

Projecte Final de Carrera

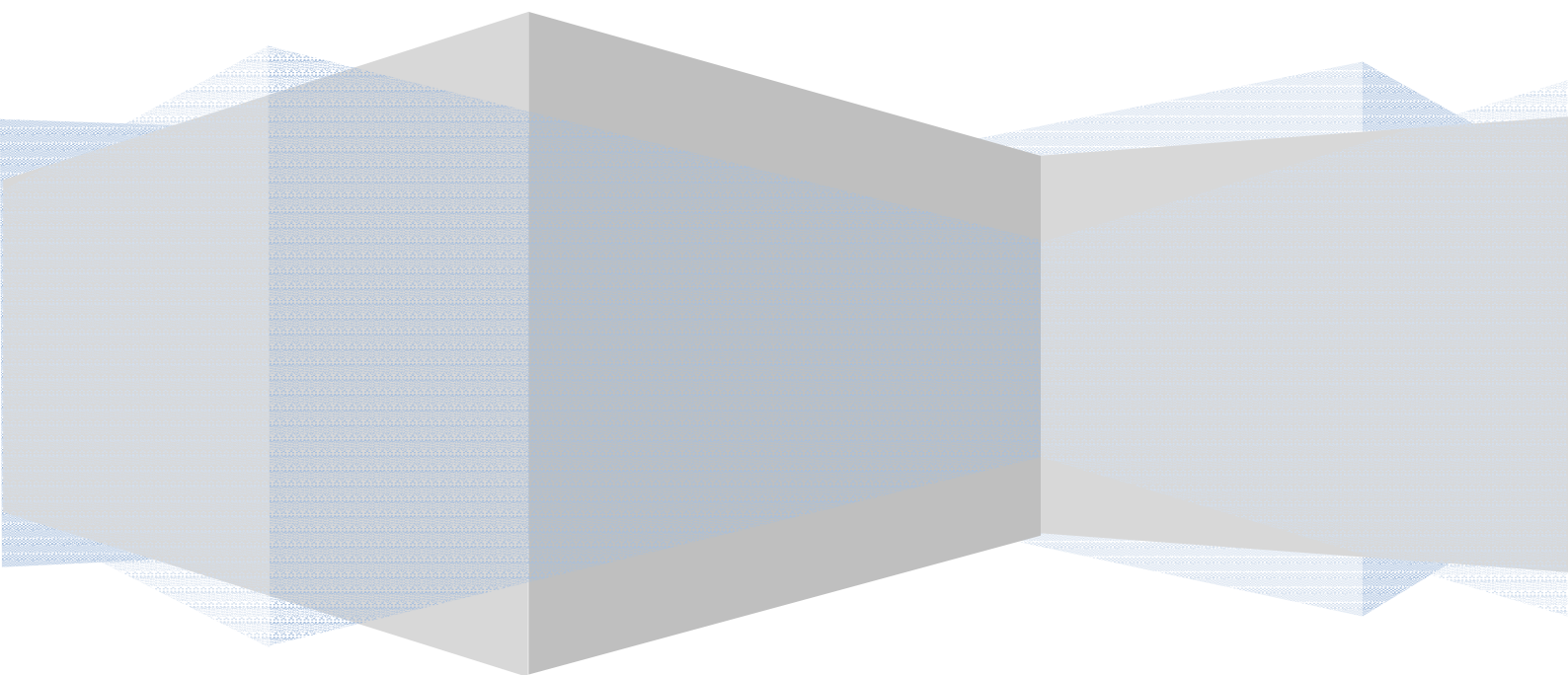
Scrum


Manual usuari

Autor: Eduardo Serna Royo

Consultor: David Riu Herraiz


13 - gener - 2014




 Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu	Projecte Final de Carrera: Scrum
	Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo

Contingut

1.	Introducció.....	4
2.	Inici de sessió	5
2.1.	Inici de sessió correcte	6
2.2.	Inici de sessió erroni	6
3.	Menús disponibles	8
4.	Modificació dades personals	9
5.	Desconnectar	10
6.	Projectes	11
7.	Inici	12
8.	Pila de Producte	13
8.1.	Nova història d'usuari.....	13
8.2.	Modificar dades i prioritat d'una història d'usuari.....	14
8.3.	Esborrar una història d'usuari.....	16
9.	Esprint en curs	17
9.1.	Nou esprint	18
9.1.1.	Definir tasques d'una història d'usuari	19
9.2.	Finalitzar esprint.....	22
9.3.	Assignar.....	23
9.4.	Desassignar	24
9.5.	Imputar temps	25
9.6.	Finalitzar	26
10.	Estadístiques	29
10.1.	Veure dades d'un esprint.....	29
11.	Administració	32
11.1.	Gestió usuaris.....	32
11.1.1.	Nou usuari	33
11.1.2.	Modificar usuari	34
11.1.3.	Detall usuari	34
11.1.4.	Permisos usuari	35
11.1.5.	Nova contrasenya per a un usuari	36
11.2.	Gestió projectes	37

	Projecte Final de Carrera: Scrum
	Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo


11.2.1. Nou projecte.....	38
11.2.2. Modificar projecte	39
11.2.3. Detall projecte	40
11.2.4. Esborrar projecte	40
11.2.5. Permisos projecte	41

	Projecte Final de Carrera: Scrum
	Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo

1. Introducció

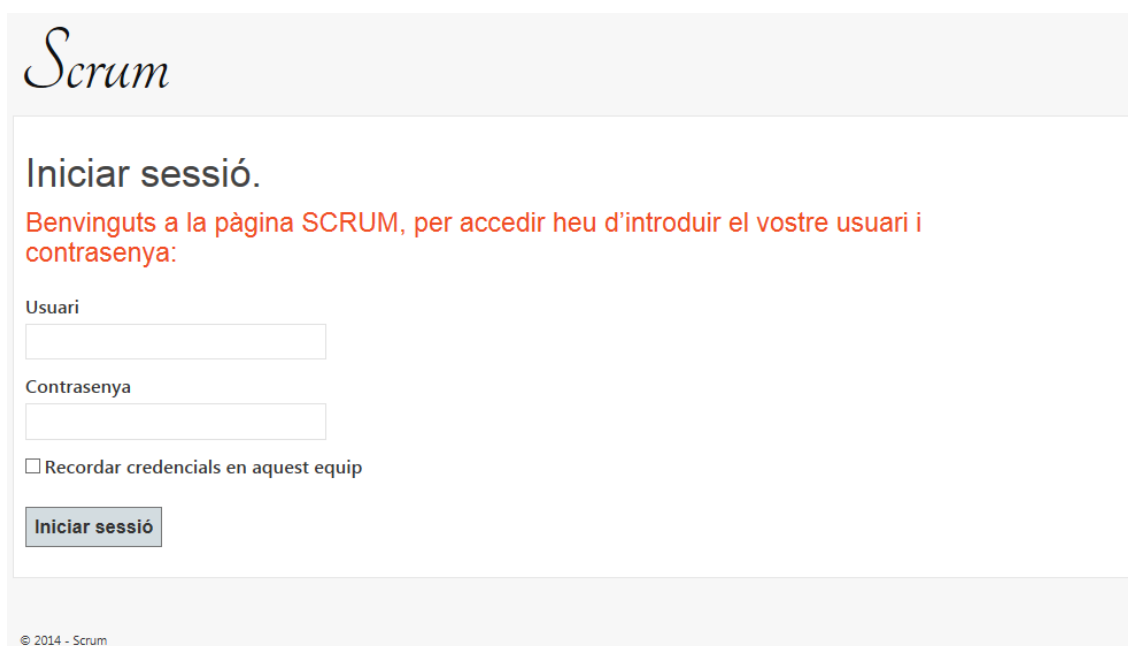
En aquest document es detalla la informació de les diferents funcionalitats que té l'aplicació web *Scrum* a través dels següents capítols:

- Capítol "Inici de sessió" corresponent als passos necessaris per accedir a l'aplicació.
- Capítol "Menús disponibles" corresponent a una breu descripció de les opcions que mostra l'aplicació una vegada has accedit.
- Capítol "Modificació dades personal" corresponent al detall de les opcions disponibles per l'aplicació per tal de modificar les teves pròpies dades.
- Capítol "Desconnectar" corresponent a l'explicació de com sortir de l'aplicació.
- Capítol "Projectes" corresponent al selector de projectes de l'aplicació
- Capítol "Inici" corresponent a l'explicació de la pàgina d'inici una vegada has accedit a l'aplicació
- Capítol "Pila de Producte" corresponent al detall de les opcions disponibles per la gestió de la pila de producte
- Capítol "Esprint en curs" corresponent al detall de les opcions disponibles per la gestió dels esprints.
- Capítol "Estadístiques" corresponent al detall de les opcions de visualització de les dades dels esprints.
- Capítol "Administració" corresponent al detall de les opcions disponibles d'administració del lloc web.

	Projecte Final de Carrera: Scrum
	Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo

2. Inici de sessió

La primera vegada que s'accedeix a l'aplicació l'usuari ha d'iniciar sessió. Per fer-ho ha d'introduir el nom d'usuari i la contrasenya en els camps indicats i fer clic al botó **Iniciar sessió** tal com es mostra a la imatge següent:




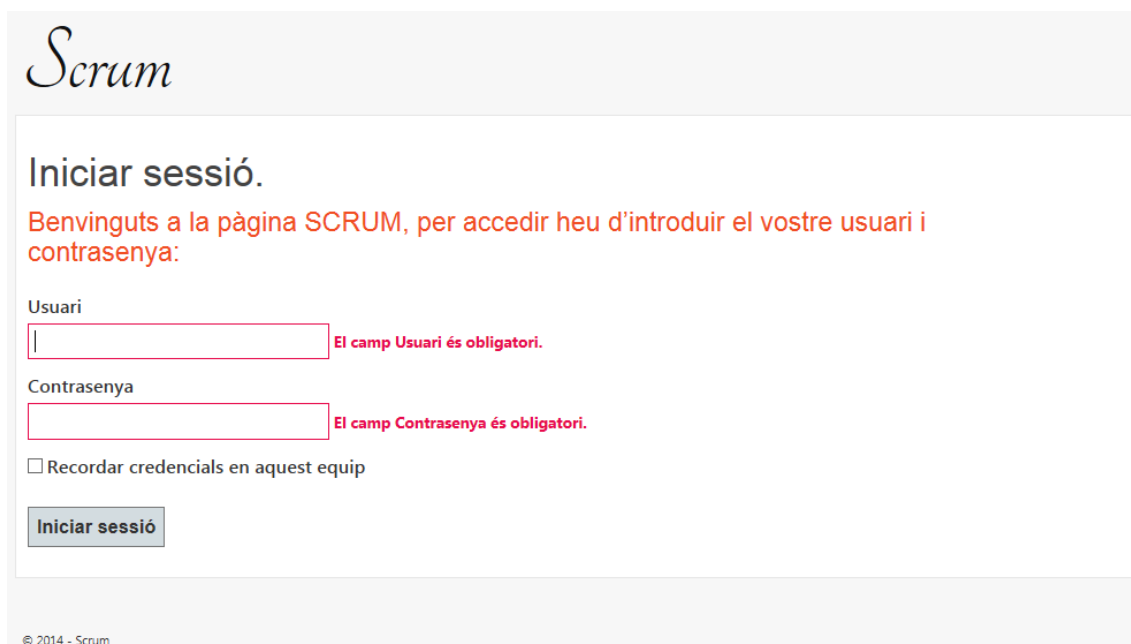
Una vegada que s'ha iniciat sessió no farà falta que tornem a introduir les nostres credencials a no ser que estiguem més de 30 minuts d'inactivitat. Si ha transcorregut aquest temps sense que interactuem amb l'aplicació, quan intentem accedir a qualsevol pàgina, ens portarà a la pàgina d'inici de sessió per introduir les nostres credencials.

Tal com es mostra a la imatge, l'aplicació permet recordar el inici de sessió a través de la casella de selecció Recordar credencials en aquest equip. Aquesta funcionalitat fa que encara que estem més del temps indicat d'inactivitat, no fa falta que tornem a introduir les nostres credencials ja que el l'aplicació mantindrà la sessió.

Es recomana l'ús de la funcionalitat "Recordar credencials en aquest equip" quan estem treballant amb un ordinador privat, i mai des d'un ordinador públic

En el cas que no introduïm les dades d'usuari i contrasenya, l'aplicació ens ho indicarà amb el següent missatge d'error:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



Scrum

Iniciar sessió.

Benvinguts a la pàgina SCRUM, per accedir heu d'introduir el vostre usuari i contrasenya:

Usuari
 El camp Usuari és obligatori.

Contrasenya
 El camp Contrasenya és obligatori.

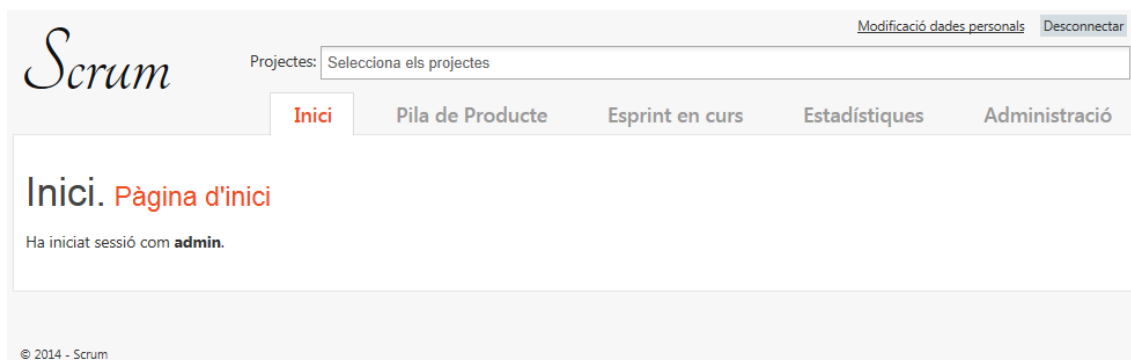
☐ Recordar credencials en aquest equip

Iniciar sessió

© 2014 - Scrum

2.1. Inici de sessió correcte

Una vegada hem introduït les dades d'usuari i contrasenya correcte ens apareixerà la següent pantalla:



Scrum

Projectes:

[Modificació dades personals](#) [Desconnectar](#)

Inici Pila de Producte Esprint en curs Estadístiques Administració

Inici. Pàgina d'inici

Ha iniciat sessió com **admin**.

© 2014 - Scrum

On ens indicarà que hem accedit correctament, i ens mostrarà les diferents opcions disponibles segons el nostre perfil.

2.2. Inici de sessió erroni

Si les dades introduïdes d'usuari i contrasenya no són vàlides, ens apareixerà la següent pantalla:

Scrum

Iniciar sessió.

Benvinguts a la pàgina SCRUM, per accedir heu d'introduir el vostre usuari i contrasenya:

L'usuari o la contrasenya introduïts són erronis.


Usuari

Contrasenya

☐ Recordar credencials en aquest equip

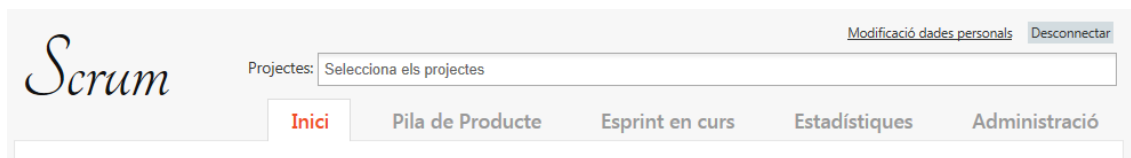
Iniciar sessió

© 2014 - Scrum

	Projecte Final de Carrera: Scrum
	Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo

3. Menús disponibles

A continuació es mostra els diferents menús accessibles a l'aplicació web




Com es pot veure a la imatge anterior tenim tres tipus de menús u opcions disponibles a l'aplicació. Tenim un primer nivell corresponent a les accions disponibles per tots els usuaris registrats que són "Modificació de dades personals" i "Desconnectar", en un segon nivell tenim el selector de projectes, i en un tercer nivell tenim els menús de "Inici", "Pila de Producte", "Esprint en curs", "Estadístiques" i "Administració".

A continuació es defineix en un petit resum les funcionalitats bàsiques de cada menú, i que podeu veure en detall en capítols posteriors:

- **Modificació dades personals:** Des d'aquest menú podem modificar les nostres dades personals i modificar la contrasenya.
- **Desconnectar:** Ens permet tancar la sessió
- **Projectes:** Ens permet seleccionar dels projectes que tenim accés amb quins projectes volem treballar. L'aplicació únicament mostra les dades dels projectes que hem seleccionat. Podem seleccionar 1 o més d'1 projecte tal com es mostra a la següent imatge:

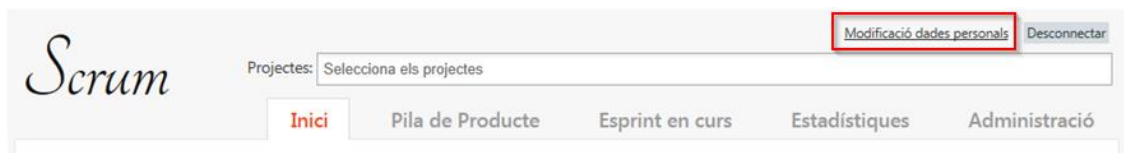


- **Inici:** És la pàgina d'inici d'accés a l'aplicació.
- **Pila de Producte:** En aquesta pàgina visualitzem les històries d'usuari per cada projecte, i podem modificar, esborrar i crear de noves
- **Esprint en curs:** En aquesta pàgina veiem per cada projecte el esprint que està en curs amb les seves dades, i en el cas que no hi hagi cap esprint en curs, en permet crear un de nou.
- **Estadístiques:** En aquesta pàgina podem veure la informació de tots els esprints realitzats per projecte. Per cada esprint podem veure el gràfic BurnDown
- **Administració:** Aquesta pàgina només és accessible pels usuaris amb perfil Administrador. En aquest pàgina es pot gestionar els usuaris i els projectes amb els permisos corresponents.

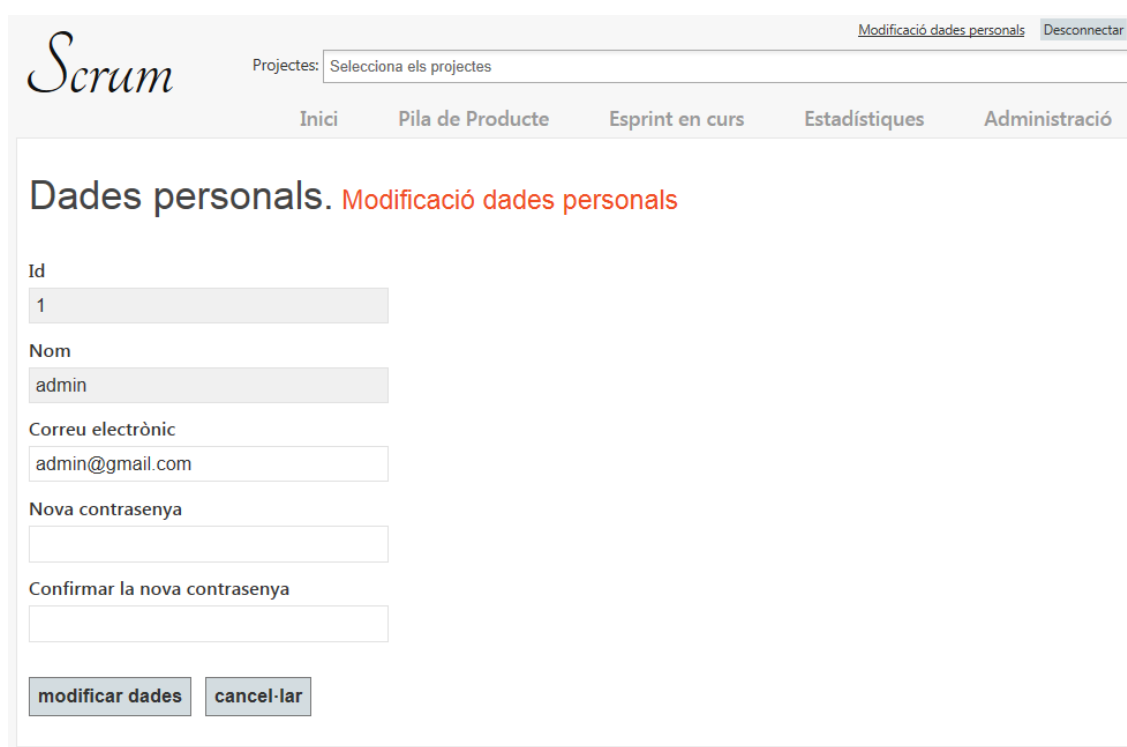
 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---

4. Modificació dades personals

Per tal d'accedir a la següent funcionalitat ho fem a través del menú "Modificació dades personals" que es mostra en la imatge següent en un quadre en vermell:



I ens apareix la següent imatge:



Dades personals. **Modificació dades personals**

Id
1

Nom
admin

Correu electrònic
admin@gmail.com


Nova contrasenya

Confirmar la nova contrasenya

En aquesta pantalla l'usuari pot modificar el seu correu electrònic de contacte, i si ho desitja modificar la seva contrasenya.

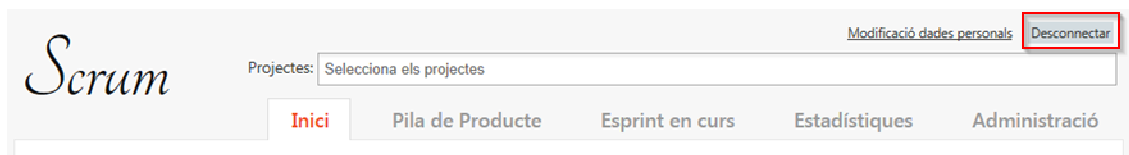
Per fer-ho ha d'introduir la nova contrasenya als camps "Nova contrasenya" i "Confirmar la nova contrasenya". El fet d'introduir dues vegades la contrasenya és per evitar errors tipogràfics en el moment d'escriure la contrasenya. Si el sistema detecta que els camps "Nova contrasenya" i "Confirmar la nova contrasenya" no tenen els mateixos valors, no permet la modificació de les dades.

Totes les contrasenyes han de tenir un mínim de 6 caràcters.


 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---

5. Desconnectar

Per tal d'accedir a la següent funcionalitat ho fem a través del menú "Desconnectar" que es mostra en la imatge següent en un quadre en vermell:

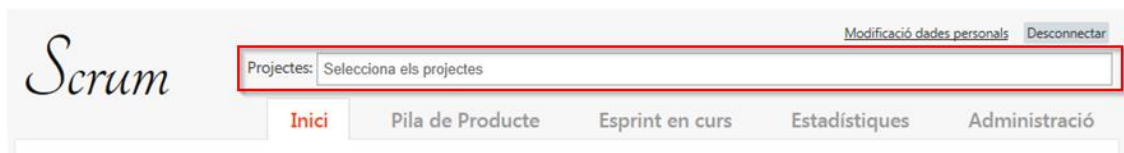


Aquesta opció de menú el que farà es desconnectar-nos de l'aplicació *Scrum* i ens redirigirà la pàgina d'inici de sessió.

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---

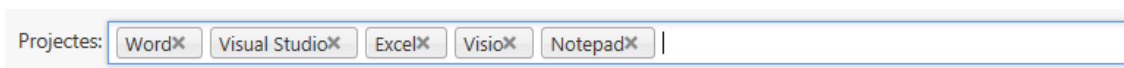
6. Projectes

Per tal d'accedir a la següent funcionalitat ho fem a través del seleccionador de "Projectes" que es mostra en la imatge següent en un quadre en vermell:



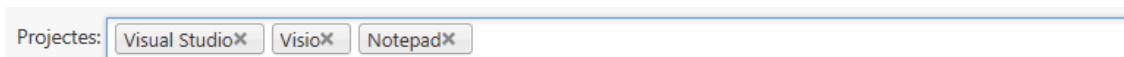
El seleccionador de projectes ens permet seleccionar de tots els projectes que tenim permisos quins projectes volem que es mostrin dades.

Per defecte, al iniciar sessió ens apareixeran seleccionats tots els projectes que tenim accés tal com es mostra a la imatge següent:

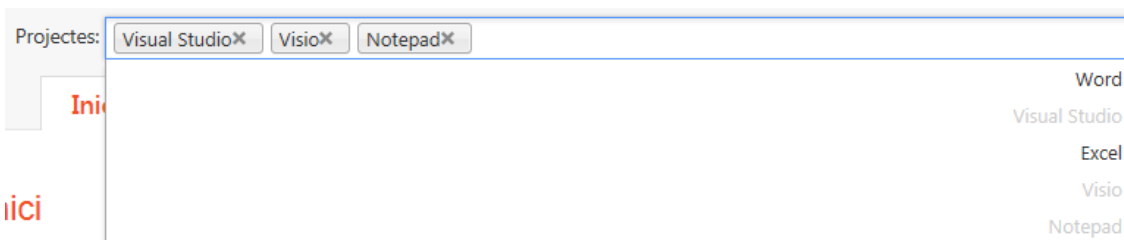



Si no volem accedir a les dades d'algun projecte farem clic a la "x" que hi ha a la dreta del nom del projecte. D'aquesta manera el projecte ja no estarà seleccionat i no veurem les dades d'aquest.

En la següent imatge es mostra com queda el selector de projectes una vegada hem tret el projecte Word i Excel.



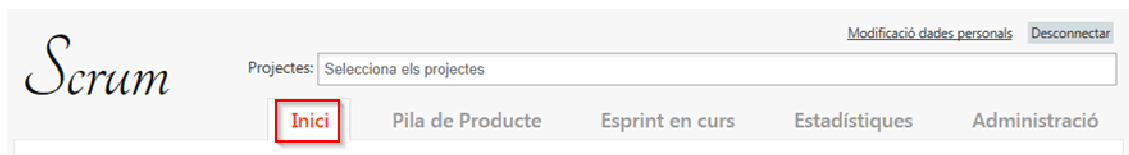
Si volem accedir a les dades d'aquest dos projectes una altra vegada, si fem clic al selector, ens apareix un menú desplegable amb el llistat de tots els projectes que tenim accés. D'aquests el selector ens permetrà marcar aquells que no tenim seleccionats, els que ja estan seleccionats apareixen deshabilitats tal com es mostra a la següent imatge:



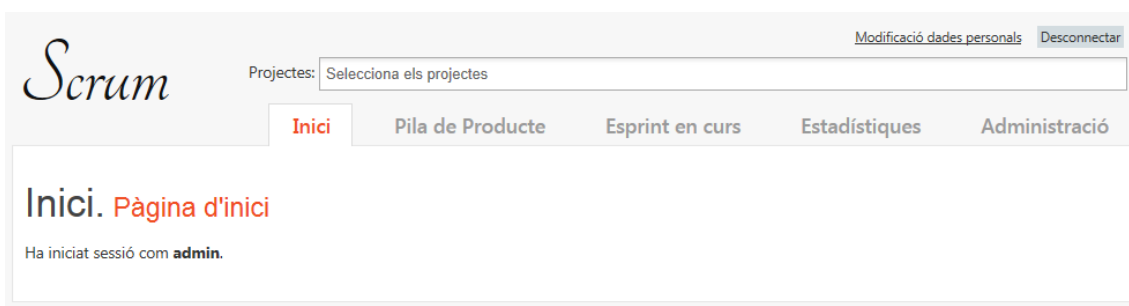
 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---

7. Inici

Per tal d'accedir a la següent funcionalitat ho fem a través del menú "Inici" que es mostra en la imatge següent en un quadre en vermell:

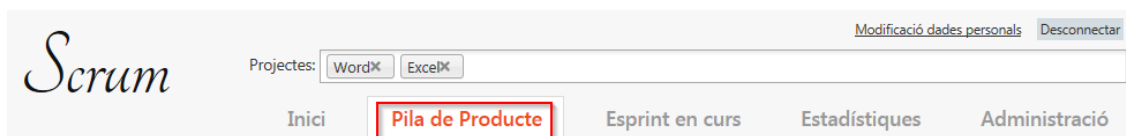


A aquesta pàgina també s'accedeix cada vegada que s'inicia sessió, i mostra la informació de l'usuari registrat.

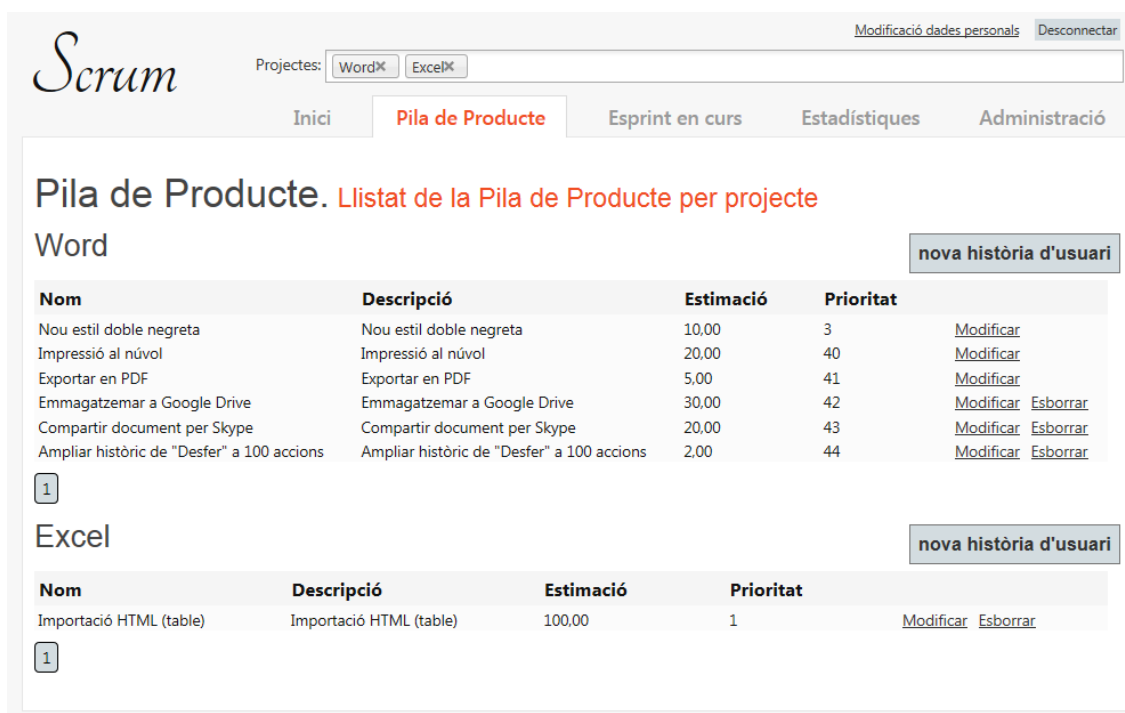


8. Pila de Producte

Per tal d'accedir a la següent funcionalitat ho fem a través del menú "Pila de Producte" que es mostra en la imatge següent en un quadre en vermell:



En aquesta pàgina veiem per cada projecte que haguem seleccionat quines són les històries d'usuari no finalitzades, on podem modificar o esborrar les existents i crear de noves tal com es mostra a la imatge següent:



Pila de Producte. Llistat de la Pila de Producte per projecte

Word nova història d'usuari

Nom	Descripció	Estimació	Prioritat	
Nou estil doble negreta	Nou estil doble negreta	10,00	3	Modificar
Impressió al núvol	Impressió al núvol	20,00	40	Modificar
Exportar en PDF	Exportar en PDF	5,00	41	Modificar
Emmagatzemar a Google Drive	Emmagatzemar a Google Drive	30,00	42	Modificar Esborrar
Compartir document per Skype	Compartir document per Skype	20,00	43	Modificar Esborrar
Ampliar històric de "Desfer" a 100 accions	Ampliar històric de "Desfer" a 100 accions	2,00	44	Modificar Esborrar

1

Excel nova història d'usuari

Nom	Descripció	Estimació	Prioritat	
Importació HTML (table)	Importació HTML (table)	100,00	1	Modificar Esborrar


1

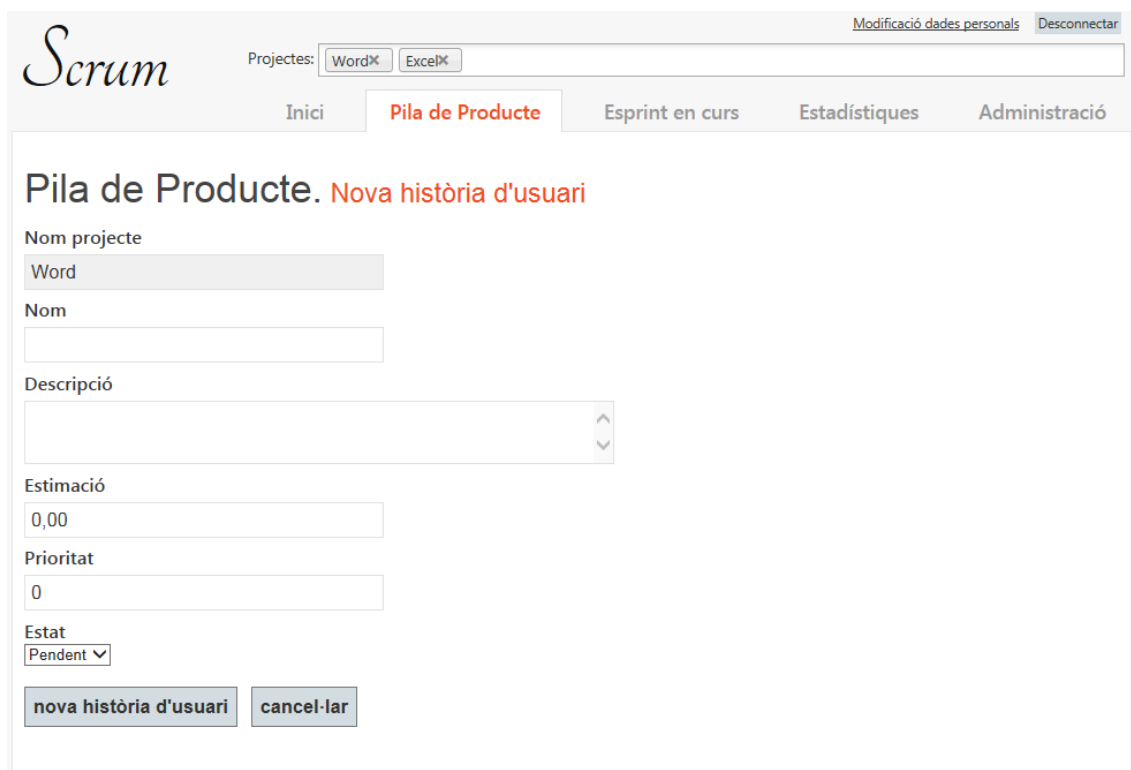
Únicament tenen accés a aquesta pàgina els usuaris que tenen el perfil de **Propietari del producte** o **Mestre Scrum**.

La llista d'històries d'usuari està ordenada per prioritat de tal manera que la primera història d'usuari que apareix és la més prioritària. Per cada història d'usuari es mostra el nom, la descripció de la història, la estimació i la prioritat.

8.1. Nova història d'usuari

A través del botó "nova història d'usuari" l'aplicació ens permet donar d'alta noves històries d'usuari pel projecte que estem visualitzant. Una vegada que li donem al botó, veurem la següent pantalla:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



The screenshot shows the 'Scrum' application interface. At the top, there's a header with the 'Scrum' logo and navigation links: 'Modificació dades personals' and 'Desconnectar'. Below the header, there's a 'Projectes:' section with buttons for 'Word' and 'Excel'. The main navigation bar includes 'Inici', 'Pila de Producte' (highlighted in red), 'Esprint en curs', 'Estadístiques', and 'Administració'. The 'Pila de Producte' section has a title 'Pila de Producte. Nova història d'usuari'. Below this, there's a form with the following fields: 'Nom projecte' (with a dropdown menu showing 'Word'), 'Nom' (text input), 'Descripció' (text area), 'Estimació' (text input with '0,00'), 'Prioritat' (text input with '0'), and 'Estat' (dropdown menu with 'Pendent' selected). At the bottom of the form, there are two buttons: 'nova història d'usuari' and 'cancel·lar'.

La informació que mostra la pantalla és la següent:


- **Nom projecte:** Nom curt del projecte
- **Nom:** Nom de la història d'usuari. Aquest camp s'ha d'introduir per tal de donar d'alta una nova història d'usuari.
- **Descripció:** Camp de text de més longitud per donar una descripció més completa de la història d'usuari.
- **Estimació:** Temps previst per la realització de la història d'usuari
- **Prioritat:** Codi de prioritat, quan el valor sigui més baix és més prioritari
- **Estat:** Estat de la història d'usuari, els estats possibles són: Pendent, En procès i Finalitzada. Al donar d'alta una nova història d'usuari, l'aplicació únicament ens permet seleccionar el valor de "Pendent"

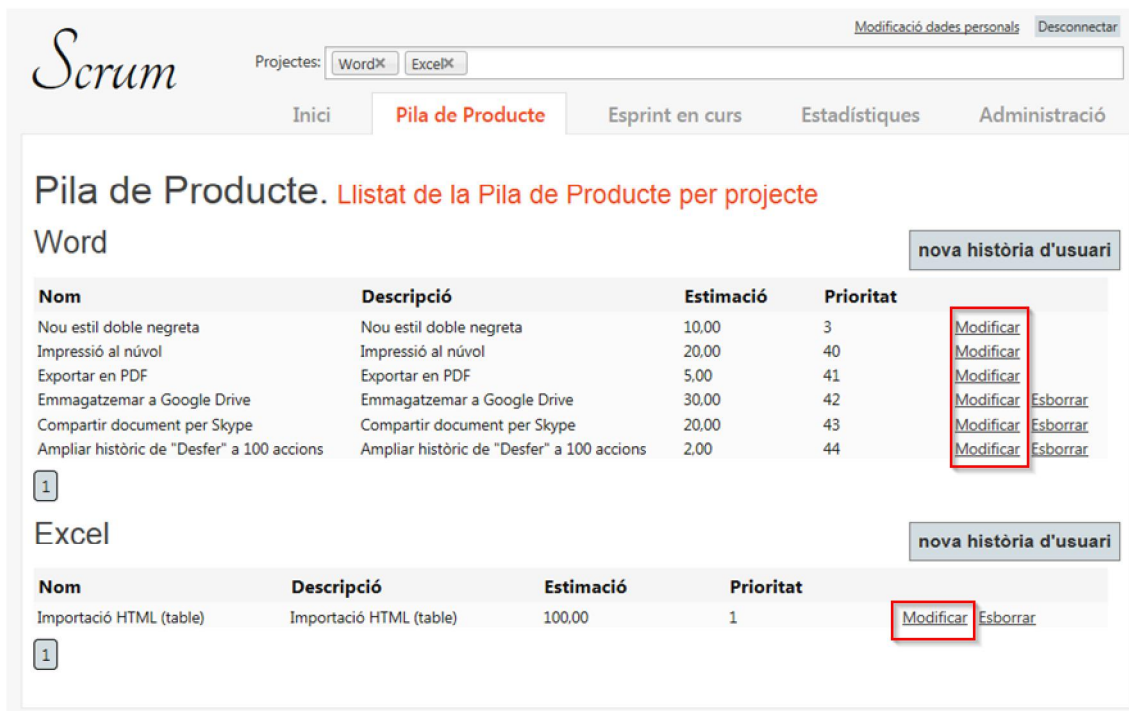
Per tal de donar d'alta una nova història d'usuari hem d'informar tots els camps anteriors excepte el nom de projecte i fer clic al botó de "nova història d'usuari".

Si totes les dades són correctes, l'aplicació dona d'alta la nova història d'usuari i ens dirigeix a la pàgina de "Pila de Producte", en cas que hi hagi algun error de dades, el sistema mostra un missatge a través de la pantalla per tal que l'usuari rectifiqui les dades introduïdes.

8.2. Modificar dades i prioritat d'una història d'usuari

A través de l'enllaç "Modificar" l'aplicació ens permet modificar les dades i la prioritat d'una història d'usuari pel projecte que estem visualitzant:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



Pila de Producte. Llistat de la Pila de Producte per projecte

Word

nova història d'usuari

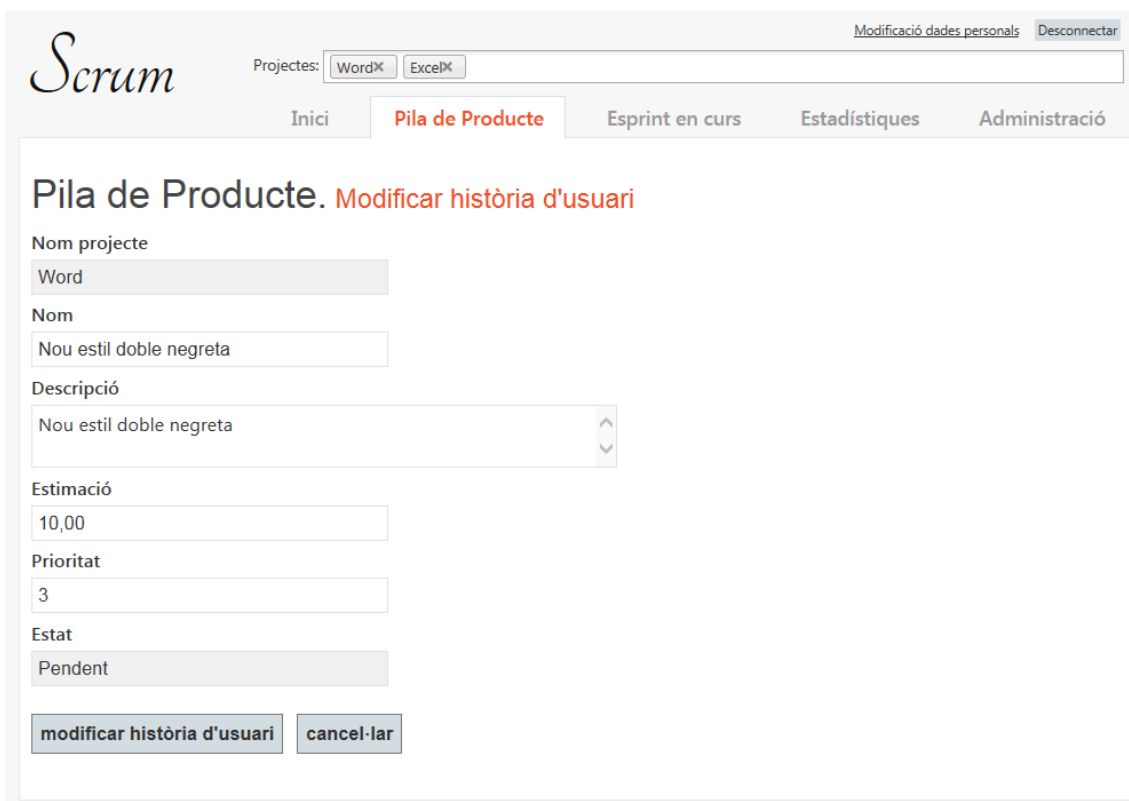
Nom	Descripció	Estimació	Prioritat	
Nou estil doble negreta	Nou estil doble negreta	10,00	3	Modificar
Impressió al núvol	Impressió al núvol	20,00	40	Modificar
Exportar en PDF	Exportar en PDF	5,00	41	Modificar
Emmagatzemar a Google Drive	Emmagatzemar a Google Drive	30,00	42	Modificar Esborrar
Compartir document per Skype	Compartir document per Skype	20,00	43	Modificar Esborrar
Ampliar històric de "Desfer" a 100 accions	Ampliar històric de "Desfer" a 100 accions	2,00	44	Modificar Esborrar

Excel

nova història d'usuari

Nom	Descripció	Estimació	Prioritat	
Importació HTML (table)	Importació HTML (table)	100,00	1	Modificar Esborrar

Una vegada que li donem a l'enllaç, veurem la següent pantalla:



Pila de Producte. Modificar història d'usuari

Nom projecte
Word

Nom
Nou estil doble negreta

Descripció
Nou estil doble negreta

Estimació
10,00

Prioritat
3

Estat
Pendent

modificar història d'usuari cancel·lar

En aquesta pantalla podem modificar les dades de la història d'usuari i també podem modificar la prioritat d'aquesta. Les dades que no podem modificar són el projecte al qual pertany la

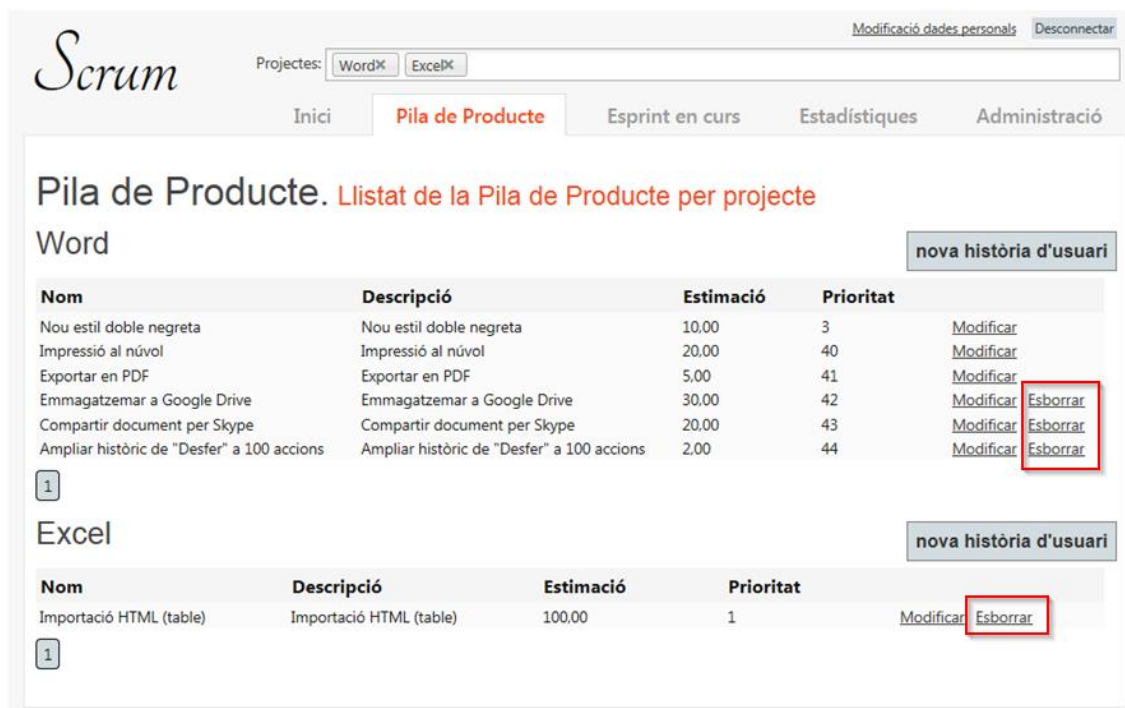
història d'usuari, i l'estat de la història d'usuari. Aquests camps apareixen deshabilitats a l'aplicació.

Una vegada ja hem introduït les noves dades de la història d'usuari, farem clic al botó "modificar història d'usuari".

Si totes les dades són correctes, l'aplicació modifica les dades de la història d'usuari i ens dirigeix a la pàgina de "Pila de Producte", en cas que hi hagi algun error de dades, el sistema mostra un missatge a través de la pantalla per tal que l'usuari rectifiqui les dades introduïdes.

8.3. Esborrar una història d'usuari

A través de l'enllaç "Esborrar" l'aplicació ens permet esborrar les dades d'una història d'usuari pel projecte que estem visualitzant:



Scrum Projectes: Word Excel

Inici **Pila de Producte** Esprint en curs Estadístiques Administració

Pila de Producte. Llistat de la Pila de Producte per projecte

Word nova història d'usuari

Nom	Descripció	Estimació	Prioritat	
Nou estil doble negreta	Nou estil doble negreta	10,00	3	Modificar
Impressió al núvol	Impressió al núvol	20,00	40	Modificar
Exportar en PDF	Exportar en PDF	5,00	41	Modificar
Emmagatzemar a Google Drive	Emmagatzemar a Google Drive	30,00	42	Modificar Esborrar
Compartir document per Skype	Compartir document per Skype	20,00	43	Modificar Esborrar
Ampliar històric de "Desfer" a 100 accions	Ampliar històric de "Desfer" a 100 accions	2,00	44	Modificar Esborrar

Excel nova història d'usuari

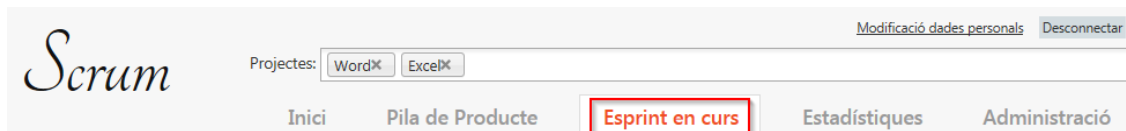
Nom	Descripció	Estimació	Prioritat	
Importació HTML (table)	Importació HTML (table)	100,00	1	Modificar Esborrar

Com es veu a l'anterior imatge no totes les històries d'usuari tenen l'enllaç d'esborrar, això és degut a que només podem esborrar aquelles històries d'usuari que no tinguin tasques definides.

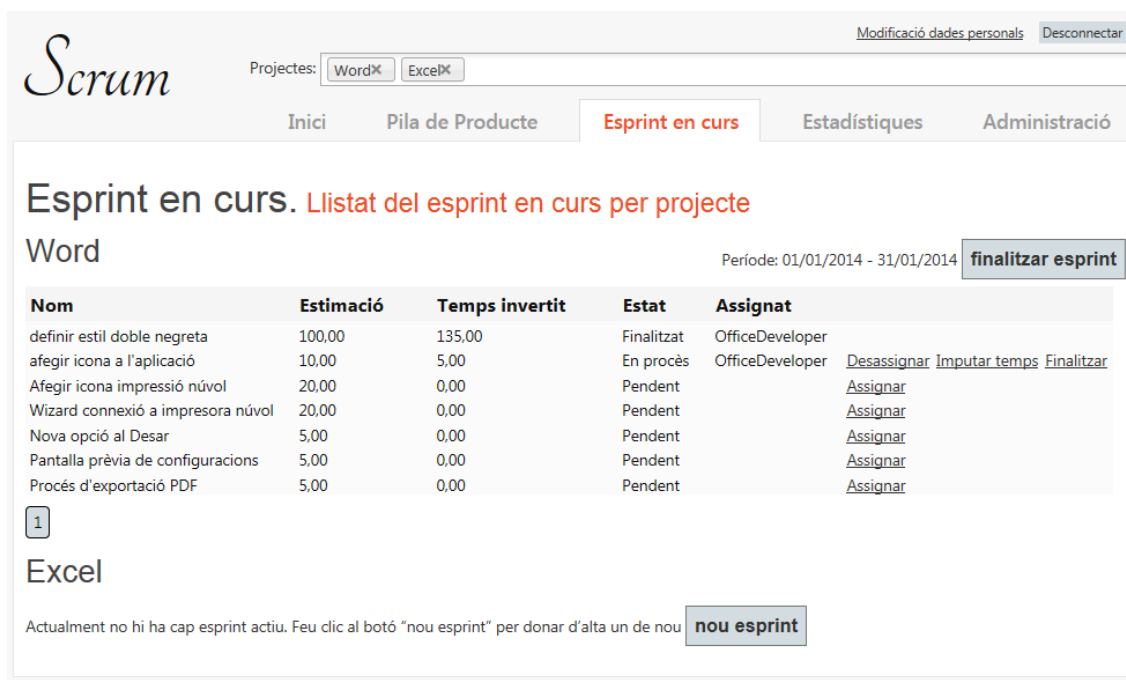
Una vegada li donem a l'enllaç de Esborrar, l'aplicació esborrarà la història d'usuari i recarregarà la pàgina.

9. Esprint en curs

Per tal d'accedir a la següent funcionalitat ho fem a través del menú "Esprint en curs" que es mostra en la imatge següent en un quadre en vermell:



En aquesta pàgina veiem per cada projecte que haguem seleccionat el esprint en curs amb el detall de totes les tasques del esprint, on podem assignar, desassignar, introduir el temps invertit o finalitzar la tasca del esprint en curs, a més a més de poder finalitzar el esprint en curs o crear-lo en cas que no hi hagi cap actiu, tal com es mostra a la imatge següent:



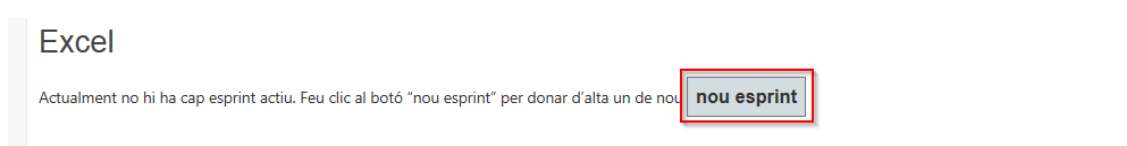
Les accions disponibles i els perfils que les podran realitzar són les següents:

- **Nou esprint:** ens porta a una pantalla per crear un nou esprint, indicant quines seran les històries d'usuari que entraran i definint les tasques d'aquestes. Aquesta acció només la pot realitzar els usuaris amb perfil **Mestre Scrum** o **Desenvolupador**.
- **Finalitzar esprint:** els esprint finalitzen per defecte en la data indicada, però aquest botó et permet finalitzar el esprint en curs. Aquesta acció només la pot realitzar els usuaris amb perfil **Propietari del producte** o **Mestre Scrum**.
- **Assignar:** assignar la realització d'una tasca. Aquesta acció només la pot realitzar els usuaris amb perfil **Desenvolupador**
- **Desassignar:** treure l'assignació d'una tasca. Aquesta acció només la pot realitzar els usuaris amb perfil **Desenvolupador**

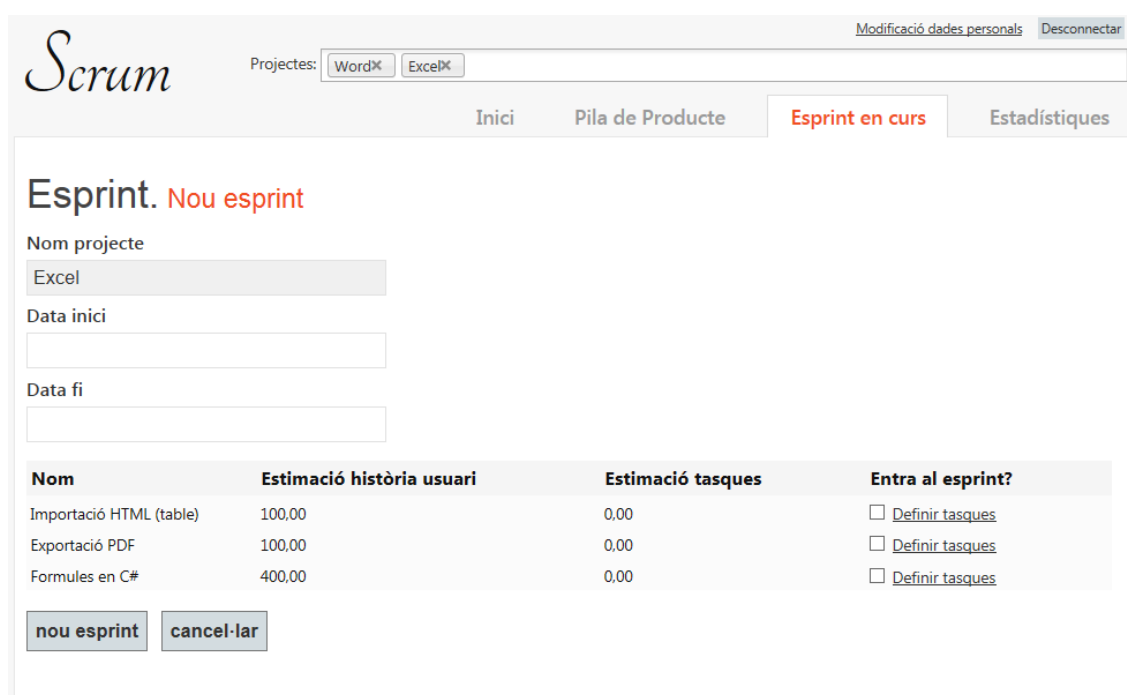
- **Imputar temps:** permet imputar el temps invertit en una tasca. Aquesta funcionalitat permet fer imputacions diàries de tasques encara que no s'hagi finalitzat la tasca. Aquesta acció només la pot realitzar els usuaris amb perfil **Desenvolupador**
- **Finalitzar:** finalitzar la realització d'una tasca i indicar el temps invertit. Aquesta acció només la pot realitzar els usuaris amb perfil **Desenvolupador**

9.1. Nou esprint

A través del botó "nou esprint" l'aplicació ens permet donar d'alta un nou esprint pel projecte que estem visualitzant:



Una vegada hem fet clic al botó ens apareix la següent pantalla



Scrum

Projectes: WordX ExcelX

Modificació dades personals Desconnectar

Inici Pila de Producte **Esprint en curs** Estadístiques

Esprint. Nou esprint

Nom projecte
Excel

Data inici

Data fi

Nom	Estimació història usuari	Estimació tasques	Entra al esprint?
Importació HTML (table)	100,00	0,00	<input type="checkbox"/> Definir tasques
Exportació PDF	100,00	0,00	<input type="checkbox"/> Definir tasques
Formules en C#	400,00	0,00	<input type="checkbox"/> Definir tasques

nou esprint **cancel·lar**

La informació que mostra la pantalla és la següent:

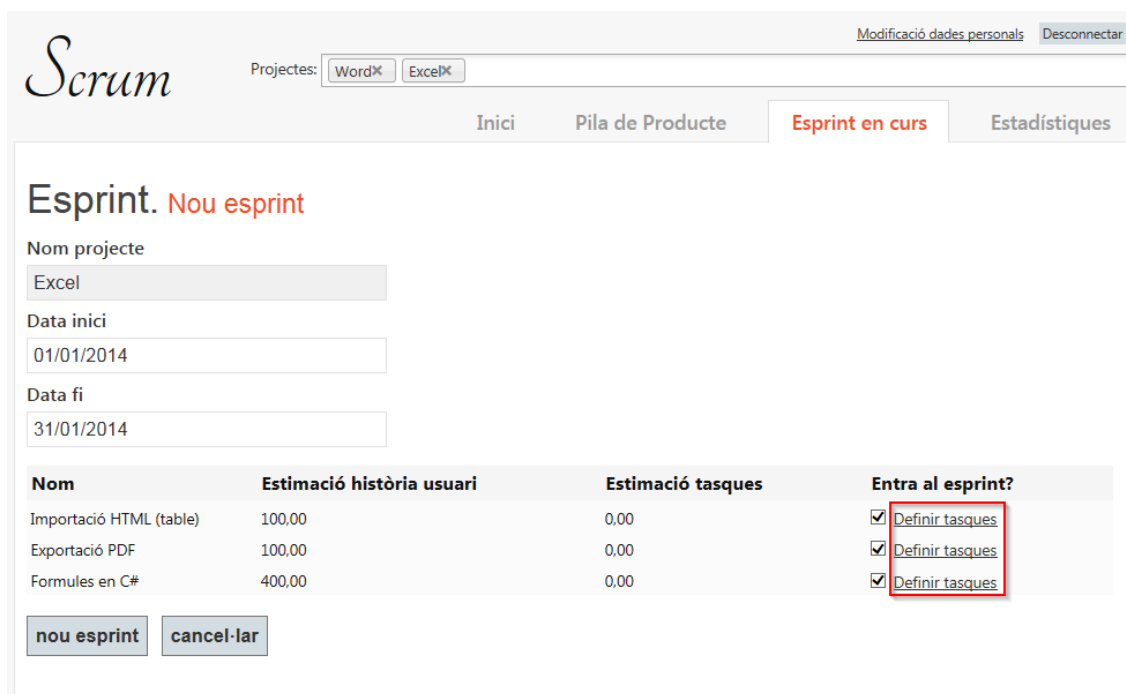
- **Nom projecte:** Nom del projecte
- **Data inici:** Data inici del esprint
- **Data fi:** Data fi del esprint
- **Llistat d'històries d'usuari:** Es mostren un llistat d'històries d'usuari on podem indicar quina o quines entren al esprint que estem creant. I podem definir les tasques que compondran cadascuna de les històries d'usuari.

Una vegada hem introduït la data inici, la data fi, i hem indicat a les caselles de selecció quines històries d'usuari entren al esprint, si fem clic a "nou esprint", el sistema dona d'alta un nou esprint.

En cas que hi hagi alguna dada no informada, com per exemple, les dates d'inici o fi del esprint, o algun altre tipus d'error, com per exemple, que s'hagi seleccionat una història d'usuari, però no s'hagin definit les tasques que componen aquesta història d'usuari, el sistema mostra un missatge amb els errors detectats per tal que l'usuari els rectifiqui.

9.1.1. Definir tasques d'una història d'usuari

A través del enllaç "Definir tasques" l'aplicació ens permet gestionar les tasques d'una història d'usuari:



Scrum

Projectes: WordX ExcelX

Modificació dades personals Desconnectar

Inici Pila de Producte **Esprint en curs** Estadístiques

Esprint. Nou esprint

Nom projecte
Excel

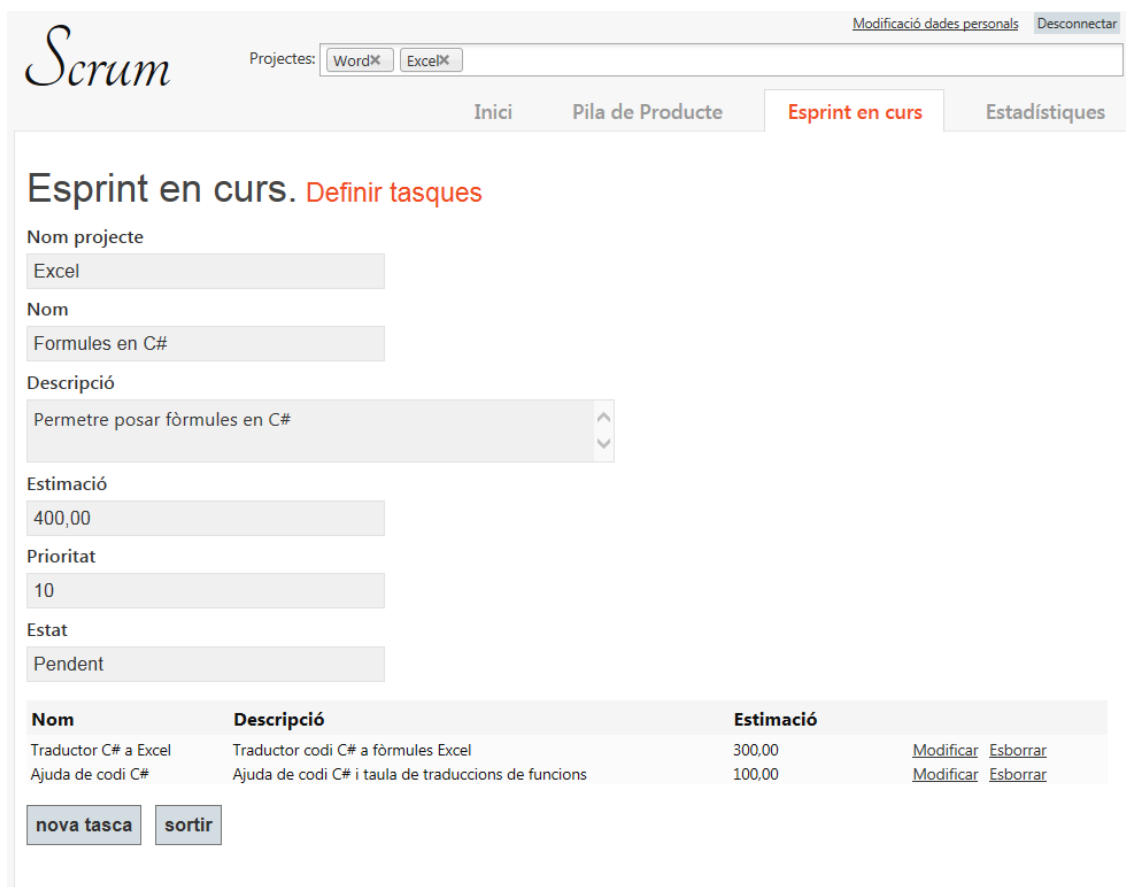
Data inici
01/01/2014

Data fi
31/01/2014

Nom	Estimació història usuari	Estimació tasques	Entra al esprint?
Importació HTML (table)	100,00	0,00	<input checked="" type="checkbox"/> Definir tasques
Exportació PDF	100,00	0,00	<input checked="" type="checkbox"/> Definir tasques
Formules en C#	400,00	0,00	<input checked="" type="checkbox"/> Definir tasques

[nou esprint](#) [cancel·lar](#)

Una vegada hem fet clic al enllaç ens apareix la següent pantalla:



Projectes: WordX ExcelX

Inici Pila de Producte **Esprint en curs** Estadístiques

Esprint en curs. Definir tasques

Nom projecte
Excel

Nom
Formules en C#

Descripció
Permetre posar fórmules en C#

Estimació
400,00

Prioritat
10


Estat
Pendent

Nom	Descripció	Estimació	
Traductor C# a Excel	Traductor codi C# a fórmules Excel	300,00	Modificar Esborrar
Ajuda de codi C#	Ajuda de codi C# i taula de traduccions de funcions	100,00	Modificar Esborrar

[nova tasca](#) [sortir](#)

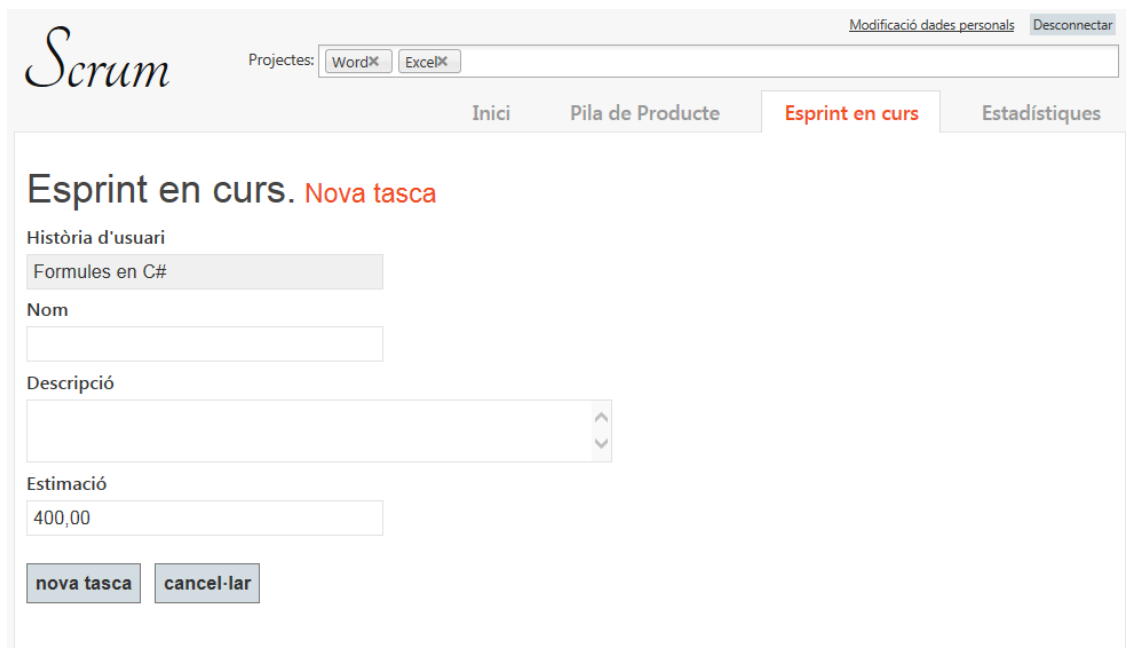
La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Nom projecte:** Nom curt del projecte
- **Nom:** Nom de la història d'usuari.
- **Descripció:** Camp de text de més longitud per donar una descripció més completa de la història d'usuari.
- **Estimació:** Temps previst per la realització de la història d'usuari
- **Prioritat:** Codi de prioritat, quan el valor sigui més baix és més prioritari
- **Estat:** Estat de la història d'usuari, els estats possibles són: Pendent, En procés i Finalitzada.
- **Llistat de tasques de la història d'usuari:** Ens mostra una llista amb totes les tasques que componen la història d'usuari. En aquest llistat podem modificar o esborrar les tasques existents.
- **Nova tasca:** Botó per la creació d'una nova tasca a la història d'usuari.
- **Sortir:** Botó per tornar a la pàgina de nou esprint.

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---

9.1.1.1. Nova tasca

A través del botó "nova tasca" l'aplicació ens permet donar d'alta noves tasques associades a la història d'usuari que estem visualitzant. Una vegada que li donem al botó, veurem la següent pantalla:



The screenshot shows the 'Esprint en curs. Nova tasca' form. At the top, there's a header with the 'Scrum' logo, a 'Projectes:' dropdown showing 'WordX' and 'ExcelX', and links for 'Modificació dades personals' and 'Desconnectar'. Below the header are tabs: 'Inici', 'Pila de Producte', 'Esprint en curs' (active), and 'Estadístiques'. The main form area has the title 'Esprint en curs. Nova tasca'. It contains a 'Història d'usuari' section with a dropdown showing 'Formules en C#'. Below this are input fields for 'Nom', 'Descripció' (a larger text area), and 'Estimació' (showing '400,00'). At the bottom are two buttons: 'nova tasca' and 'cancel·lar'.


La informació que mostra la pantalla és la següent:

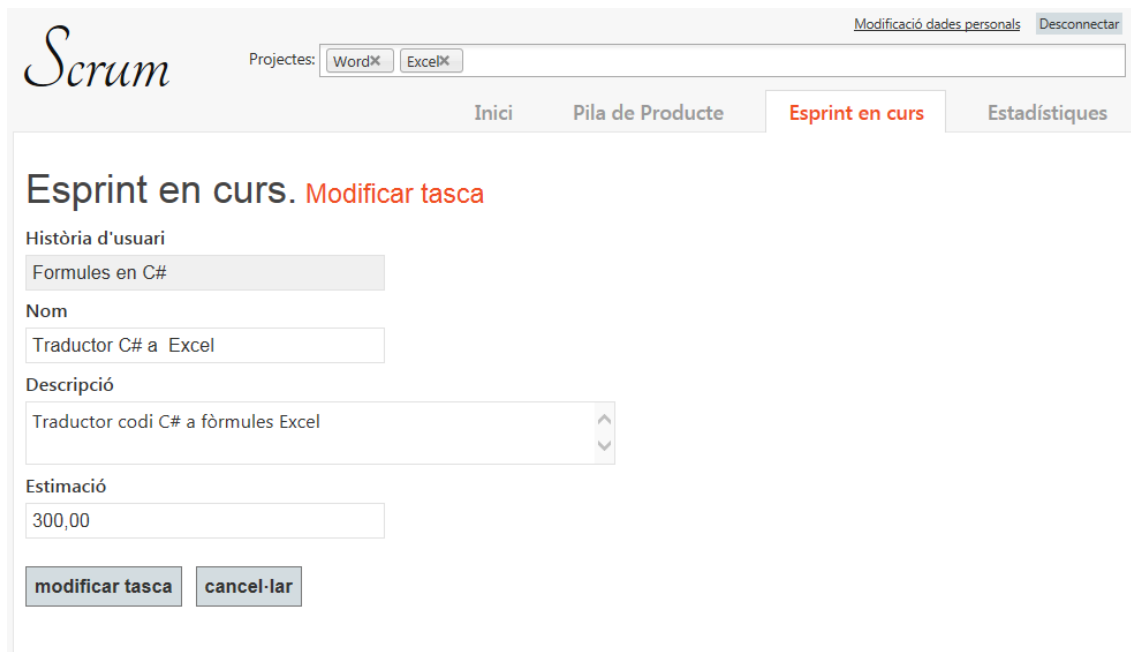
- **Història d'usuari:** Nom de la història d'usuari
- **Nom:** Nom de la tasca
- **Descripció:** Camp de text de més longitud per donar una descripció més completa de la tasca a realitzar.
- **Estimació:** Temps previst per la realització de la tasca

Una vegada hem introduït el nom, la descripció i la estimació, si fem clic a "nova tasca", el sistema dona d'alta la nova tasca, i ens porta a la pàgina de definició de tasques d'una història d'usuari.

9.1.1.2. Modificar tasca

A través del enllaç "modificar" l'aplicació ens permet modificar les dades d'una tasca. Una vegada que li donem al botó, veurem la següent pantalla:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Història d'usuari:** Nom de la història d'usuari
- **Nom:** Nom de la tasca
- **Descripció:** Camp de text de més longitud per donar una descripció més completa de la tasca a realitzar.
- **Estimació:** Temps previst per la realització de la tasca


Una vegada hem introduït el nom, la descripció i la estimació, si fem clic a "modificar tasca", el sistema modifica la tasca amb les noves dades, i ens porta a la pàgina de definició de tasques d'una història d'usuari.

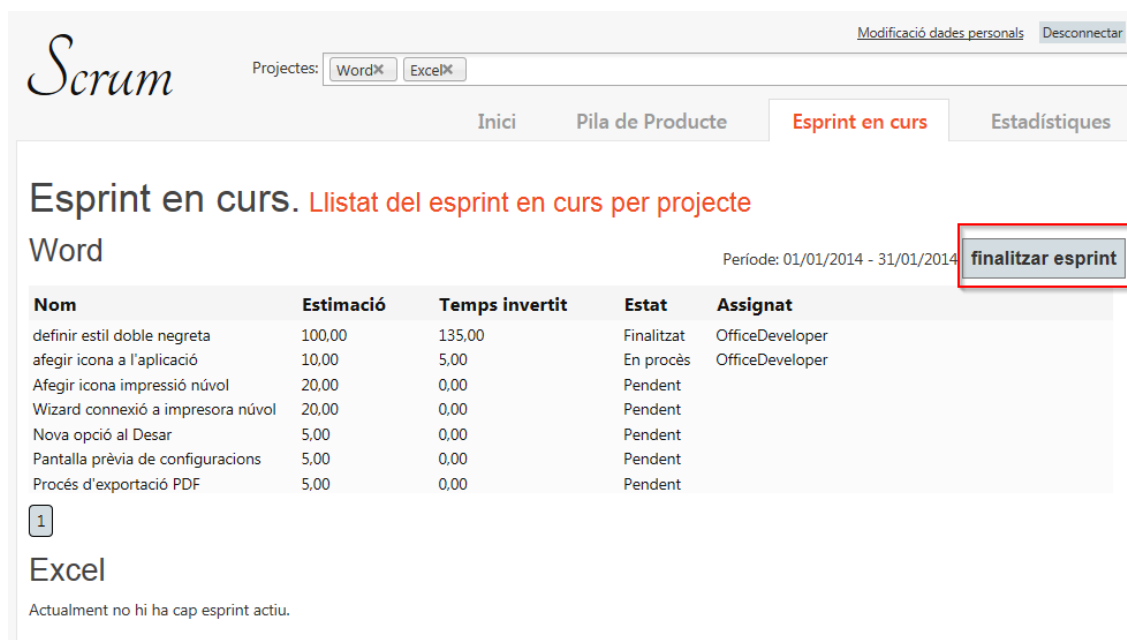
9.1.1.3. Esborrar tasca

A través del enllaç "esborrar" l'aplicació ens permet esborrar una tasca. Una vegada que li donem al enllaç, el sistema esborra la tasca i recarrega la pàgina.

9.2. Finalitzar esprint

A través del botó "finalitzar esprint" l'aplicació ens permet finalitzar el esprint pel projecte que estem visualitzant:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



Projectes: WordX ExcelX

Inici Pila de Producte **Esprint en curs** Estadístiques

Esprint en curs. Llistat del esprint en curs per projecte

Word Període: 01/01/2014 - 31/01/2014 **finalitzar esprint**

Nom	Estimació	Temps invertit	Estat	Assignat
definir estil doble negreta	100,00	135,00	Finalitzat	OfficeDeveloper
afegir icona a l'aplicació	10,00	5,00	En procés	OfficeDeveloper
Afegir icona impressió núvol	20,00	0,00	Pendent	
Wizard connexió a impresora núvol	20,00	0,00	Pendent	
Nova opció al Desar	5,00	0,00	Pendent	
Pantalla prèvia de configuracions	5,00	0,00	Pendent	
Procés d'exportació PDF	5,00	0,00	Pendent	

1

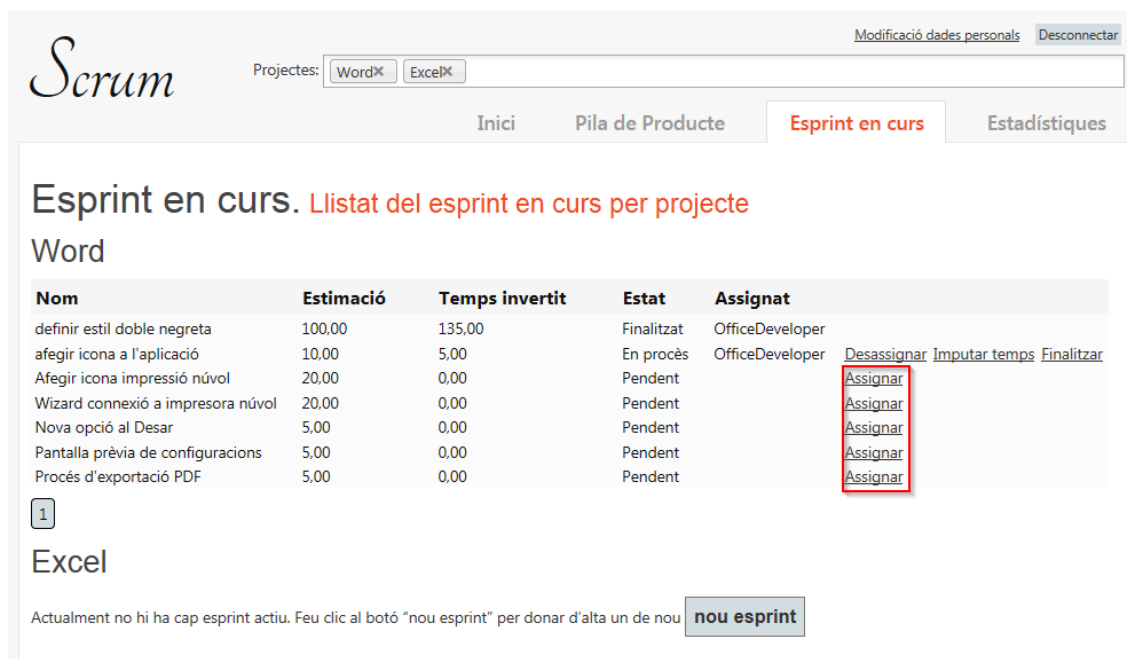
Excel

Actualment no hi ha cap esprint actiu.

Una vegada hem fet clic al botó el sistema finalitza el esprint en curs.

9.3. Assignar

A través del enllaç "Assignar" l'aplicació ens permet assignar la tasca que estem visualitzant:



Projectes: WordX ExcelX

Inici Pila de Producte **Esprint en curs** Estadístiques

Esprint en curs. Llistat del esprint en curs per projecte

Word


Nom	Estimació	Temps invertit	Estat	Assignat
definir estil doble negreta	100,00	135,00	Finalitzat	OfficeDeveloper
afegir icona a l'aplicació	10,00	5,00	En procés	OfficeDeveloper
Afegir icona impressió núvol	20,00	0,00	Pendent	
Wizard connexió a impresora núvol	20,00	0,00	Pendent	
Nova opció al Desar	5,00	0,00	Pendent	
Pantalla prèvia de configuracions	5,00	0,00	Pendent	
Procés d'exportació PDF	5,00	0,00	Pendent	

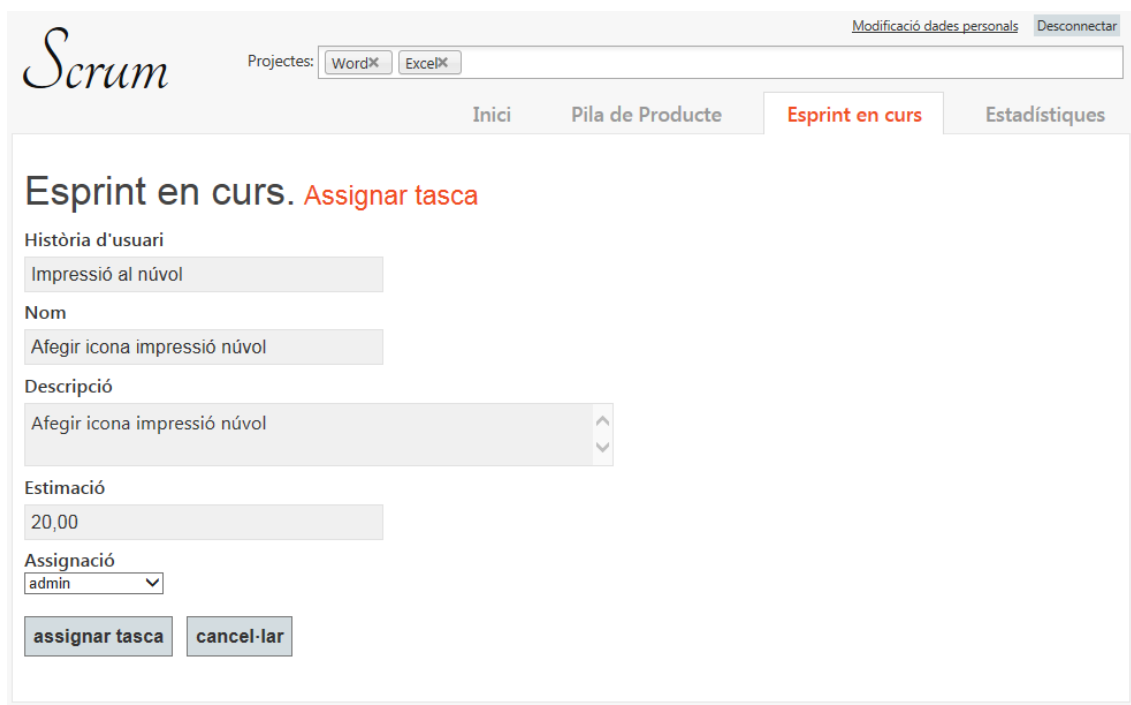
1

Excel

Actualment no hi ha cap esprint actiu. Feu clic al botó "nou esprint" per donar d'alta un de nou **nou esprint**

Una vegada hem fet clic al enllaç ens apareix la següent pantalla:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



The screenshot shows the 'Scrum' application interface. At the top, there's a header with the 'Scrum' logo on the left and links for 'Modificació dades personals' and 'Desconnectar' on the right. Below the header, there's a 'Projectes:' section with buttons for 'Word' and 'Excel'. A navigation bar contains four tabs: 'Inici', 'Pila de Producte', 'Esprint en curs' (which is highlighted in red), and 'Estadístiques'. The main content area is titled 'Esprint en curs. Assignar tasca'. It contains several form fields: 'Història d'usuari' with a text input containing 'Impressió al núvol'; 'Nom' with a text input containing 'Afegir icona impressió núvol'; 'Descripció' with a text area containing 'Afegir icona impressió núvol'; 'Estimació' with a text input containing '20,00'; and 'Assignació' with a dropdown menu showing 'admin'. At the bottom of the form are two buttons: 'assignar tasca' and 'cancel·lar'.

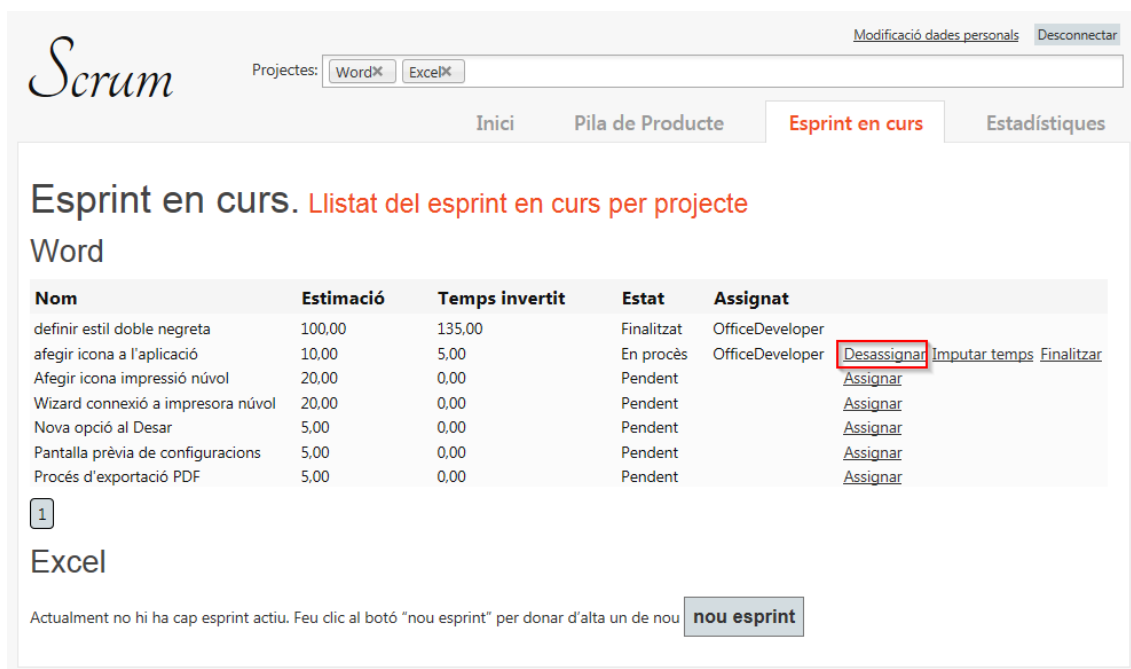
La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Història d'usuari:** Nom de la història d'usuari
- **Nom:** Nom de la tasca
- **Descripció:** Camp de text de més longitud per donar una descripció més completa de la tasca a realitzar.
- **Estimació:** Temps previst per la realització de la tasca
- **Assignació:** Selector de la persona que realitzarà la tasca

Una vegada hem seleccionat la persona que ha de realitzar la tasca, fem clic al botó "assignar". El sistema assigna la tasca a la persona indicada i torna al llistat de "Esprint en curs".

9.4. Desassignar

A través del enllaç "Desassignar" l'aplicació ens permet desassignar la tasca que estem visualitzant:



Scrum

Projectes: Word Excel

Inici Pila de Producte **Esprint en curs** Estadístiques

Esprint en curs. Llistat del esprint en curs per projecte

Word

Nom	Estimació	Temps invertit	Estat	Assignat
definir estil doble negreta	100,00	135,00	Finalitzat	OfficeDeveloper
afegir icona a l'aplicació	10,00	5,00	En procés	OfficeDeveloper
Afegir icona impressió núvol	20,00	0,00	Pendent	Desassignar Imputar temps Finalitzar
Wizard connexió a impresora núvol	20,00	0,00	Pendent	Assignar
Nova opció al Desar	5,00	0,00	Pendent	Assignar
Pantalla prèvia de configuracions	5,00	0,00	Pendent	Assignar
Procés d'exportació PDF	5,00	0,00	Pendent	Assignar

1

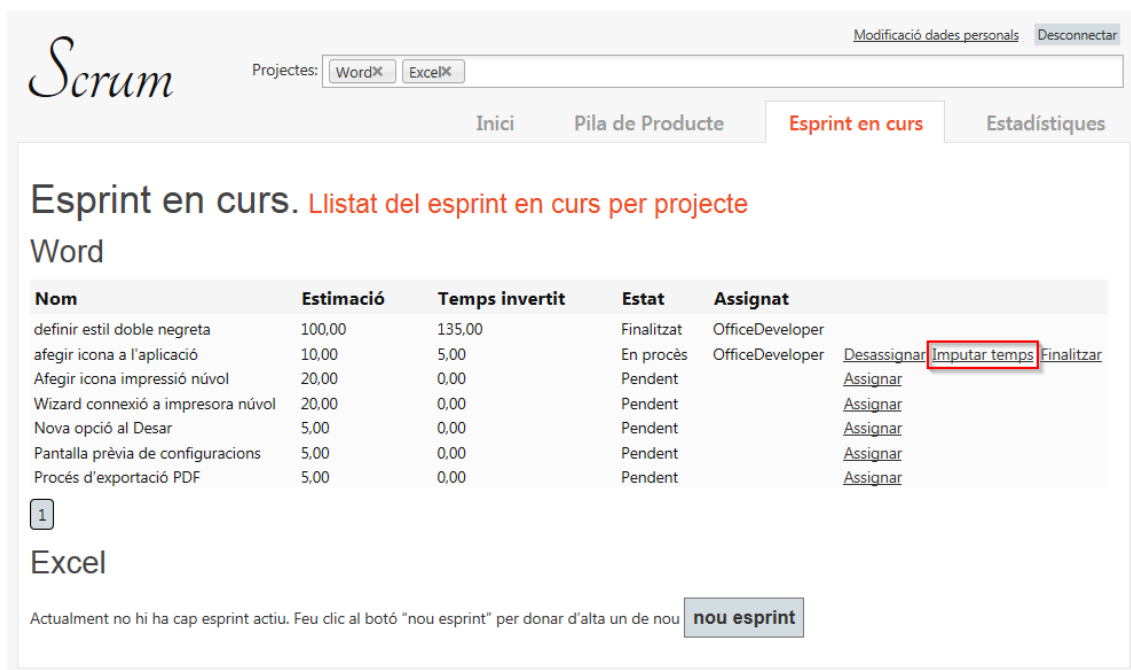
Excel

Actualment no hi ha cap esprint actiu. Feu clic al botó "nou esprint" per donar d'alta un de nou [nou esprint](#)

Una vegada que li donem al enllaç, el sistema deixa la tasca sense assignació.

9.5. Imputar temps

A través del enllaç "Imputar temps" l'aplicació ens permet indicar el temps invertit en la tasca que estem visualitzant:



Scrum

Projectes: Word Excel

Inici Pila de Producte **Esprint en curs** Estadístiques

Esprint en curs. Llistat del esprint en curs per projecte

Word


Nom	Estimació	Temps invertit	Estat	Assignat
definir estil doble negreta	100,00	135,00	Finalitzat	OfficeDeveloper
afegir icona a l'aplicació	10,00	5,00	En procés	OfficeDeveloper
Afegir icona impressió núvol	20,00	0,00	Pendent	Desassignar Imputar temps Finalitzar
Wizard connexió a impresora núvol	20,00	0,00	Pendent	Assignar
Nova opció al Desar	5,00	0,00	Pendent	Assignar
Pantalla prèvia de configuracions	5,00	0,00	Pendent	Assignar
Procés d'exportació PDF	5,00	0,00	Pendent	Assignar

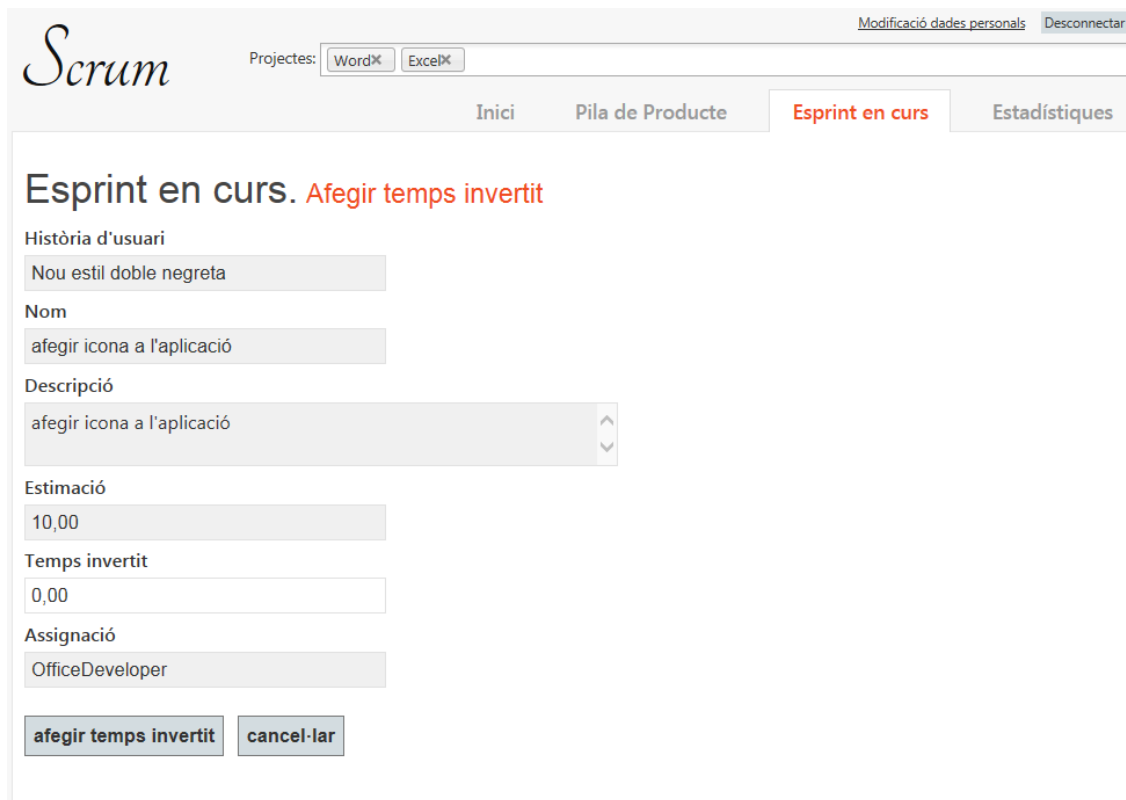
1

Excel

Actualment no hi ha cap esprint actiu. Feu clic al botó "nou esprint" per donar d'alta un de nou [nou esprint](#)

Una vegada hem fet clic al enllaç ens apareix la següent pantalla:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



Scrum

Projectes: WordX ExcelX

[Modificació dades personals](#) [Desconnectar](#)

Inici Pila de Producte **Esprint en curs** Estadístiques

Esprint en curs. Afegir temps invertit

Història d'usuari
Nou estil doble negreta

Nom
afegir icona a l'aplicació

Descripció
afegir icona a l'aplicació

Estimació
10,00

Temps invertit
0,00

Assignació
OfficeDeveloper

afegir temps invertit cancel·lar

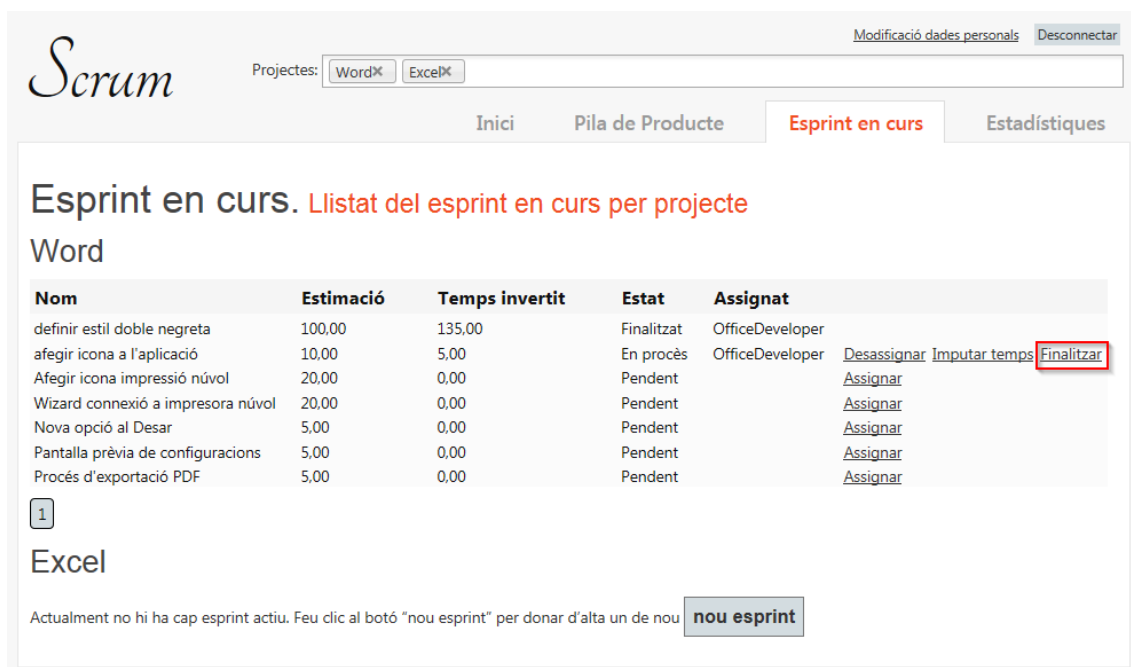
La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Història d'usuari:** Nom de la història d'usuari
- **Nom:** Nom de la tasca
- **Descripció:** Camp de text de més longitud per donar una descripció més completa de la tasca a realitzar.
- **Estimació:** Temps previst per la realització de la tasca
- **Temps invertit:** Temps invertit en la realització de la tasca.
- **Assignació:** Persona que realitza la tasca

Una vegada hem indicat el temps invertit en realitzar la tasca, fem clic al botó "afegir temps invertit". El sistema emmagatzema el temps invertit i torna al llistat de "Esprint en curs".

9.6. Finalitzar

A través del enllaç "Finalitzar" l'aplicació ens permet finalitzar i indicar el temps invertit en la tasca que estem visualitzant:



Scrum

Projectes: Word Excel

Inici Pila de Producte **Esprint en curs** Estadístiques

Esprint en curs. Llistat del esprint en curs per projecte

Word

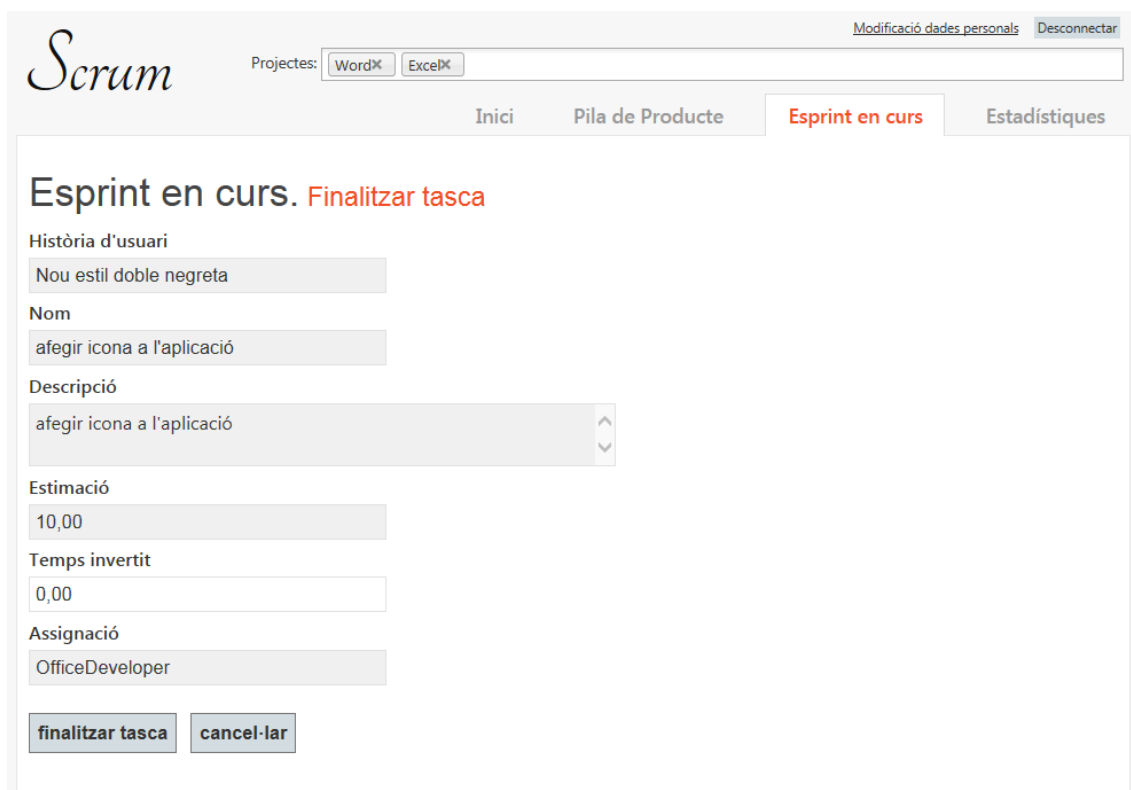
Nom	Estimació	Temps invertit	Estat	Assignat
definir estil doble negreta	100,00	135,00	Finalitzat	OfficeDeveloper
afegir icona a l'aplicació	10,00	5,00	En procés	OfficeDeveloper
Afegir icona impressió núvol	20,00	0,00	Pendent	
Wizard connexió a impresora núvol	20,00	0,00	Pendent	
Nova opció al Desar	5,00	0,00	Pendent	
Pantalla prèvia de configuracions	5,00	0,00	Pendent	
Procés d'exportació PDF	5,00	0,00	Pendent	

1

Excel

Actualment no hi ha cap esprint actiu. Feu clic al botó "nou esprint" per donar d'alta un de nou **nou esprint**

Una vegada hem fet clic al enllaç ens apareix la següent pantalla:



Scrum

Projectes: Word Excel

Inici Pila de Producte **Esprint en curs** Estadístiques

Esprint en curs. Finalitzar tasca

Història d'usuari

Nou estil doble negreta

Nom

afegir icona a l'aplicació

Descripció

afegir icona a l'aplicació

Estimació

10,00

Temps invertit

0,00


Assignació

OfficeDeveloper

finalitzar tasca cancel·lar

La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Història d'usuari:** Nom de la història d'usuari
- **Nom:** Nom de la tasca

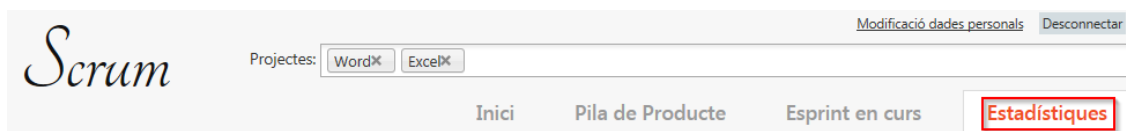
	Projecte Final de Carrera: Scrum
	Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo

- **Descripció:** Camp de text de més longitud per donar una descripció més completa de la tasca a realitzar.
- **Estimació:** Temps previst per la realització de la tasca
- **Temps invertit:** Temps invertit en la realització de la tasca.
- **Assignació:** Persona que realitza la tasca

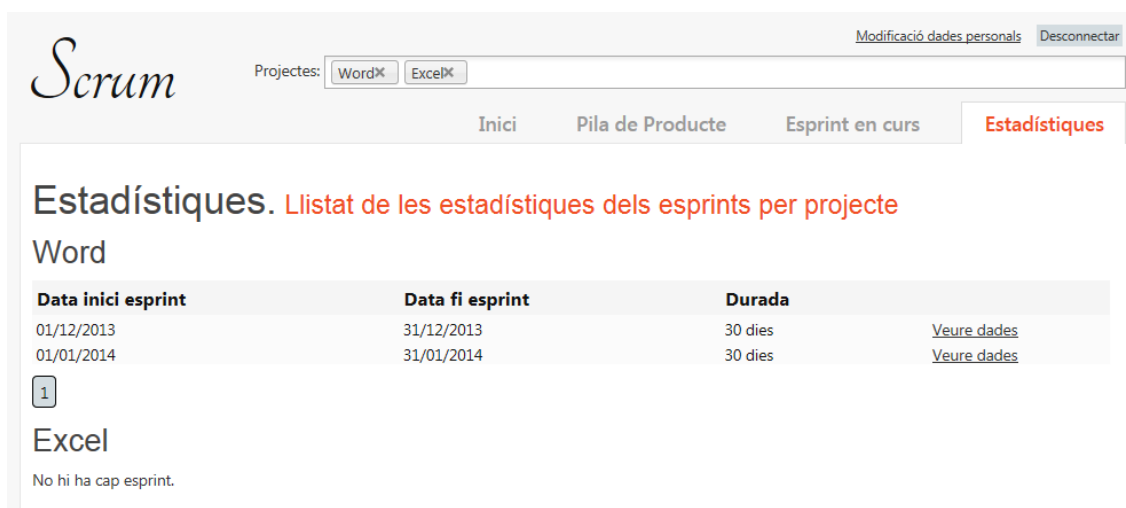
Una vegada hem indicat el temps invertit en realitzar la tasca, fem clic al botó "finalitzar tasca". El sistema emmagatzema el temps invertit, dona per finalitzada la tasca i torna al llistat de "Esprint en curs".

10. Estadístiques

Per tal d'accedir a la següent funcionalitat ho fem a través del menú "Estadístiques" que es mostra en la imatge següent en un quadre en vermell:



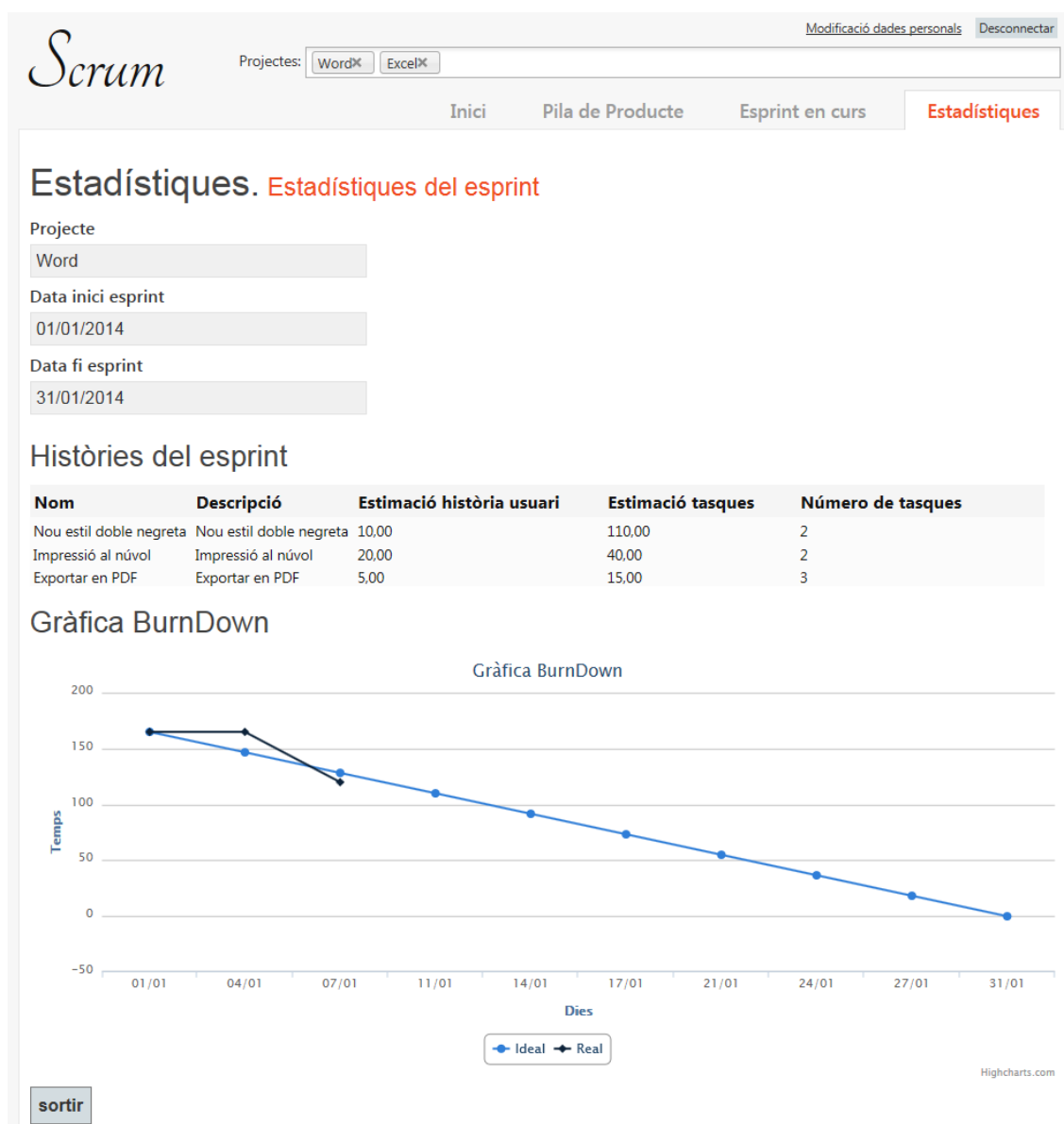
En aquesta pàgina veiem per cada projecte que haguem seleccionat els esprints realitzats i el esprint en curs. Per cada esprint podem veure el detall de les dades del esprint, tal com es mostra a la imatge següent:



En aquesta pàgina tenen accés tots els perfils.


10.1. Veure dades d'un esprint

A través del enllaç "Veure dades" l'aplicació ens permet veure les estadístiques del esprint estem visualitzant. Una vegada que li donem al enllaç, veurem la següent pantalla:



La informació que mostra la pantalla és la següent:

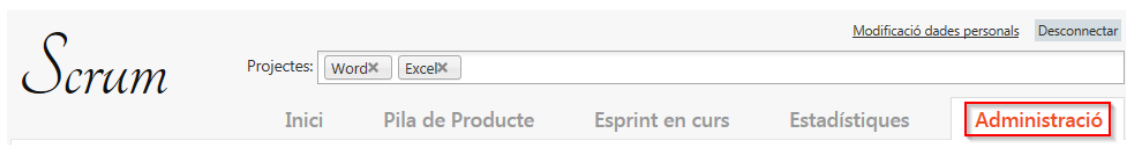
- **Nom projecte:** Nom del projecte
- **Data inici:** Data inici del esprint
- **Data fi:** Data fi del esprint
- **Històries del esprint:** Llistat d'històries d'usuari incloses al esprint:
- **Gràfica BurnDown:** Gràfica que ens mostra en el període del esprint dues gràfiques que ens permet veure l'estat del esprint.
 - La primera corresponent al comportament ideal, que correspon a una estimació constant de treball de tal manera que el primer dia del esprint resta tot pendent, i el darrer dia del esprint totes les tasques estan finalitzades.

	Projecte Final de Carrera: Scrum
	Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo

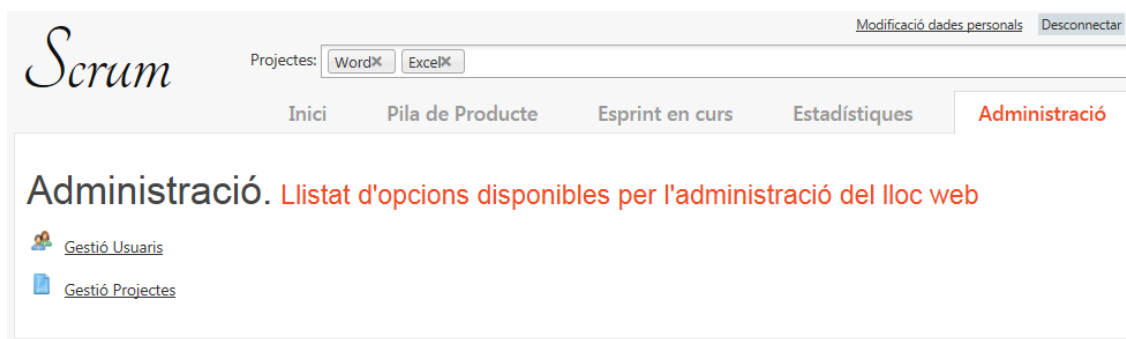
- La segona gràfica correspon al temps invertit real, és a dir, en base a el temps invertit introduït per cada tasca, mostra el treball realitzat i el treball que resta pendent.
- **Sortir:** Botó sortir que torna a la pàgina de "Estadístiques"

11. Administració

Per tal d'accedir a la següent funcionalitat ho fem a través del menú "Administració" que es mostra en la imatge següent en un quadre en vermell:



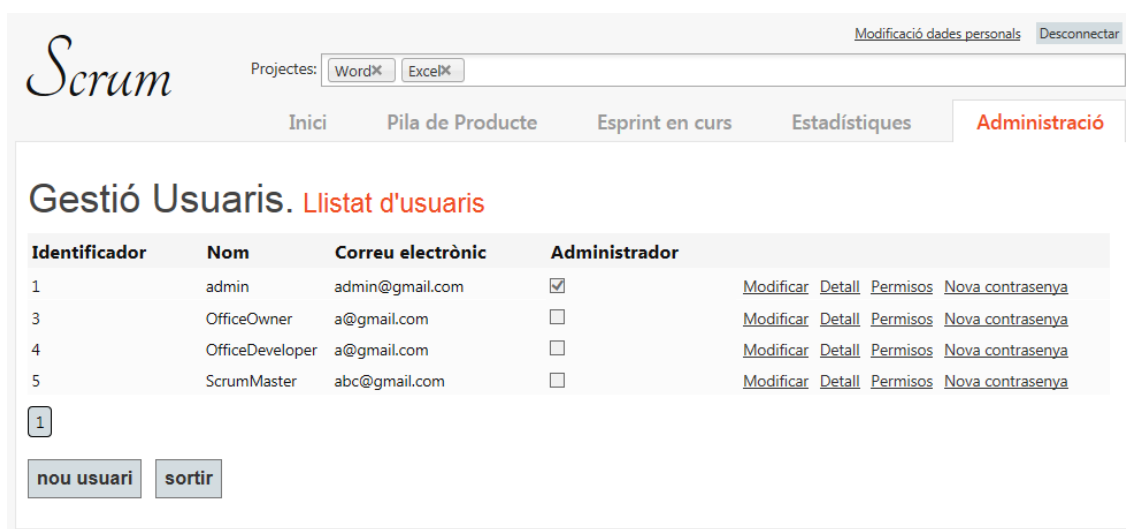
En aquesta pàgina veiem les opcions disponibles per la gestió d'usuaris i projectes tal com es mostra a la imatge següent:



Únicament tenen accés a aquesta pàgina els usuaris que tenen el perfil de **Administrador**.


11.1. Gestió usuaris

A través del enllaç "Gestió Usuaris" l'aplicació ens permet gestionar els usuaris de l'aplicació Scrum, una vegada hem fet clic al botó ens apareix la següent pantalla:



La informació que mostra la pantalla és la següent:

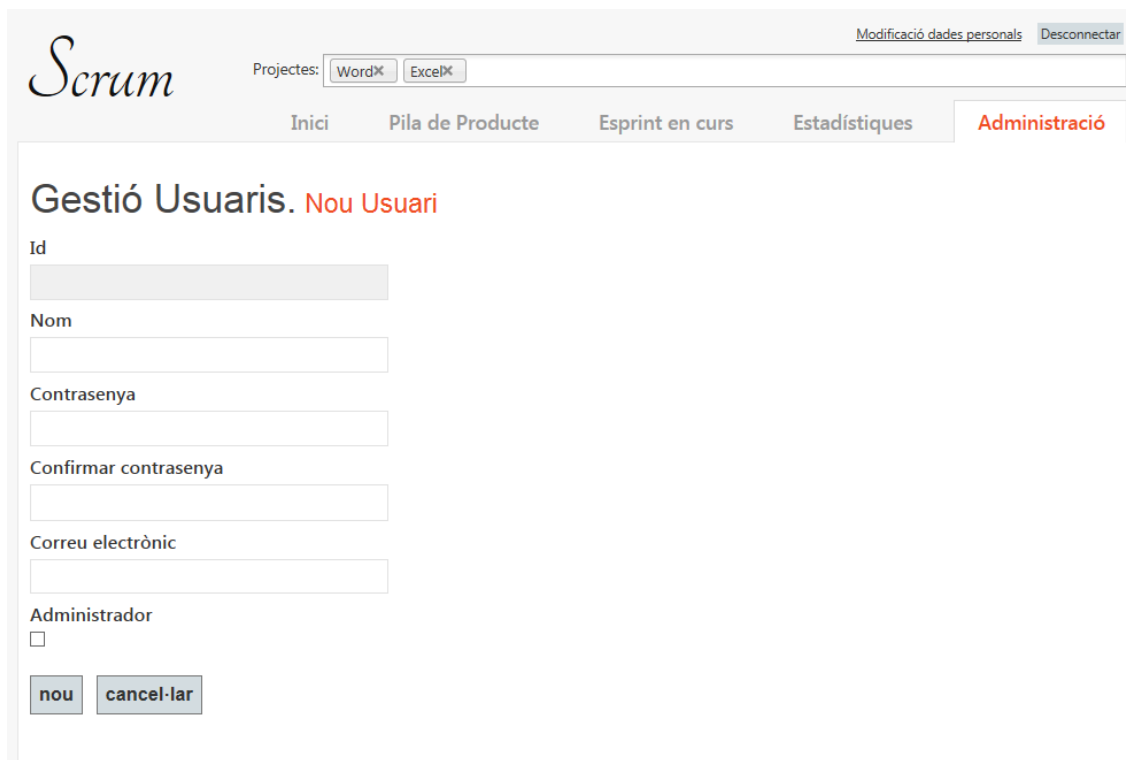
- **Identificador:** codi intern d'identificador de l'usuari

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	Projecte Final de Carrera: Scrum
	Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo

- **Nom:** nom de l'usuari
- **Correu electrònic:** correu electrònic de l'usuari
- **Administrador:** Casella de selecció que ens indica si l'usuari és administrador o no
- **Modificar:** Opció que permet modificar les dades de l'usuari
- **Detall:** Opció que mostra les dades de l'usuari però sense poder modificar-les
- **Permisos:** Opció que permet assignar i desassignar permisos a l'usuari
- **Nova contrasenya:** Opció que permet la generació d'una nova contrasenya per l'usuari
- **Nou usuari:** Opció que permet donar d'alta un nou usuari.
- **Sortir:** Opció que torna a la pàgina de "Administració"

11.1.1. Nou usuari

A través del botó "nou usuari " l'aplicació ens permet donar d'alta nous usuaris a l'aplicació Scrum. Una vegada que li donem al botó, veurem la següent pantalla:




The screenshot shows the 'Gestió Usuaris. Nou Usuari' form. At the top, there's a header with the 'Scrum' logo and navigation links: 'Inici', 'Pila de Producte', 'Esprint en curs', 'Estadístiques', and 'Administració'. Below the header, there's a 'Projectes:' section with 'Word%' and 'Excel%' buttons. The main form area contains the following fields and controls:

- Id:** A text input field.
- Nom:** A text input field.
- Contrasenya:** A text input field.
- Confirmar contrasenya:** A text input field.
- Correu electrònic:** A text input field.
- Administrador:** A checkbox.
- Buttons:** 'nou' and 'cancel·lar' buttons at the bottom left.

La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Identificador:** codi intern d'identificador de l'usuari
- **Nom:** nom de l'usuari
- **Contrasenya:** Contrasenya de l'usuari
- **Confirmar contrasenya:** Camp de control per la confirmació de la contrasenya
- **Correu electrònic:** correu electrònic de l'usuari
- **Administrador:** casella de selecció que ens indica si l'usuari és administrador o no

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---

Una vegada hem introduït les dades, si fem clic a "nou", el sistema dona d'alta un nou usuari i ens porta a la pàgina de gestió d'usuaris.

11.1.2. Modificar usuari

A través del enllaç "Modificar" l'aplicació ens permet modificar les dades dels usuaris a l'aplicació Scrum. Una vegada que li donem al enllaç, veurem la següent pantalla:




La informació que mostra la pantalla és la següent:

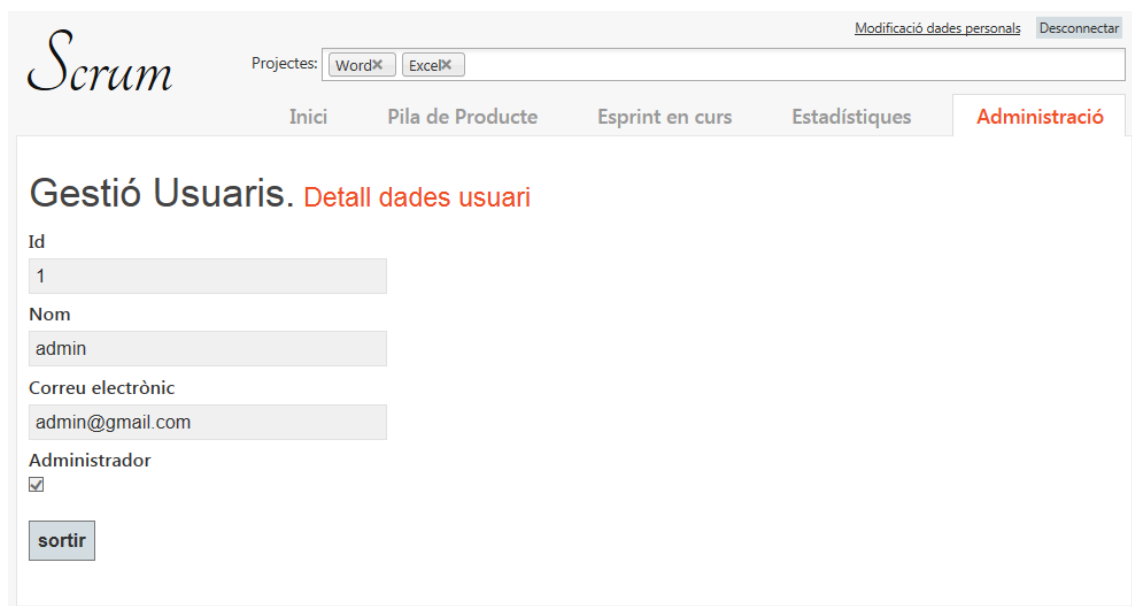
- **Identificador:** codi intern d'identificador de l'usuari
- **Nom:** nom de l'usuari
- **Correu electrònic:** correu electrònic de l'usuari
- **Administrador:** casella de selecció que ens indica si l'usuari és administrador o no

Una vegada hem introduït les dades, si fem clic a "acceptar", el sistema modifica les dades de l'usuari i ens porta a la pàgina de gestió d'usuaris.

11.1.3. Detall usuari

A través del enllaç "Detall" l'aplicació ens permet veure les dades dels usuaris a l'aplicació Scrum. Una vegada que li donem al enllaç, veurem la següent pantalla:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



The screenshot shows the 'Administració' (Administration) page of the Scrum application. The page title is 'Gestió Usuaris. Detall dades usuari'. The user details are as follows:

- Id:** 1
- Nom:** admin
- Correu electrònic:** admin@gmail.com
- Administrador:** ☒

At the bottom of the form is a button labeled 'sortir'.

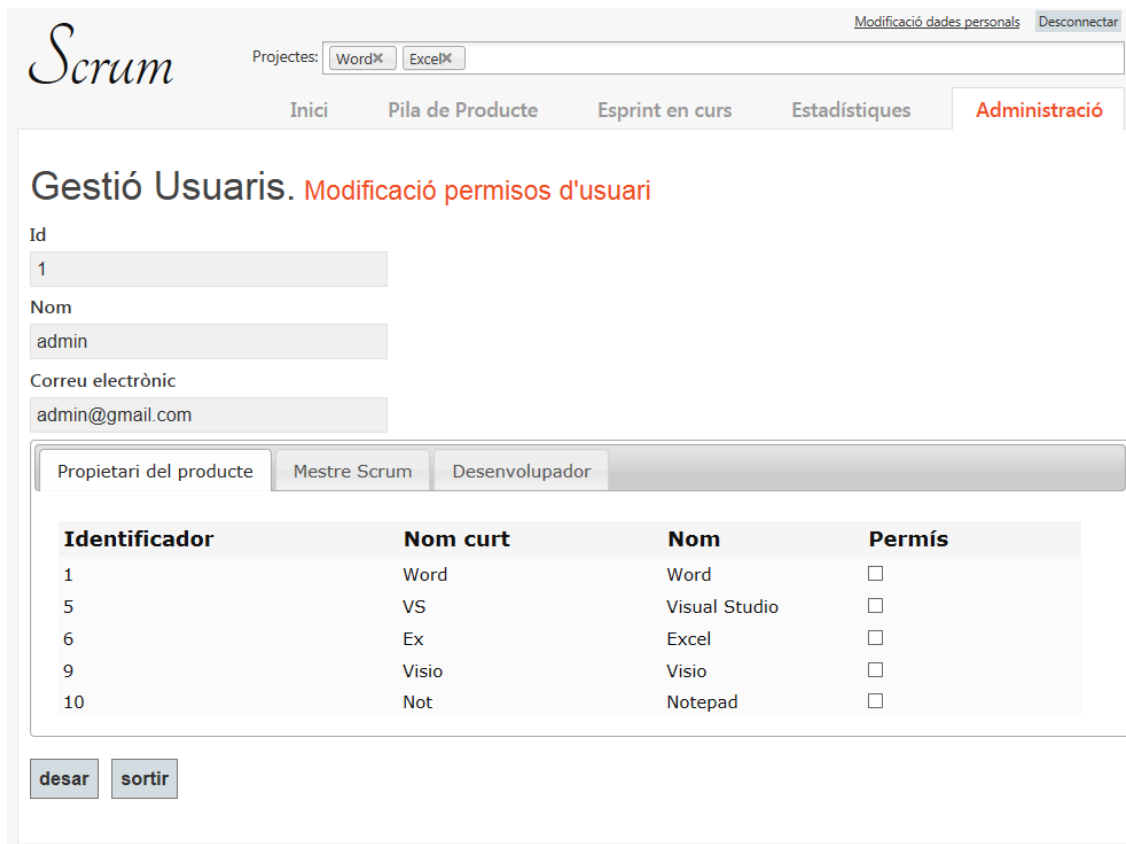
La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Identificador:** codi intern d'identificador de l'usuari
- **Nom:** nom de l'usuari
- **Correu electrònic:** correu electrònic de l'usuari
- **Administrador:** casella de selecció que ens indica si l'usuari és administrador o no

El botó Sortir ens porta a la pàgina de gestió d'usuaris.

11.1.4. Permisos usuari

A través del enllaç "Permisos" l'aplicació ens permet modificar els permisos d'accés dels usuaris a l'aplicació Scrum. Una vegada que li donem al enllaç, veurem la següent pantalla:



Projectes: WordX ExcelX

Inici Pila de Producte Esprint en curs Estadístiques **Administració**

Gestió Usuaris. Modificació permisos d'usuari

Id
1

Nom
admin

Correu electrònic
admin@gmail.com

Propietari del producte Mestre Scrum Desenvolupador

Identificador	Nom curt	Nom	Permís
1	Word	Word	<input type="checkbox"/>
5	VS	Visual Studio	<input type="checkbox"/>
6	Ex	Excel	<input type="checkbox"/>
9	Visio	Visio	<input type="checkbox"/>
10	Not	Notepad	<input type="checkbox"/>

desar sortir


La informació que mostra la pantalla és la següent:

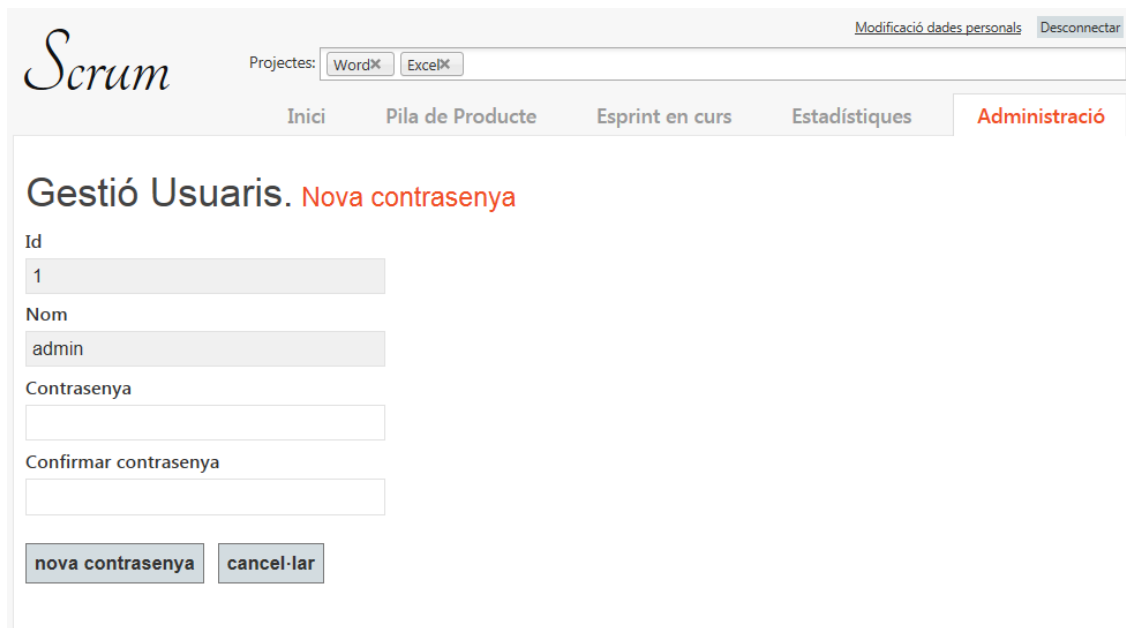
- **Identificador:** codi intern d'identificador de l'usuari
- **Nom:** nom de l'usuari
- **Correu electrònic:** correu electrònic de l'usuari
- **Taula pestanyes amb perfils:** Es mostra una taula amb diferents pestanyes, una per cada tipus de perfil: Propietari del producte, Mestre Scrum, Desenvolupador. Per cada pestanya es mostra una llista amb tots els projectes i si té accés o no amb aquest perfil.

Una vegada hem introduït per cada perfil els projectes que té accés l'usuari, si fem clic a "desar", el sistema modifica els permisos de l'usuari, per donar-li accés únicament als projectes indicats amb els perfils indicats i ens porta a la pàgina de gestió d'usuaris.

11.1.5. Nova contrasenya per a un usuari

A través del enllaç "Nova contrasenya" l'aplicació ens permet modificar la contrasenya d'un usuari a l'aplicació Scrum. Una vegada que li donem al enllaç, veurem la següent pantalla:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



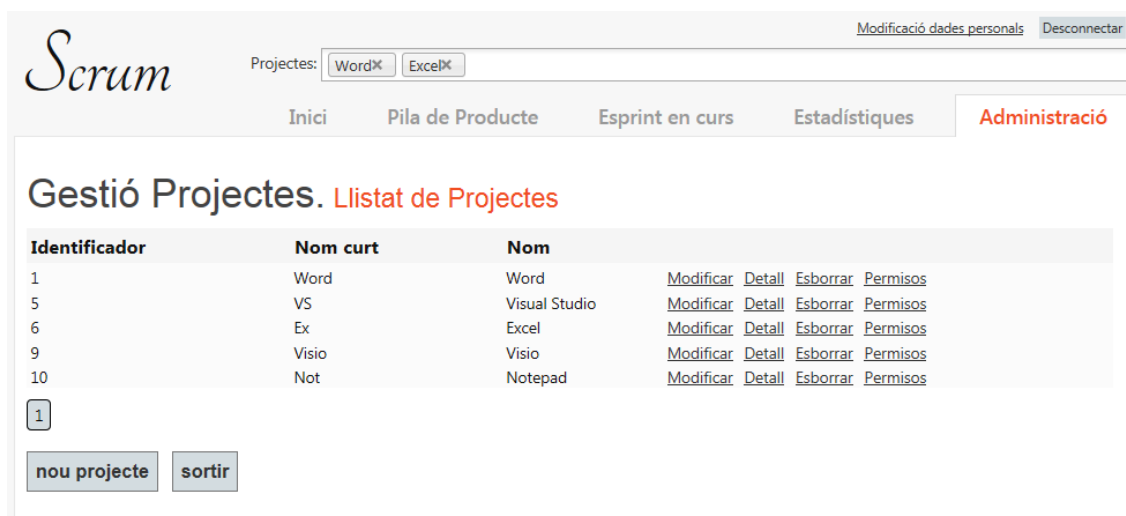
La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Identificador:** codi intern d'identificador de l'usuari
- **Nom:** nom de l'usuari
- **Contrasenya:** Contrasenya de l'usuari
- **Confirmar contrasenya:** Camp de control per la confirmació de la contrasenya

Una vegada hem introduït la nova contrasenya, si fem clic a "nova contrasenya", el sistema modifica les dades de l'usuari i ens porta a la pàgina de gestió d'usuaris.

11.2. Gestió projectes

A través del enllaç "Gestió Projectes" l'aplicació ens permet gestionar els projectes de l'aplicació Scrum, una vegada hem fet clic al botó ens apareix la següent pantalla:




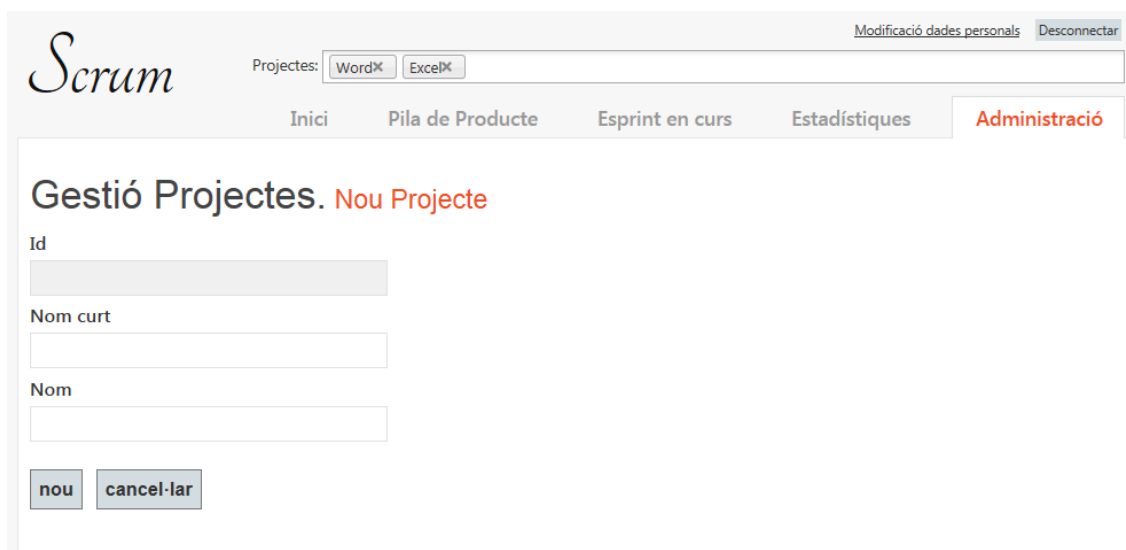
La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Identificador:** codi intern d'identificador del projecte
- **Nom curt:** nom curt del projecte
- **Nom:** nom del projecte
- **Modificar:** Opció que permet modificar les dades del projecte
- **Detall:** Opció que mostra les dades del projecte però sense poder modificar-les
- **Esborrar:** Opció que esborra les dades del projecte però sense poder modificar-les
- **Permisos:** Opció que permet assignar i desassignar permisos als usuaris sobre els projectes
- **Nou projecte:** Opció que permet donar d'alta un nou usuari.
- **Sortir:** Opció que torna a la pàgina de "Administració"

11.2.1. Nou projecte

A través del botó "nou projecte" l'aplicació ens permet donar d'alta un nou projecte a l'aplicació Scrum. Una vegada que li donem al botó, veurem la següent pantalla:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



The screenshot shows the 'Gestió Projectes. Nou Projecte' (Manage Projects. New Project) screen in the Scrum application. At the top, there's a header with the 'Scrum' logo, a 'Projectes:' filter with 'Word' and 'Excel' buttons, and links for 'Modificació dades personals' and 'Desconnectar'. Below the header is a navigation bar with 'Inici', 'Pila de Producte', 'Esprint en curs', 'Estadístiques', and 'Administració' (highlighted in red). The main content area has the title 'Gestió Projectes. Nou Projecte' and three input fields: 'Id', 'Nom curt', and 'Nom'. At the bottom are 'nou' and 'cancel·lar' buttons.

La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Identificador:** codi intern d'identificador del projecte
- **Nom curt:** nom curt del projecte
- **Nom:** nom del projecte

Una vegada hem introduït les dades, si fem clic a "nou", el sistema dona d'alta un nou projecte i ens porta a la pàgina de gestió de projectes.


11.2.2. Modificar projecte

A través del enllaç "Modificar " l'aplicació ens permet modificar les dades d'un projecte a l'aplicació Scrum. Una vegada que li donem al enllaç, veurem la següent pantalla:



The screenshot shows the 'Gestió Projectes. Modificar Projecte' (Manage Projects. Modify Project) screen in the Scrum application. The layout is identical to the previous screen, but the title is 'Gestió Projectes. Modificar Projecte'. The input fields are pre-filled: 'Id' is '1', 'Nom curt' is 'Word', and 'Nom' is 'Word'. The buttons at the bottom are 'acceptar' and 'cancel·lar'.

La informació que mostra la pantalla és la següent:

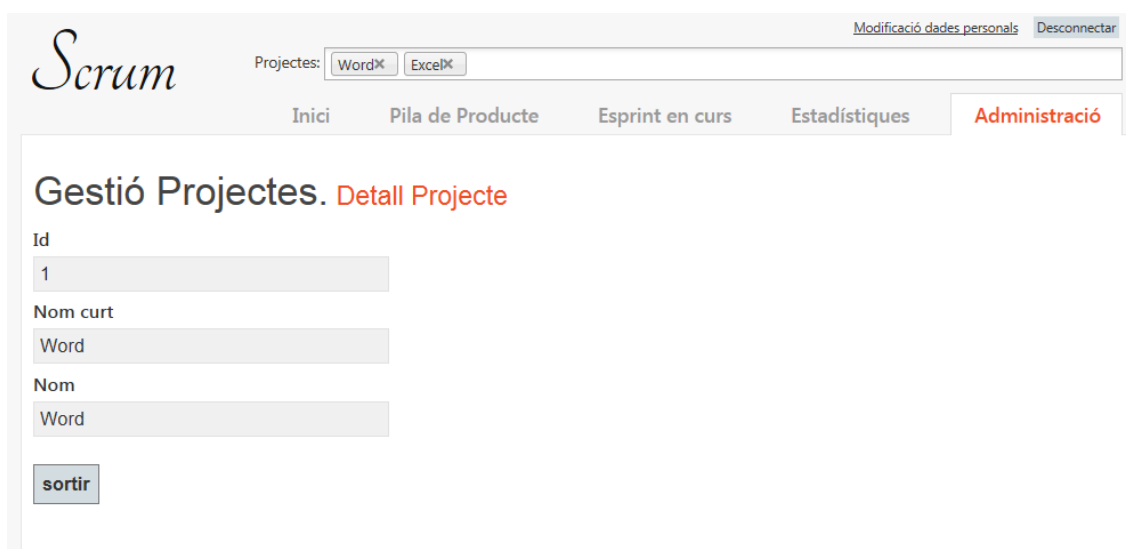
	Projecte Final de Carrera: Scrum
	Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo

- **Identificador:** codi intern d'identificador del projecte
- **Nom curt:** nom curt del projecte
- **Nom:** nom del projecte

Una vegada hem introduït les noves dades, si fem clic a "acceptar", el sistema modifica les dades del projecte i ens porta a la pàgina de gestió de projectes.

11.2.3. Detall projecte

A través del enllaç "Detall" l'aplicació ens permet veure les dades d'un projecte a l'aplicació Scrum. Una vegada que li donem al enllaç, veurem la següent pantalla:




La informació que mostra la pantalla és la següent:

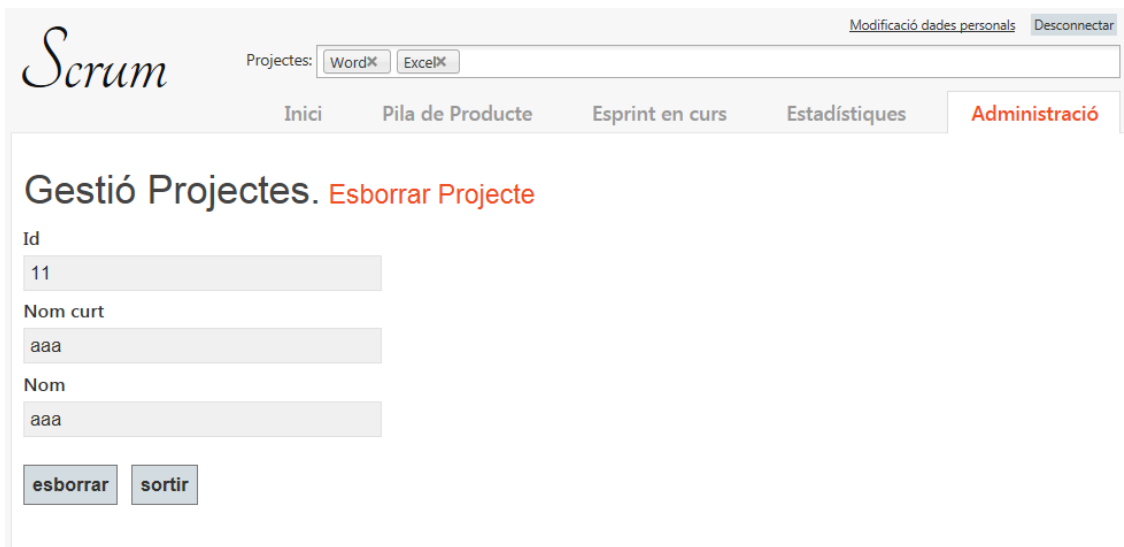
- **Identificador:** codi intern d'identificador del projecte
- **Nom curt:** nom curt del projecte
- **Nom:** nom del projecte

El botó Sortir ens porta a la pàgina de gestió de projectes.

11.2.4. Esborrar projecte

A través del enllaç "Esborrar" l'aplicació ens permet esborrar un projecte a l'aplicació Scrum. Una vegada que li donem al enllaç, veurem la següent pantalla:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



Scrum

Projectes: WordX ExcelX

Modificació dades personals Desconnectar

Inici Pila de Producte Esprint en curs Estadístiques **Administració**

Gestió Projectes. Esborrar Projecte

Id
11

Nom curt
aaa

Nom
aaa

esborrar sortir


La informació que mostra la pantalla és la següent:

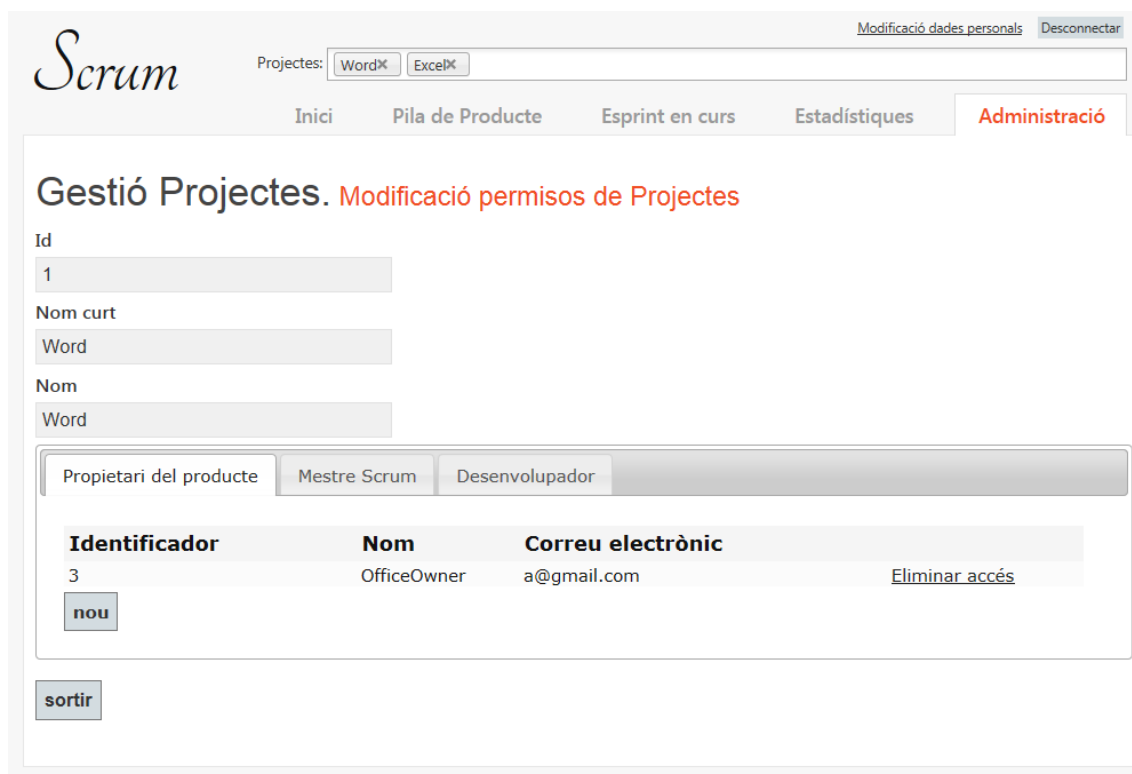
- **Identificador:** codi intern d'identificador del projecte
- **Nom curt:** nom curt del projecte
- **Nom:** nom del projecte

Si fem clic a "esborrar", el sistema esborra el projecte i ens porta a la pàgina de gestió de projectes.

11.2.5. Permisos projecte

A través del enllaç "Permisos" l'aplicació ens permet gestionar els permisos d'accés dels usuaris a un projecte a l'aplicació Scrum. Una vegada que li donem al enllaç, veurem la següent pantalla:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---




The screenshot shows the 'Scrum' application interface. At the top, there's a header with the 'Scrum' logo and navigation links: 'Inici', 'Pila de Producte', 'Esprint en curs', 'Estadístiques', and 'Administració' (highlighted in red). Below the header, there's a 'Projectes:' section with buttons for 'WordX' and 'ExcelX'. The main content area is titled 'Gestió Projectes. Modificació permisos de Projectes'. It contains a form with fields for 'Id' (value: 1), 'Nom curt' (value: Word), and 'Nom' (value: Word). Below these fields, there's a tabbed interface with three tabs: 'Propietari del producte', 'Mestre Scrum', and 'Desenvolupador'. The 'Mestre Scrum' tab is active, showing a table with columns 'Identificador', 'Nom', and 'Correu electrònic'. The table has one row with values 3, OfficeOwner, and a@gmail.com. There's a 'nou' button below the table and an 'eliminar accés' link. At the bottom, there's a 'sortir' button.

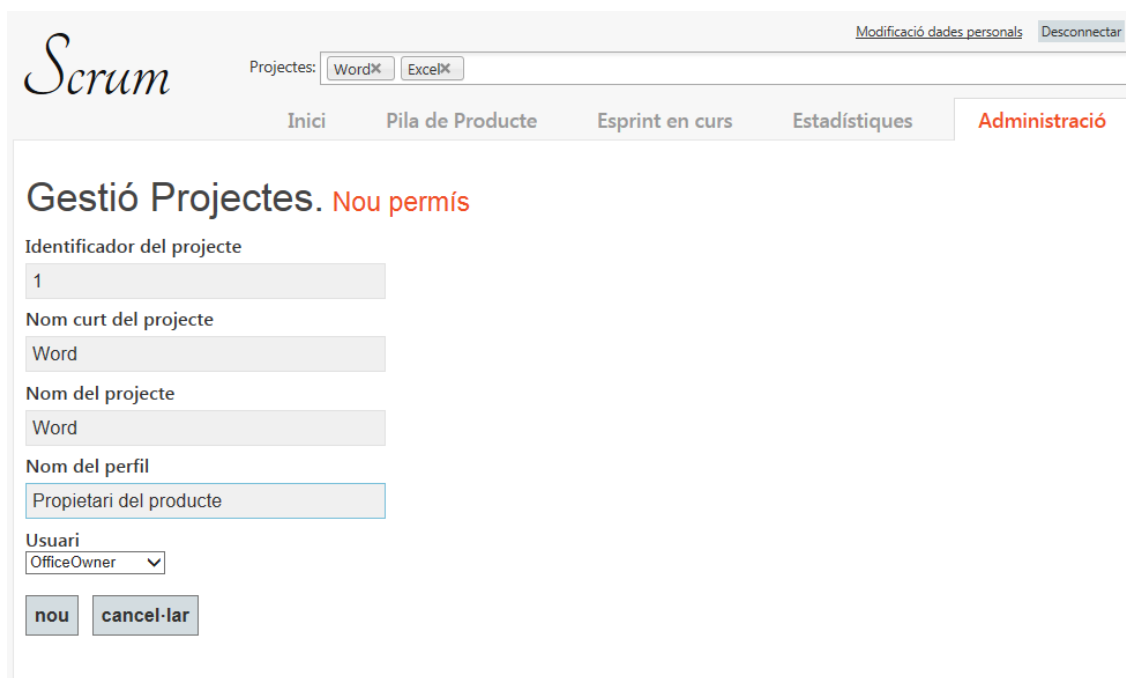
La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Identificador:** codi intern d'identificador del projecte
- **Nom curt:** nom curt del projecte
- **Nom:** nom del projecte
- **Taula pestanyes amb perfils:** Es mostra una taula amb diferents pestanyes, una per cada tipus de perfil: Propietari del producte, Mestre Scrum, Desenvolupador. Per cada pestanya es mostra una llista amb tots els usuaris que tenen accés amb aquest perfil.
- **Eliminar accés:** Elimina l'accés d'un usuari amb aquest perfil
- **Nou:** Dona d'alta un nou usuari amb el permís de la pestanya que estigui visualitzant-se
- **Sortir:** Ens porta a la pàgina de gestió de projectes.

11.2.5.1. Nou permís

A través del botó "nou" l'aplicació ens permet donar d'alta un nou permís d'accés d'usuari al projecte que estem visualitzant. Una vegada que li donem al botó, veurem la següent pantalla:

 <p>Universitat Oberta de Catalunya www.uoc.edu</p>	<p>Projecte Final de Carrera: Scrum</p> <hr/> <p>Manual usuari Autor: Eduardo Serna Royo</p>
--	---



The screenshot shows the 'Scrum' application interface. At the top, there's a header with the 'Scrum' logo and navigation links: 'Inici', 'Pila de Producte', 'Esprint en curs', 'Estadístiques', and 'Administració'. A 'Projectes:' filter shows 'Word%' and 'Excel%'. The main content area is titled 'Gestió Projectes. Nou permís' in red. Below this, there are several input fields: 'Identificador del projecte' (value: 1), 'Nom curt del projecte' (value: Word), 'Nom del projecte' (value: Word), 'Nom del perfil' (value: Propietari del producte), and 'Usuari' (dropdown menu showing 'OfficeOwner'). At the bottom, there are two buttons: 'nou' and 'cancel·lar'.

La informació que mostra la pantalla és la següent:

- **Identificador:** codi intern d'identificador del projecte
- **Nom curt:** nom curt del projecte
- **Nom:** nom del projecte
- **Nom del perfil:** Perfil que es dona accés
- **Usuari:** Llista desplegable amb els usuaris que no tenen el perfil del camp anterior.

Una vegada hem seleccionat l'usuari, si fem clic a "nou", el sistema dona d'alta una nou permís per l'usuari seleccionat i ens porta a la pàgina de permisos projecte.

11.2.5.2. Eliminar permís

A través del enllaç "Eliminar accés" l'aplicació ens permet eliminar el permís d'accés que té l'usuari al projecte que estem visualitzant. Una vegada que li donem al enllaç, el sistema esborra l'accés i torna a carregar la pàgina.