecta de errores
- Gestión deficiente de sesiones
- Vulnerabilidades en el código fuente

Auditoría de Seguridad

Una Auditoría de Seguridad es un proceso riguroso, basado en una metodología, por el cual se identifican las vulnerabilidades en una aplicación móvil.

De acuerdo al enfoque puede ser:

- Caja negra
- Caja blanca
- Caja gris

Auditoría de Seguridad: Metodología

OWASP Mobile Security Project, se trata de un proyecto centralizado destinado a proporcionar a desarrolladores y equipos de seguridad los recursos que necesitan para construir y mantener aplicaciones móviles seguras.

El objetivo es clasificar los riesgos de seguridad móvil y proporcionar controles para reducir su impacto o posibilidad de explotación.



Auditoría de Seguridad: Metodología

OWASP Mobile
Security Project

Mobile Top 10 Risks

Mobile Top 10 Controls

App Security Testing Cheat S

Security Mobile Development

Security Testing Guide

Developer Cheat Sheet

Auditoría de Seguridad: Metodología

TOP 10

Owasp Mobile
Top10 Risks 2016

M1 - Uso incorrecto de la plataforma

M2 - Almacenamiento de datos inseguro

M3 - Comunicación Insegura

M4 - Autenticación Insegura

M5 - Criptografía Insuficiente

M6 - Autorización Insegura

M7 - Calidad del código del cliente

M8 - Manipulación del código

M9 - Ingeniería Inversa

M10 - Funcionalidad extraña

Auditoría de Seguridad: Metodología

TOP 10

Owasp Mobile
Top10 Controls 2016

C1 - Protección para datos sensibles

C2 - Protección autenticación por claves

C3 - Protección para datos en tránsito

C4 - Autenticación segura

C5 - Plataforma servidor segura

C6 - Integración segura con terceros

C7 - Consentimiento para la recogida info

C8 - Protección para los servicios de pago

C9 - Distribución segura de App y Updates

C10 - Impedir el uso de intérpretes

Auditoría de Seguridad: Metodología

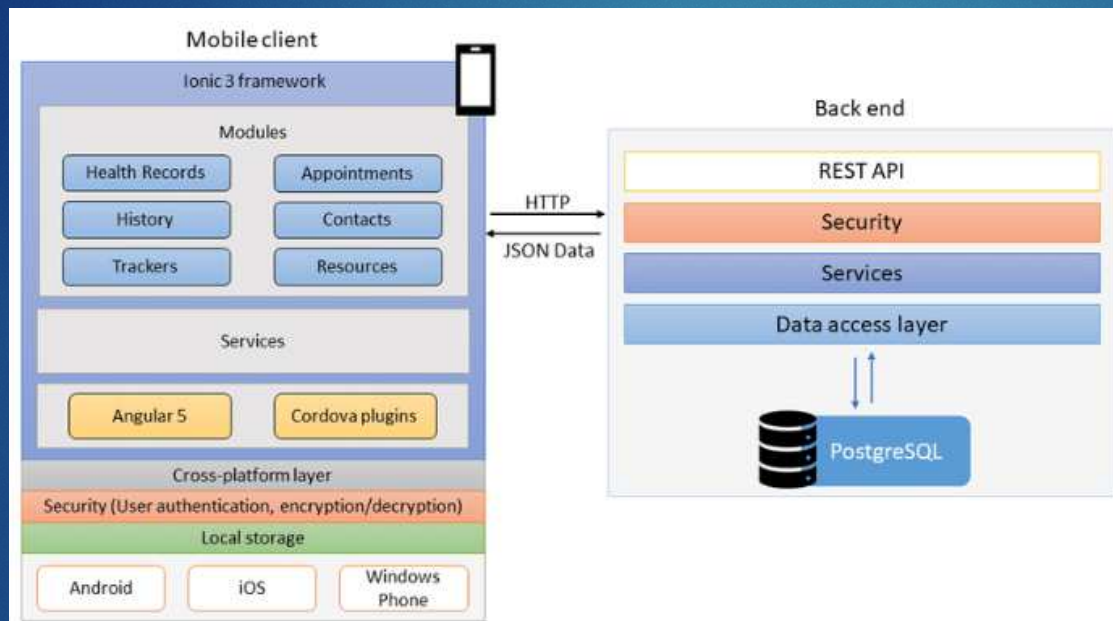
Centrándonos en el proyecto OWASP Mobile Security podemos dividir la auditoría en tres fases:

- Reconocimiento
- Análisis estático
- Análisis dinámico



Auditoría de Seguridad: Reconocimiento

Se invierten recursos y tiempo en un exhaustivo conocimiento de la app a auditar.



Estructura de una Aplicación Móvil



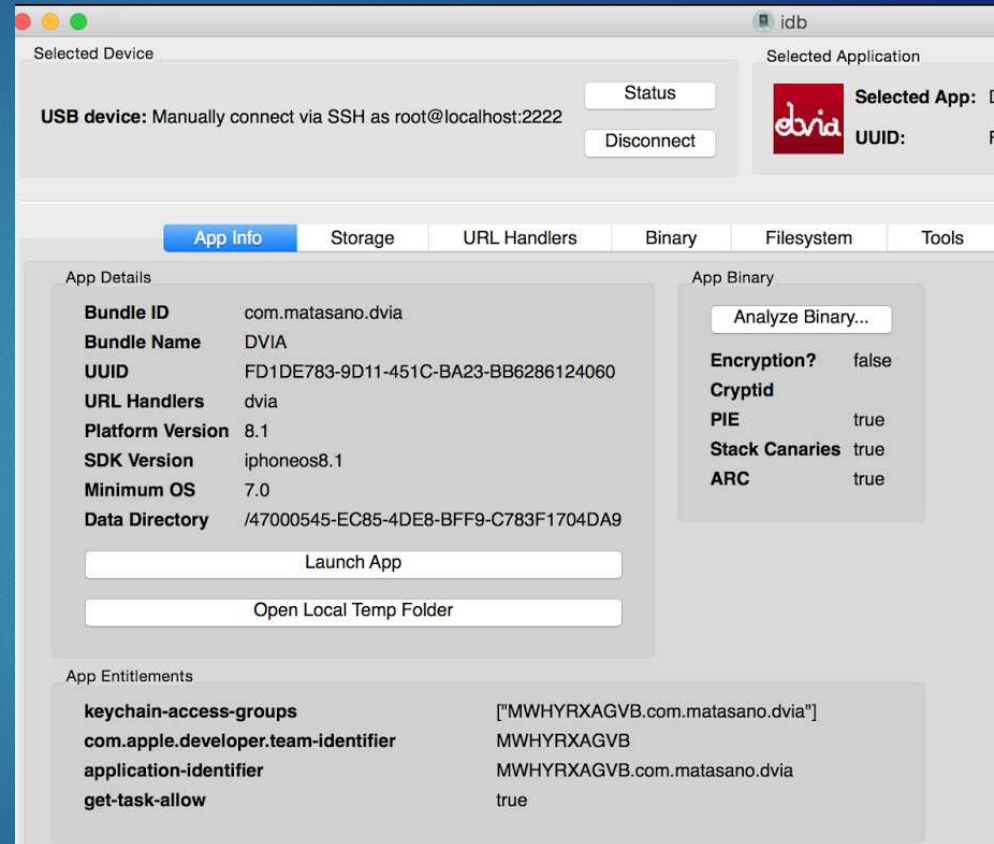
Auditoría de Seguridad: Reconocimiento

Android:

- Apk Analyzer
- Drozer

iOS:

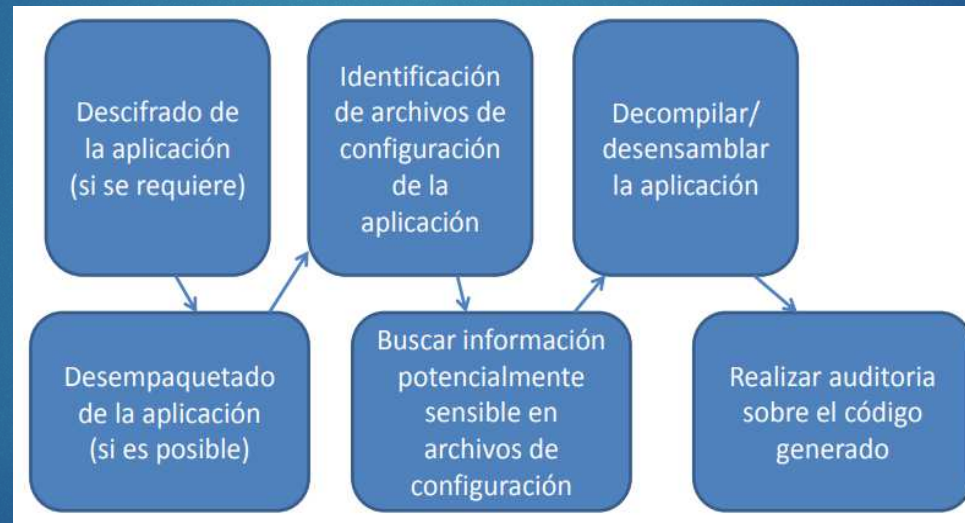
- iNalyzer
- IDB



Aplicativo IDB

Auditoría de Seguridad: Análisis Estático

También denominado SAST. Consiste en la revisión del código fuente analizando los distintos componentes de ésta, ya sea de forma manual o automática.



Tareas para el Análisis Estático

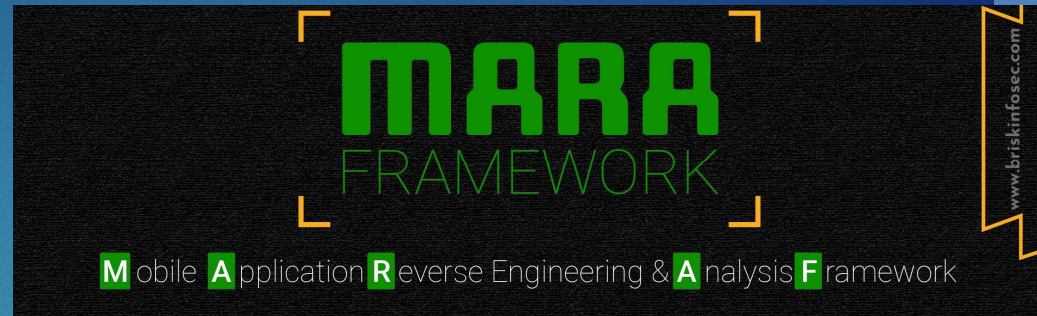
Auditoría de Seguridad: Análisis Estático

Android:

- Mara
- Mobsf
- Radare2

iOS:

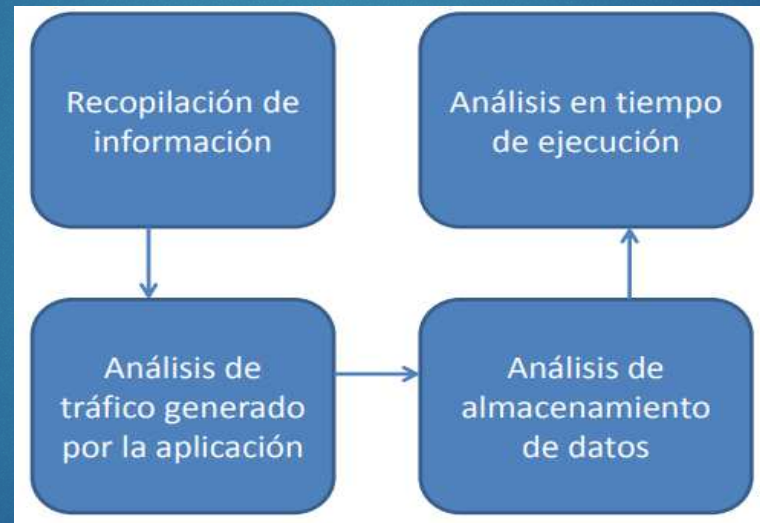
- Hopper/iRET
- Mobsf
- Radare2



Herramientas para el Análisis Estático

Auditoría de Seguridad: Análisis Dinámico

También conocido como DAST consiste en el análisis de seguridad durante la propia ejecución de la App, con ello es posible descubrir vulnerabilidades en tiempo real.



Tareas para el Análisis Dinámico

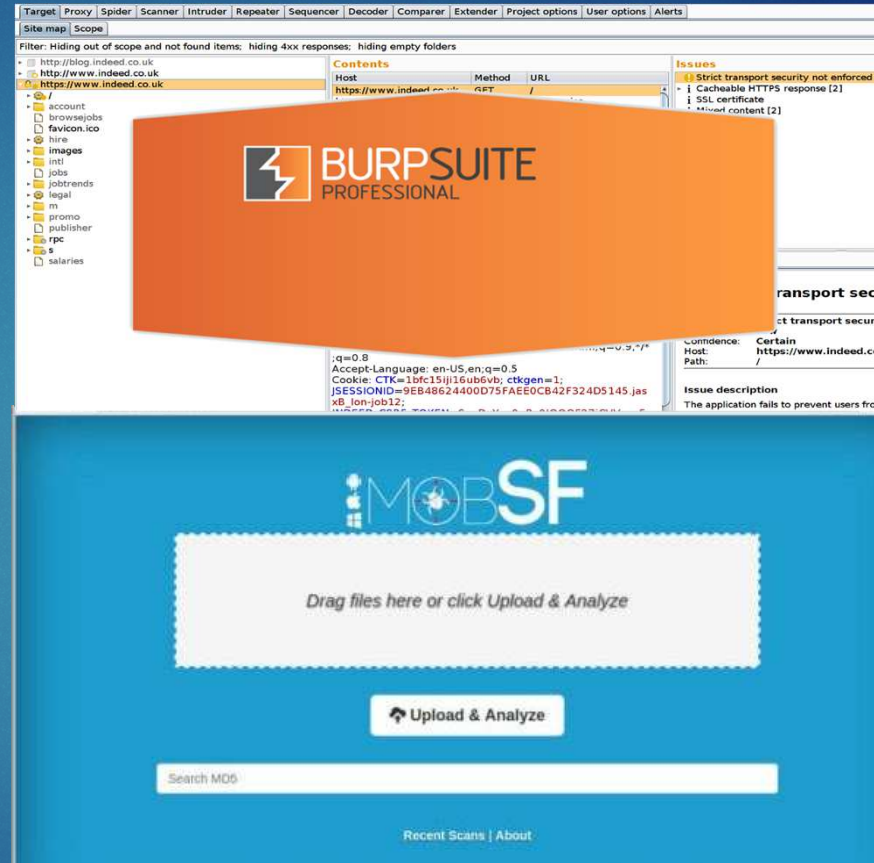
Auditoría de Seguridad: Análisis Dinámico

Android:

- Drozer
- Burpsuite
- Xposed

iOS:

- Cycrypt
- Burpsuite
- Frida



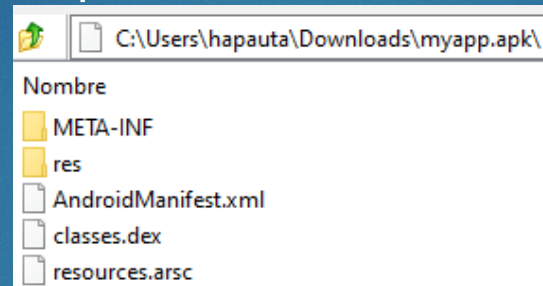
Burpsuite y MOBSF

Demo Android

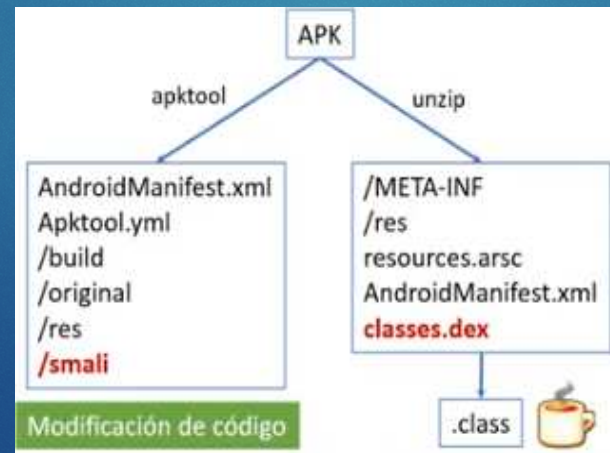


Demo Android: Análisis Estático

El .apk es posible descomprimirlo y consultar los diferentes recursos que se muestran.



O decompilarlo utilizando Apktool o Apk Easy Tool.



Demo Android: Análisis Estático

Al decompilar el binario con Apk Easy Tool obtenemos el código en Smali. Aquí podríamos realizar un cambio a nivel de librerías y recompilar el .apk.

Smali similar al lenguaje ensamblador, pero en este caso se ven los nombres de las clases y métodos de Java.

```
133     .line 131
134     .local v0, "hasSpecialChar":Z
135     iget-object v5, p0, Lcom/mwr/example/sieve/PINActivity; >currentPIN:Ljava/lang/String;
136
137     invoke-virtual {v3, v5}, Ljava/lang/String;->equals(Ljava/lang/Object;)Z
138
139     move-result v5
140
141     if-eqz v5, :cond_3
142
```

Lenguaje Smali

Demo Android: Análisis Estático

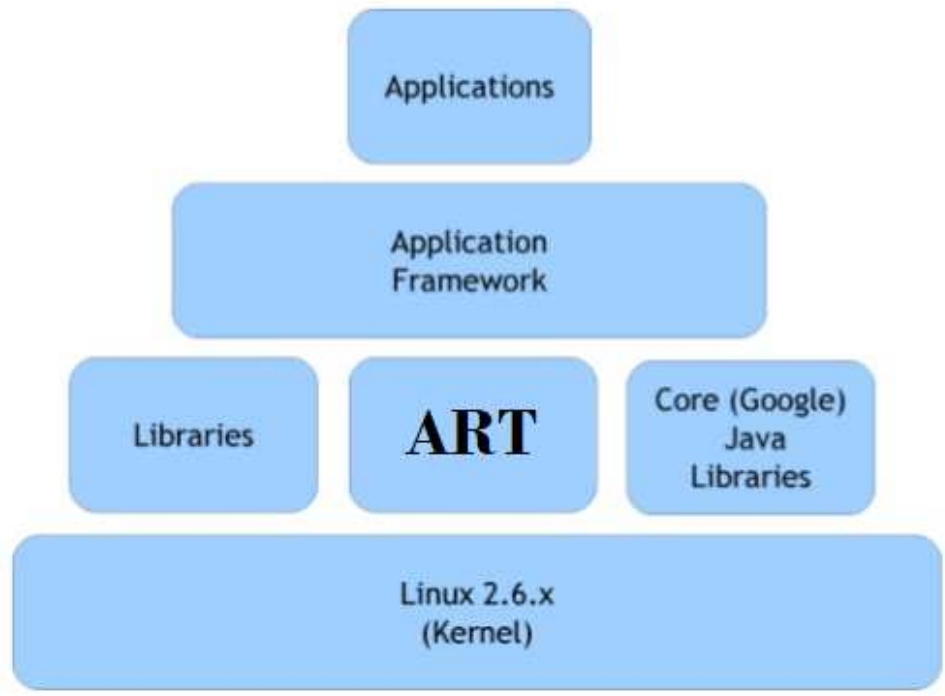
Las aplicaciones deberán declarar la necesidad de acceder a recursos concretos (permisos) en manifest.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3 package="com.novaapps.findevents" android:versionCode="1"
4 android:versionName="1.0"
5 android:installLocation="preferExternal">
6 <uses-sdk android:minSdkVersion="4" />
7 <supports-screens
8 android:largeScreens="true"
9 android:normalScreens="true"
10 android:smallScreens="true"
11 android:resizeable="true"
12 android:anyDensity="true" />
13
14 <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
15 <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
16 <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_LOCATION_EXTRA_COMMANDS" />
17 <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
18 <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
19 <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
20
21 <application android:icon="@drawable/icon" android:label="@string/app_name">
22 <activity android:name=".FindEventsGADroidActivity"
23 android:label="@string/app_name" android:configChanges="orientation|keyboardHidden">
24 <intent-filter>
25 <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
26 <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
27 </intent-filter>
28 </activity>
29
30 <activity android:name="com.phonemap.DroidGap" android:label="@string/app_name"
31 android:configChanges="orientation|keyboardHidden">
32 <intent-filter>
33 </intent-filter>
34 </activity>
35 </application>
-- </manifest>
```

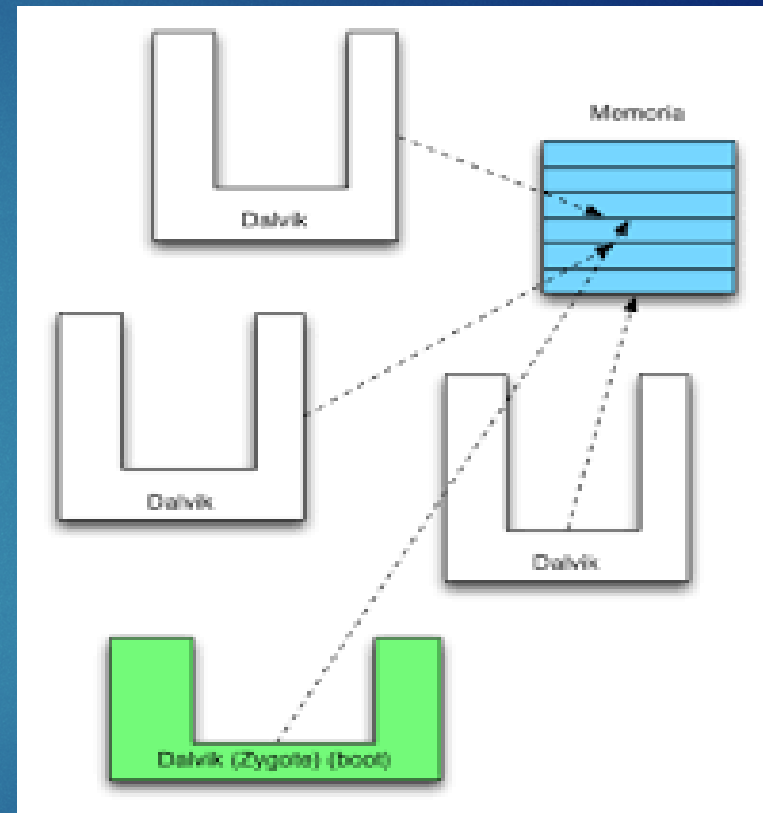
AndroidManifest.xml

Demo Android: Análisis Dinámico

Arquitectura Android



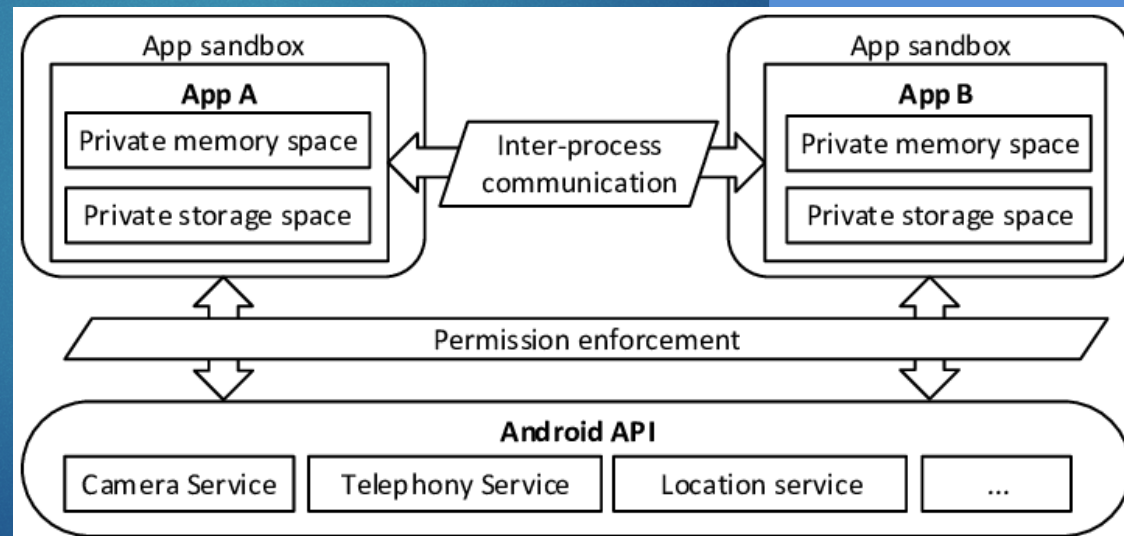
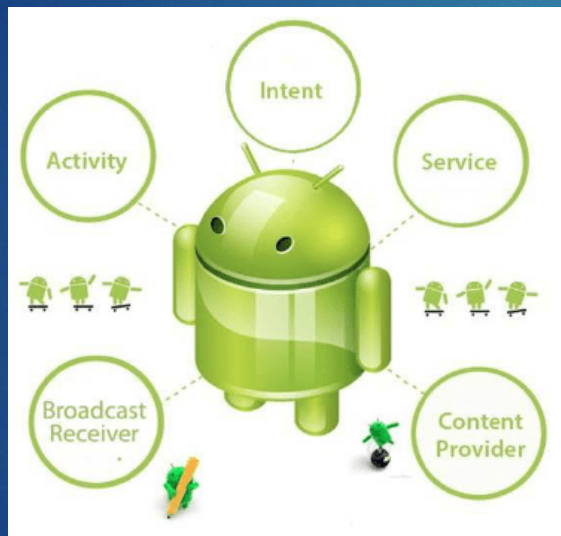
Pila de Software



VM por cada Aplicación

Demo Android: Análisis Dinámico

IPC (Inteprocess Communication) cada aplicación de Android está protegida, por lo que cada proceso es independiente el uno del otro. aquí aparece IPC para la inter comunicación entre aplicaciones y componentes.



IPC: Comunicaciones en Android

Demo Android

VIDEO



Demo iOS: Análisis Estático

DRM (Gestión de Derechos Digitales)

- Las aplicaciones que nos descargamos o instalamos están cifradas. Mientras que las aplicaciones preinstaladas no están cifradas.
- Con las aplicaciones cifradas no existe una decompilación real, lo que se hace es un dumpeo en memoria de las cabeceras y métodos.



Demo iOS: Análisis Estático

Property List Files: Son archivos que almacenan objetos serializados. Éstos archivos usan la extensión .plist, por lo que son conocidos como archivos plist. Es posible abrirlos con Plist Editor Pro.

```
Blackipad:/Applications/DamnVulnerableIOSApp.app root#  
Blackipad:/Applications/DamnVulnerableIOSApp.app root# cd Documents/  
Blackipad:/Applications/DamnVulnerableIOSApp.app/Documents root# ls -l  
total 60  
-rw-r--r-- 1 root admin 24576 Nov 29 15:52 CoreData.sqlite  
-rw-r--r-- 1 root admin 32768 Nov 29 15:52 CoreData.sqlite-shm  
-rw-r--r-- 1 root admin 0 Nov 29 15:52 CoreData.sqlite-wal  
-rw-r--r-- 1 root admin 286 Nov 29 15:53 userInfo.plist  
Blackipad:/Applications/DamnVulnerableIOSApp.app/Documents root#  
Blackipad:/Applications/DamnVulnerableIOSApp.app/Documents root# file userInfo.plist  
userInfo.plist: XML  
Blackipad:/Applications/DamnVulnerableIOSApp.app/Documents root#  
Blackipad:/Applications/DamnVulnerableIOSApp.app/Documents root# plutil userInfo.plist  
{  
  password = hackandbeers;  
  username = miguel;  
}
```

Fichero Userinfo.plist (XML)

Demo iOS: Análisis Estático

- Análisis de archivos de configuración
- Comprobación del cifrado
- Volcado de clases
- Revisión de métodos y funciones
- Comprobación de activación del ASLR
- Depuración

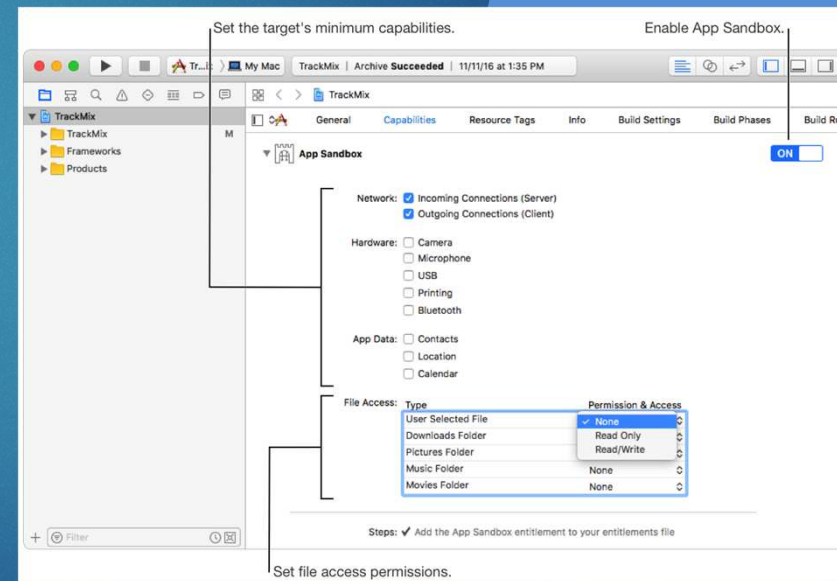


Demo iOS: Análisis Dinámico

Sandboxing

La implementación del Sandboxing la realiza el desarrollador, en el propio proyecto, desde Xcode.

```
Blackipad:/ root# ps xau
USER      PID %CPU %MEM    VSZ   RSS Tt  STAT  STARTED  TIME COMMAND
mobile  11904  1.3  1.4   850228 13616 ??  Ss   4:29PM  1:47.55 /usr/libexec/backboardd
mobile  11300  0.1  0.7   711792  7020 ??  Ss   Sun08PM  4:00.69 /System/Library/Private
root    11946  0.0  0.3   723888  2764 ??  Us   5:11PM  0:02.36 /System/Library/Private
mobile  11945  0.0  0.3   709152  3316 ??  Us   5:11PM  0:00.22 /System/Library/Private
mobile  11942  0.0  0.7   710992  7228 ??  Ss   5:10PM  0:00.36 /usr/libexec/atc
mobile  11925  0.0  4.4   741040 44060 ??  Ss   4:38PM  0:02.90 /Applications/Cydia.app
mobile  11923  0.0  0.2   706992  1536 ??  Ss   4:37PM  0:00.05 /System/Library/Private
mobile  11920  0.0  2.1   736832 20652 ??  Ss   4:34PM  0:04.88 /Applications/Preference
mobile  11916  0.0  0.1   680672   580 ??  Ss   4:30PM  0:00.04 /System/Library/Private
mobile  11915  0.0  0.6   714464  5616 ??  Ss   4:30PM  0:00.49 /Applications/MobileMai
mobile  11914  0.0  0.1   680304   688 ??  Ss   4:30PM  0:00.04 /System/Library/Private
mobile  11913  0.0  0.1   680576   552 ??  Ss   4:30PM  0:00.02 /System/Library/Private
mobile  11912  0.0  0.1   680784  1188 ??  Ss   4:30PM  0:00.08 /Applications/MobileSaf
root    11908  0.0  0.0   680592   352 ??  Ss   4:29PM  0:00.02 /usr/libexec/pfd -d
root    11907  0.0  0.1   680720   696 ??  Ss   4:29PM  0:00.04 /usr/libexec/misd
mobile  11906  0.0  0.3   711120  3400 ??  Ss   4:29PM  0:00.58 /System/Library/Private
mobile  11903  0.0  5.4  1027648 53908 ??  Ss   4:29PM  0:29.36 /System/Library/CoreSrv
root    11799  0.0  0.1   539136   980 s000  S    3:50PM  0:00.15 sh
root    11740  0.0  0.1   681600   564 ??  Ss   3:15PM  0:00.03 /System/Library/Private
mobile  11737  0.0  0.2   680016  1520 ??  Ss   3:15PM  0:00.43 /System/Library/Private
mobile  11735  0.0  0.5   709104  5072 ??  Ss   3:15PM  0:00.67 /System/Library/Private
mobile  11734  0.0  0.6   714992  5976 ??  Ss   3:15PM  0:00.64 /System/Library/Framework
root    11733  0.0  0.1   680624  1316 ??  Ss   3:14PM  0:03.93 /System/Library/Private
_installd 11732  0.0  1.1   711968 10628 ??  Ss   3:14PM  0:20.68 /usr/libexec/installld
mobile  11726  0.0  0.1   539136   756 s000  Ss   3:13PM  0:00.09 -sh
root    11725  0.0  0.1   548880   908 ??  Ss   3:13PM  0:01.86 sshd: mobile@tty000
```



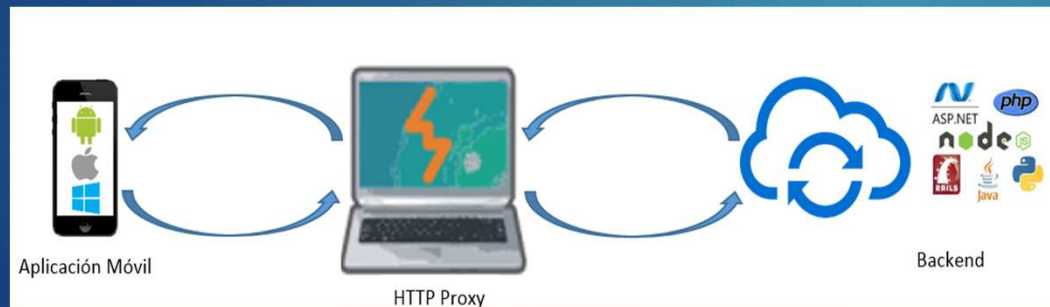
Demo iOS: Análisis Dinámico

- Exploración de la aplicación mientras se ejecuta
- Invocación de métodos en tiempo de ejecución
- **Análisis de comunicaciones**
- **Hooking**

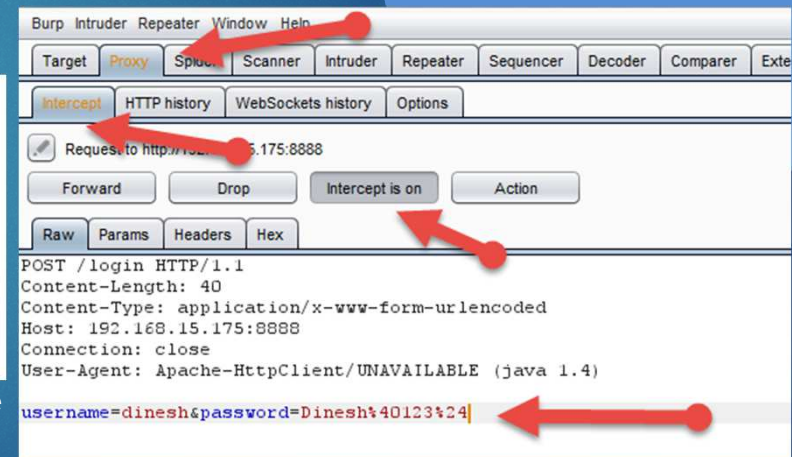
Demo iOS: Análisis Dinámico

Análisis de Comunicaciones

Es una tarea esencial en toda auditoría de seguridad y consiste en interceptar las peticiones entre el cliente y el servidor. por ejemplo con OWASP ZAP proxy y Burpsuite.



Interceptando Peticiones con Burpsuite



Demo iOS: Análisis Dinámico

Hooking

Un conjunto de técnicas para alterar el comportamiento del software mediante la interceptación de las llamadas a métodos y funciones entre componentes.

Para ello utilizaremos herramientas como: Cycrypt, Frida, entre otras.

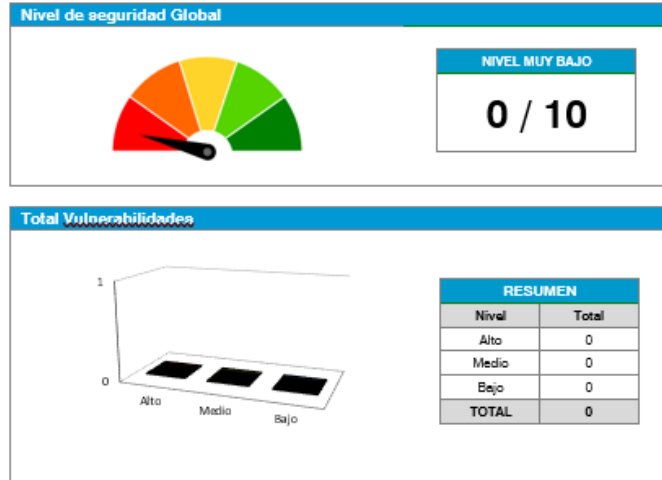
Demo iOS

VIDEO



El Informe de Auditoría

3. RESUMEN EJECUTIVO



Resumen Ejecutivo

El objetivo del servicio de auditoría de aplicación realizado para NOM-CLIENTE es el de detectar las deficiencias de seguridad que pudieran existir en la aplicación auditada, proponiendo las soluciones más adecuadas a dichas deficiencias. Asimismo, en caso de detectar aspectos de mejora en la seguridad de la aplicación se ofrecen recomendaciones para llevar a cabo dichas mejoras.

Con este objetivo se han realizado distintas actuaciones que han permitido revisar todos aquellos aspectos de seguridad que debieran haberse contemplado durante el desarrollo de la aplicación y que, en caso contrario, derivan en deficiencias y vulnerabilidades de seguridad.

Resumen Ejecutivo

2 Información sensible en base de datos CVSS 4.9

iOS

AV	AC	Au	C	I	A
Local	Baja	Ninguna	Completa	Ninguna	Ninguna

Descripción

Algunas aplicaciones almacenan peticiones en la base de datos de cache para poder acceder a ellas más tarde. Se ha detectado que la aplicación almacena información sensible en la cache (Cache.db y Cache.db-wal):

- Información del usuario
- Tokens
- Contraseña en claro

```
iPhone de iOS: /var/mobile/Containers/Data/Application/30M45187-0685-4A64-84F1-925851079798 root
# grep -rwx -e lssecdb
Binary file ./Library/Application Support/CouchbaseLite/accouchbase.db.chlite matches
iPhone de iOS: /var/mobile/Containers/Data/Application/30M45187-0685-4A64-84F1-925851079798 root
# sqlite3 Library/Application Support/CouchbaseLite/accouchbase.db.chlite
SQLite version 3.34.8 2018-06-04 19:24:41
Enter "? help" for usage hints.
sqlite> .schema
CREATE TABLE "tokens" (
  attachments docx,
  docx fulltext_segments,
  replicators fulltext_stat,
  revs revs,
  dbnames node,
  fulltext_content info,
  dbnames parent,
  fulltext_docsize localdocx,
  dbnames routid,
  fulltext_segdir maps
);
sqlite> SELECT * FROM revs;
{"id": "806ad51ad8843e387317a51f187c46f1181f", "passwrd": "13c@pass", "username": "13c@db"};
```

Credenciales del usuario

Un atacante con acceso al directorio de datos de la aplicación podría obtener información sensible del usuario, incluyendo su contraseña en claro.

Recomendaciones

Se recomienda no almacenar información sensible no cifrada en los ficheros de cache de la aplicación. Se debe especificar explícitamente en el código que no se quiere usar caché, ya que automáticamente se almacenan las peticiones cuando se usa *NSURLCache* y se crea una *NSURLRequest*. Alternativamente, se puede usar *SQLCipher* de *SQLite* para almacenar datos cifrados en base de datos.

Detalle de Vulnerabilidades

Conclusiones

- La Auditoría de Seguridad se ha convertido en una tarea imprescindible para garantizar la confidencialidad, integridad y disponibilidad de la información.
- Su oportuna ejecución evitaría que las aplicaciones móviles se distribuyan con defectos o vulnerabilidades.
- Un entorno 100% seguro es imposible, sin embargo una reducción de la superficie de ataque y de la zona expuesta ayudaría a proteger una app móvil.



FIN

GRACIAS

