

Juego educativo enfocado al desarrollo de habilidades para aprender a modelar requerimientos con artefactos UML

Trabajo Final de Master: Software libre

Segundo Manuel Blanco Palencia

Universidad Abierta de Cataluña

Caso de uso, Juego, Requisito, Ingeniería de software, Juegos serios

La ruta metodológica que se consideró para el desarrollo del juego, como trabajo de investigación, partió de una revisión bibliográfica sobre juegos serios y herramientas de tipo juego, así como de la identificación y análisis del modelo de aprendizaje que se espera que el estudiante desarrolle mediante el juego.