

Annex B: Guió

-

Desenvolupament d'un videojoc

“Survival Horror”:

El Virus

Script: A_Inicio001

- (Confusa) Deu meu... Què ha passat...?

Script: B_Notalnicio

- (Pensativa) Sembla que hi ha alguna cosa a la taula...

Script: Nota_Inicio

- Denki... Nala... He de sortir d'aquí.

Script: Nota_Sala1

- (Poruga) Mare meva... Que collons és el que han tancat al jardí...

Script: C_Pistola

- Em fa la sensació que necessitaré allò.

Script: Nota_Sala2

- (Pensativa) Així que la bèstia que tenen tancada només es torna vulnerable amb foc...

Script: Nota_Recepcion

- Probablement té la clau de la sortida, he de trobar-la.

Script: MuerteGhoul

- Sembla que ha caigut alguna cosa.

Script: FuegoRecepcion

- Necessito alguna cosa per apagar-lo.

Script: Nota_Sala3

- (Preocupada) Això va començar a la muntanya? Merda, Denki... Nala...

Script: Nota_Sala4

- (Pensativa) Un vehicle facilitaria el desplaçament fins a la casa de la muntanya...
- No crec que en aquesta situació em faci falta una acreditació.

Script: CogereExtintor

- Aquest és buit. (*Buit*)
- No puc carregar amb això. (*Pesat*)
- Hora de sortir d'aquí!

Script: E_EscenaFinal

- Per fi puc sortir d'aquí!
- Denki. Nala. Ja vaig de camí amb vosaltres!

Script: Botiquin

- Ara no necessito curar-me.

Script: PuertaCerrada/PuertaSala3/VallaCerrada

- Està tancada...