

Nombre: Control doméstico visual para Android. VisualDomo

Autor: Alfredo Oltra Orengo

Tutor: Gregorio Robles Martínez

Tipo: Trabajo Fin de Máster

Palabras clave: OpenDomo, Android, PhoneGap, Cordova,
CSS, HTML5, Javascript, JQuery

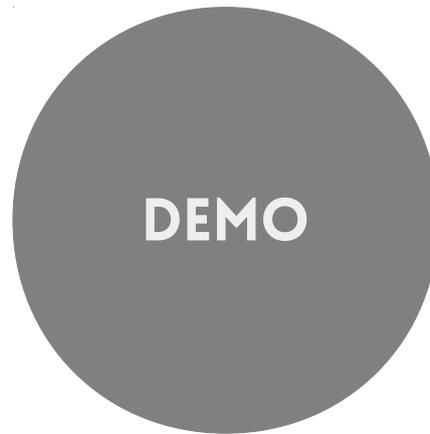
VISUALDOMO

CONTROL DOMÉSTICO VISUAL SOBRE ANDROID

TFM – Máster Universitario en Software Libre
Universitat Oberta de Catalunya - UOC

VISUALDOMO

Introducción



Contexto
Objetivos
Metodología
Herramientas

Resultados
Valoración
Futuro

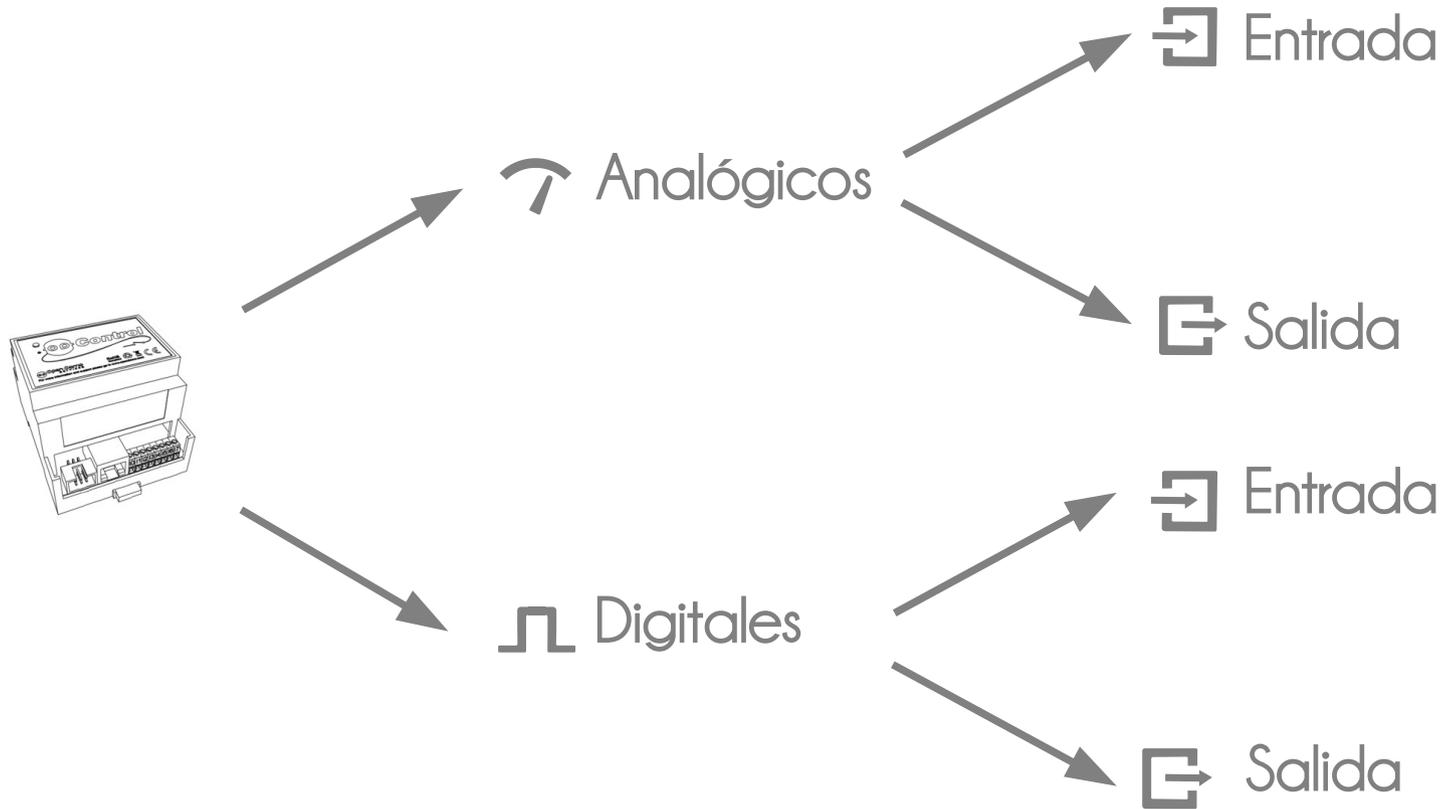
VISUALDOMO

Contexto



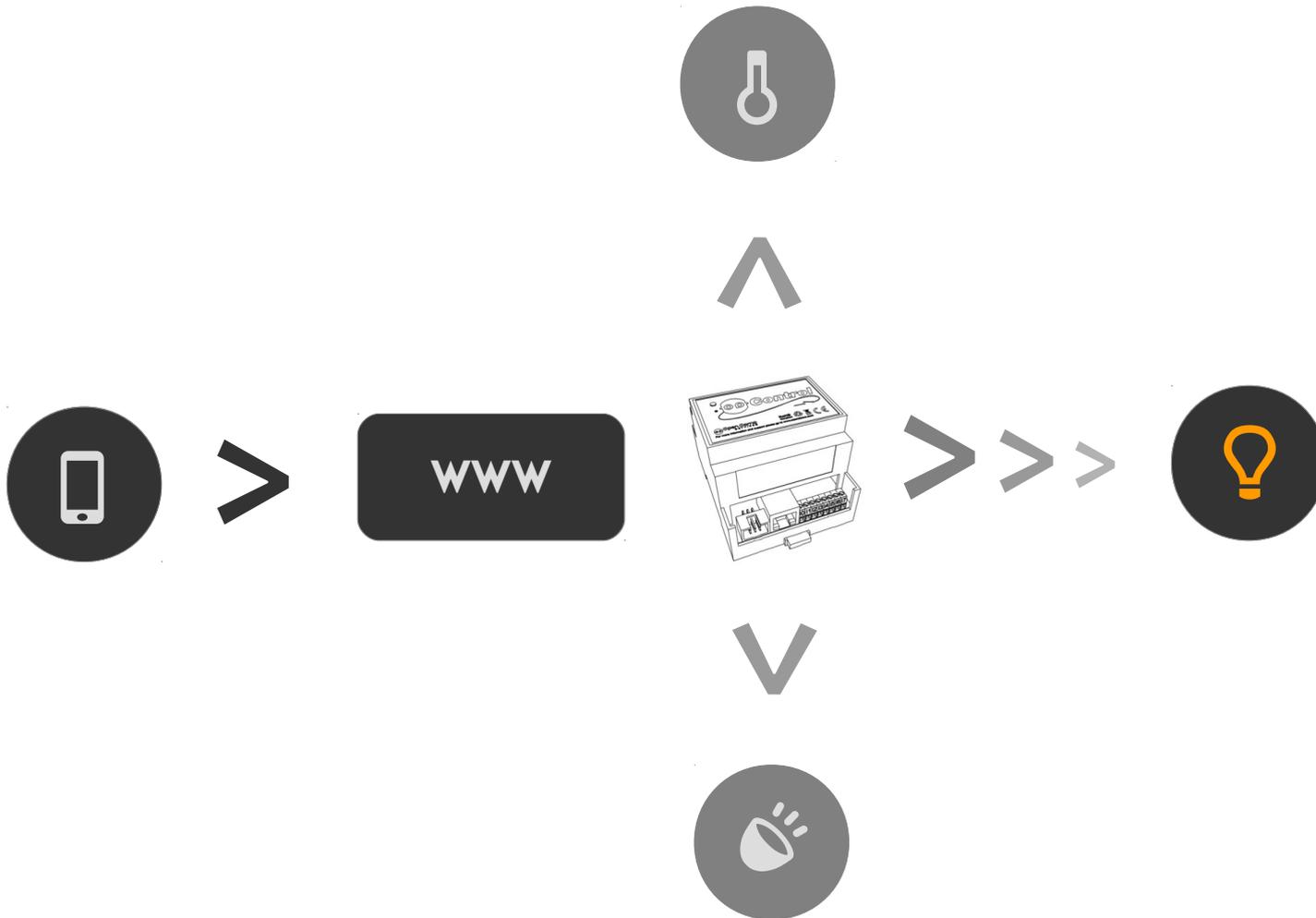
VISUALDOMO

Contexto



VISUALDOMO

Contexto



VISUALDOMO

Objetivos principales



- Crear una aplicación para dispositivos móviles.
- Permitir el control de más de un *ODControl*.
- Acceder a cada uno de los puertos por su ubicación.

VISUALDOMO

Objetivos

TÉCNICOS

- Uso de la tecnología *PhoneGap/Cordova*.

FUNCIONALES

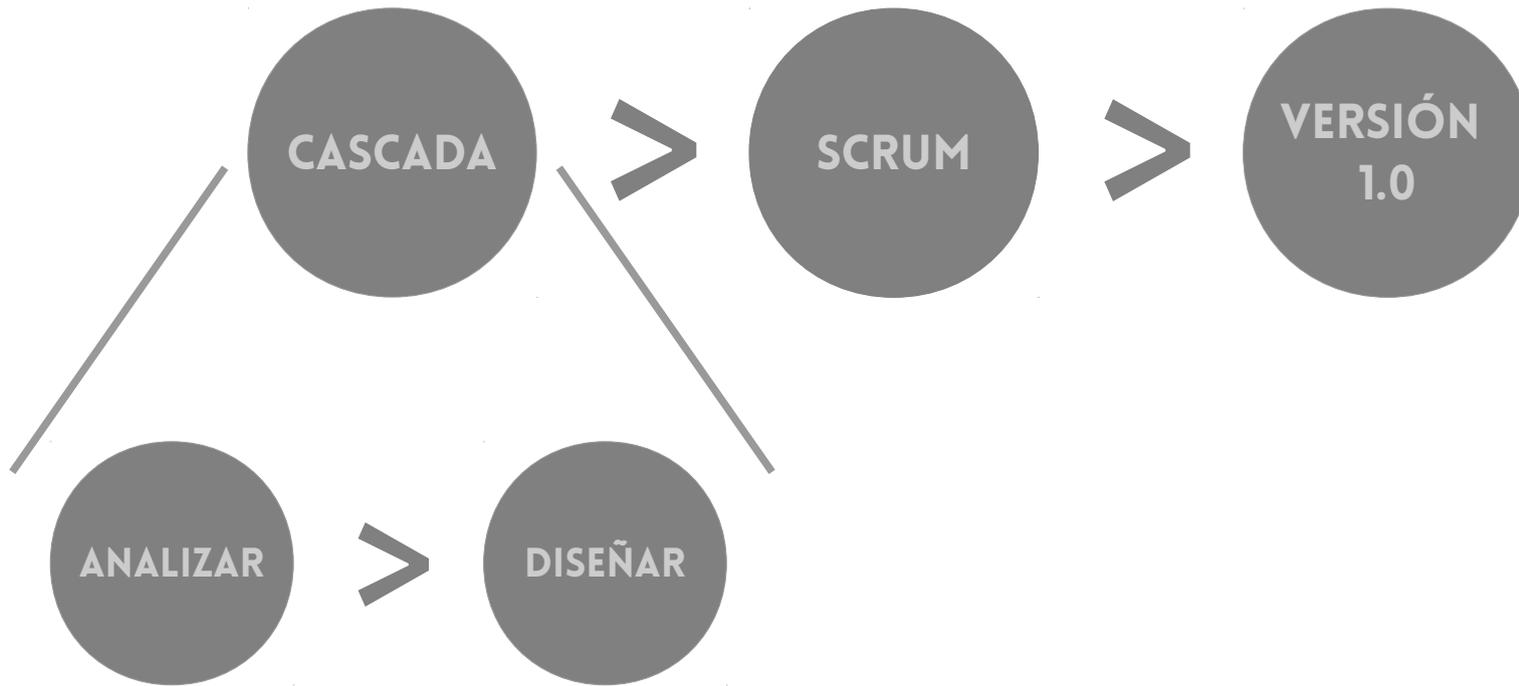
- Acceso a varias localizaciones y a varias plantas por localización.

TRANSVERSALES

- Aplicación localizada.
- Alta usabilidad.
- Publicación del código y documentación.

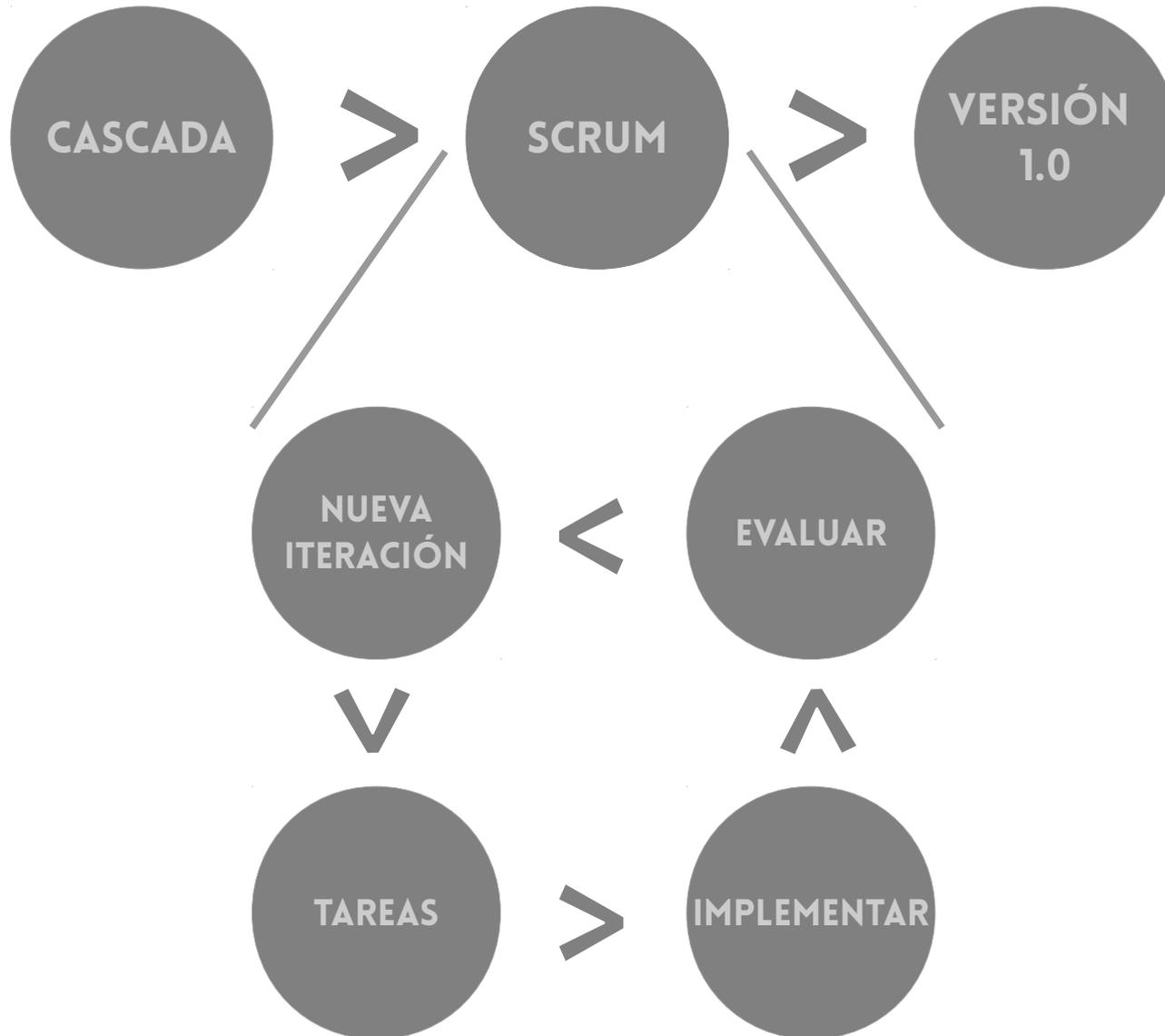
VISUALDOMO

Metodología



VISUALDOMO

Metodología



VISUALDOMO

Herramientas

TECNOLOGÍAS

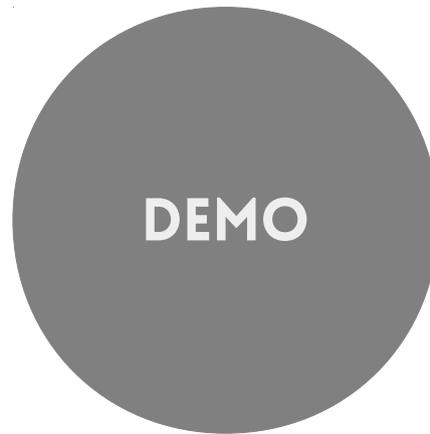
- Android
- PhoneGap / Cordova
- HTML5
- Javascript
- JQuery / JQuery Mobile
- CSS3
- Java

APLICACIONES

- Git /GitHub
- LibreOffice
- Gimp
- BirdFont
- Markdown

VISUALDOMO

Introducción



Contexto
Objetivos
Metodología
Herramientas

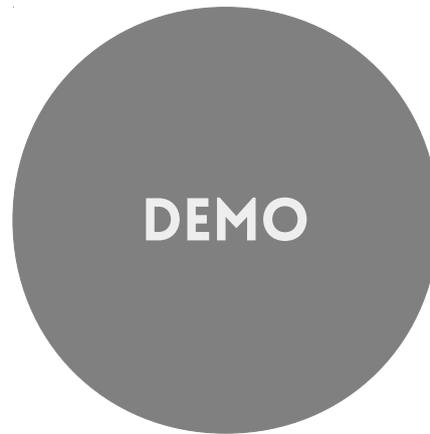
Resultados
Valoración
Futuro

VISUALDOMO

Demo

VISUALDOMO

Introducción



Contexto
Objetivos
Metodología
Herramientas

Resultados
Valoración
Futuro

VISUALDOMO

Resultados

- Cubiertos en su totalidad la gran mayoría, incluidos todos los mínimos
- Diseño responsable.
Ha aplicado en algunas de las pantallas.
Posiblemente más que un diseño responsable debería buscarse una funcionalidad “responsable”
- Publicación en las principales tiendas electrónicas de aplicaciones.
Se descarta esta opción ya que la aplicación requiere de una mayor madurez para poder ser promocionada a producción.

VISUALDOMO

Valoración

CONOCIMIENTOS

- Gran cantidad de conocimientos adquiridos o reforzados.

TECNOLOGÍA

- Tecnología no madura para cierto tipo de aplicaciones.
- Demasiados requerimientos Hardware.
- Programación asíncrona. Alejada de la realidad del dispositivo y la aplicación.

VISUALDOMO

Futuro

- Aprovechar la tecnología para exportarlo a otras plataformas móviles (principalmente iOS).
- Crear una extensión para navegadores de escritorio.
- Acceso remoto a localizaciones externas a al red local (mediante conexión 3G/4G).
- Posibilidad de hacer copias de seguridad de las localizaciones.
- Aplicación de diferentes estilos.
- Soporte de formatos gráficos vectoriales.
- Dotarlo de accesibilidad.
- Controlar simultáneamente varias localizaciones.
- Modo multivista en tabletas.

