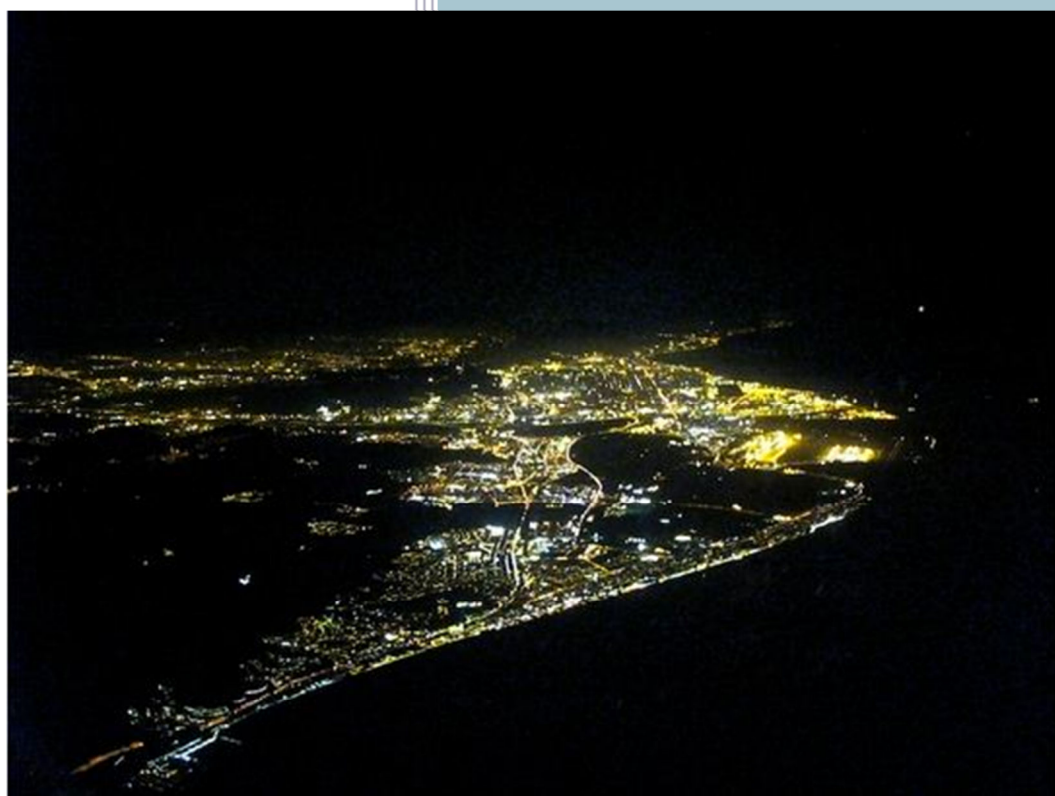


# TREBALL DE FINAL DE CARRERA

Manual d'Instal·lació / Configuració

Gestió incidental de l'enllumenat públic



Dan Jover Dauder

Consultor: Jairo Sarrias Guzmán

07/01/2013

## *Índex de continguts*

1. Introducció.....	3
2. Instal·lació de l'aplicació d'escriptori .....	4
3. Creació de la BD.....	8
4. Configuració de les aplicacions des de Visual Studio .....	9
4.1. Aplicació d'escriptori.....	9
4.2. Aplicació per al dispositiu mòbil i servei web (WCF) .....	10

## 1. Introducció

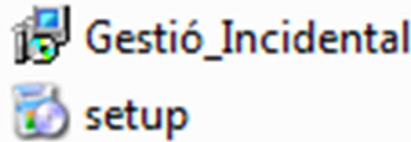
Aquest document té com a finalitat la posada en marxa per poder realitzar les proves necessàries sobre les aplicacions que componen la solució de la Gestió Incidental de l'Enllumenat Públic

A la primera part del document es descriu la instal·lació de l'aplicació d'escriptori. A continuació s'indiquen els passos necessaris per crear la base de dades on s'emmagatzemaran les dades de la solució. Un cop realitzats els passos anteriors, accedirem per primera vegada a l'aplicació d'escriptori amb un usuari que es crearà en aquesta base de dades.

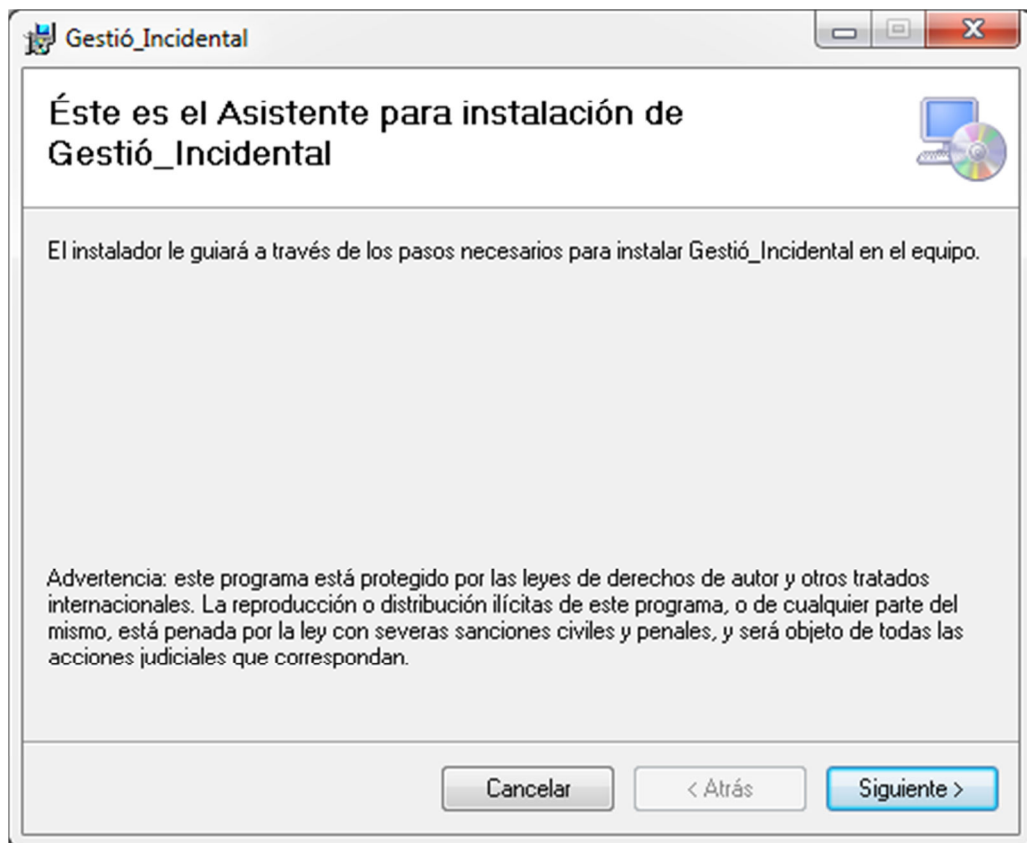
A la segona part s'indica com s'ha de configurar l'aplicació d'escriptori, la del dispositiu Smartphone i el servei web (WFC) en Visual Studio 2010 per poder realitzar proves sobre elles.

## 2. Instal·lació de l'aplicació d'escriptori

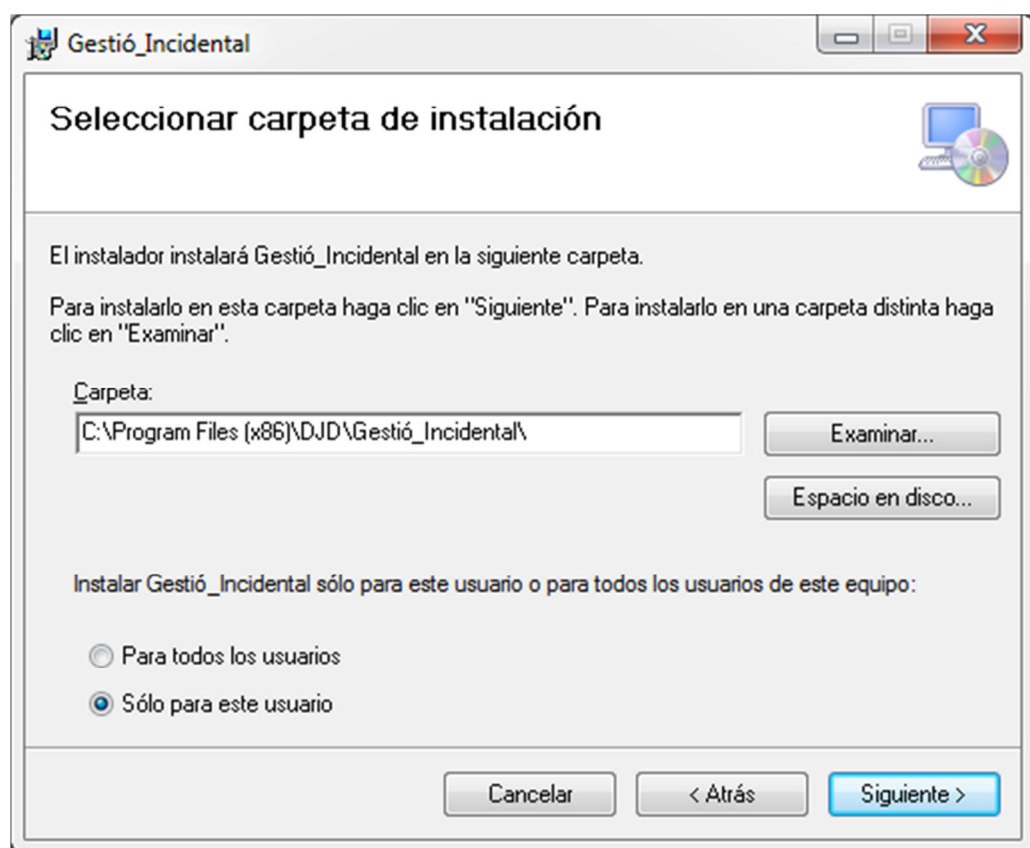
Per a instal·lar l'aplicació d'escriptori de la solució es disposa de dos fitxers. Per a començar la instal·lació executarem el fitxer Setup.exe.



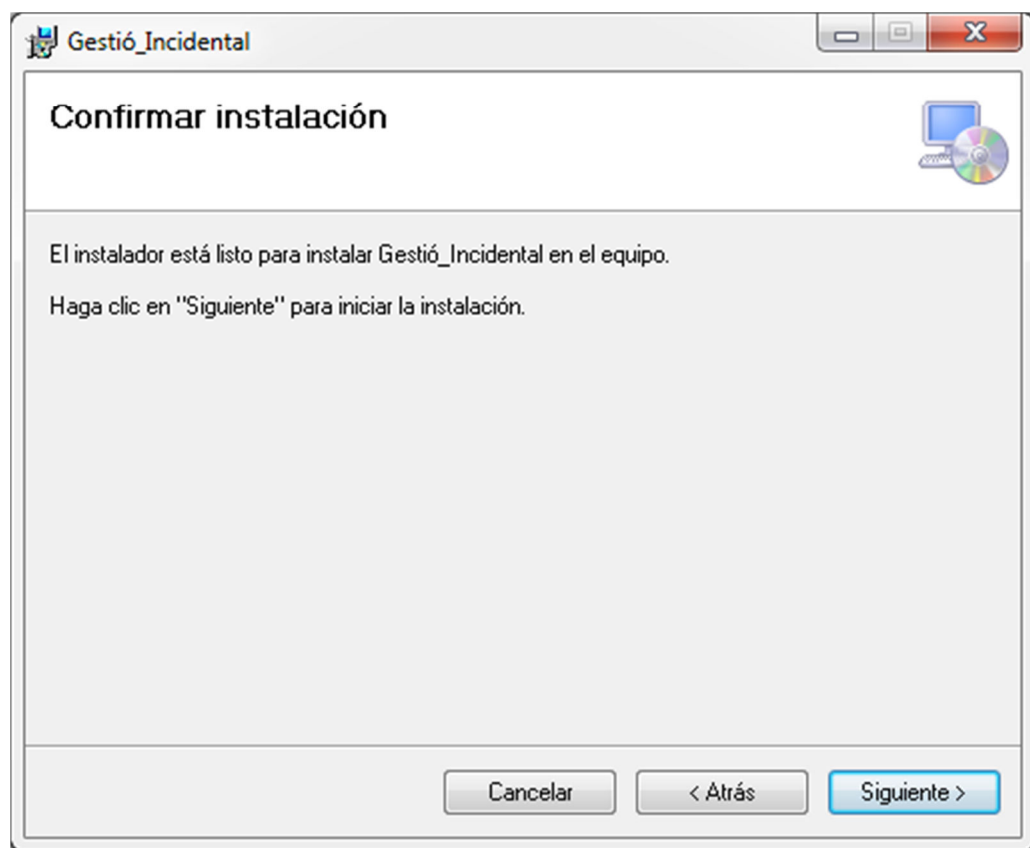
S'inicialitzarà la instal·lació. A la pantalla que sortirà, haurem de polsar "Siguiete"



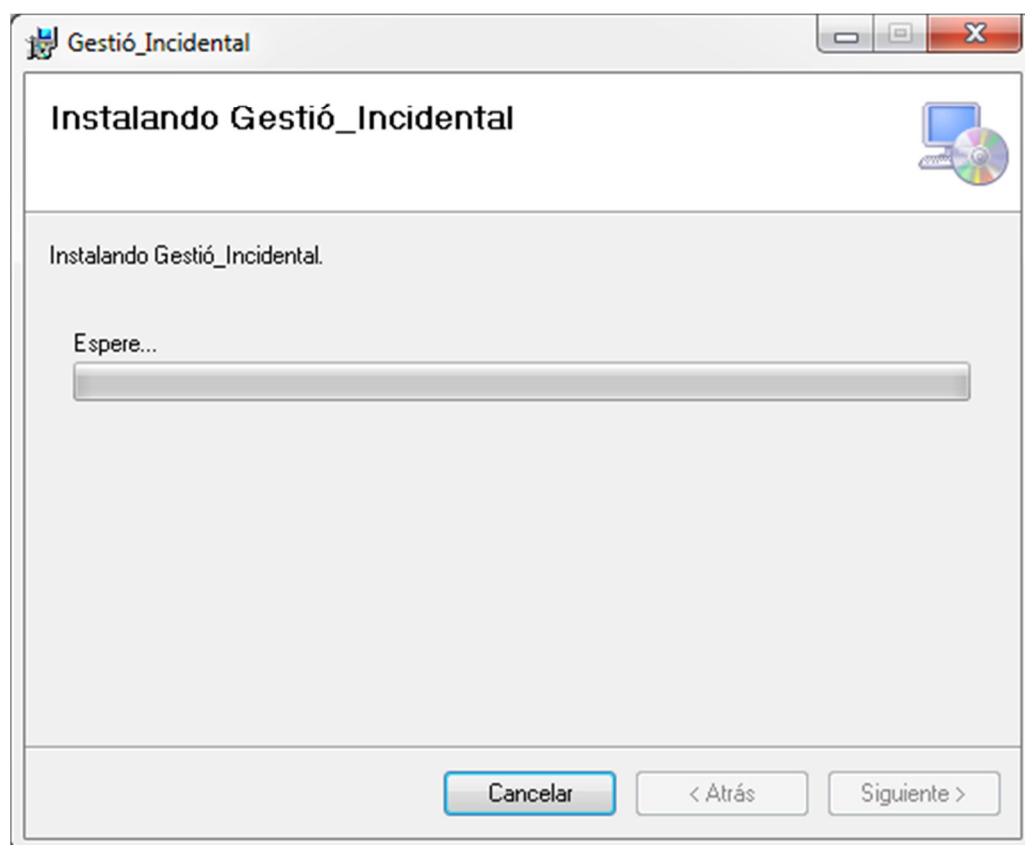
A la següent finestra ens sortiran les dades d'ubicació on s'instal·larà el programa.



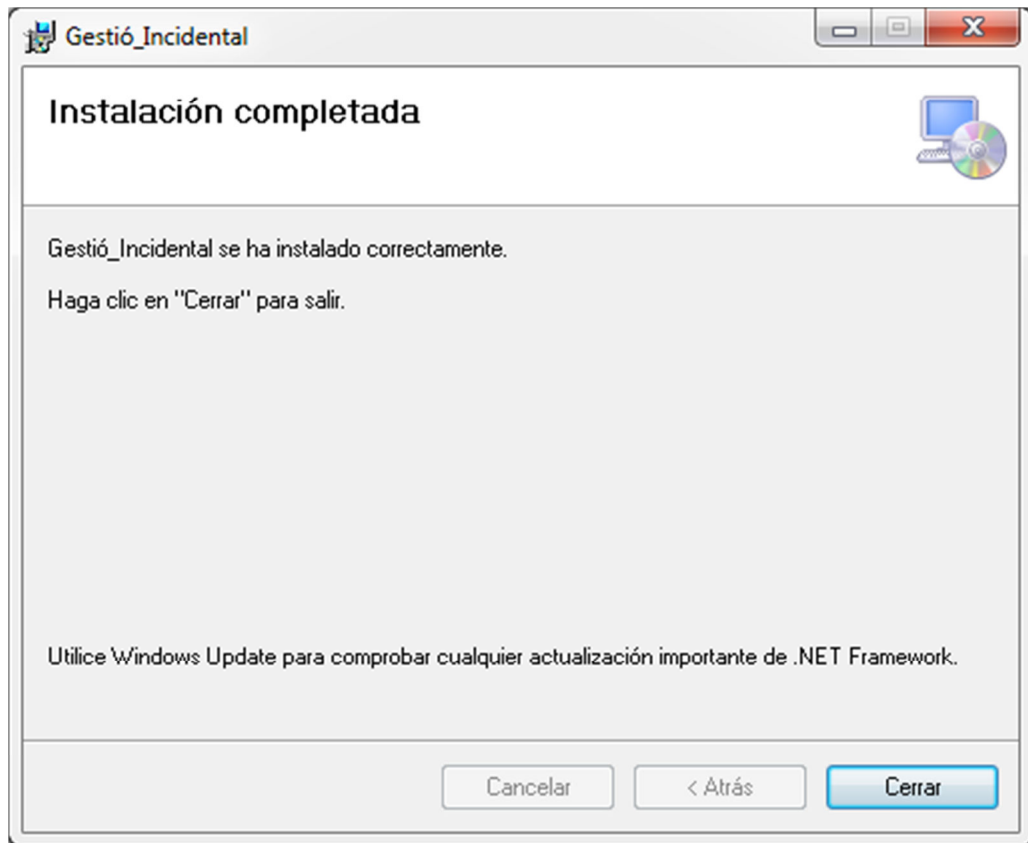
A la següent pantalla polsarem a "Siguiente" per a començar la instal·lació



I el procés començarà

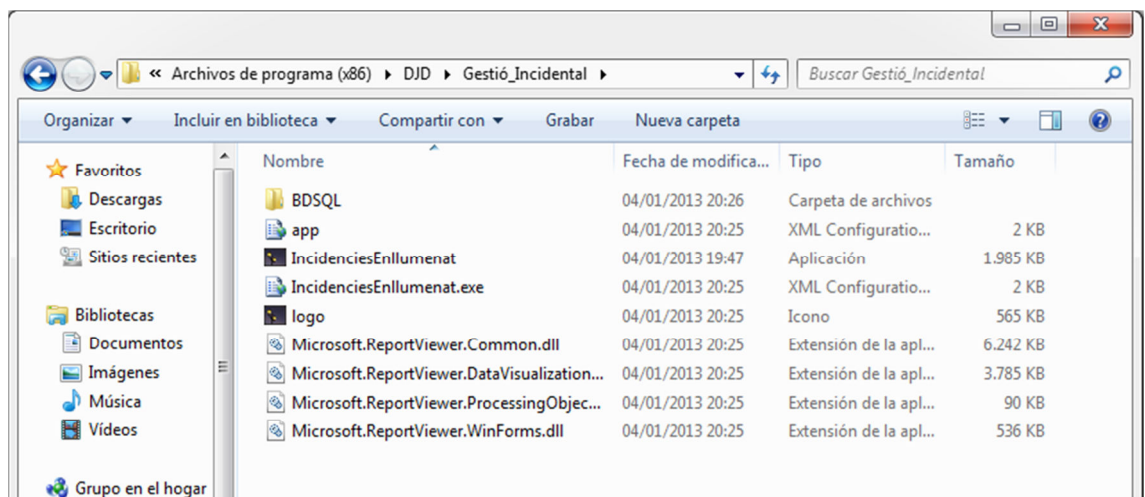


Quan acabi, ens sortirà la següent pantalla



Tanquem i ja tindrem l'aplicació instal·lada

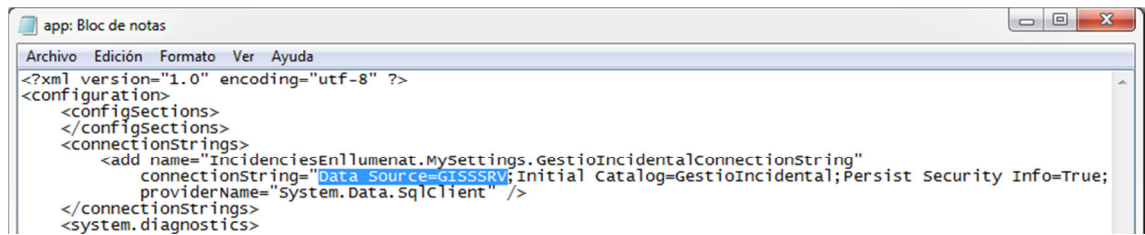
Una vegada instal·lada, s'hauran generat els següents arxius en la carpeta d'instal·lació:



Obrirem el fitxer **App.config** amb bloc de notes o un altre editor que no canviï el format, si no pot ser que l'aplicació no funcioni correctament.

En l'apartat **Data Source** s'haurà d'indicar el nom del servidor o la IP on es troba

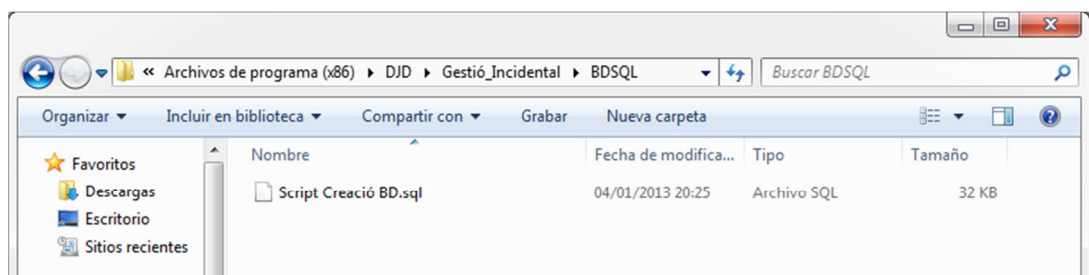
el servidor de SQL. En aquest exemple es pot observar que el nom del servidor és “GISSSRV”



```
app: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<configuration>
  <configSections>
  </configSections>
  <connectionStrings>
    <add name="IncidenciesEnllumenat.MySettings.GestioIncidentalConnectionString"
      connectionString="Data Source=GISSSRV;Initial Catalog=GestioIncidental;Persist Security Info=True;
      providerName="System.Data.SqlClient" />
  </connectionStrings>
  <system.diagnostics>
```

### 3. Creació de la BD

Per a la creació de la Base de Dades, d'adjunta a la carpeta d'instal·lació l'script de creació de la mateixa per a poder tenir unes dades carregades a priori.



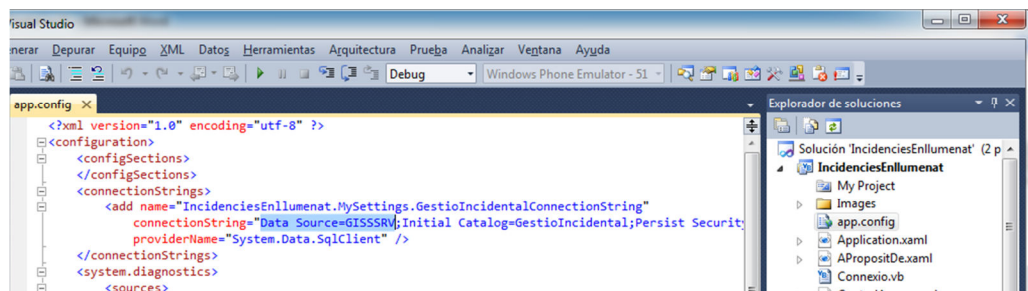
A la carpeta “**BDSQL**” trobem l'arxiu que ens permetrà inserir dades a la nostra BD.



## 4. Configuració de les aplicacions des de Visual Studio

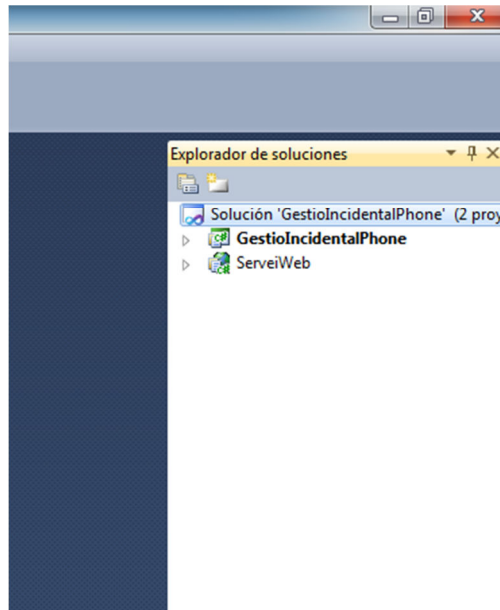
### 4.1. Aplicació d'escriptori

Per a poder accedir correctament des de Visual Studio, haurem d'obrir el fitxer **App.config** i en l'apartat **Data Source** s'haurà d'indicar el nom del servidor o la IP on es troba el servidor de SQL. En aquest exemple es pot observar que el nom del servidor és "GISSSRV"

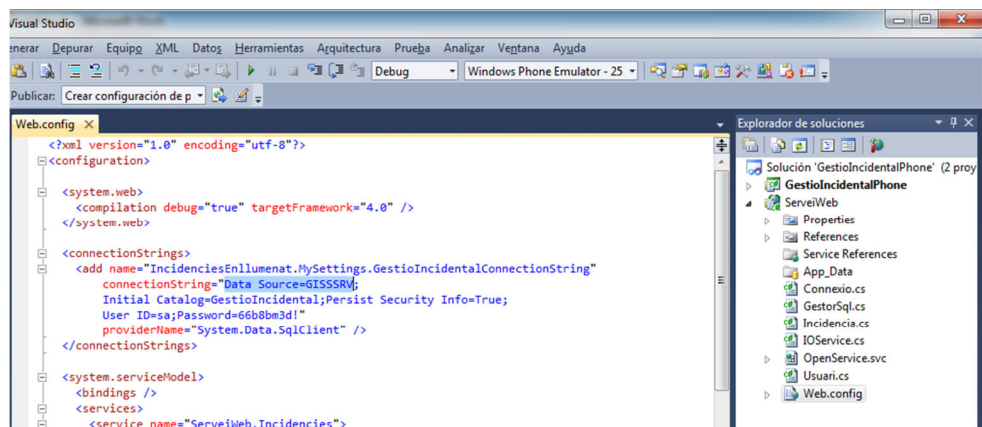


## 4.2. Aplicació per al dispositiu mòbil i servei web (WCF)

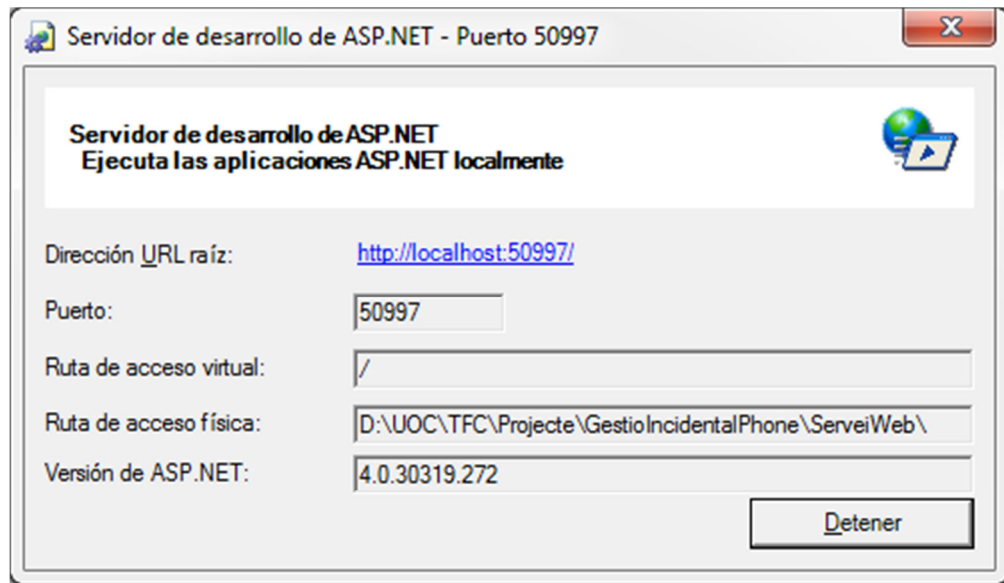
Aquesta solució consta de dos projectes **GestioIncidentalPhone** i **ServeiWeb**. El primer projecte serà l'aplicació per al Smartphone i el segon serà el servei Windows Communication Foundation.



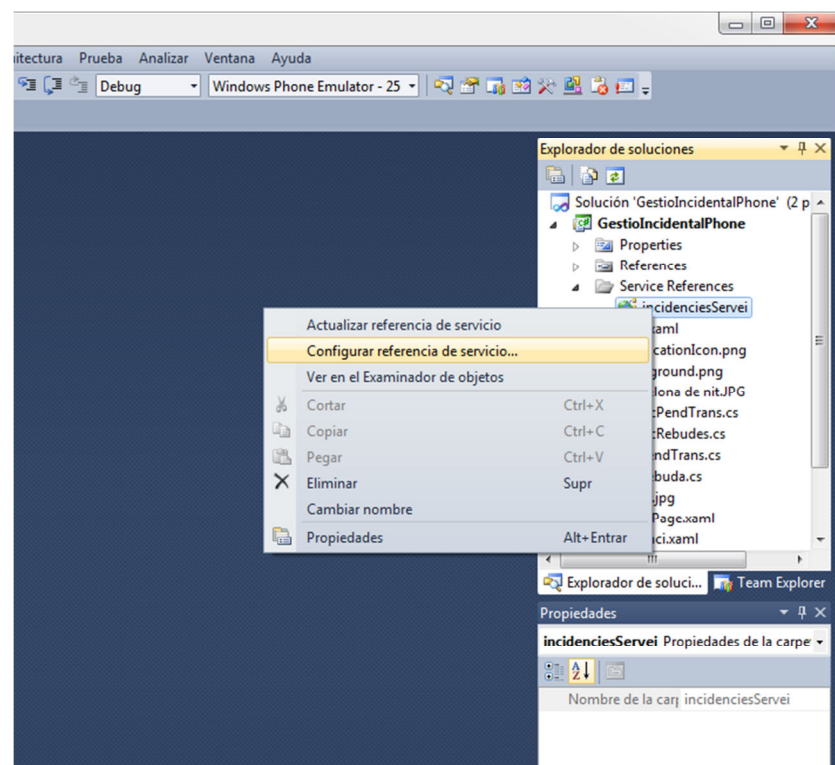
Per al correcte funcionament del servei WFC, cal indicar el nom de l'equip on es troba el servidor SQL, per això s'ha d'obrir el fitxer **web.config** d'aquest projecte i s'indicarà en l'apartat **Data Source**.



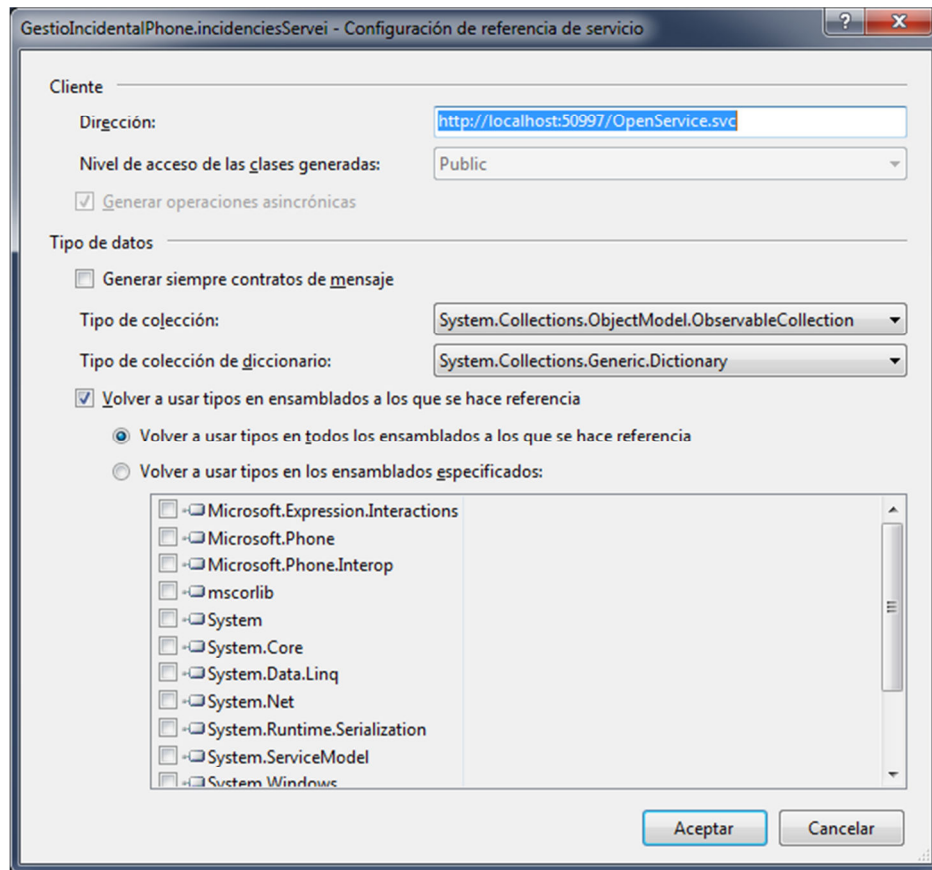
Executarem la solució i Windows generarà un Servidor de desenvolupament de ASP.NET amb un port com s'aprecia en la següent imatge, en aquest cas 50997.



Per a què l'aplicació del dispositiu mòbil es pugui comunicar amb el servei WFC, comprovarem que tenim configurat el mateix port. Premerem amb el botó dret del ratolí sobre **incidenciesServei**, i en el menú que apareix seleccionarem l'opció “**Configurar referencia de servicio**”



Indicarem el mateix port generat per Windows i polsarem “Aceptar”



Després d'això ja podem executar l'aplicació de l'smartphone.