
Tecnologías y herramientas para el desarrollo web

PID_00249627

Àlex Bartrolí Muñoz
Carlos Casado Martínez
Jordi Collell Puig
Anna Ferry Mestres
Marcos González Sancho
Loïc Martínez Normand

Material docente de la UOC



Àlex Bartrolí Muñoz**Carlos Casado Martínez****Jordi Collell Puig****Anna Ferry Mestres****Marcos González Sancho****Loïc Martínez Normand**

Primera edición: febrero 2018

© Àlex Bartrolí Muñoz, Carlos Casado Martínez, Jordi Collell Puig, Anna Ferry Mestres, Marcos González Sancho, Loïc Martínez Normand

Todos los derechos reservados

© de esta edición, FUOC, 2018

Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona

Diseño: Manel Andreu

Realización editorial: Oberta UOC Publishing, SL

Depósito legal: B-2.599-2018



Los textos e imágenes publicados en esta obra están sujetos –excepto que se indique lo contrario– a una licencia de Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada (BY-NC-ND) v.3.0 España de Creative Commons. Podéis copiarlos, distribuirlos y transmitirlos públicamente siempre que citéis el autor y la fuente (FUOC. Fundació para la Universitat Oberta de Catalunya), no hagáis de ellos un uso comercial y ni obra derivada. La licencia completa se puede consultar en <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/legalcode.es>

Contenidos

Módulo didáctico 1

Introducción al frontend y backend

Anna Ferry Mestres

1. Introducción
2. Lenguajes web frontend
3. Lenguajes web backend
4. Desarrolladores Full Stack

Módulo didáctico 2

HTML5 y CSS3

Àlex Bartrolí Muñoz, Jordi Collell Puig y Anna Ferry Mestres

1. Introducción
2. HTML5
3. CSS3
4. Preprocesadores CSS
5. Bootstrap

Módulo didáctico 3

Responsive web design

Marcos González Sancho

1. Introducción
2. Historia y definición
3. Responsive web design (RWD)
4. Causas de su creciente adopción
5. Principales retos
6. Conceptos relacionados
7. Principales elementos del RWD
8. Elementos especialmente problemáticos en RWD
9. Frameworks más relevantes

Módulo didáctico 4

JavaScript

Jordi Collell Puig y Anna Ferry Mestres

1. Introducción
2. EcmaScript
3. jQuery
4. Frameworks JavaScript
5. Typescript

Módulo didáctico 5

Tecnología, diversidad y accesibilidad

Carlos Casado Martínez y Loïc Martínez Normand

1. El reto de la diversidad

2. Estrategias para afrontar la diversidad
3. Accesibilidad web
4. Evaluación de la accesibilidad

Módulo didáctico 6

Aplicaciones móviles

Àlex Bartrolí Muñoz

1. Introducción
2. Desarrollo de aplicaciones híbridas con PhoneGap
3. Creación de aplicaciones móviles con estándares Web
4. Uso de un emulador para testear la aplicación
5. Creación de la aplicación y descarga en nuestro teléfono móvil
6. Interacción de la aplicación con el dispositivo móvil
7. Aplicación web con varias páginas, recuperación dinámica de datos y Google Maps