

Geacex: Gestión de actividades extraescolares



Autor: Miguel Pascual Armero
TFG grado ingeniería informática
Desarrollo web

Profesor colaborador: Gregorio Robles Martínez
Profesor: Santi Caballe Llobet

Índice

- **Introducción**
 - Motivación
 - Objetivos
 - Planificación
- **Tecnologías**
- **Arquitectura**

- **Demo**
- **Conclusiones**
 - Futuras mejoras



Introducción

Motivación, objetivos y planificación



Motivación

- ⦿ Padre y miembro de la comunidad educativo.
- ⦿ Problema recurrente y periódico.
- ⦿ Diferentes actores (centros educativos, tutores, proveedores).
- ⦿ Soluciones tecnológicas casi inexistentes.



Objetivos principales

Centros educativos

- Calendario y horarios.
- Grupos por actividad.
- Plazo de inscripción.

Tutores

- Gestión de alumnos.
- Inscripción en grupos de actividad.

Proveedores

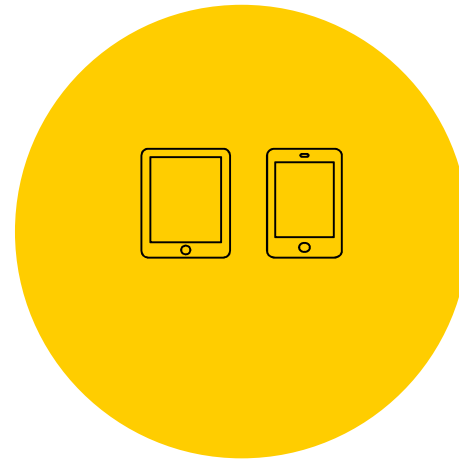
- Gestión de sus actividades.



Objetivos principales



Gestión de usuarios



Mobile friendly



Objetivos académicos

- Conocimientos adquiridos en el grado.
- Ciclo de vida de una aplicación web.
- Tecnologías y lenguajes de programación.
- Entrega de un MVP (Producto mínimo viable).

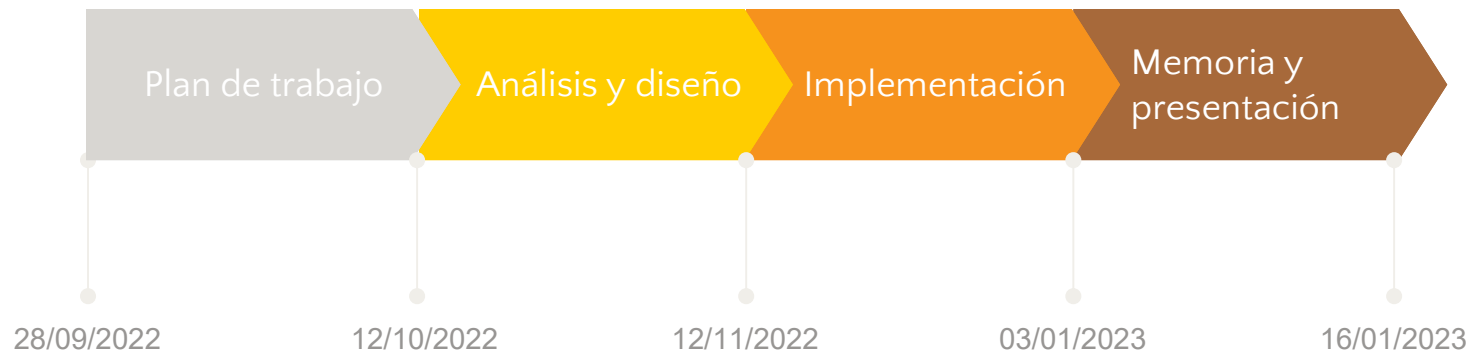


Planificación





Planificación





Tecnologías

Backend

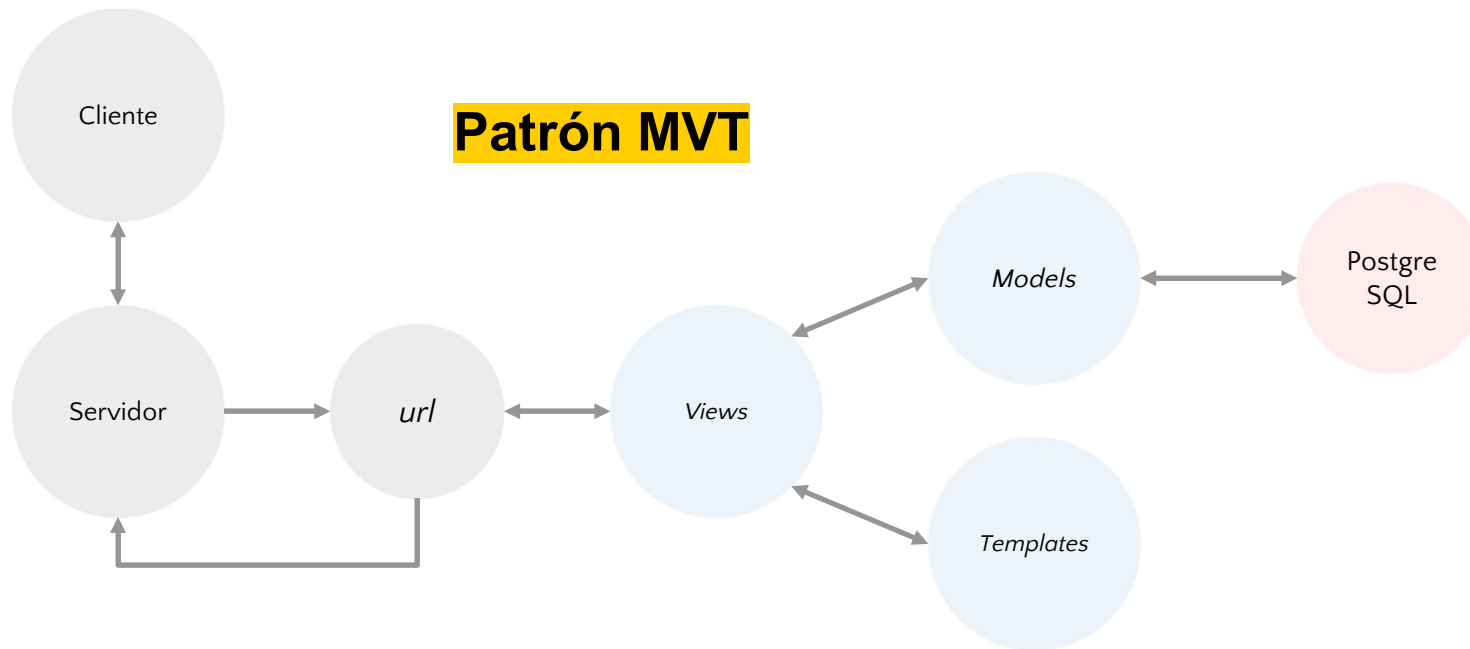


Frontend





Arquitectura





Demo

Video demostración de la aplicación



Conclusiones

- Profundizar y conocer herramientas y tecnologías.
- Aplicar conocimientos adquiridos.
- Seguimiento planificación y ciclo de vida.
- Alta consecución de objetivos.
- Entrega de un MVP (producto mínimo viable).



Futuras mejoras

- Notificaciones vía email.
- Pago mensual de las actividades.
- Calendario interactivo.



¡Gracias!

Repositorio de código en GitHub:
<https://github.com/MPascualArm/geacex>

Despliegue online en Pythonanywhere:
<https://mpascual.eu.pythonanywhere.com/>

Plantilla descargada en [Slides Carnival](#)