Diseño y desarrollo de una plataforma de gestión de gimnasios

Máster universitario de Desarrollo de Sitios y Aplicaciones Web
Universitat Oberta de Catalunya

Autor: Ignacio Vicent Salvador

Consultor: Carlos Caballero González

Profesor: César Pablo Córcoles Briongos

GYMFIT

ÍNDICE

1. Motivación.
   1.1. Objetivos.
1. Decisiones tomadas
   2.1. Análisis de mercado.
   2.2. Metodología utilizada.
   2.3. Arquitectura.
   2.4. Stack tecnológico.
   2.5. Usabilidad.
1. Desarrollo del proyecto
   3.1. Funcionalidades.
   3.2. Seguridad.
   3.3. Ventajas.
1. Conclusiones
   4.1. Proyección a futuro.
   4.2. Asignaturas especialmente útiles.

GYMFIT

MOTIVACIÓN

Motivación → Decisiones tomadas → Desarrollo del proyecto → Conclusiones

OBJETIVOS

Principales

- Diseñar, analizar y desarrollar una aplicación web
- Unificar los datos en una única plataforma
- Responsive
- Digitalizar la información de los usuarios y monitores
- Proyecto de código abierto
- Documentar las fases del desarrollo

Secundarios

- Profundizar conocimientos
- Permitir personalización

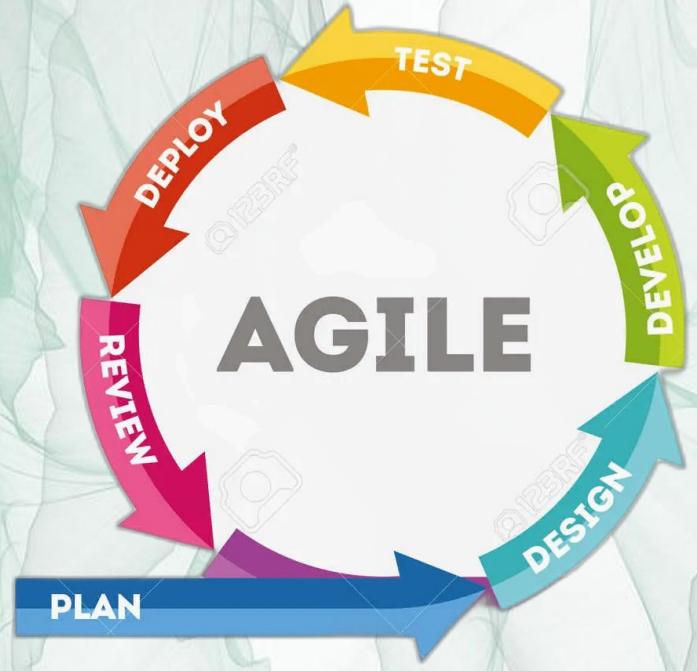
DECISIONES TOMADAS

ANÁLISIS DE MERCADO

	INTERNO	EXTERNO
NEGATIVO	Necesidad de contratar un servidor web. Fecha límite de desarrollo. Escasa inversión.	Mercado limitado. Gran competencia en el mercado. Soporte 24/7.
POSITIVO	Aplicación gratuita. Compatible con todos los navegadores. Accesible desde el teléfono móvil. Proyecto de código libre. Sistema simple.	Reducción en los costes. Sistemas demasiado complejos con múltiples opciones.

METODOLOGÍA UTILIZADA

Empezamos 15 septiembre



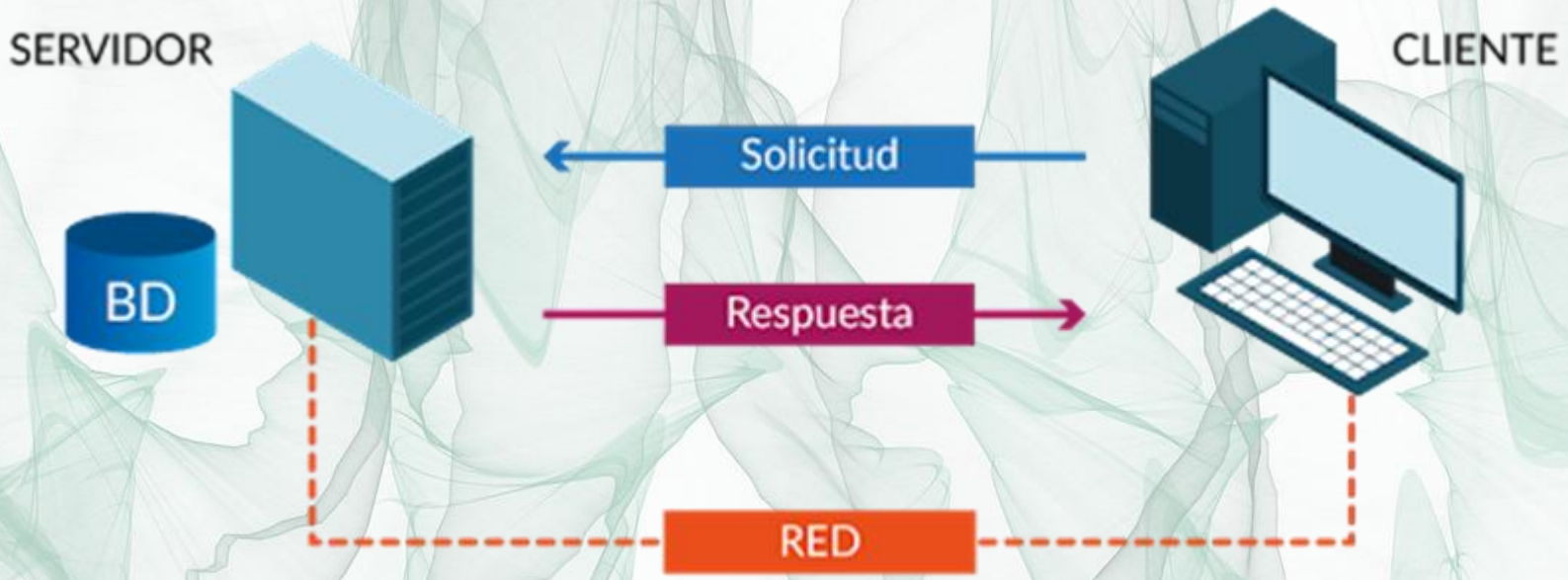
Terminamos 3 enero

Sprints de 10 días

Total 11 sprints

Motivación → **Decisiones tomadas** → Desarrollo del proyecto → Conclusiones

ARQUITECTURA



STACK TECNOLÓGICO

USABILIDAD

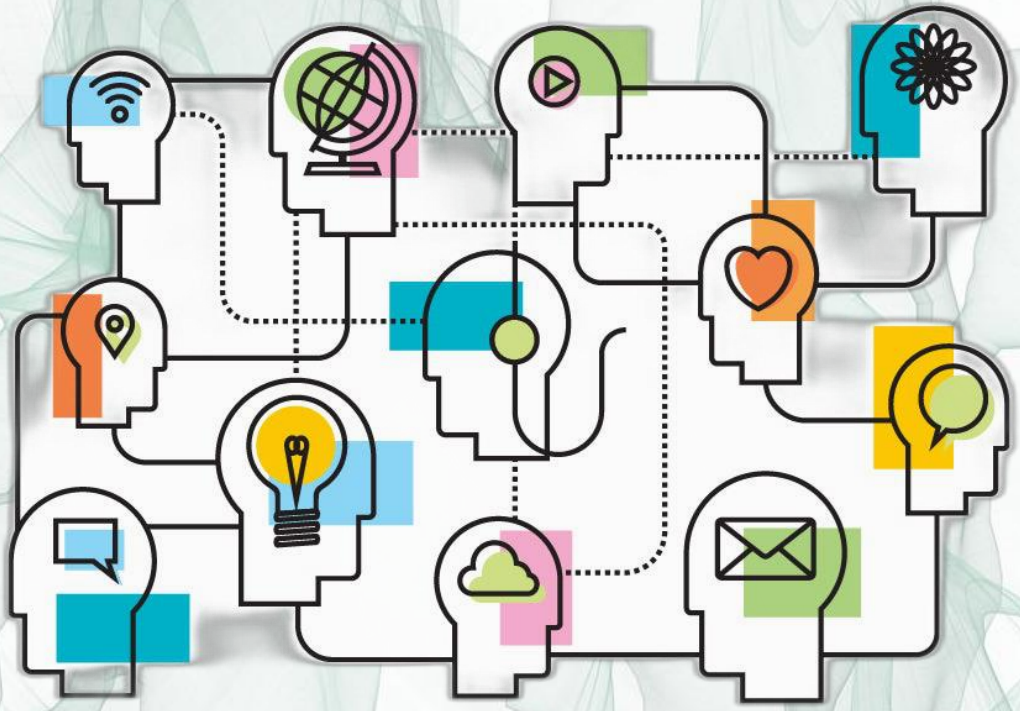
ALGUNOS PRINCIPIOS NIELSEN

- Adecuación entre el sistema y el mundo real
- Consistencia y estándares
- Prevención de errores
- Estética y diseño minimalista
- Ayudar a los usuarios a reconocer los errores

PATRONES DE DISEÑO

- Selección de calendario
- Enlace de inicio
- Tarjetas
- Scroll continuo
- Modales

DESARROLLO DEL PROYECTO

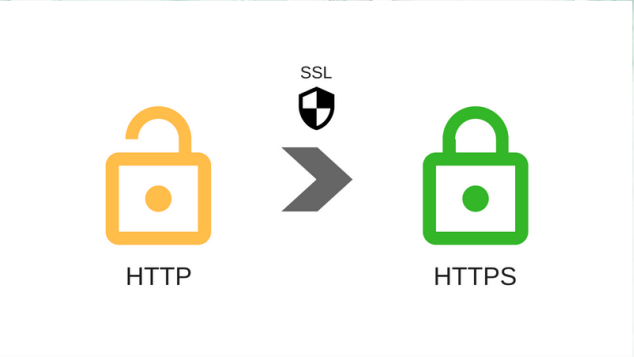


FUNCIONALIDADES

USUARIO	MONITOR
Darme de alta	Loguearme en la aplicación
Loguearme en la aplicación	Actualizar mi perfil
Actualizar mi perfil	Crear/Editar/Eliminar una rutina
Consultar la rutina asignada	Asignar una rutina a un usuario
Empezar a trabajar o parar la rutina	Enviar incidencias
Consultar estadísticas	
Enviar incidencias	

SEGURIDAD

- JWT
- HTTPS (pendiente)
- ORM Sequelize



VENTAJAS

- Código abierto
- Fácil de utilizar
- Gratuita
- Bajo coste de mantenimiento
- Responsive

CONCLUSIONES

PROYECCIÓN A FUTURO

- Añadir certificado SSL
- Reforzar seguridad parte backend
- Documentar los endpoints
- Optimizar la aplicación
- Añadir traducciones

ASIGNATURAS ESPECIALMENTE ÚTILES

- Desarrollo front-end avanzado → Routing y llamadas a api
- Herramientas HTML y CSS II → Diferentes metodologías y estructuración
- Herramientas HTML y CSS I → Optimizado de imágenes
- Diseño de interfaces interactivas → Experiencia de usuario

Diseño y desarrollo de una plataforma de gestión de gimnasios

Máster universitario de Desarrollo de Sitios y Aplicaciones Web
Universitat Oberta de Catalunya

Autor: Ignacio Vicent Salvador

Consultor: Carlos Caballero González

Profesor: César Pablo Córcoles Briongos

GYMFIT