
L'ecosistema actual dels mitjans interactius digitals

PID_00246030

Ferran Adell Español

Material docent de la UOC



Ferran Adell Español

L'encàrrec i la creació d'aquest material docent han estat coordinats pel professor: Quelic Berga Carreras (2017)

Primera edició: setembre 2017
© Ferran Adell Español
Tots els drets reservats
© d'aquesta edició, FUOC, 2017
Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona
Disseny: Manel Andreu
Realització editorial: Oberta UOC Publishing, SL
Dipòsit legal: B-20.998-2017

Cap part d'aquesta publicació, incloent-hi el disseny general i la coberta, no pot ser copiada, reproduïda, emmagatzemada o transmesa de cap manera ni per cap mitjà, tant si és elèctric com químic, mecànic, òptic, de gravació, de fotocòpia o per altres mètodes, sense l'autorització prèvia per escrit dels titulars del copyright.

Continguts

Mòdul didàctic 1

Introducció

Ferran Adell Español

1. Antecedents i evolució dels mitjans interactius digitals
2. L'entorn digital actual: reptes i potencialitats

Mòdul didàctic 2

Hibridació, transversalitat i interconnectivitat dels mitjans digitals

Ferran Adell Español

1. Nous mitjans: noves interaccions
2. Nous dispositius i noves funcionalitats: la presència massiva de l'*smart*
3. "Internet of things" [IoT]: la interconnexió massiva d'elements a la xarxa
4. *Open hardware*: la tendència cap a un *smart* més popular
5. Noves realitats digitals: el camí cap a la hibridació dels entorns
6. L'impacte social de la hibridació dels entorns

Mòdul didàctic 3

Big data: "el poder de les dades"

Ferran Adell Español

1. Què és el *big data*?
2. L'origen de les dades
3. Impacte social i tecnològic del *big data*
4. *Open data*: el camí cap a un *big data* més popular
5. Conclusions

Mòdul didàctic 4

Intel·ligència artificial: automatització

Ferran Adell Español

1. Concepte: què és la intel·ligència artificial?
2. Implicacions tecnològiques de l'IA
3. Implicacions socials de la intel·ligència artificial

Mòdul didàctic 5

Conclusions: "els reptes de l'entorn digital"

Ferran Adell Español

1. Reptes tecnològics i creatius
2. Reptes socials

