

TRABAJO FINAL DE CARRERA .NET



Universitat Oberta
de Catalunya

www.uoc.edu

CLUB DEPORTIVO MARATON



Ingeniería Técnica de Informática de Gestión

Autor: Alberto Morgado Contreras

Profesora: Àngels Rius Gavidia

Consultor: Ángel Acha Lizama

Febrero 2013

ÍNDICE

1.	Introducción	3
2.	Manual de instalación	4
2.1.	<i>Aplicación de escritorio</i>	4
2.1.1.	Requisitos mínimos	4
2.1.2.	Instalación desarrollo	5
2.1.3.	Instalación servidor de producción	5
2.2.	<i>Aplicación web</i>	5
2.2.1.	Requisitos mínimos	6
2.2.2.	Instalación desarrollo	7
2.2.3.	Instalación servidor de producción	7
2.3.	<i>Instalación desarrollo ambas aplicaciones</i>	8
3.	Manual de usuario	9
3.1.	<i>Aplicación de escritorio</i>	9
3.1.1.	Acceso	9
3.1.2.	Recordar contraseña	10
3.1.3.	Centros	11
3.1.4.	Comentarios	15
3.1.5.	Competición	17
3.1.6.	Instalación	22
3.1.7.	Oferta	26
3.1.8.	Patrocinador	29
3.1.9.	Premio	32
3.1.10.	Usuario	35
3.2.	<i>Aplicación web</i>	38
3.2.1.	Acceso	38
3.2.2.	Recordar contraseña	40
3.2.3.	Registro	40
3.2.4.	Ofertas	41
3.2.5.	Competiciones	42
3.2.6.	Rincón del corredor	42
3.2.7.	Instalaciones	45
3.2.8.	Premios	46

3.2.9.	Patrocinadores	46
3.2.1.	Contacto.....	47
4.	Índice de figuras.....	48

1. Introducción

Con el presente documento, se ofrece al usuario una ayuda tanto para el momento de la instalación de la aplicación como para su posterior uso. Esta información va destinada al personal encargado del mantenimiento de los sistemas en la empresa (guías de instalación) así como al personal que va a utilizar la aplicación (tanto el personal del club como un usuario ajeno al mismo).

Diferenciamos en este documento entre el *Manual de Instalación* y el *Manual de Usuario*. Con ellos se pretende que queden completamente explicados ambos procesos y resuelvan todas las dudas e incidencias de los usuarios.

Añadir que para el desarrollo de la aplicación, se ha utilizado un equipo *Intel Core 2Duo* (2GHz y 2GB RAM) con *Windows Vista Home Premium SP2* y navegadores *Chrome 27.0* e *Internet Explorer 10*. Estas condiciones serían las mínimas requeridas para llevar a cabo las pruebas del proyecto

La fase de pruebas ha sido realizada en el mismo equipo de desarrollo y también en otro con *Windows 7* e *Internet Explorer 10*.

La aplicación genera ficheros de log y también almacena temporalmente los ficheros de recorridos utilizados en la aplicación. Estos ficheros serán mantenidos por el personal del club mediante procesos externos a nuestra aplicación.

Por otro lado, existe otra interacción de la aplicación con un proceso que consideramos externo. Se trata de la carga directa en base de datos de un fichero xml que contenga las posiciones de los competidores de una carrera ya disputada.

2. Manual de instalación

A continuación, pasamos a detallar tanto los requisitos mínimos de los equipos que compondrán la aplicación como una serie de instrucciones para su instalación. Dicha instalación estará dividida entre la que se podría llevar a cabo en un equipo de desarrollo y la que se realizaría en el servidor de producción.

Indicamos a continuación los detalles relativos a la base de datos:

En el servidor de base de datos estará instalada la base de datos *SQL Sever 2008 R2 Developer*.

Los pasos a seguir para la creación de la base de datos de la aplicación son:

- Ejecutar el fichero “Maraton_DDL.sql”, que creará la base d datos “Maraton”, las tablas, triggers, procedimientos y vistas necesarios.
- Finalmente, ejecutar el script ‘Maraton_DML.sql’ para la carga de datos de pruebas.

Los scripts de creación de base de datos se encuentran en la carpeta “Maraton\DB\” del paquete de instalación.

Para acceder a la aplicación, se dispone de un usuario “ADMIN” con contraseña “ADMIN” que tiene acceso a todas las funcionalidades. Se recomienda cambiar su contraseña en el primer acceso y crear usuarios personales desde la aplicación.

2.1. Aplicación de escritorio

La aplicación de escritorio, desarrollada bajo *WPF*, se instalará en todos los equipos del club deportivo desde los que se quiera utilizar.

2.1.1. Requisitos mínimos

Para la instalación y posterior uso de la aplicación de escritorio, necesitamos las siguientes características tanto de Hardware como de Software:

Por un lado, en cuanto al **Software** necesario, el único requisito es que tenga instalado como sistema operativo *Windows* junto con el paquete *.NET Framework 4.0*.

Por otro lado, en cuanto al **Hardware**, será necesario disponer como mínimo de un equipo con procesador *Pentium II* con 256 Mb de memoria RAM, conexión disponible a Internet para conseguir la funcionalidad asociada a *Google Maps* y que tenga acceso al servidor de base de datos bien por Internet o por una intranet. Esto hace que cualquier equipo que se encuentre a la venta hoy en día, cumpla dichos requisitos mínimos, aunque teniendo en cuenta que un equipo con mayores prestaciones proporcionará un mejor rendimiento de la aplicación.

2.1.2. Instalación desarrollo

Para realizar la instalación de la aplicación de escritorio en un equipo de desarrollo, serán necesarios los siguientes pasos:

1. Copiar la carpeta "Maraton.Admin" (entregada en el paquete de instalación dentro de la carpeta "Maraton") en la ubicación en la que queramos tener el proyecto, por ejemplo C:\Worwspaces\Maraton.Admin.
2. Editar el fichero "app.config" situado en "Maraton\Maraton.Admin\" sustituyendo la cadena "[NombreServidor]" por el nombre del servidor que contiene la base de datos, por ejemplo "SOAK".
3. Editar el fichero "log4net.config" (situado en el mismo directorio que el fichero anterior) sustituyendo la cadena "[RutaLog]" por el nombre del servidor que contiene la base de datos, por ejemplo "C:\\UOC\\TFC\\Maraton\\Maraton.Admin\\Log\\".
4. Finalmente, ejecutamos el fichero "Maraton.Admin.vbproj" (situado en el mismo directorio que los ficheros anteriores) que nos abrirá el Visual Studio con el proyecto.

2.1.3. Instalación servidor de producción

Para realizar la instalación de la aplicación, basta con ejecutar el fichero Setup.exe situado en la carpeta "Publicacion.Admin".

Nota. Dicho fichero está configurado para atacar a un servidor de base de datos llamado SOAK y guardar los ficheros de log en la ruta "C:\\UOC\\TFC\\Maraton\\Maraton.Admin\\Log\\". (Son datos de desarrollo, cuando se instalara en producción se tendría que utilizar el nombre de servidor y rutas que corresponda).

2.2. Aplicación web

Para la aplicación web, se dispone del servidor de la base de datos, también utilizada por la aplicación de escritorio, y por otro lado, se puede tener un servidor de aplicación diferenciado, aunque no esta no es una condición necesaria, ya que aplicación y base de datos podrían compartir servidor.

2.2.1. Requisitos mínimos

En este apartado, analizamos los requisitos mínimos para el equipo desde el que se accede a la aplicación web y los servidores que contendrán tanto la aplicación instalada como la base de datos.

Comenzamos analizando los requisitos en cuanto al **Software**:

- Como adelantábamos anteriormente, el servidor de base de datos tendrá instalado la base de datos *SQL Sever 2008 R2 Developer*.
- El servidor en el que tendremos la aplicación necesitará disponer de un sistema operativo *Windows* junto con el paquete *.NET Framework 4.0* instalado y la versión 13 de *Crystal Reports*.
- El equipo desde el que se accederá a la web requerirá únicamente de una conexión a internet y un navegador web.

Tal y como hemos hecho con el Software, pasamos a detallar los requisitos en cuanto al **Hardware** necesario en cada sistema:

- El servidor de base de datos será un equipo con procesador *Core2Duo*, con una capacidad de 500Gb de disco duro y 8Gb de RAM. Con estas características se pretende proporcionar un tratamiento de datos y ejecución de consultas ágil y eficiente y además garantizar en la medida de lo posible que las siguientes versiones de la aplicación no requieran de un cambio de servidor.
- El servidor de aplicación, que puede ser menos potente que el de Base de Datos, dispondrá de un procesador *Core2Duo* con simplemente 1Gb de capacidad disponible en el disco duro y 4Gb de RAM. Se da así un margen suficiente para tratar de mantener el rendimiento ante un posible crecimiento de la aplicación.
- El equipo desde el que se accederá a la web, simplemente necesitará un procesador *Pentium II* con 256 Mb de memoria RAM y conexión disponible a Internet para acceder a la aplicación web. Tal y como comentábamos en el equipo que contendría la aplicación de administración, cualquier ordenador a la venta hoy en día cumple

con estos requisitos aunque como es normal, un equipo con mejores prestaciones repercutirá muy positivamente en el rendimiento del uso de la aplicación.

2.2.2. Instalación desarrollo

Para realizar la instalación de la aplicación web en un equipo de desarrollo, serán necesarios los siguientes pasos:

1. Copiar la carpeta “Maraton” (entregada en el paquete de instalación dentro de la carpeta “Maraton”) en la ubicación en la que queramos tener el proyecto, por ejemplo C:\Worwspaces\.
2. Editar el fichero “Web.config” situado en “Maraton\Maraton\” sustituyendo la cadena “[NombreServidor]” por el nombre del servidor que contiene la base de datos, por ejemplo “SOAK”.
3. Editar el fichero “log4net.config” (situado en el mismo directorio que el fichero anterior) sustituyendo la cadena “[RutaLog]” por el nombre del servidor que contiene la base de datos, por ejemplo “C:\UOC\TFC\ Maraton\Maraton\Log\”.
4. Finalmente, ejecutamos el fichero “Maraton.vbproj” (situado en el mismo directorio que los ficheros anteriores) que nos abrirá el Visual Studio con el proyecto.

2.2.3. Instalación servidor de producción

Para instalar la aplicación web en el servidor realizaremos las siguientes tareas:

1. Copiar la carpeta “Publicacion.Admin” en el directorio virtual del Internet Information Server donde deseemos tener la aplicación.
2. Editar el fichero “Web.config” situado en “Maraton\Maraton\” sustituyendo la cadena “[NombreServidor]” por el nombre del servidor que contiene la base de datos, por ejemplo “SOAK”.
3. Editar el fichero “log4net.config” (situado en el mismo directorio que el fichero anterior) sustituyendo la cadena “[RutaLog]” por el nombre del servidor que contiene la base de datos, por ejemplo “C:\UOC\TFC\Maraton\Maraton.Admin\Log\”.
4. Finalmente, abriremos nuestro navegador web y accederemos a la URL en la que se encuentra la aplicación para comprobar que funciona correctamente.

2.3. Instalación desarrollo ambas aplicaciones

En el caso de que se quiera instalar a la vez ambas aplicaciones para un equipo de desarrollo, se seguirán los siguientes pasos (sería una unificación de los pasos seguidos por separado para la web y la administración)

1. Copiar la carpeta “Maraton” del paquete de instalación donde queramos tener el proyecto, situada un nivel por encima que “Maraton.Admin” y “Maraton”, por ejemplo C:\Worwspaces\.
2. Editar el fichero “Web.config” situado en “Maraton\Maraton\” sustituyendo la cadena “[NombreServidor]” por el nombre del servidor que contiene la base de datos, por ejemplo “SOAK”.
3. Editar el fichero “app.config” situado en “Maraton\Maraton.Admin\” sustituyendo la cadena “[NombreServidor]” por el nombre del servidor que contiene la base de datos, por ejemplo “SOAK”.
4. Editar el fichero “log4net.config” (situado en el mismo directorio que el fichero anterior) sustituyendo la cadena “[RutaLog]” por el nombre del servidor que contiene la base de datos, por ejemplo “C:\\UOC\\TFC\\ Maraton\\Maraton.Admin\\Log\\”.
5. Editar el fichero “log4net.config” (situado en el mismo directorio que el fichero anterior) sustituyendo la cadena “[RutaLog]” por el nombre del servidor que contiene la base de datos, por ejemplo “C:\\UOC\\TFC\\ Maraton\\Maraton.Admin\\Log\\”.
6. Finalmente, ejecutamos el fichero “Maraton.sln” (situado en la carpeta del punto 1) que nos abrirá el Visual Studio con la solución que contiene ambos proyectos.

3. Manual de usuario

La documentación que se presenta a continuación será útil para conocer el uso de las aplicaciones y las funcionalidades implementadas. Se puede utilizar también como referencia de consulta.

La aplicación está disponible en castellano, catalán e inglés en función de la configuración regional del equipo desde el que se accede.

Nota. En las altas y las modificaciones, los campos con asterisco son obligatorios para realizar el guardado.

3.1. Aplicación de escritorio

A continuación se detalla el uso de la aplicación de escritorio para la administración de los contenidos de la página web.

3.1.1. Acceso

Una vez arrancada la aplicación, el sistema muestra la siguiente pantalla de acceso:

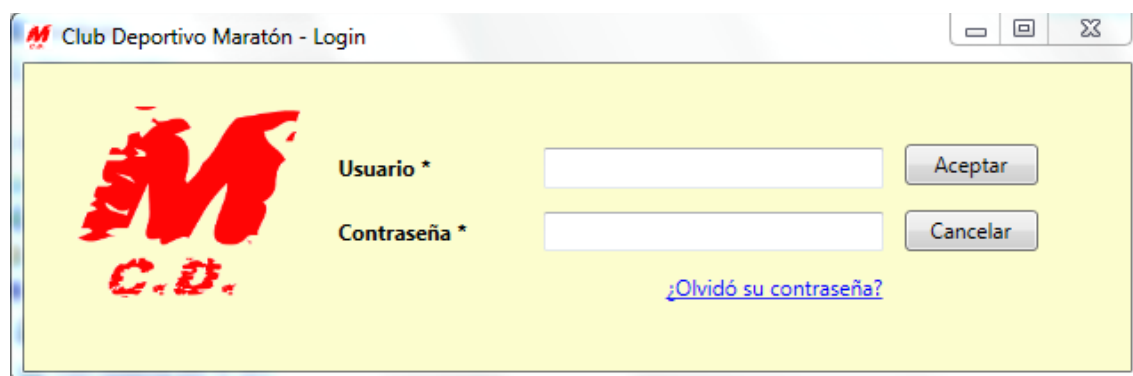


Figura 1. Pantalla Acceso

En ella se inserta usuario y contraseña y el sistema muestra, en caso de que la autenticación sea válida, la siguiente pantalla principal desde la que se accederá a todo el contenido de la aplicación.



Figura 2. Pantalla principal

3.1.2. Recordar contraseña

En caso de olvido o desconocimiento de la contraseña, desde la pantalla de acceso (figura 1) se puede hacer clic en “¿Olvidó su contraseña?”. A continuación, el sistema mostrará la pantalla de la figura 3.

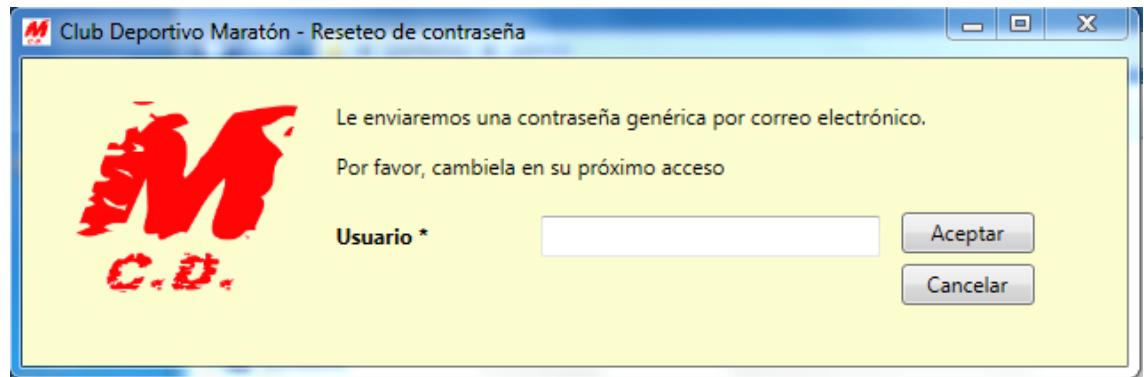


Figura 3. Pantalla Recordar contraseña

Al insertar el usuario y 'Aceptar', la aplicación enviará al correo electrónico del usuario afectado, un mail con una contraseña generada automáticamente. Una vez recuperado el acceso, es altamente recomendable cambiar la contraseña por otra personal.

3.1.3. Centros

Desde el menú centros de la pantalla de la figura 4, se puede acceder tanto a la consulta de centros como a la creación de uno nuevo.

- Consultar Centro
Para acceder a la opción de consultar centros, pulsaremos en el menú "Centros" y "Consultar". Nos aparecerá la pantalla de la figura 4 en la que observamos los distintos centros con la posibilidad de filtrarlos por su descripción.

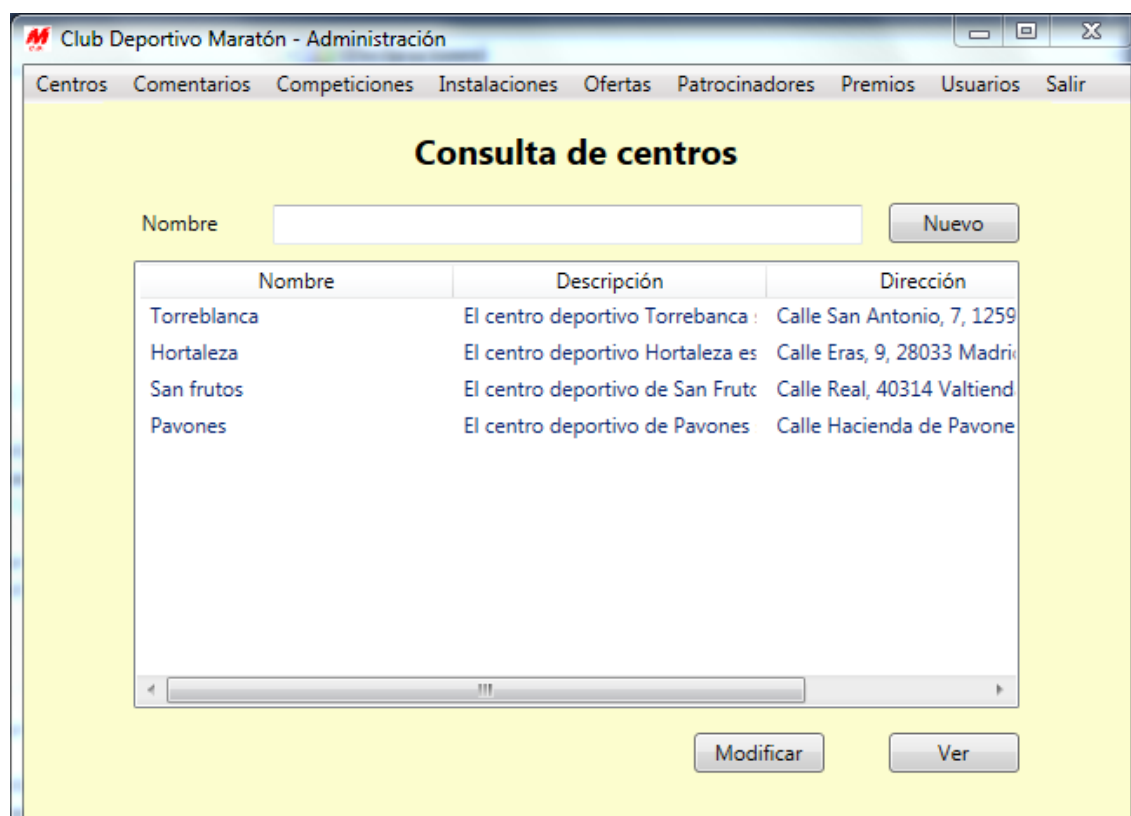


Figura 4. Pantalla Centro. Consulta

- **Crear Centro**
Para la creación de un centro nuevo, en la pantalla principal seleccionamos “Centros” y en el desplegable que se abre, “Crear”.
O bien desde la consulta de centros y pulsando el botón nuevo. Accederemos a la pantalla que mostramos a continuación.

The screenshot shows a web application window titled "Club Deportivo Maratón - Administración". The menu bar includes "Centros", "Comentarios", "Competiciones", "Instalaciones", "Ofertas", "Patrocinadores", "Premios", "Usuarios", and "Salir". The main content area is titled "Crear centro" and contains the following fields and buttons:

- Nombre ***: A text input field.
- Descripción ***: A large text area.
- Dirección ***: A text input field.
- Correo electrónico ***: A text input field.
- Teléfono ***: A text input field.
- Fecha baja**: A date picker with the text "Seleccione una fecha" and a calendar icon showing the number 15.
- Buttons**: Three buttons are located on the right side: "Guardar", "Volver", and "Mostrar".

Figura 5. Pantalla Centro. Crear

Todos los campos son obligatorios a excepción de la ubicación y la fecha de baja. Para ver la ubicación en *Google Maps* basta con introducir la dirección y posteriormente pulsar el botón "Mostrar". En el caso de encontrar la ubicación, se mostrará en el mapa en la parte inferior de la ventana. En el caso de no encontrar la ubicación, aparecerá un mensaje indicándolo.

- **Ver Centro**
Para ver en detalle un centro, realizamos la consulta del mismo y posteriormente hacemos doble clic en la tabla de datos o seleccionamos uno y posteriormente pulsamos el botón "Ver". En esta pantalla podremos ver en detalle el centro seleccionado previamente pero sin la posibilidad de realizar ninguna modificación.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Ver centro

Nombre	Hortaleza	Modificar
Descripción	El centro deportivo Hortaleza es el más antiguo de la organización. Cuenta con dos salas de musculación, una sala multifuncional y una sala para spinning y una cafetería.	Volver
Dirección	Calle Eras, 9, 28033 Madrid, Spain	
Correo electrónico	hortaleza@clubmaraton.es	
Teléfono	612934583	Fecha baja Seleccione una fecha 15

Figura 6. Pantalla Centro. Ver

- **Modificar Centro**
Se accede a este modo desde la consulta de centros, seleccionando uno de ellos y pulsando el botón “Modificar”.
O también desde de pantalla “Ver centro” y pulsando el botón “Modificar”. El sistema muestra la pantalla de la figura 7

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Modificar centro

Nombre *

Descripción *

Dirección *

Correo electrónico *

Teléfono * Fecha baja

Figura 7. Pantalla Centro. Modificar

Las restricciones y funcionalidad son las mismas que en el caso de creación de un centro nuevo.

3.1.4. Comentarios

En el caso de los comentarios, podremos consultarlos y activarlos o darlos de baja.

- Consultar Comentarios
Para acceder a la opción de consultar comentarios, pulsaremos en el menú “Comentarios”. Nos aparecerá la pantalla de la figura

8 en la que aparecen los distintos comentarios. Es posible filtrarlos por su descripción.

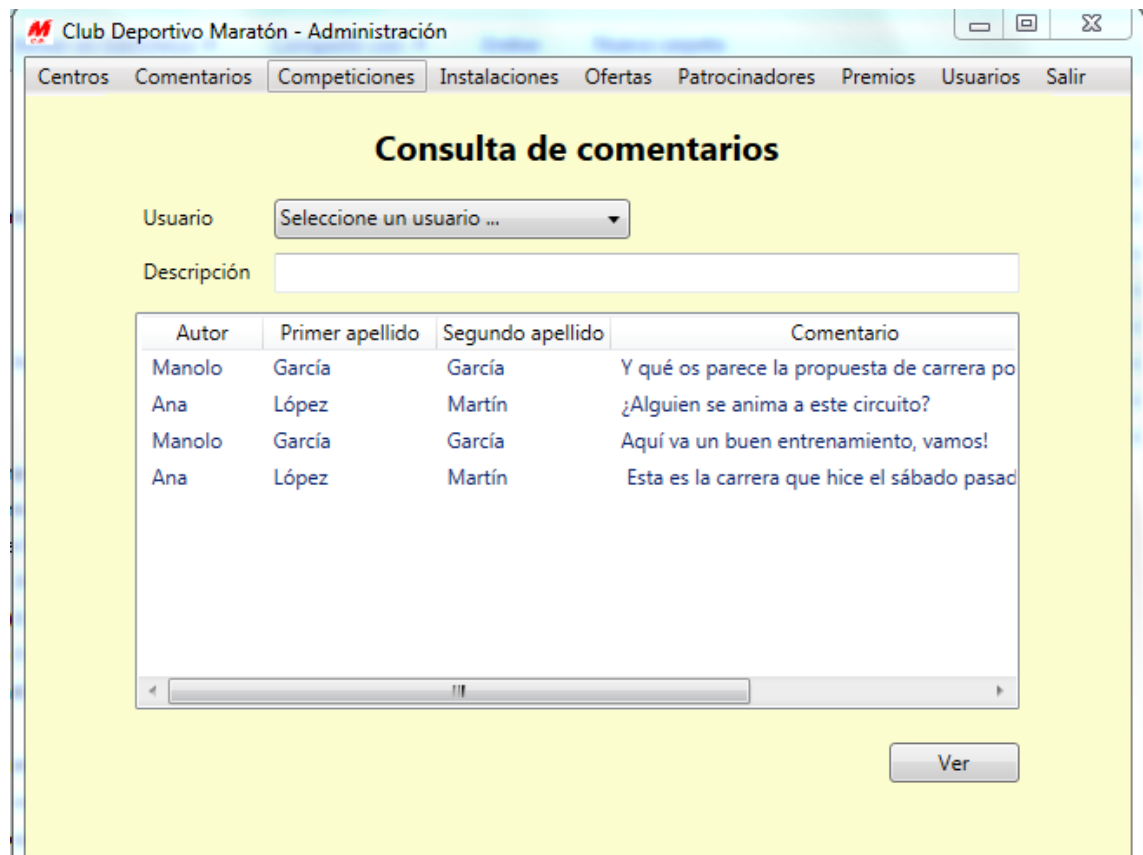


Figura 8. Pantalla Comentarios. Consultar

- **Ver Comentarios**
Para ver en detalle un comentario, desde la consulta de comentarios hacemos doble clic en la tabla de datos. O bien, seleccionamos uno y posteriormente pulsamos el botón “Ver”. Para hacer visible el comentario en la web hay que activarlo desde esta pantalla (por defecto se crean desactivados) pulsando el botón “Activar”. Para darlo de baja, se pulsa el botón “Baja”.

The screenshot shows a web application window titled "Club Deportivo Maratón - Administración". The navigation menu includes: Centros, Comentarios, Competiciones, Instalaciones, Ofertas, Patrocinadores, Premios, Usuarios, and Salir. The main content area is titled "Ver comentario" and contains the following form elements:

- Usuario:** A text input field containing "Ana López Martín" and a "Validar" button.
- Fecha:** A date input field showing "27/05/2013" and a "Dar de baja" button.
- Comentario:** A large text area containing the text "Esta es la carrera que hice el sábado pasado!" and a "Volver" button.
- Fecha baja:** A date input field with the placeholder "Seleccione una fecha" and a calendar icon, followed by an "Activo" checkbox.
- Recorrido:** A text input field and a "Subir fichero" button.

Figura 9. Pantalla Comentario. Ver

3.1.5. Competición

- **Crear Competición**
Pantalla en la que daremos de alta una competición nueva con sus datos respectivos. Se puede añadir el recorrido subiendo el fichero KML correspondiente.

The screenshot shows a web application window titled "Club Deportivo Maratón - Administración". The window has a menu bar with the following items: Centros, Comentarios, Competiciones, Instalaciones, Ofertas, Patrocinadores, Premios, Usuarios, and Salir. The main content area has a yellow background and is titled "Crear competición". It contains the following form elements:

- Nombre ***: A text input field.
- Descripción ***: A large text area.
- Fecha ***: A date picker showing "Seleccione una fecha" and "15".
- Recorrido**: A text input field.
- Buttons**: "Guardar" (next to Nombre), "Volver" (next to Descripción), "Subir fichero" (next to Recorrido), and "X" (next to Subir fichero).

Figura 10. Pantalla Competición. Crear

- **Modificar Competición**
Pantalla en la que modificaremos los datos referentes a una competición.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Modificar competición

Nombre * Carrera solidaria por los niños sin hogar

Descripción * Carrera solidaria para la recaudación de fondos para la ayuda de niños sin hogar.

Fecha * 11/05/2013

Recorrido

Guardar Patrocinadores Volver Subir fichero X

Figura 11. Pantalla Competición. Modificar

Al modificar una competición también se pueden modificar/añadir los patrocinadores colaboradores en la misma. Esto se realiza desde el botón 'Patrocinadores', desde el que en esta ocasión, en lugar de ver la lista, se muestra la pantalla de la figura 12. Se pueden vincular (arriba) o desvincular (abajo) los patrocinadores a la competición, seleccionando el registro que se desee y haciendo click en los botones según se quiera añadir o quitar.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Consulta de patrocinadores

Maratón infantil

Nombre

Nombre	Descripción
Material deportivo Mari	Tienda de material deportivo en Espa
Sport Las Ventas	Tienda de ropa deportiva

Vincular patrocinador Volver Desvincular patrocinador

Nombre

Nombre	Descripción
Runner online	Tienda online para el corredor de hoy
Calzado deportivo Cullera	Tienda especializada en el calzado pa

Figura 12. Pantalla Relaciona Patrocinador-Competición. Modificar

- Consultar Competición
Pantalla en la que consultamos las distintas competencias pudiéndose filtrar la consulta por el nombre del mismo.

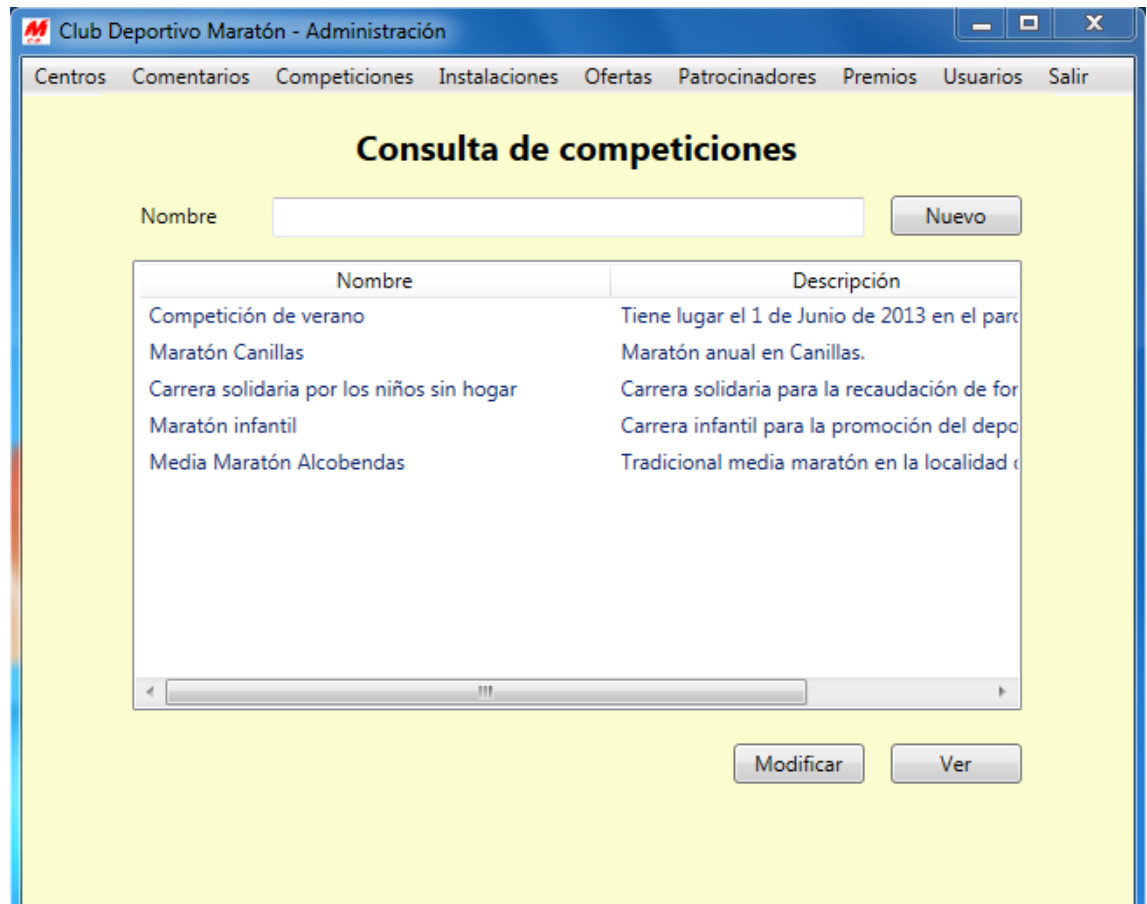


Figura 13. Pantalla Competiciones. Consultar

- Ver Competición
Desde esta pantalla, también se puede consultar la lista de patrocinadores haciendo clic en el botón “Patrocinadores”, que nos lleva a una pantalla con la lista de los asociados a la competición actual.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Ver competición

Nombre:

Descripción:

Fecha:

Recorrido:

Figura 14. Pantalla Competiciones. Ver

3.1.6. Instalación

- Crear Instalación
Pantalla en la que daremos de alta una instalación nueva con sus datos respectivos. También se asignará a un centro y se podrá adjuntar una imagen de la instalación.

The screenshot shows a web application window titled "Club Deportivo Maratón - Administración". The navigation menu includes "Centros", "Comentarios", "Competiciones", "Instalaciones", "Ofertas", "Patrocinadores", "Premios", "Usuarios", and "Salir". The main content area is titled "Crear instalación" and contains the following form elements:

- Centro ***: A dropdown menu with the text "Seleccione un centro ...".
- Nombre ***: A text input field.
- Descripción ***: A large text area for description.
- Fecha baja**: A date picker with the text "Seleccione una fecha" and a calendar icon showing the date 15.
- Imagen**: A text input field for the image path.
- Buttons**: "Guardar" (Save), "Volver" (Back), "Subir fichero" (Upload file), and "X" (Close).

Figura 15. Pantalla Instalación. Crear

- **Modificar Instalación**
Pantalla de modificación de los datos referentes a una instalación.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Modificar instalación

Centro *

Nombre *

Descripción *

Fecha baja

Imagen

Figura 16. Pantalla Instalación. Modificar

- Consultar Instalación
Pantalla de consulta de las distintas instalaciones. Se puede filtrar por el centro al que pertenece o por el nombre de la instalación.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Consulta de instalaciones

Centro:

Descripción:

Centro	Nombre	Descripción
Hortaleza	Spinning Hortaleza	Sala para la realización
Torreblanca	Multifuncional Torreblanca	Sala multifuncional par
Torreblanca	Musculación Torreblanca	De lunes a sábado de
Hortaleza	Cafetería Hortaleza	Cafetería. Abierto todo
Hortaleza	Multifuncional Hortaleza	En la sala multifuncion
Hortaleza	Musculación 2 Hortaleza	De lunes a sábado de
Pavones	Cafetería Pavones	Cafetería. Abierto todo
Pavones	Musculación 2 Pavones	De lunes a sábado de
Pavones	Musculación 1 Pavones	De lunes a sábado de

Figura 17. Pantalla Instalaciones. Consultar

- **Ver Instalación**
Pantalla que muestra el detalle de una instalación seleccionada previamente en la consulta de instalaciones.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Ver instalación

Centro: Hortaleza

Nombre: Musculación 2 Hortaleza

Descripción: De lunes a sábado de 10 a 22, Domingos de 11 a 20.

Fecha baja: Seleccione una fecha 15

Imagen:




Figura 18. Pantalla Instalación. Ver

3.1.7. Oferta

- Crear Oferta
Pantalla para el alta de una oferta nueva. Al dar de alta la oferta se seleccionará el centro al que está asociada.

The screenshot shows a web application window titled 'Club Deportivo Maratón - Administración'. The top navigation bar includes links for 'Centros', 'Comentarios', 'Competiciones', 'Instalaciones', 'Ofertas', 'Patrocinadores', 'Premios', 'Usuarios', and 'Salir'. The main content area is titled 'Crear oferta'. It contains four input fields: 'Centro *' with a dropdown menu showing 'Seleccione un centro ...', 'Nombre *' with a text box, 'Descripción *' with a larger text area, and 'Fecha baja' with a date picker showing '15'. To the right of the 'Centro *' field is a 'Guardar' button, and to the right of the 'Nombre *' field is a 'Volver' button.

Figura 19. Pantalla Oferta. Crear

- **Modificar Oferta**
Pantalla para la modificación de los datos referentes a una oferta.

The screenshot shows the same web application window, but the main content area is titled 'Modificar oferta'. The input fields are pre-filled: 'Centro *' shows 'Hortaleza', 'Nombre *' shows 'Matrícula gratuita', 'Descripción *' shows 'Matrícula gratuita durante el mes de Diciembre 2012', and 'Fecha baja' shows '31/12/2012'. The 'Guardar' and 'Volver' buttons are still present on the right.

Figura 20. Pantalla Oferta. Modificar

- Consultar Oferta
Pantalla de consulta de las distintas ofertas. Se puede filtrar por el centro al que pertenece o el nombre de la oferta.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Consulta de ofertas

Centro:

Descripción:

Centro	Nombre	Descripción
Hortaleza	Promoción amigos	Un mes gratuito de musculación
Hortaleza	3x2	¡¡3 actividades de sala por 1€
Hortaleza	Matrícula gratuita	Matrícula gratuita durante el mes de agosto
Hortaleza	Oferta Fin de Curso	Un mes gratuito de musculación
Hortaleza	Clases de spinning gratuitas	4 clases de spinning gratuitas

Figura 21. Pantalla Ofertas. Consultar

- Ver Oferta
Pantalla en la que podremos ver en detalle una oferta seleccionada previamente en la consulta de ofertas. Como en el resto de casos, desde esta pantalla se puede acceder al modo 'Modificar'

The screenshot shows a web application window titled "Club Deportivo Maratón - Administración". The navigation menu includes: Centros, Comentarios, Competiciones, Instalaciones, Ofertas, Patrocinadores, Premios, Usuarios, and Salir. The main content area is titled "Ver oferta" and contains the following form elements:

- Centro:** A dropdown menu with "Hortaleza" selected.
- Nombre:** A text input field containing "Clases de spinning gratuitas".
- Descripción:** A text area containing "4 clases de spinning gratuitas con tu matrícula en verano."
- Fecha baja:** A date picker showing "21/09/2013".
- Buttons:** "Modificar" (top right) and "Volver" (middle right).

Figura 22. Pantalla Oferta. Ver

3.1.8. Patrocinador

- Crear Patrocinador
Pantalla en la que daremos de alta un patrocinador nuevo con sus datos respectivos. También podremos adjuntar la imagen del logotipo del patrocinador.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Crear patrocinador

Nombre *

Descripción *

Fecha baja Seleccione una fecha 15

Imagen Subir fichero X

Guardar Volver

Figura 23. Pantalla Patrocinador. Crear

- **Modificar Patrocinador**
Pantalla en la que modificaremos los datos referentes a un patrocinador.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Modificar patrocinador

Nombre * Sport Las Ventas

Descripción * Tienda de ropa deportiva

Fecha baja Seleccione una fecha 15

Imagen Subir fichero X

Guardar Volver

Figura 24. Pantalla Patrocinador. Modificar

- **Consultar Patrocinador**
Pantalla en la que consultamos los distintos patrocinadores pudiéndose filtrar la consulta por el nombre del mismo.

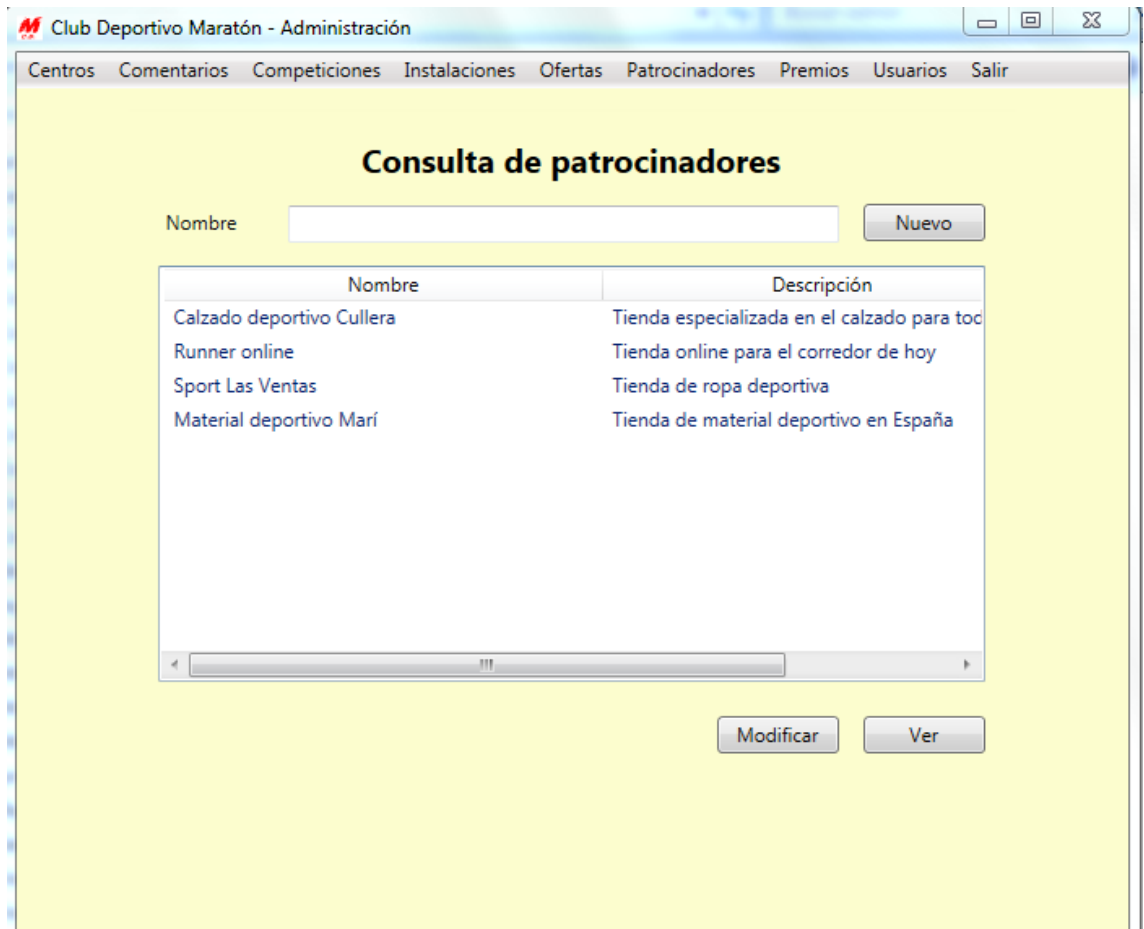


Figura 25. Pantalla Patrocinadores. Consultar

- Ver Patrocinador
Pantalla en la que podremos ver en detalle un patrocinador seleccionado previamente en la consulta de patrocinadores.

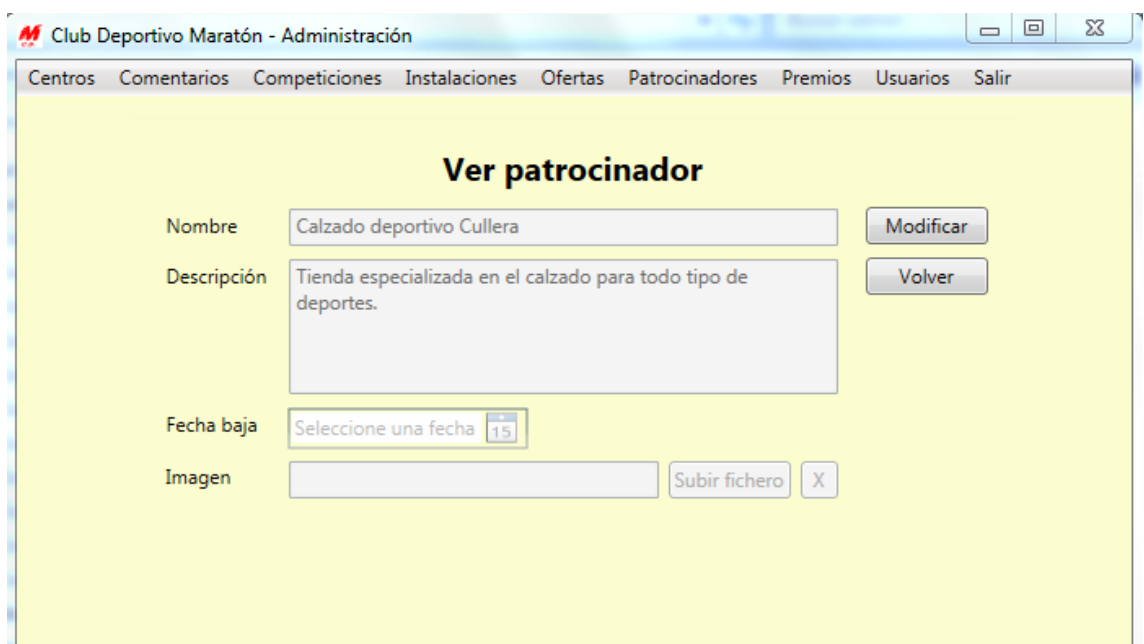


Figura 26. Pantalla Patrocinador. Ver

3.1.9. Premio

- Crear Premio
Pantalla para el alta de un premio. También se podrá añadir la imagen del mismo.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Crear premio

Nombre *

Descripción *

Fecha *

Imagen

Figura 27. Pantalla Premio. Crear

- Modificar Premio
Pantalla en la que modificaremos los datos referentes a un premio.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Modificar premio

Nombre * Premio Promoción del deporte en Levante

Descripción * Premio al club por la promoción de diversas actividades deportivas en la zona de Levante.

Fecha * 01/01/2010

Imagen



Figura 28. Pantalla Premio. Modificar

- Consultar Premio
Pantalla en la que consultamos los distintos premios, se puede aplicar el filtro por el nombre del premio.

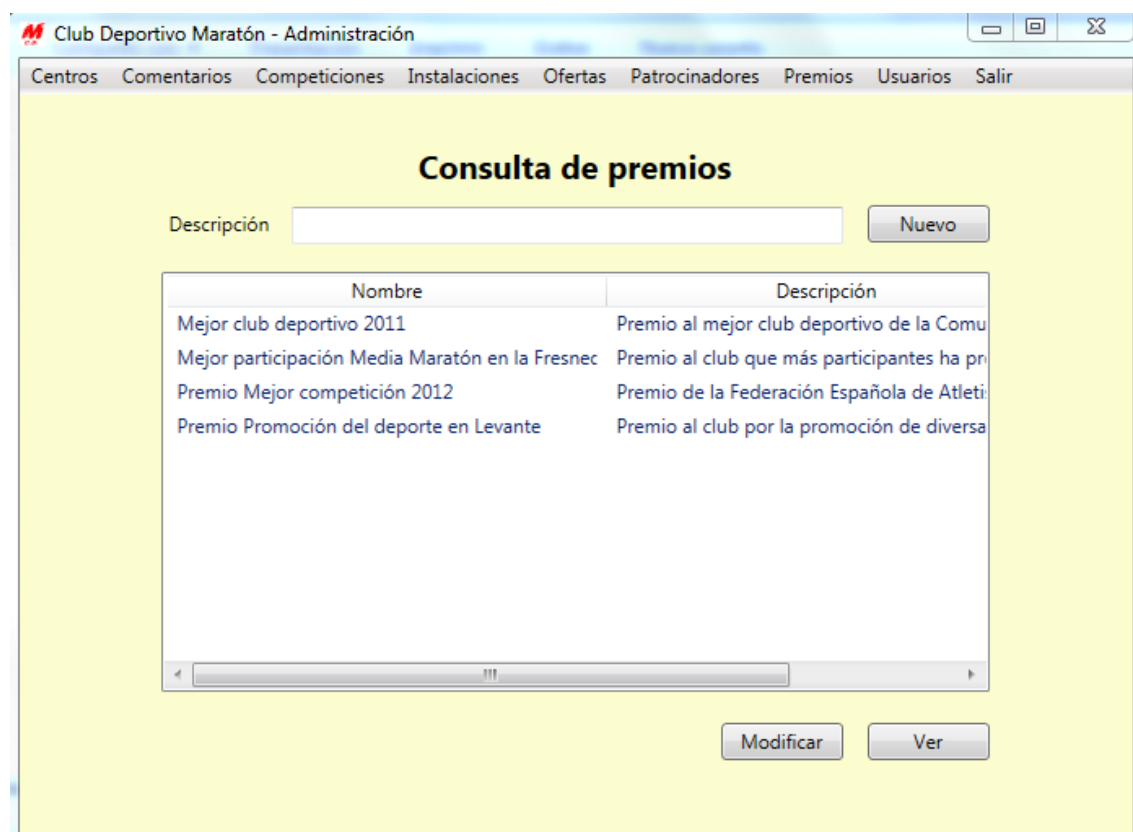


Figura 29. Pantalla Premios. Consultar

- Ver Premio
Pantalla en la que podremos ver el detalle de un premio seleccionado previamente en la consulta de premios.



Figura 30. Pantalla Premio. Ver

3.1.10. Usuario

- Crear Usuario

Pantalla en la que daremos de alta un usuario. Tal y como hemos comentado en puntos anteriores, si se trata de personal del club es necesario asignarle un centro, ya que esta es la forma de distinguir entre un tipo de usuario y otro.

Desde esta aplicación también se pueden dar de alta usuarios de la web, en este caso, sin centro asociado.

Los usuarios de la aplicación de escritorio tienen acceso al área privada de la web, sin embargo, los usuarios de la web no tienen acceso a la aplicación de administración.

The screenshot shows a web application window titled "Club Deportivo Maratón - Administración". The navigation menu includes: Centros, Comentarios, Competiciones, Instalaciones, Ofertas, Patrocinadores, Premios, Usuarios, and Salir. The main content area is titled "Crear usuario" and contains the following form fields:

- Nombre *
- Primer apellido *
- Segundo apellido *
- Correo electrónico *
- Login *
- Contraseña *
- Repetir contraseña *
- Edad * (with radio buttons for Hombre and Mujer)
- Centro (dropdown menu with text "Seleccione un centro ...")
- Fecha baja (calendar picker with text "Seleccione una fecha" and a date of 15)

Buttons for "Guardar" and "Volver" are located on the right side of the form.

Figura 31. Pantalla Usuario. Crear

- Modificar Usuario

Pantalla desde la que modificar los datos referentes a un usuario (incluido el centro al que está asociado si se diera el caso).

The screenshot shows a web application window titled "Club Deportivo Maratón - Administración". The navigation menu includes: Centros, Comentarios, Competiciones, Instalaciones, Ofertas, Patrocinadores, Premios, Usuarios, and Salir. The main content area is titled "Modificar usuario" and contains the following form fields:

- Nombre *: Antonio
- Primer apellido *: Rodriguez
- Segundo apellido *: Perez
- Correo electrónico *: amorgadoc@uoc.edu
- Login *: arodriguez
- Contraseña *: (empty)
- Repetir contraseña *: (empty)
- Edad *: 38
- Gender: ☒ Hombre, ☐ Mujer
- Centro: Hortaleza (dropdown menu)
- Fecha baja: Seleccione una fecha (calendar icon showing 15)

Buttons: "Guardar" and "Volver".

Figura 32. Pantalla Usuario. Modificar

- Consultar Usuario
Pantalla para la consulta de los distintos usuarios. Se puede filtrar la consulta por el nombre y apellidos del usuario.

Club Deportivo Maratón - Administración

Centros Comentarios Competiciones Instalaciones Ofertas Patrocinadores Premios Usuarios Salir

Consulta de usuarios

Centro:

Nombre:

Primer apellido:

Segundo apellido:

Tipo	Centro	Nombre
Personal	Hortaleza	Antonio
Usuario	Hortaleza	Manolo
Usuario	Hortaleza	Ana
Personal	San frutos	Alberto

Figura 33. Pantalla Usuarios. Consulta

- Ver Usuario
Pantalla en la que podremos ver en detalle un usuario seleccionado previamente en la consulta de usuarios. El sistema también nos mostrará en el caso de ser personal del club, el centro al que está asociado.

The screenshot shows a web application window titled "Club Deportivo Maratón - Administración". The window has a menu bar with the following items: Centros, Comentarios, Competiciones, Instalaciones, Ofertas, Patrocinadores, Premios, Usuarios, and Salir. The main content area is titled "Ver usuario" and contains a form with the following fields and controls:

- Nombre: Text input field containing "Ana".
- Primer apellido: Text input field containing "López".
- Segundo apellido: Text input field containing "Martín".
- Correo electrónico: Text input field containing "amorgadoc@uoc.edu".
- Login: Text input field containing "alopez".
- Edad: Text input field containing "36".
- Sexo: Radio buttons for "Hombre" and "Mujer". The "Mujer" option is selected.
- Centro: Dropdown menu with the text "Seleccione un centro ...".
- Fecha baja: Text input field with a calendar icon and the date "15".

There are two buttons on the right side of the form: "Modificar" and "Volver".

Figura 34. Pantalla Usuario. Ver

3.2. Aplicación web

Y para finalizar con el manual de usuario, se presentan a continuación las pantallas pertenecientes a la aplicación web.

En esta aplicación prácticamente todas las pantallas son de consulta y únicamente desde el *Rincón del Corredor* se pueden realizar altas y/o modificaciones: Comentarios, Inscripciones a competiciones, Cambio de Contraseña y Datos Personales, etc.

3.2.1. Acceso

Una vez hayamos accedido a la aplicación web, ésta nos mostrará la siguiente pantalla principal:

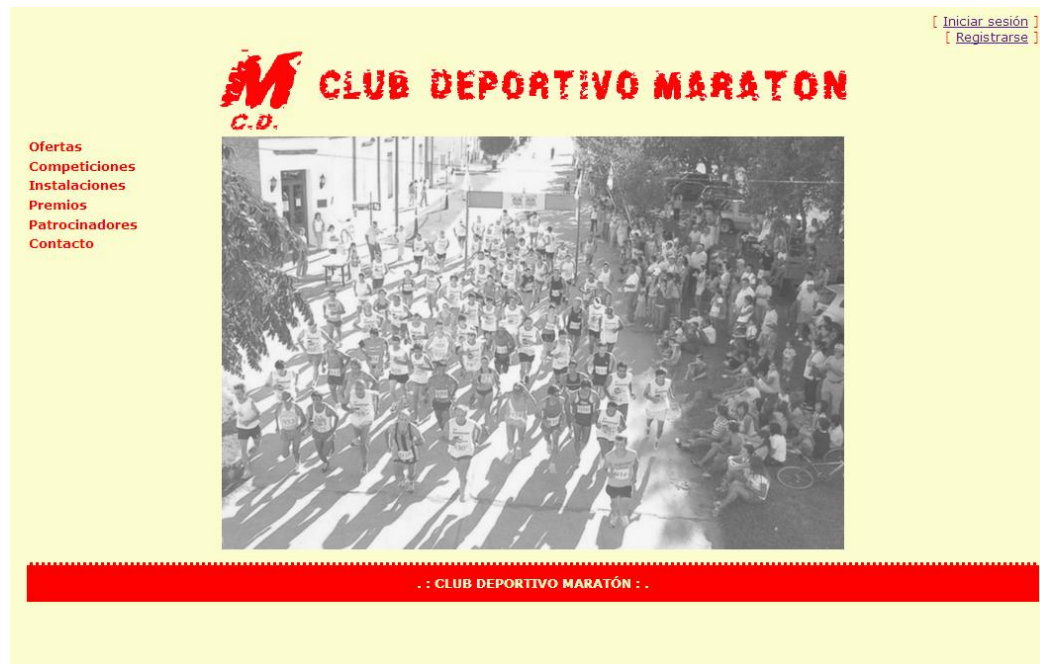


Figura 35. Pantalla principal

Si el usuario desea logarse en la aplicación para acceder al “Rincón del corredor”, desde la opción “Iniciar sesión” navegará a la pantalla que muestra la figura 36 en la que introducirá su nombre de usuario y contraseña.



Figura 36. Pantalla Acceso

Una vez logado el usuario, en la esquina superior derecha aparecerá un saludo con su nombre de usuario y la posibilidad de cerrar sesión.

3.2.2. Recordar contraseña

En el caso de que al usuario se le haya olvidado su contraseña, desde la pantalla anterior, y haciendo clic en “¿Olvidó su contraseña?” accederá a la pantalla en la que introduciendo su nombre de usuario y pulsando el botón recordar, el sistema enviará un correo electrónico, a la dirección que el usuario facilitó en el registro, con una clave nueva para acceder a la aplicación. Es altamente recomendable que dicha contraseña se cambie en el siguiente inicio de sesión. La figura 37 muestra dicha funcionalidad.

Figura 37. Pantalla Recordar contraseña

3.2.3. Registro

Cualquier usuario anónimo puede registrarse en el sistema mediante el formulario de la figura 38.

Figura 38. Pantalla Registro

Los datos a guardar serán verificados en cuanto a formato y valores posibles antes de realizar el guardado.

3.2.4. Ofertas

Desde la opción del menú “Ofertas” se accede al listado en el que se muestra toda la información referente a ellas así como el centro en el que son válidas tal y como muestra la figura 39.

Figura 39. Pantalla de Ofertas

3.2.5. Competiciones

Tal y como el sistema muestra las ofertas, a partir de la opción “Competiciones” del menú de la izquierda, se accede al listado de las mismas junto con el recorrido respectivo visualizado con *Google Maps*.



Figura 40. Pantalla Competiciones

3.2.6. Rincón del corredor

La diferencia entre un usuario anónimo y otro registrado es la posibilidad de acceder al “Rincón del corredor”. Cuando un usuario accede con su nombre y contraseña a la aplicación, en el menú de la izquierda, a las opciones mostradas anteriormente se añade el nuevo submenú “Rincón del corredor”.

- Como primera opción privada, la página web le ofrece al corredor la opción de acceder a las estadísticas dentro de las competiciones. Estas son tales como número de carreras disputadas, mejor puesto, peor puesto y puesto medio. Podemos ver esta información en la figura 41 que mostramos a continuación.



Figura 41. Pantalla Rincón del corredor. Estadísticas

- En el caso de la opción de menú “Inscripciones”, el sistema ofrece la posibilidad de inscribirse en aquellas que no se han disputado todavía o descargarse el dorsal en PDF de aquellas que ha disputado o a las que está inscrito. A continuación se muestra dicha información en una captura de pantalla:



Figura 42. Pantalla Rincón del corredor. Inscripciones

- La aplicación incorpora también un tipo de foro en el que los usuarios pueden ver comentarios de otros corredores incluso añadir los suyos propios. En este caso, la aplicación también se

integra con *Google Maps* para mostrar los recorridos subidos por los usuarios.



Figura 43. Pantalla Rincón del corredor. Comentarios

Haciendo clic en el enlace *Crear comentario*, el usuario registrado puede dar de alta uno nuevo y adjuntar un recorrido. Dicho nuevo comentario aparecerá en la web una vez sea validado por el personal del club en la aplicación de administración.

- El usuario también puede modificar sus datos personales desde la opción del menú con este mismo nombre. Los únicos datos que no se pueden modificar son el nombre de usuario y el sexo.



CLUB DEPORTIVO MARATON C.D.

Hola amorgado!
[Cerrar sesión]

Datos personales

Nombre: Alberto
Primer apellido: Morgado
Segundo apellido: Contreras
Nombre de usuario: amorgado
Contraseña:
Repetir contraseña:
Edad: 31
Sexo: ☒ Hombre ☐ Mujer
Correo electrónico: amorgadoc@uoc.edu

[Modificar]

.. : CLUB DEPORTIVO MARATÓN : ..

Figura 44. Pantalla Rincón del corredor. Datos personales

3.2.7. Instalaciones

Volviendo a las opciones públicas, se puede consultar la información referente a las instalaciones con las que cuenta cada centro del club. Con el fin de incluir más información visual, la aplicación muestra las imágenes de cada instalación, si las tiene, como podemos ver en la figura 45.



CLUB DEPORTIVO MARATON C.D.

[Iniciar sesión]
[Registrarse]

Musculación 1 Pavones

Pavones
Descripción
De lunes a sábado de 10 a 22. Domingos de 11 a 20.

Musculación 2 Pavones

Pavones
Descripción
De lunes a sábado de 10 a 22. Domingos de 11 a 20.

Figura 45. Pantalla Instalaciones

3.2.8. Premios

De la misma manera que en sucede con las instalaciones, podemos visualizar los premios tal y como muestra la siguiente imagen.



Figura 46. Pantalla Premios

3.2.9. Patrocinadores

En este caso, accedemos por la opción de menú homónima para acceder al detalle de los patrocinadores con los que trabaja el club. También existe la posibilidad de mostrar el logo de la compañía.



Figura 47. Pantalla Patrocinadores

3.2.1. Contacto

Una vez más, podemos observar la integración de la aplicación con *Google Maps*. En este caso, podemos visualizar además de los datos del centro, la localización geográfica en un mapa con el que podemos interactuar directamente.



Figura 48. Pantalla Ubicación

4. Índice de figuras

<i>Figura 1. Pantalla Acceso</i>	<i>9</i>
<i>Figura 2. Pantalla principal.....</i>	<i>10</i>
<i>Figura 3. Pantalla Recordar contraseña.....</i>	<i>11</i>
<i>Figura 4. Pantalla Centro. Consulta</i>	<i>12</i>
<i>Figura 5. Pantalla Centro. Crear</i>	<i>13</i>
<i>Figura 6. Pantalla Centro. Ver</i>	<i>14</i>
<i>Figura 7. Pantalla Centro. Modificar.....</i>	<i>15</i>
<i>Figura 8. Pantalla Comentarios. Consultar</i>	<i>16</i>
<i>Figura 9. Pantalla Comentario. Ver</i>	<i>17</i>
<i>Figura 10. Pantalla Competición. Crear</i>	<i>18</i>
<i>Figura 11. Pantalla Competición. Modificar.....</i>	<i>19</i>
<i>Figura 12. Pantalla Relaciona Patrocinador-Competición. Modificar.....</i>	<i>20</i>
<i>Figura 13. Pantalla Competiciones. Consultar</i>	<i>21</i>
<i>Figura 14. Pantalla Competiciones. Ver</i>	<i>22</i>
<i>Figura 15. Pantalla Instalación. Crear.....</i>	<i>23</i>
<i>Figura 16. Pantalla Instalación. Modificar</i>	<i>24</i>
<i>Figura 17. Pantalla Instalaciones. Consultar.....</i>	<i>25</i>
<i>Figura 18. Pantalla Instalación. Ver.....</i>	<i>26</i>
<i>Figura 19. Pantalla Oferta. Crear.....</i>	<i>27</i>
<i>Figura 20. Pantalla Oferta. Modificar</i>	<i>27</i>
<i>Figura 21. Pantalla Ofertas. Consultar.....</i>	<i>28</i>
<i>Figura 22. Pantalla Oferta. Ver.....</i>	<i>29</i>
<i>Figura 23. Pantalla Patrocinador. Crear</i>	<i>30</i>
<i>Figura 24. Pantalla Patrocinador. Modificar.....</i>	<i>30</i>
<i>Figura 25. Pantalla Patrocinadores. Consultar.....</i>	<i>31</i>
<i>Figura 26. Pantalla Patrocinador. Ver</i>	<i>32</i>
<i>Figura 27. Pantalla Premio. Crear.....</i>	<i>32</i>
<i>Figura 28. Pantalla Premio. Modificar</i>	<i>33</i>
<i>Figura 29. Pantalla Premios. Consultar.....</i>	<i>34</i>
<i>Figura 30. Pantalla Premio. Ver.....</i>	<i>34</i>
<i>Figura 31. Pantalla Usuario. Crear.....</i>	<i>35</i>
<i>Figura 32. Pantalla Usuario. Modificar</i>	<i>36</i>
<i>Figura 33. Pantalla Usuarios. Consulta</i>	<i>37</i>
<i>Figura 34. Pantalla Usuario. Ver.....</i>	<i>38</i>
<i>Figura 35. Pantalla principal.....</i>	<i>39</i>
<i>Figura 36. Pantalla Acceso.....</i>	<i>39</i>
<i>Figura 37. Pantalla Recordar contraseña.....</i>	<i>40</i>
<i>Figura 38. Pantalla Registro</i>	<i>41</i>
<i>Figura 39. Pantalla de Ofertas.....</i>	<i>41</i>
<i>Figura 40. Pantalla Competiciones</i>	<i>42</i>
<i>Figura 41. Pantalla Rincón del corredor. Estadísticas</i>	<i>43</i>
<i>Figura 42. Pantalla Rincón del corredor. Inscripciones.....</i>	<i>43</i>
<i>Figura 43. Pantalla Rincón del corredor. Comentarios</i>	<i>44</i>
<i>Figura 44. Pantalla Rincón del corredor. Datos personales</i>	<i>45</i>
<i>Figura 45. Pantalla Instalaciones.....</i>	<i>45</i>
<i>Figura 46. Pantalla Premios.....</i>	<i>46</i>
<i>Figura 47. Pantalla Patrocinadores</i>	<i>47</i>
<i>Figura 48. Pantalla Ubicación.....</i>	<i>47</i>