

GStock

Ricardo Salatino Ucota

TFC 2014

Tutora: Ana Cristina Domingo Troncho

Indice

- Resumen de la Aplicación.....3
- Pantallas.....5
- Recursos Necesarios.....16
- HW & SW Necesarios.....17
- Mantenimiento/Soporte.....18
- Timeline/Entregables.....19
- Presupuesto.....20

Resumen de la Aplicación

- Aplicación orientada al sector de pequeños/medianos comercios.
- Orientada a la gestión del almacenamiento y pedido de productos.
- Aplicación útil, debido a que hoy en día muchos de los pequeños y medianos comercios siguen sin utilizar las tecnologías móviles para controlar su stock, ya que o bien son aplicaciones complicadas de utilizar o bien los propios usuarios no están acostumbrados a su utilización.
- Destinada principalmente a dispositivos de telefonía móvil.

Resumen de la Aplicación

- Los detalles/requisitos de funcionamiento, aspecto y facilidad de la aplicación han sido consultados con el dueño (y empleados) de un comercio de venta de artículos de oficina/librería al por mayor .
- Desarrollada con software de alta calidad.
- GSTOCK pretende aplicar simplicidad y rapidez a dicho control.
- De fácil utilización a usuarios con poca práctica en aplicaciones móviles.

Pantallas

- Gstock constará de 4 botones/pantallas principales.
- Cada pantalla brindará al usuario la posibilidad de realizar una acción diferente (desde introducir/editar/eliminar Productos y Proveedores, hasta realizar una comanda de stock o visualizar el historial de pedidos).
- Las pantallas son de fácil acceso e intuitivas, para facilitar la utilización de la aplicación.

Pantallas

- Pantalla de Inicio. Pantalla inicial que se encontrará el usuario al abrir la aplicación.



Pantallas

- Pantalla de menú. Aquí el usuario encontrará las cuatro opciones disponibles en la aplicación.



Pantallas

- **BR1 – Pantalla : Realizar Pedido Stock.**
- En esta pantalla, el usuario podrá realizar los pedidos de stock y asignar la comanda a un proveedor.
- Constará de una pantalla principal, en la que el usuario realizará la petición de stock necesario, y una pantalla secundaria en la que le asignará el proveedor.
- El usuario verá una lista de productos en la pantalla principal, y una lista de proveedores en la pantalla secundaria.

Pantallas

BR1 - Pantalla Realizar Pedido Stock

Lista de Productos Disponibles			
idProducto	NombreProd	StockDisp	PeticionStock
1	A	1	3
2	B	0	
3	C	2	10
...

Seleccionar Proveedor

← Volver

Asignar Proveedor

Lista de Proveedores Disponibles			
idProveedor	NombreProv	EmailProv	SelecciónProv
1	Ricardo	Ri@gmail.com	<input checked="" type="radio"/>
2	Montse	Mo@gmail.com	<input type="radio"/>
3	María	Ma@gmail.com	<input type="radio"/>
...

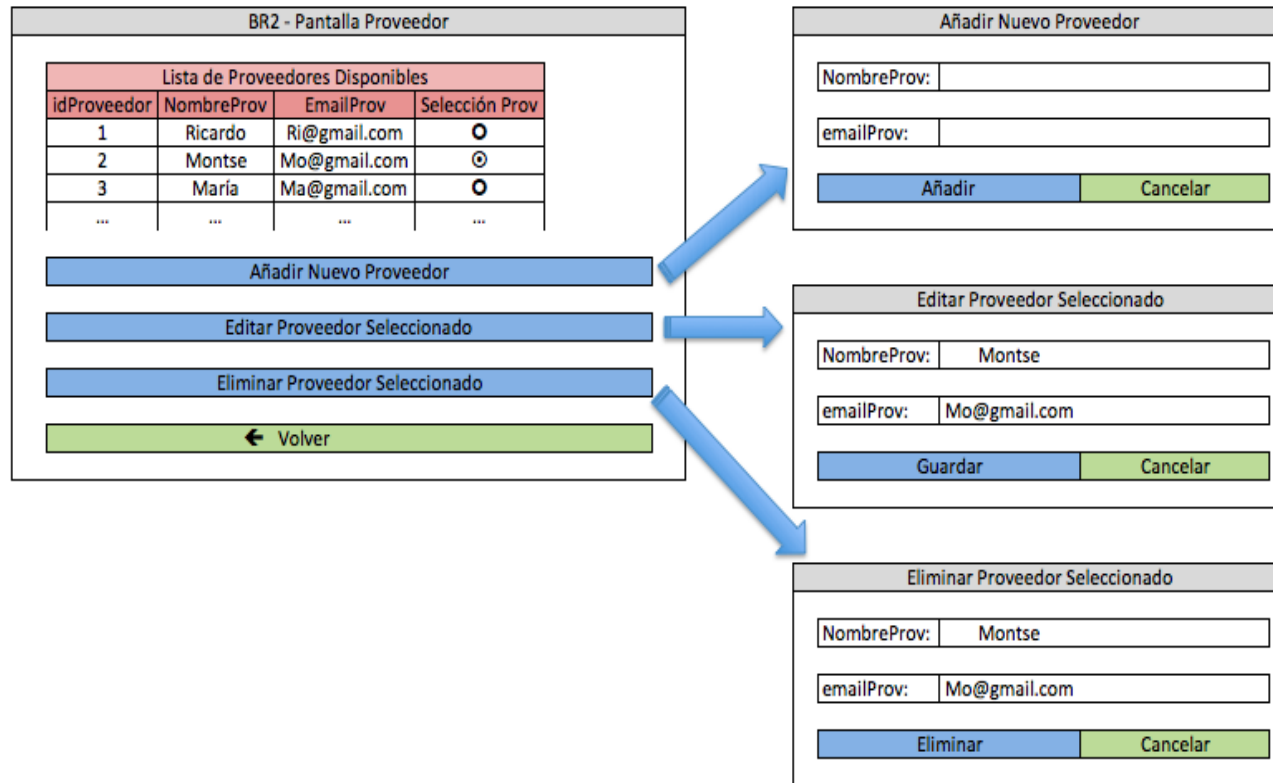
Realizar Pedido

← Volver

Pantallas

- **BR2 – Pantalla : Proveedor**
- En esta pantalla, el usuario podrá añadir, editar o eliminar un proveedor.
- Constará de una lista de proveedores.
- El usuario podrá añadir un proveedor nuevo en cualquier momento, pero solo podrá editar o borrar un proveedor que ya existiera previamente en el sistema.
- Esta pantalla consta de una pantalla principal, y tres pantallas secundarias dependiendo de la opción escogida.

Pantallas



Pantallas

- **BR3 – Pantalla : Historial de Pedidos.**
- En esta pantalla, el usuario podrá realizar la consulta del historial de pedidos realizados.
- Constará de una pantalla principal, en la que el usuario verá una lista de pedidos realizados, y realizará la selección de uno de ellos para luego pasar a una pantalla secundaria en la que se le enseñarán los detalles de dicho pedido.

Pantallas

BR3 - Pantalla Historial de Pedidos

Lista Historial Pedidos				
idPedido	FechaPedido	NombreProv	# Items	Selección Pedido
1	25/01/14	Ricardo	4	<input type="radio"/>
2	03/03/14	Montse	15	<input checked="" type="radio"/>
3	15/04/14	Ricardo	5	<input type="radio"/>
...

Ver Pedido Seleccionado

← Volver

Detalles del Pedido Seleccionado

Lista Pedido # : 2		
idProducto	NombreProd	PeticionStock
2	B	8
3	C	7
...

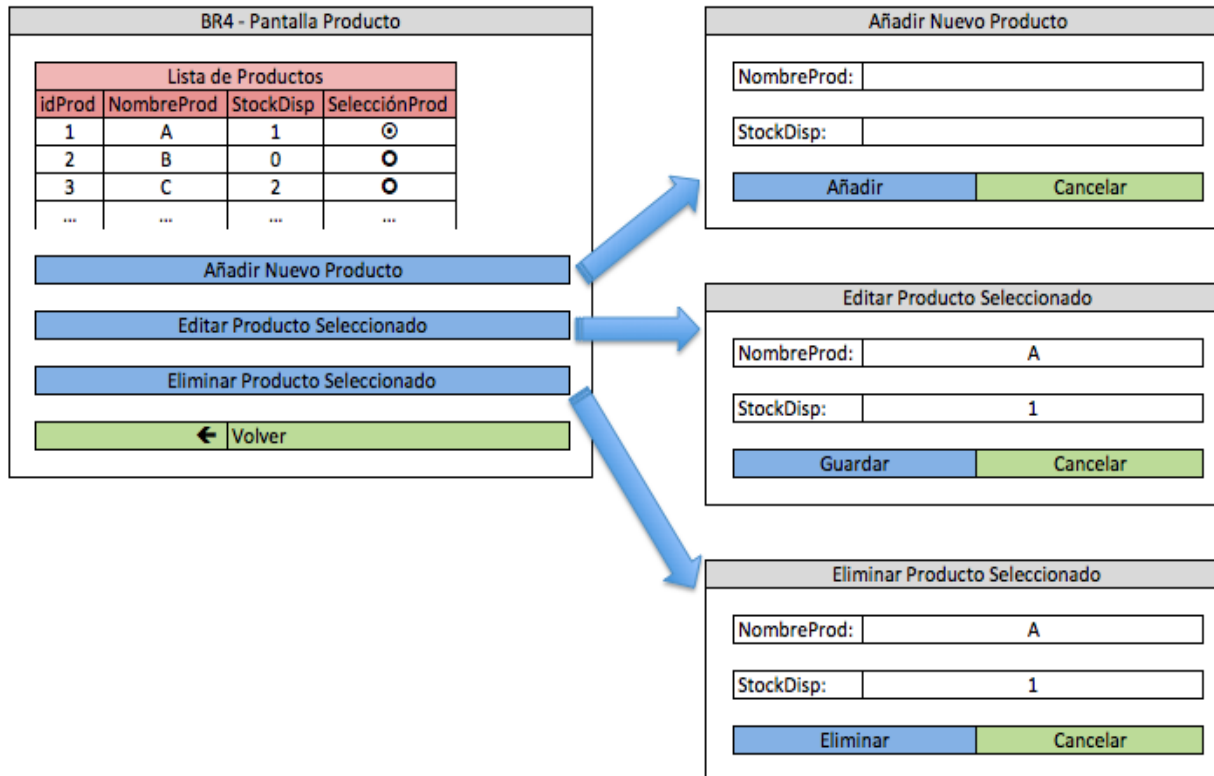
← Volver



Pantallas

- **BR4 – Pantalla : Producto**
- En esta pantalla, el usuario podrá añadir, editar o eliminar un producto.
- Constará de una lista de productos.
- El usuario podrá añadir un producto nuevo en cualquier momento, pero solo podrá editar o borrar un proveedor que ya existiera previamente en el sistema.
- Esta pantalla consta de una pantalla principal, y tres pantallas secundarias dependiendo de la opción escogida.

Pantallas



Recursos Necesarios

- Los recursos humanos necesarios se han tenido en cuenta luego del estudio de las necesidades de desarrollo de la aplicación.
- **Project Leader (PL)** : Es el team leader, quien tendrá contacto directo con el cliente.
- **Senior Architect (SA)** : Estará proporcionando soporte solo en casos extremos de problemas con HardWare o Software.
- **Technical Analyst (TA)** : Será quien realice la documentación (Documentos de análisis técnicos y funcionales), y el nexo directo entre el PL y los desarrolladores. También participará del desarrollo.
- **Programador Senior** : Encargado de comenzar el desarrollo en base a lo propuesto/documentado por el TA. Será también el nexo directo con el Programador Junior.
- **Programador Junior** : será la persona con menos experiencia del equipo, encargada junto con el Programador Senior de llevar a cabo el desarrollo.

HW & SW Necesarios

- **Hardware:**

- **Base de Datos (x2)** → Oracle 11g, para almacenar los datos.
- **Servidor Linux** → Realizar el desarrollo del código Android e iOS.
- **Servidor de aplicaciones (x2)** → para mantener el servicio de la aplicación activo 24x7. También hará de nexo con la base de datos, para almacenar los mismos.

- **Software:**

- **Apple Xcode** → Licencia requerida.
- **Android Developer** → Licencia NO requerida → La empresa aprovechará la licencia obtenida hace un año para poder realizar el desarrollo.
- **Parches de seguridad y actualización de servidores y base de datos.**
- **Móvil (x2)** → 1 Androd y 1 Apple, para poder realizar las pruebas y pasar los UATs y SITs.

Mantenimiento/Soporte

- Se brindará soporte/mantenimiento gratuito durante los tres primeros meses de vida de la aplicación, para así poder evitar mayores problemas.
- El soporte será de 24x7, cubriendo un total de 12 semanas sin coste.
- Una vez finalizado ese plazo, se brinda al usuario la posibilidad de continuar recibiendo soporte, previo pago del mismo.
- Se proporcionarán dos tipos de soporte (pagos) dependiendo de las necesidades del usuario: 24x7 (toda la semana) o 24x5 (de Lunes a Viernes).
- El coste del soporte variará en función del tipo de soporte deseado.

Presupuesto

ROL	% DEDICACIÓN	COSTES EN EUROS	TIEMPO DEDICACIÓN	DEDICACIÓN FINAL SEGÚN % Y TIEMPO DEDICACIÓN
SENIOR ARCHITECT	20%	3.000 €	10 MD	3.000 € x 10 MD = 1.500 €
PROJECT LEADER	100%	2.000 €	60 MD	2.000 € x 3 Meses = 6.000 €
TECHNICAL ANALYST	100%	1.500 €	60 MD	1.500 € x 3 Meses = 4.500 €
SENIOR PROGRAMMER	100%	1.200 €	60 MD	1.200 € x 3 Meses = 3.600 €
JUNIOR PROGRAMMER	100%	900 €	60 MD	900 € x 3 Meses = 2.700 €

SOPORTE	DETALLES	COSTE SEMANAL	COSTE MENSUAL
24 x 7	De Lunes a Domingos	300 €	1.200 €
24 x 5	De Lunes a Viernes	150 €	600 €

TIPO	PRODUCTO	COSTE
Hardware	Base De Datos	4.000 €
	Base De Datos DR	4.000 €
	Servidor Linux	2.000 €
	Servidor de Aplicaciones	1.500 €
	Servidor de Aplicaciones DR	1.500 €
Software	Apple Xcode	150 €
	Android Developer	-
	Parches Seguridad	300 €
	Actualización Servidores	180 €
Otros	Móvil Android	370 €
	Móvil Apple	400 €

TOTAL:	14.400 €
---------------	-----------------

TIPO	COSTE
EQUIPO:	18.300 €
HW & SW:	14.400 €
TOTAL:	32.700 €