
Juegos multijugador

PID_00243556

Rubén Mondéjar Andreu

Material docente de la UOC



Rubén Mondéjar Andreu

El encargo y la creación de este material docente han sido coordinados por el profesor: Joan Arnedo Moreno (2017)

Primera edición: marzo 2017
© Rubén Mondéjar Andreu
Todos los derechos reservados
© de esta edición, FUOC, 2017
Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona
Diseño: Manel Andreu
Realización editorial: Oberta UOC Publishing, SL
Depósito legal: B-4.174-2017

Ninguna parte de esta publicación, incluido el diseño general y la cubierta, puede ser copiada, reproducida, almacenada o transmitida de ninguna forma, ni por ningún medio, sea éste eléctrico, químico, mecánico, óptico, grabación, fotocopia, o cualquier otro, sin la previa autorización escrita de los titulares del copyright.

Contenidos

Módulo didáctico 1

Los juegos multijugador

Rubén Mondéjar Andreu

1. La evolución de los juegos multijugador
2. Proyecto: *Tanks!* local

Módulo didáctico 2

Juegos multijugador en red

Rubén Mondéjar Andreu

1. Breve repaso de las redes e Internet
2. Programación en red
3. Topologías de juego de red
4. Técnicas de mejora de juegos en red
5. Desarrollo en Unity
6. Proyecto: *Tanks!* LAN

Módulo didáctico 3

Servicios en línea

Rubén Mondéjar Andreu

1. Plataformas de servicios en línea
2. *Cloud computing*
3. Proyecto: *Tanks!* en línea

