

SimplyRSS Reader (Lector RSS)

Juan Lillo de la Fuente

PFC – Ingeniería Informática

Programación de aplicaciones para dispositivos móviles usando HTML5

Consultor: Carlos Sanchez Rosa

Octubre 2013

Índice

- ▶ Objetivos
 - ▶ Características
 - ▶ Tecnologías
 - ▶ Demostración
 - ▶ Conclusión
 - ▶ Futuras mejoras
- 

Objetivos

- ▶ Este proyecto tiene como objetivo la creación de una aplicación para dispositivos móviles basado en tecnologías web (HTML5+CSS3+JS).
- ▶ Su principal funcionalidad es la de permitir leer las noticias de las páginas donde estamos suscritos.
- ▶ Introducirse en el mundo de la programación de aplicaciones móviles.

Características

- ▶ Aplicación simple, fácil de usar e intuitiva.
 - ▶ Accesible para todo el mundo.
 - ▶ Desarrollar una aplicación de código abierto.
- 

Tecnologías

▶ HTML5:

- Quinta revisión del lenguaje HTML.
- Predomina en la creación de páginas web.
- Entrada segura en todas las plataformas actuales.
- Control absoluto de la infraestructura.
- Libre.
- Aplicaciones híbridas.

Tecnologías

▶ CSS3:

- Tercera versión del lenguaje CSS.
- Permite dar formato al archivo HTML.

▶ jQuery mobile:

- Principal característica: obtiene buenos resultados con poco código y customización de manera sencilla.
- API actualizada y completa librería de componentes.

Tecnologías

▶ PhoneGap:

- Framework de desarrollo de aplicaciones móviles basadas en tecnologías web (HTML5+CSS3+JS).
- Aplicaciones resultante híbridas.
- Es de código abierto y licencia abierta.

Demostración

- ▶ Video demostración:

<http://goo.gl/34q86m>

Conclusiones

- ▶ Las conclusiones obtenidas con la realización del proyecto son:
 - Objetivos generales conseguidos:
 - Creación de una aplicación sencilla y funcional.
 - Accesible.
 - Crear una aplicación basada en tecnologías web.

conclusiones

- ▶ Objetivos específicos conseguidos.
 - Aplicar conocimientos de otras asignaturas en la realización de este proyecto.
 - Desarrollar una aplicación de código abierto.

Futuras mejoras

- ▶ Multiplataforma (iOS e windows phone).
- ▶ Integración con redes sociales.
- ▶ Ampliar la gama de dispositivos móviles útiles (tablets)
- ▶ Notificaciones Push.
- ▶ Añadir nuevos feeds.

¡Gracias!