

# COOKIN

Aplicación informática para  
descubrir nuevas experiencias  
entorno a un plato



**Julen Torralba Ajuriaguerra**

Grado en Ingeniería Informática

Interacción Persona Ordenador (IPO)

# INDICE

INTRODUCCIÓN

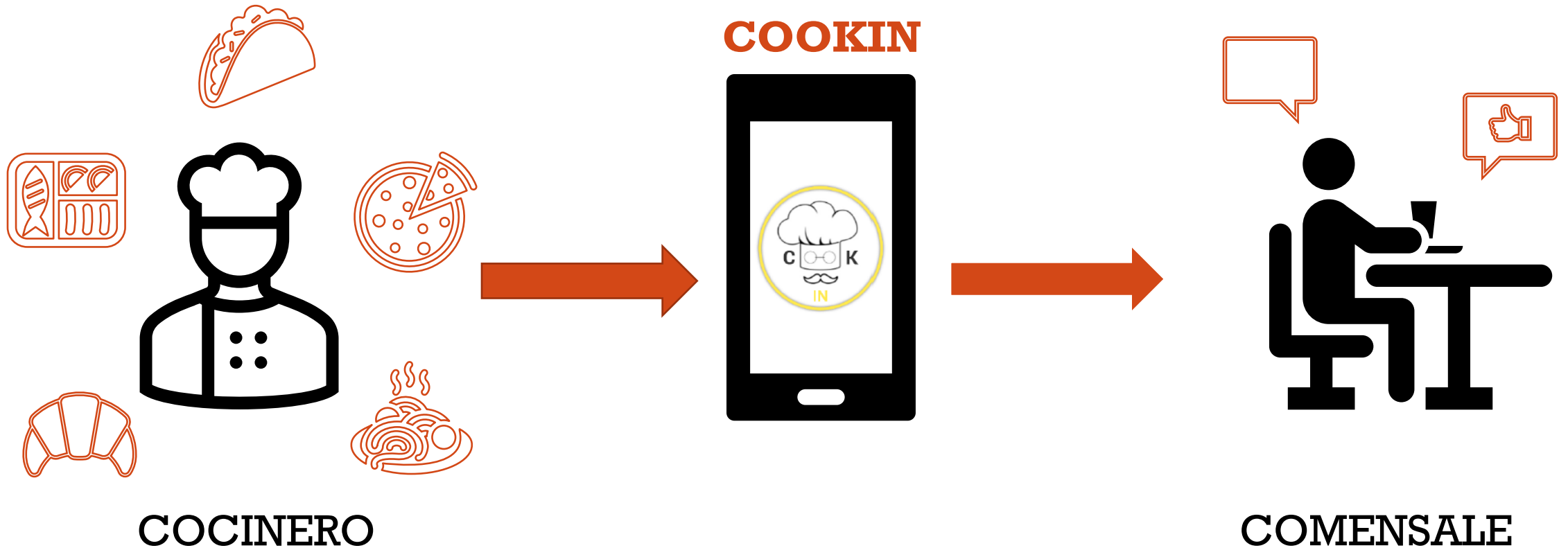
PROCESO DE DESARROLLO

DEMO

CONCLUSIONES

# INTRODUCCIÓN: ¿QUÉ ES COOKIN?

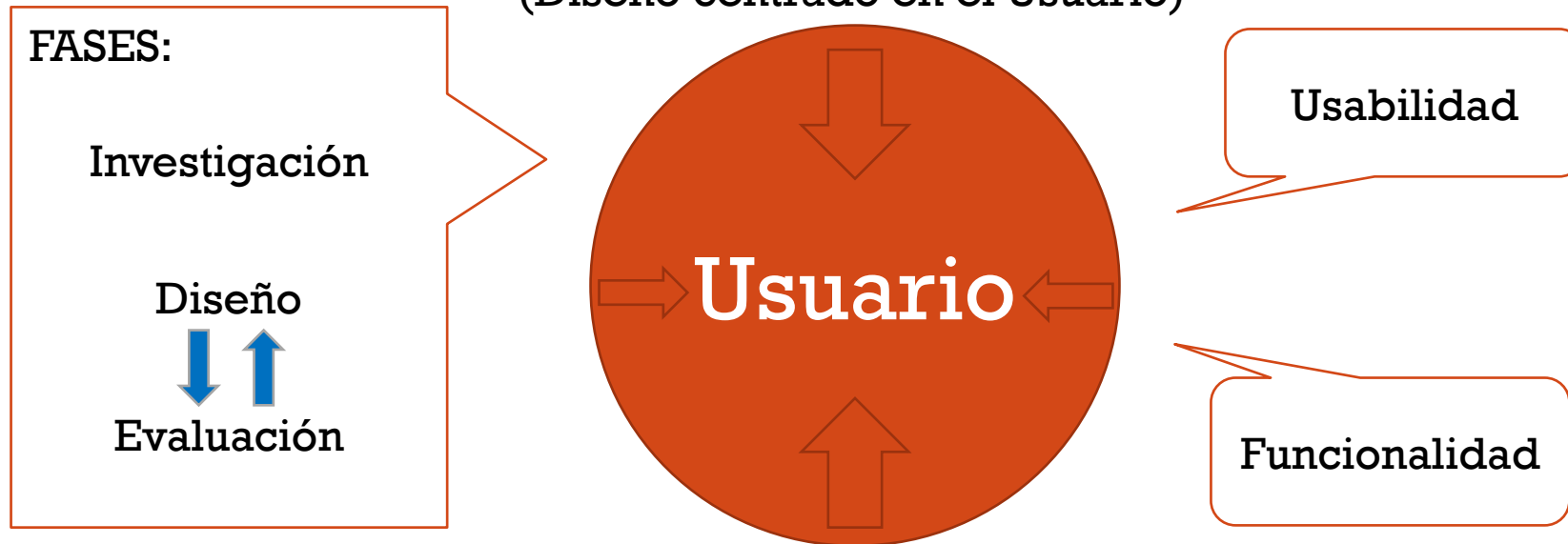
---



# PROCESO DE DESARROLLO

---

## Metodología DCU (Diseño centrado en el Usuario)



“Satisfacer sus necesidades teniendo en cuenta sus características”

# PROCESO DE DESARROLLO

---

## Fase de investigación

¿Qué necesidad se desea cubrir?

¿Existen aplicaciones en el mercado que ocupen esa necesidad actualmente?

¿Qué costumbres de consumo tienen los consumidores a los que se dirigirá?

*Conversaciones con usuarios*

# PROCESO DE DESARROLLO

---

## Fase de diseño

- Núcleo del proyecto
- Gran carga de trabajo
  - Tareas con diferente profundidad
- Evaluación constante con usuarios
- Objetivo final: Creación de prototipo



# PROCESO DE DESARROLLO

## Fase de diseño

### Encuesta masiva

76

Encuestados

Profundidad



### Entrevistas

1ª entrevista

22

Entrevistados

Profundidad



2ª entrevista

5

Entrevistados

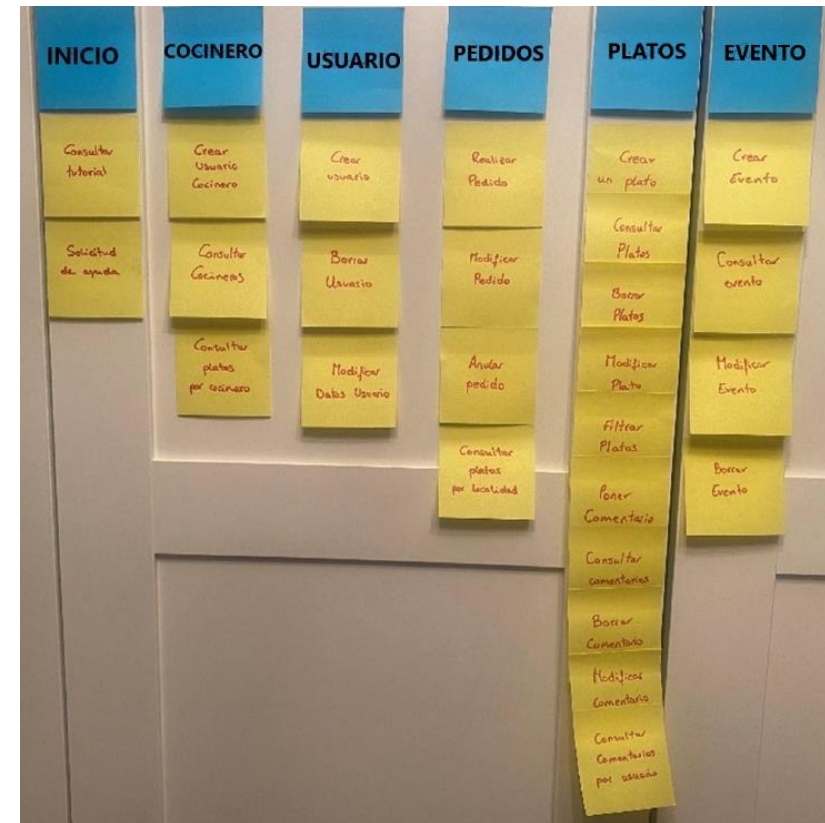
Profundidad



# PROCESO DE DESARROLLO

## Fase de diseño: Card Sorting

Se entrega a 5 participantes diferentes **post it** con los **contenidos** de la aplicación con el objetivo de que ellos los **agrupen** según su criterio





# PROCESO DE DESARROLLO

---

Fase de diseño

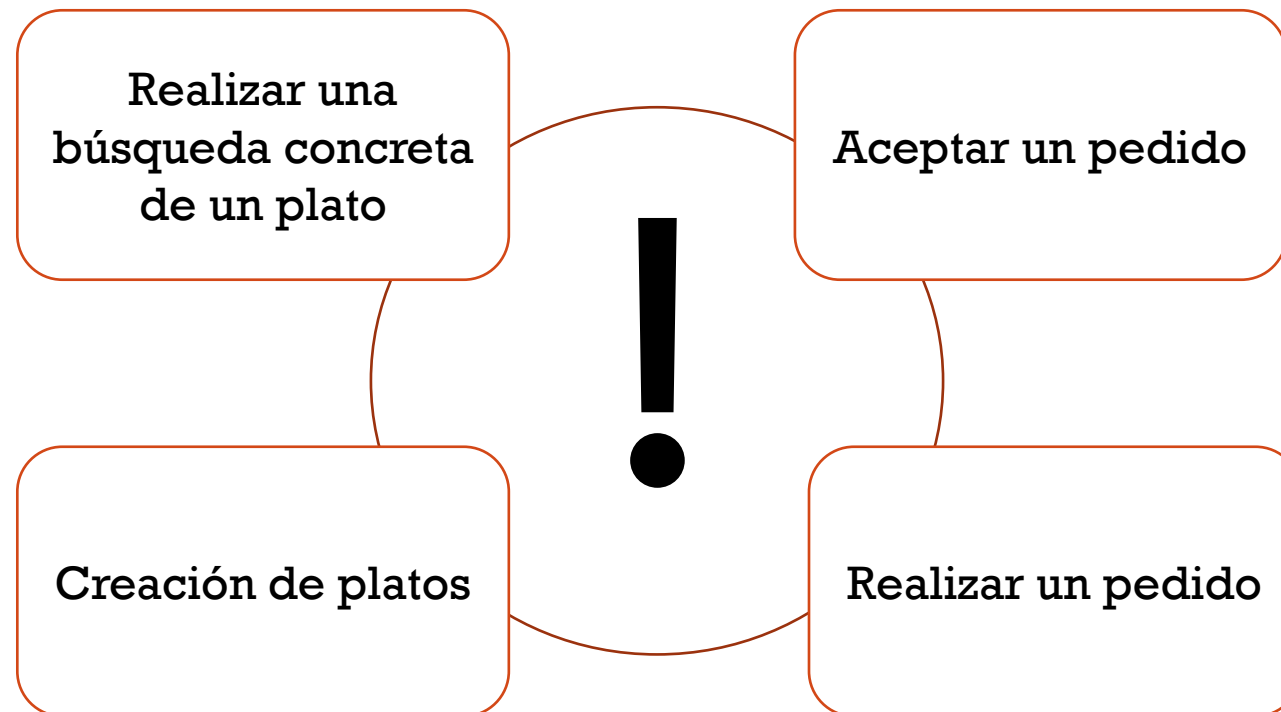
Menú resultante

- Platos
  - Buscar Plato
    - Por localidad
    - Por cocinero
    - Por disponibilidad
- Eventos
  - Crear evento
  - Buscar evento
- Usuario
  - Historial de pedidos
  - Filtrar nuevo pedido
  - Gestión datos usuario
  - Cocinero
    - Pedidos actuales
    - Historial
    - Gestión de Platos
    - Pedidos pendientes de aceptar
- Ayuda
  - Tutorial
  - Contacto

# PROCESO DE DESARROLLO

---

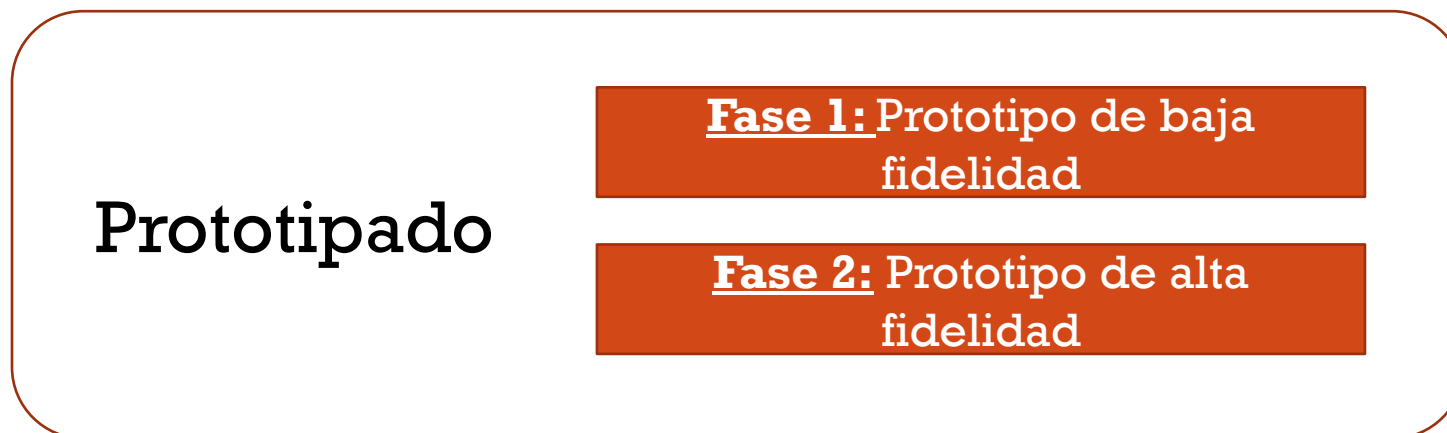
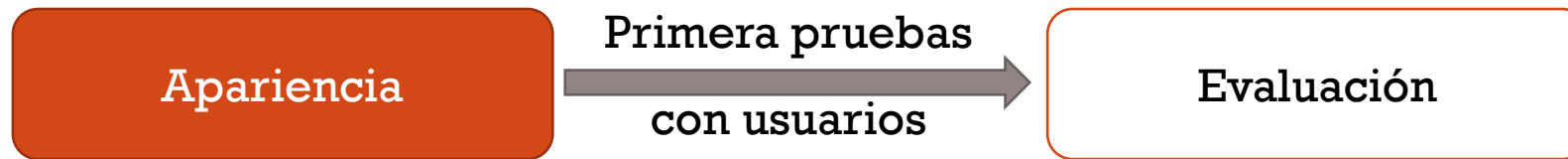
## Fase de diseño: Tareas prioritarias



# PROCESO DE DESARROLLO

---

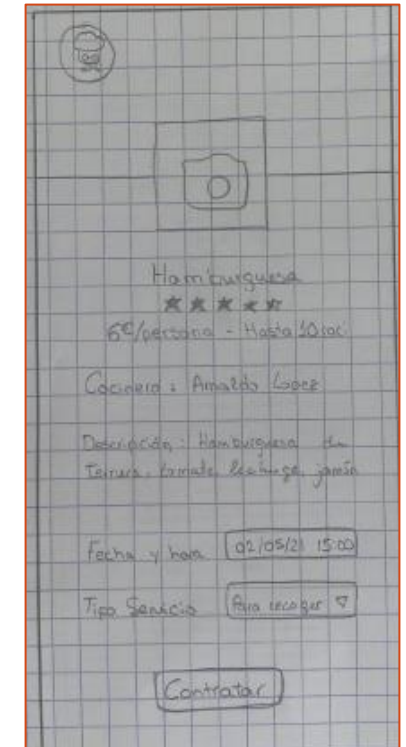
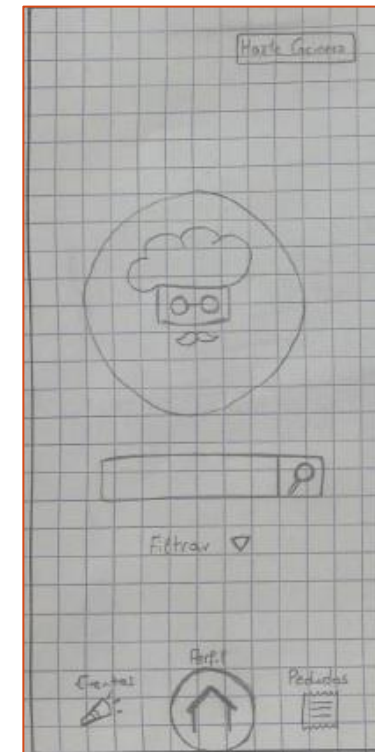
## Fase de diseño: Prototipado



# PROCESO DE DESARROLLO

## Fase de diseño: Prototipado fase 1

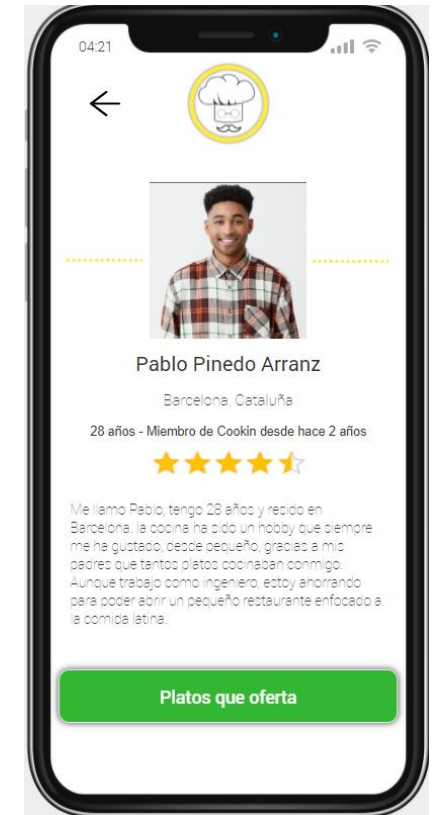
- Diseño del autor
- Mejoras de diseño (autoevaluación)
- Pruebas de usabilidad(evaluación)



# PROCESO DE DESARROLLO

## Fase de diseño: Prototipado fase 2

- Diseño filtrado por usuarios
- Versión solo para móviles
- Pruebas de usabilidad(evaluación)



# PROCESO DE DESARROLLO

---

## Fase de evaluación

### Pruebas de usabilidad en el prototipado

1. Si tuviese que buscar un plato con una disponibilidad de fecha concreta, ¿Cómo lo harías?
2. Si fueses cocinero, ¿Cómo crees que deberías aceptar un pedido?
3. Tras unos días después de un servicio, ¿Cómo escribirías un comentario y una calificación?
4. ¿Modificarías o añadirías algo?

# PROCESO DE DESARROLLO

---

## Fase de evaluación

### Resultados de las pruebas de usabilidad en el prototipado

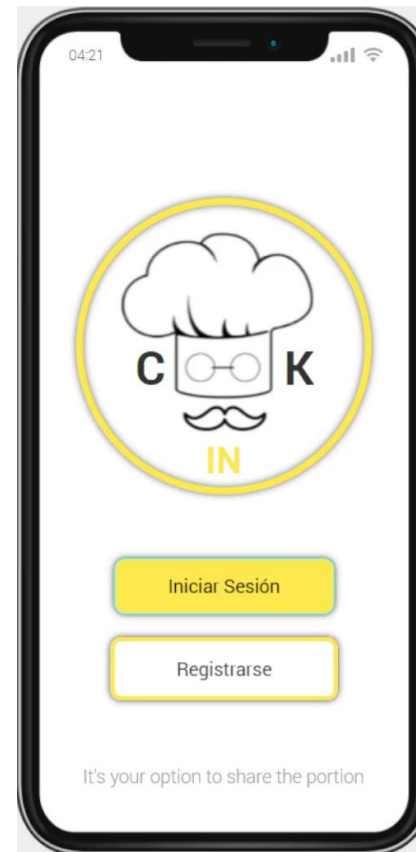
1. Aceptación general, buenos resultados
2. Añadir en el apartado de comentarios la opción de insertar imágenes.
3. Adaptación de las opciones de navegación entre pantallas (atrás, inicio, vinculaciones, etc.)

# PROCESO DE DESARROLLO

---

## Demostración del prototipo

1. Realizar pedido
2. Búsqueda personalizada
3. Realizar comentario
4. Aceptar pedido





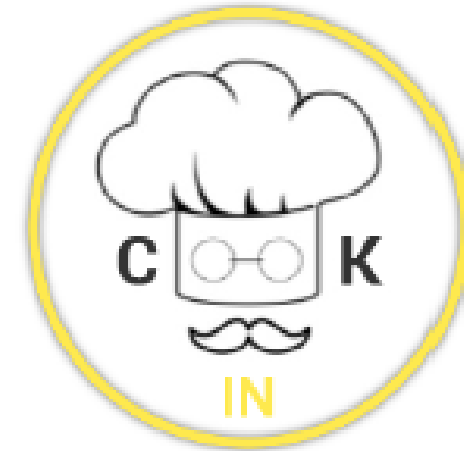
# CONCLUSIONES

---

- Intención de realizar una implementación final, completando el trabajo
- Grandes cargas de tiempo en la fase de diseño
- Satisfacción con el resultado final, mejorable con más tiempo dedicado

# COOKIN

Aplicación informática para  
descubrir nuevas experiencias  
entorno a un plato



**Julen Torralba Ajuriaguerra**

Grado en Ingeniería Informática

Interacción Persona Ordenador (IPO)