

Projecte Final de Carrera

Scrum

Presentació

Autor: Eduardo Serna Royo

Consultor: David Riu Herraiz

13 – gener - 2014

Agenda

- “ Introducció al projecte
- “ Cos del projecte
 - “ Requeriments funcionals i no funcionals
 - “ Arquitectura i tecnologies utilitzades
 - “ Objectius aconseguits en el desenvolupament del projecte
 - “ Demostració del producte
 - “ Punts de millora i treball futur
- “ Conclusions i valoració final del projecte
- “ Bibliografia

Introducció al projecte



Motivació del projecte

- Conèixer Scrum
 - Un marc de treball per a la gestió de projectes
 - Molt utilitzat actualment
 - Mètodes àgils
- És una eina per desenvolupadors
- Ús de noves tecnologies de Microsoft pel desenvolupament web

Objectius del projecte

- Creació d'un lloc web que permeti a l'equip de desenvolupament d'una empresa la implementació de la metodologia Scrum
- Ha de permetre
 - Gestionar projectes
 - Gestionar històries d'usuari i les tasques que les componen
 - Creació de esprints
 - Visualitzar estadístiques
 - Gestionar usuaris i permisos

Cos del projecte

- “ Requeriments funcionals i no funcionals
- “ Arquitectura i tecnologies utilitzades
- “ Objectius aconseguits en el desenvolupament del projecte
- “ Demostració del producte
- “ Punts de millora i treball futur

Cos del projecte

- “ Requeriments funcionals i no funcionals
- “ Arquitectura i tecnologies utilitzades
- “ Objectius aconseguits en el desenvolupament del projecte
- “ Demostració del producte
- “ Punts de millora i treball futur



Requeriments funcionals

- Els 4 rols han de ser:
 - Administrador
 - Encarregat de gestionar usuaris, projectes i els permisos d'accés
 - Propietari del producte
 - Encarregat de la definició de les necessitats d'un projecte i de les prioritats d'aquestes creant i prioritzant les històries d'usuari
 - Mestre Scrum
 - Encarregat de facilitar que la metodologia SCRUM s'apliqui correctament. Permet realitzar tasques de propietari de producte i de desenvolupador
 - Desenvolupador
 - Encarregat de la creació de tasques, la realització d'aquestes i la imputació del temps invertit



Requeriments funcionals

- Identificació d'usuaris
- Modificació dades bàsiques de l'usuari
- Mòdul Estadístic



Requeriments funcionals - Administrador

- Gestió d'usuaris
- Gestió projectes
- Assignació de usuaris a projectes

Requeriments funcionals - Propietari del producte

- Gestió històries d'usuari de la pila del producte
- Gestió esprint



Requeriments funcionals – Mestre Scrum

- Gestió històries d'usuari de la pila del producte
- Gestió esprint

Requeriments funcionals – Desenvolupador

- Gestió tasques
- Gestió esprint
- Gestió execució tasques
- Temps invertit



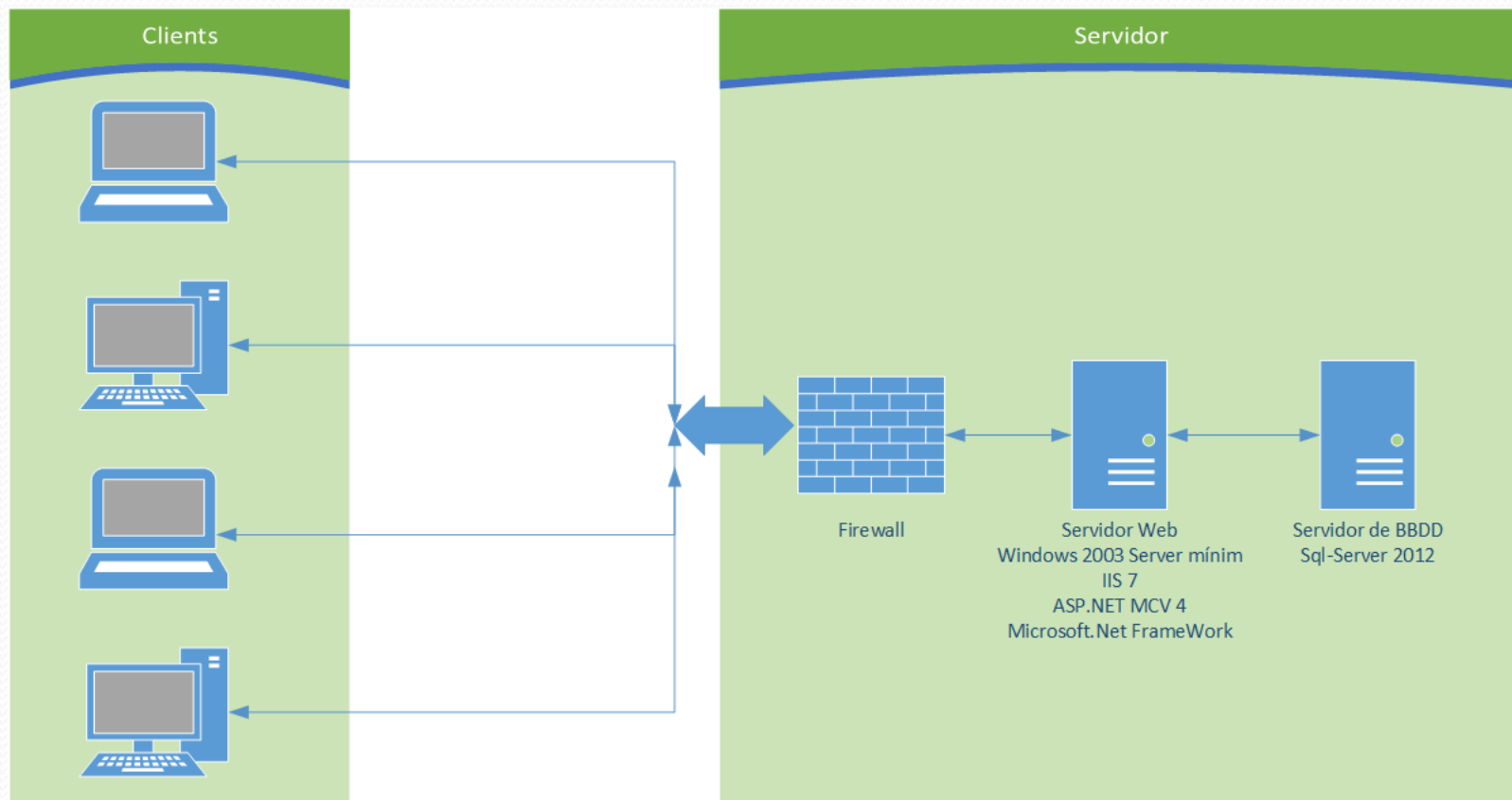
Requeriments no funcionals

- Seguretat
- Estabilitat
- Rendiment òptim
- Concurrència
- Usabilitat
- Disponibilitat
- Mantenable i extensible
- Testejable

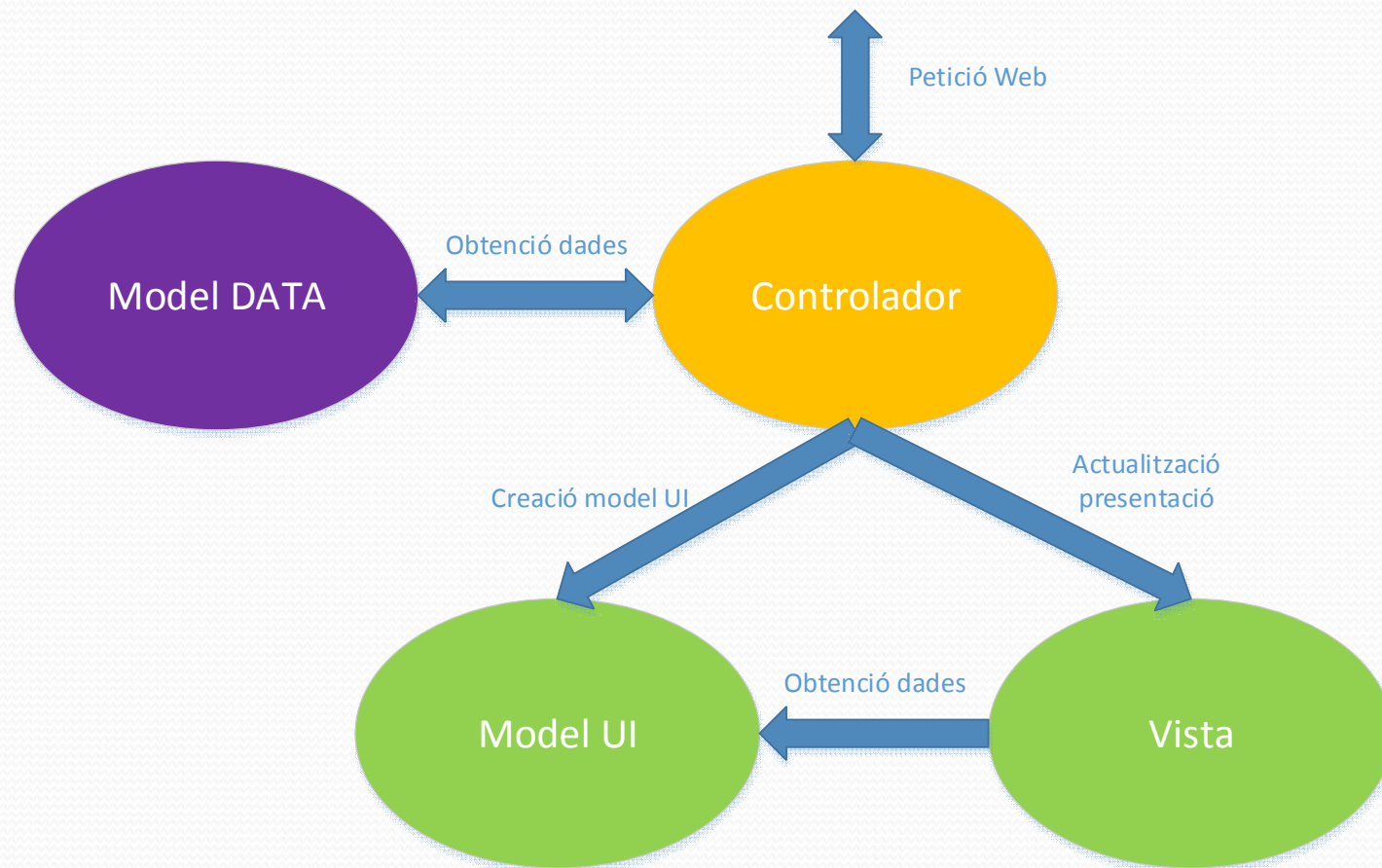
Cos del projecte

- “ Requeriments funcionals i no funcionals
- “ **Arquitectura i tecnologies utilitzades**
- “ Objectius aconseguits en el desenvolupament del projecte
- “ Demostració del producte
- “ Punts de millora i treball futur

Arquitectura maquinari



Arquitectura programari



Tecnologies implicades



DotNet.Highcharts

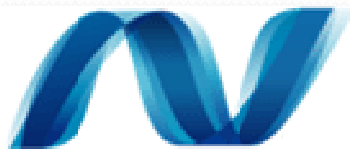


Highcharts JS



The simplest mocking library for .NET and Silverlight

automapper



Microsoft ASP.NET MVC4



Microsoft Visual C#



Microsoft patterns & practices
proven practices for predictable results

patterns & practices - Unity



elmah

Error Logging Modules and Handlers for ASP.NET

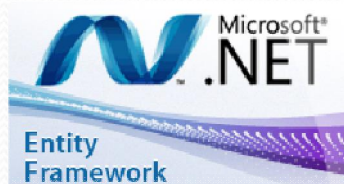


FLEXERA SOFTWARE

InstallShield



write less, do more.



Cos del projecte

- " Requeriments funcionals i no funcionals
- " Arquitectura i tecnologies utilitzades
- " Objectius aconseguits en el desenvolupament del projecte
- " Demostració del producte
- " Punts de millora i treball futur



Objectius aconseguits

- Tots els requeriments funcionals i no funcionals detectats a la fase d'anàlisi han estat implementats completament
- S'ha aconseguit una arquitectura sòlida on
 - Tota l'aplicació es pot testejar. S'ha utilitzat un sistema d'injecció de dependències
 - L'aplicació permet ampliacions futures
 - S'ha separat les classes que contenen l'accés a dades de la part de visualització
 - S'ha utilitzat un lloc únic pel mapatge entre les classes de dades i les classes de visualització
 - S'ha validat la seguretat d'accés a les diferents funcionalitats

Cos del projecte

- “ Requeriments funcionals i no funcionals
- “ Arquitectura i tecnologies utilitzades
- “ Objectius aconseguits en el desenvolupament del projecte
- “ Demostració del producte
- “ Punts de millora i treball futur

Cos del projecte

- “ Requeriments funcionals i no funcionals
- “ Arquitectura i tecnologies utilitzades
- “ Objectius aconseguits en el desenvolupament del projecte
- “ Demostració del producte
- “ Punts de millora i treball futur



Punts de millora i treball futur

- Millorar el disseny de la interfície
- Millorar la cobertura de codi dels tests
- Afegir noves gràfiques
- Servei d'enviament de correu electrònic
- Exportació i importació d'històries d'usuari en diferents formats, però principalment en Microsoft Excel
- Crear una pàgina específica de resum dels projectes que es pugui mostrar en una pantalla o televisió per visualitzar l'estat del esprint visible per tots els membres de l'equip
- Millorar l'instal·lador de l'aplicació

Conclusions i valoració final del projecte



Conclusions i valoració final

- S'ha obtingut una aplicació funcional amb un resultat professional
- S'ha fet ús de noves tecnologies modernes i potents
- S'ha mantingut el pla inicial plantejat. A més a més, s'ha pogut modificar tota la interfície gràfica i solucionar algunes incidències de l'entrega de la PAC₃
- S'ha pogut fer bon ús de tot l'après durant la carrera en diferents parts del projecte
- El nivell de satisfacció amb el resultat obtingut és molt elevat

Bibliografia

Bibliografia

- Scrum <http://ca.wikipedia.org/wiki/Scrum>
- MSDN Visual Studio <http://msdn.microsoft.com/es-ES/vstudio>
- Highcharts JS <http://www.highcharts.com/>
- DotNet.Highcharts <https://dotnethighcharts.codeplex.com/>
- LINQ (Language-Integrated Query) <http://msdn.microsoft.com/es-es/library/bb397926.aspx>
- Moq <https://github.com/Moq/moq4>
- AutoMapper <https://github.com/AutoMapper/AutoMapper>
- ASP.NET MVC 4 <http://www.asp.net/mvc/mvc4>
- Microsoft Visual C# [http://msdn.microsoft.com/es-es/library/kx37x362\(v=vs.110\).aspx](http://msdn.microsoft.com/es-es/library/kx37x362(v=vs.110).aspx)
- Elmah <https://code.google.com/p/elmah/>
- Unity <http://unity.codeplex.com/>
- InstallShield <http://www.installshield.com/>
- JQuery <http://jquery.com/>
- JQuery UI <http://jqueryui.com/>
- Microsoft Entity Framework <http://msdn.microsoft.com/es-es/data/ef.aspx>
- Microsoft SQL Server 2012 <https://www.microsoft.com/es-es/sqlserver/default.aspx>

Gràcies per la vostra atenció

Autor: Eduardo Serna Royo

Consultor: David Riu Herraiz

13 – gener - 2014

