

# Trabajo Final de Grado

## Autoinforme de Competencias Transversales

Alumno: Francisco Olmo Ortiz. Grado de Multimedia

### 1. Capacidad de comunicación escrita en el ámbito académico y profesional

- *Aplicación de la competencia*

- 1.1. Redacción de la documentación del trabajo: memoria, presentación y autoinforme de evaluación de competencias transversales.
- 1.2. Comentarios insertados en el código fuente de la aplicación, desarrollada como producto resultante del trabajo.
- 1.3. Informes periódicos emitidos al consultor.

- *Recursos utilizados*

El material didáctico de la asignatura "Competencia comunicativa para profesionales de las TIC", así como los documentos disponibles en el aula de la asignatura del Trabajo fin de grado (*Redacción de textos científico-técnicos y Presentación de documentos y elaboración de presentaciones*).

- *Valoración del grado de consecución*

Si bien es numerosa la bibliografía consultada, en general durante el desarrollo de los estudios del grado y en particular en la elaboración del Trabajo fin de grado, el seguimiento de unos estudios reglados, de acuerdo a un plan de estudios establecido, permite a los alumnos adquirir un léxico profesional muy competente, así como corregir el uso de un lenguaje de términos ambiguos y confusos, producto de la formación autodidacta, alimentada en los tiempos más recientes con el uso y abuso de la información que se puede encontrar en Internet.

### 2. Uso y aplicación de las TIC en el ámbito académico y profesional

- *Aplicación de la competencia*

- 2.1. Comunicación con el consultor y tutor, así como con otros miembros del campus universitario, especialmente, compañeros del grado.
- 2.2. Elaboración de la documentación del Trabajo fin de grado, planificación y cálculo de presupuestos y elaboración de la presentación del producto resultante.
- 2.3. Comprobación periódica de la evolución del desarrollo del proyecto, mediante la instalación de la aplicación en los servidores de la universidad.

- *Recursos utilizados*

Uso de las herramientas de comunicación del campus virtual y de la asignatura: buzón de mensajería, foro, recursos del aula y sistema de entrega de las pruebas de evaluación continua.

Software de ofimática para la elaboración de la documentación del Trabajo fin de grado: procesador de textos, hoja de cálculo y aplicación para la elaboración de presentaciones.

Aplicaciones para la gestión del espacio habilitado en los servidores de la universidad: herramientas de FTP y administrador de bases de datos MySQL.

- *Valoración del grado de consecución*

El hecho de ser estudiante de una universidad virtual, conlleva de forma intrínseca el uso constante de las TIC en el desarrollo de las actividades académicas. Como consecuencia de ello, se adquiere una experiencia muy valiosa que nos permitirá en adelante, desenvolvemos con total naturalidad en el ámbito del e-learning, tanto en el rol de alumno, como en el de profesor.

### **3. Capacidad de comunicación en lengua extranjera**

- *Aplicación de la competencia*

**3.1.** Lectura en idioma inglés, de bibliografía técnica relacionada con las materias que intervienen en el desarrollo del Trabajo fin de grado.

**3.2.** Comunicación en lengua inglesa, en foros de Internet de ámbito profesional, relacionados con la informática y la multimedia.

- *Recursos utilizados*

Materiales de las asignaturas "Inglés I" e "Inglés II" del grado, así como traductores on line.

- *Valoración del grado de consecución*

La metodología y planes de estudio de las asignaturas de idioma moderno del grado, garantizan una formación adecuada, en este caso, en la lengua inglesa. Sin embargo y a pesar de la realización de actividades en grupo, se echa en falta una mayor insistencia en la expresión oral, producto de la interlocución con grupos de personas angloparlantes, que mejoraría la capacidad de comunicación de los estudiantes.

### **4. Trabajo en equipo**

*“Esta competencia no se ha desarrollado en este trabajo”.*

## 5. Capacidad para adaptarse a las tecnologías y futuros entornos

- *Aplicación de la competencia*

**5.1.** Adquisición de conocimientos, más allá de lo aprendido en las asignaturas del grado. El proyecto desarrollado, suponía de partida la incursión en el mundo de las tecnologías web que hoy se engloban bajo el término HTML5, las cuales no han podido ser estudiadas en profundidad durante la carrera, debido a la absoluta novedad de muchas de ellas.

**5.2.** Desarrollo de habilidades en nuevas metodologías de trabajo. Conceptos como el patrón de arquitectura de software "modelo, vista, controlador", implementado en el desarrollo de aplicaciones web, así como el uso de la programación orientada a objetos en los entornos PHP y JavaScript, han sido puestos en práctica en el Trabajo fin de grado. Así mismo, se ha hecho uso de tecnologías de última generación para el desarrollo de aplicaciones destinadas a dispositivos móviles, como son los casos de JQuery Mobile y PhoneGap.

- *Recursos utilizados*

Bibliografía especializada en español e inglés, tanto en papel como en formato electrónico. Cursos on-line específicos para temas concretos. Portales especializados en programación y diseño web. Webs oficiales de las tecnologías empleadas en el desarrollo del trabajo (*Adobe, PhoneGap, JQuery Mobile, PHP, etc*).

- *Valoración del grado de consecución*

La constante evolución de las tecnologías multimedia, así como la incesante aparición de nuevas aplicaciones y metodologías, nos ha acompañado a lo largo de los estudios del grado, haciéndonos desarrollar la capacidad de adaptación a todos estos tipos de novedades. Prueba de ello, es el producto presentado en este Trabajo fin de grado que incluye buena parte de las más recientes técnicas de desarrollo web.

## 6. Capacidad para innovar y generar nuevas ideas

- *Aplicación de la competencia*

**6.1.** La idea central en torno al proyecto presentado para el Trabajo fin de grado, era el uso de una metodología que permitiese el desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma, es decir, escribir el código una sola vez. Se barajaron las posibilidades que actualmente ofrece el mercado, como Adobe AIR basada en programación Action Script, plataforma que por otra parte ha sido bien estudiada en diversas asignaturas del grado. Sin embargo, la rápida evolución de las tecnologías web, conocidas bajo las siglas de HTML5, las están convirtiendo en una seria candidata a tener en cuenta. En este escenario, se decidió presentar un producto completamente basado en estos nuevos estándares (o futuros estándares) web que demostrase todo su potencial en el actual mercado de las aplicaciones móviles.

- *Recursos utilizados*

Portales especializados en programación y diseño web que nos mantienen al día de las novedades tecnológicas que constantemente van apareciendo. Así mismo, sitios web de los desarrolladores de tecnologías implicadas en esta evolución de los estándares.

- *Valoración del grado de consecución*

Al tratarse el Grado en Multimedia de una carrera multidisciplinar, se nos ha dotado de un gran nivel de conocimiento en todas las materias que abarca, lo cual nos permite vislumbrar las posibilidades que nos abre el uso combinado de todos estos medios.

Sin embargo, considero que sería de una gran ayuda, la realización de cursos, talleres o seminarios por parte de la universidad, sobre las nuevas tecnologías que rápidamente van ganando presencia en el mercado. De esta manera, sería más fácil conseguir los objetivos de las competencias transversales, en cuanto a la capacidad de adaptación a las nuevas tecnologías y a la innovación.