

Creación de Mobile apps para catálogos de empresa

Memoria de Proyecto Final de Grado
Grado de Multimedia

Mención en «Desarrollo de aplicaciones interactivas»
Francisco Olmo Ortiz 2013



Desarrollo de aplicaciones
móviles con tecnología web





Windows 8
Phone



Múltiples
sistemas
propietarios



BlackBerry

C# / Visual Basic



ObjETIVE-C

¿Qué lenguaje
elegir?JAVA
AndroidJAVA
BLACKBERRY



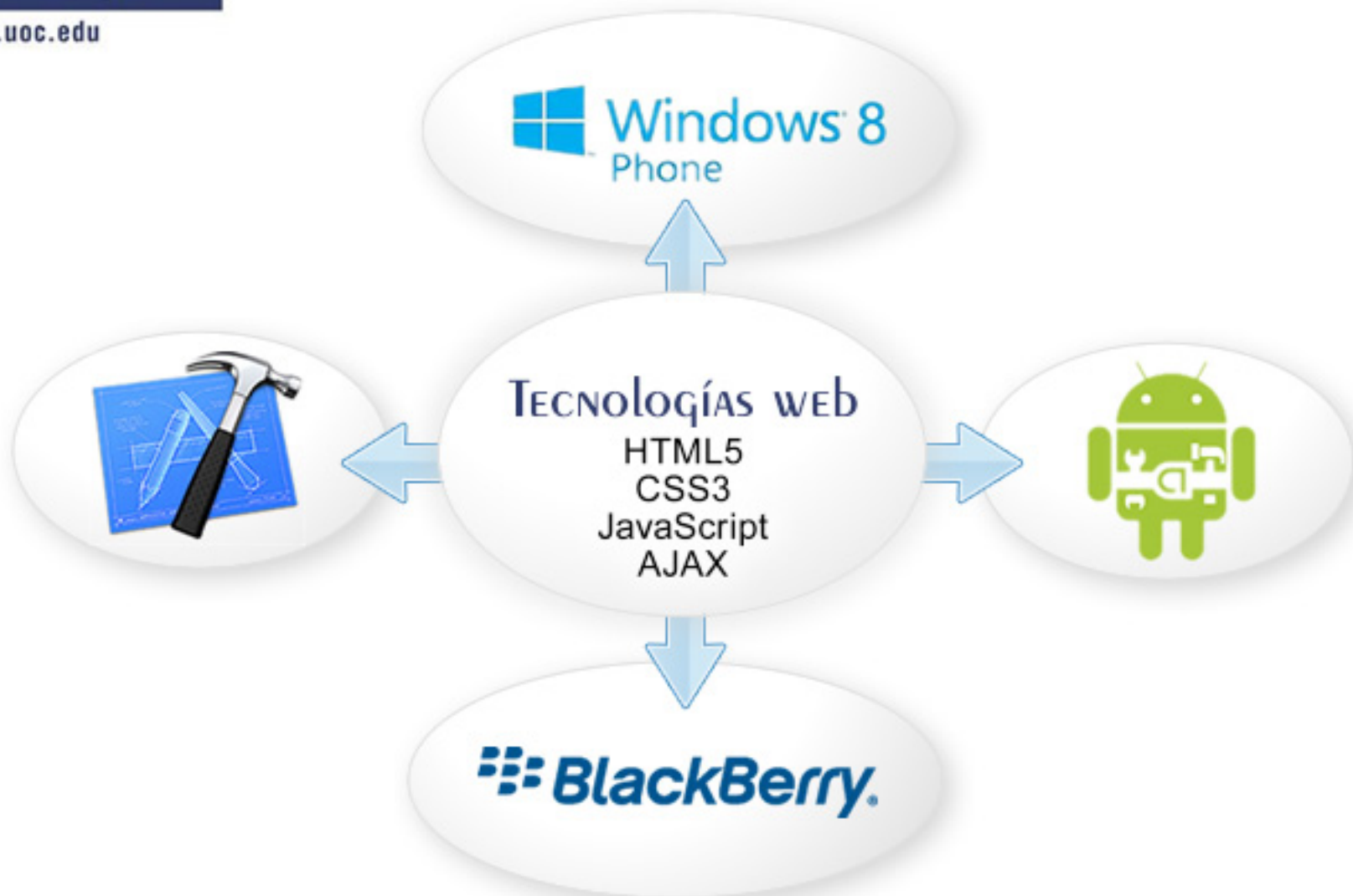
Windows 8
Phone



¿Un lenguaje
para todos?



BlackBerry



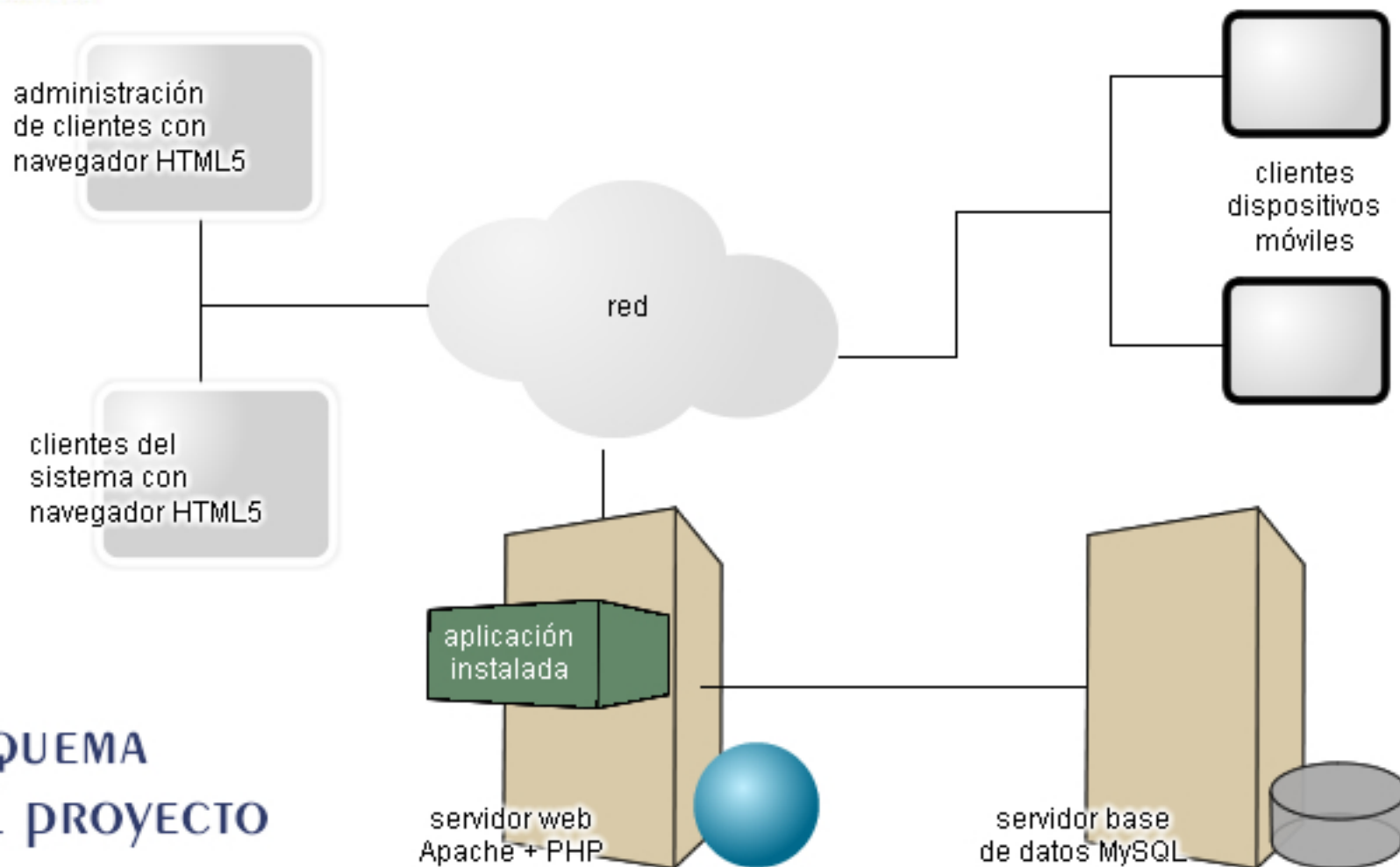


TECNOLOGÍAS DE
PÁGINAS WEB



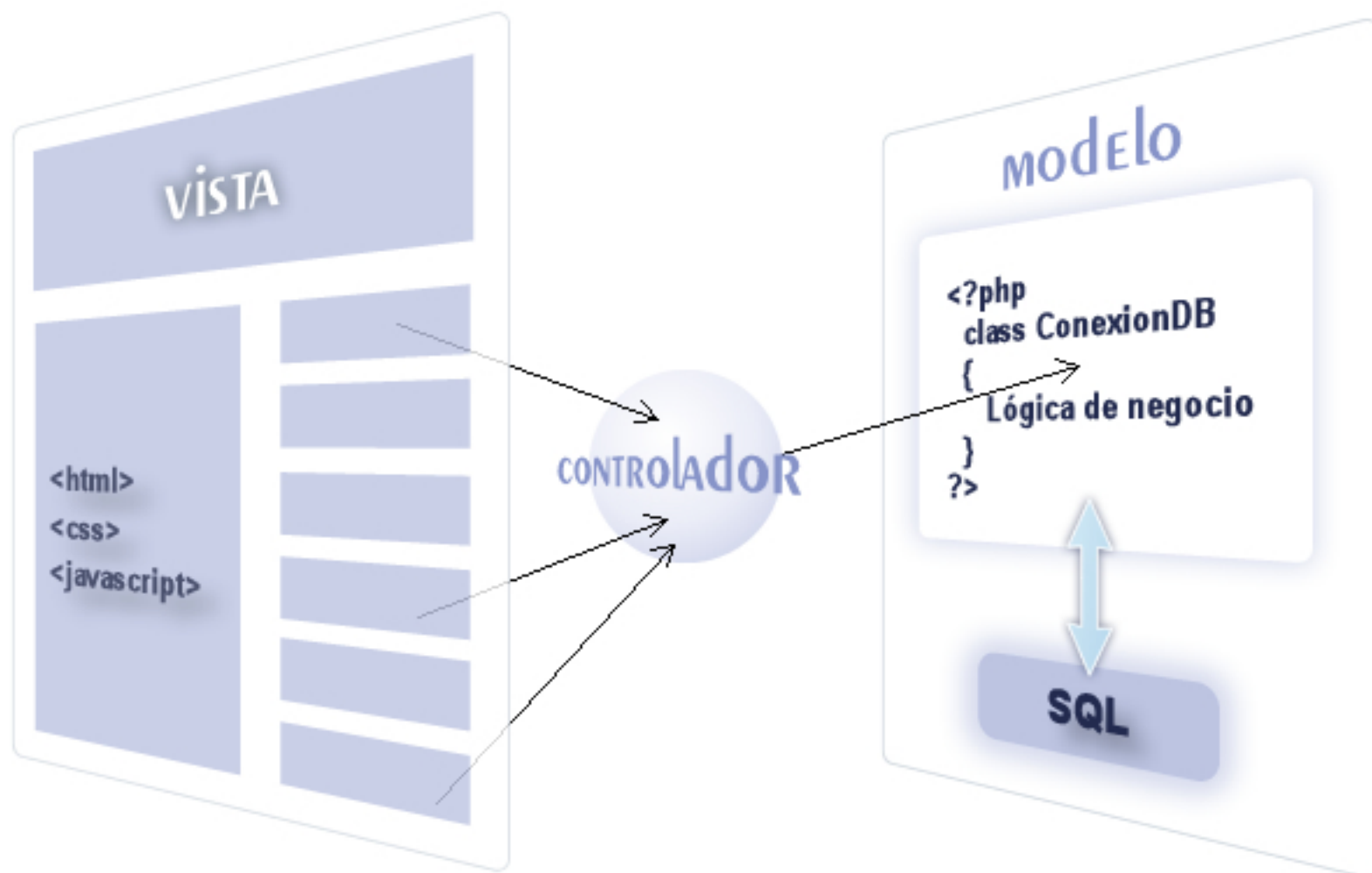
Aplicaciones
NATIVAS

2. desarrollo del proyecto

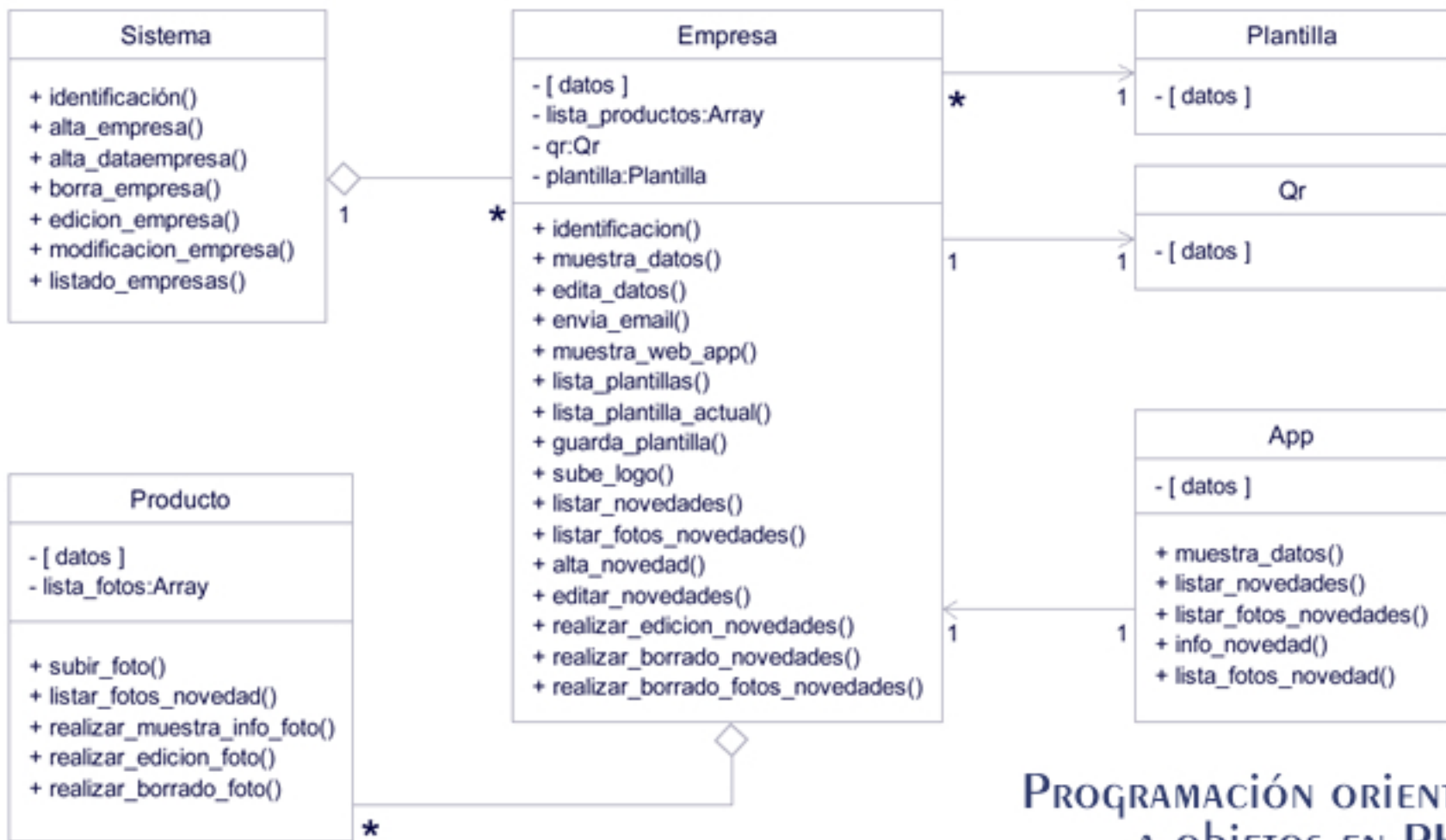


ESQUEMA
del proyecto

PATRÓN MODELO VISTA CONTROLADOR



3. DECISIONES TOMADAS

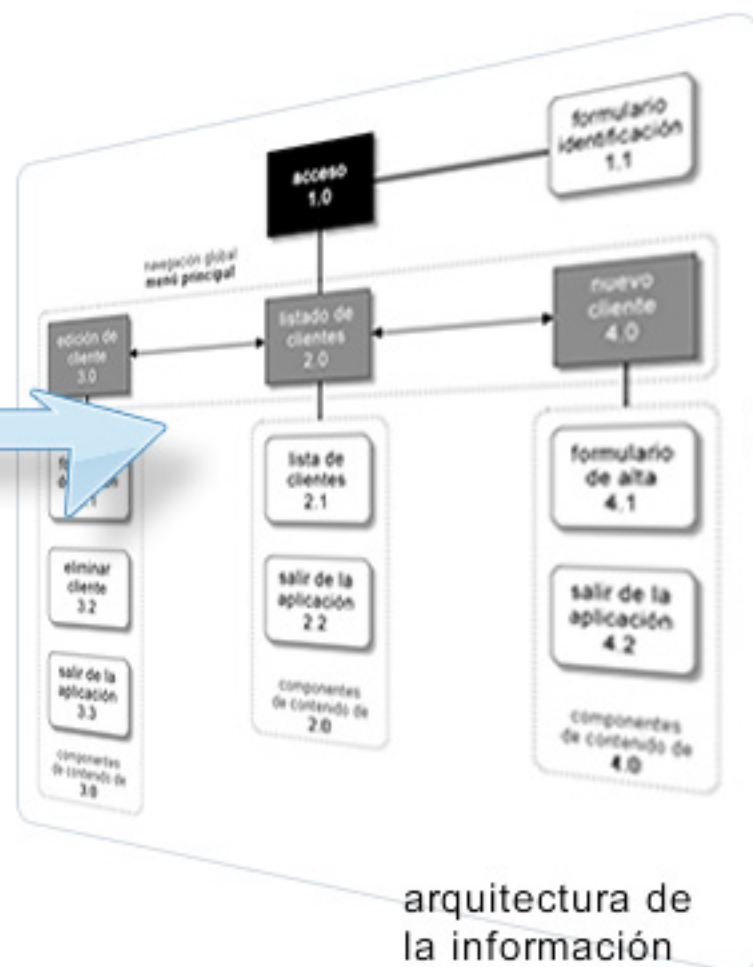


PROGRAMACIÓN ORIENTADA
A OBJETOS EN PHP5

3. DECISIONES TOMADAS



modelado del
usuario



arquitectura de
la información



prototipos

**DISEÑO CENTRADO
EN EL USUARIO**

FRAMEWORK JQUERY MOBILE

- look and feel como aplicaciones nativas
- transiciones entre pantallas
- uso de ajax
- controles enriquecidos
- listas y formularios touch



3. DECISIONES TOMADAS



diseño centrado
en el usuario

patrón modelo
vista controlador

bases de datos
relacionales

**METODOLOGÍA PROFESIONAL DE
DESARROLLO DE APLICACIONES**

diseño centrado EN EL USUARIO

- Arquitectura de la información
- Diseño de interfaces multimedia

patrón modelo VISTA CONTROLADOR

- Programación web
- Programación web avanzada

BASES DE DATOS RELACIONALES

- Diseño de bases de datos
- Uso de bases de datos

ASIGNATURAS QUE MÁS
HAN APORTADO AL TRABAJO



API de PHONEGAP

Agenda de contactos
Vibrador
Video-cámara
Geolocalización
Acelerómetro
Multimedia
SQLite



Evolución del proyecto