

Guia per mascotes: web d'establiments

Entrega Final

Memòria de Projecte Final de Grau

Grau Multimedia

Menció Desenvolupament d'aplicacions interactives

Autor: Ana Muñoz Suarez

Consultor: Kenneth Capseta Nieto

Professor: Carlos Casado Martinez

Data de lliurament: 16/06/2015

Crèdits/Copyright

La totalitat del treball final de grau esta sota una llicència creative commons, especialment amb llicència:



Reconocimiento-NoComercial 4.0 Internacional: Permet generar obres derivades, sempre que s'atribueixi l'autor i no s'utilitzi amb finalitats comercials.

Per a més informació: http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/es/deed.es_ES

Recursos externs

Bootstrap: licència *Apache 2 License copyright 2013 Twitter*

Més informació: <https://github.com/twbs/bootstrap/blob/master/LICENSE>

Sitemap

<http://multimedia.uoc.edu/~amunozsu/sitemap.xml>

Dedicatòria/Cita

M'agradaria dedicar aquest treball a la meva família, parella i amics, per la seva paciència, no tan sols en el treball final sinó durant tot el procés de la carrera. Han sigut molt útils moralment, especialment quan els treballs em sobrepassaven. Per això gràcies a tots.

Abstract

Guia per mascotes: web d'establiments

La guia per a mascotes és una web que engloba el conjunt de llocs, tant establiments com espais a l'aire lliure, on estigui permès l'entrada a mascotes. La idea principal va sorgir perquè la majoria de pàgines que ofereixen aquests serveis, es limiten només a hotels o bars, però no mostren veterinaris o protectores d'animals. És per això que és tan important tenir un servei que englobi tots aquests apartats en una sola web.

Partint d'aquesta idea principal, va sorgir anar un pas més endavant i crear una web que no solament mostres locals i espais a l'aire lliure, sinó que fos també una eina de publicitat per empreses que es volen publicitar per obrir el seu mercat a persones amb mascotes, facilitant així que aquests usuaris potencials puguin visitar el seu establiment.

Per poder portar a terme aquesta tasca, la web disposarà d'un apartat de registre d'usuari on cada usuari podrà afegir i gestionar nous locals, fent així cada cop més gran la web.

La web té una estructura de menús per a poder seleccionar l'establiment o espai públic a cercar (hotels, bars, veterinaris, botigues, parcs, platges...) i en funció del que l'usuari vulgui cercar anirà a una pàgina de cerca per cercar per població o per nom del lloc.

Aquesta informació podrà ser mostrada en un mapa o en un llistat, en funció de les preferències de l'usuari. En clicar en un local, l'usuari accedirà a la pàgina del local en concret per poder veure més dades.

Paraules clau: Web, mascotes, establiments, locals, guia, Treball fi de grau, Memòria.

Notacions i Convencions

La tipografia utilitzada per la memòria del treball final de carrera ha sigut la Arial en mida 10 amb un interlineat d'1'5 en els textos normals .

En quant al codi introduït he utilitzat una tipografia diferent i contrastada per poder visualitzar millor la diferència. Aquesta tipografia es `courier`. Un exemple seria

- Aquesta serà la tipografia utilitzada per introduir codi

En quant als títols he utilitzat

- Per al títol 1 He utilitzat Arial amb un amida de 18, en negreta, cursiva i color blau. També per poder-ho diferenciar més dels subtítols i marcar més l'inici d'un nou apartat l'he posat un ombrejat d'un to blau més clar.

Exemple de títol 1

- Per al títol 2 he utilitzat arial amb una mida de 13, negreta i amb el mateix color blau.

Exemple títol 2

- Per al títol 3 he utilitzat arial mida 10 negreta, cursiva, i amb el mateix color blau.

Exemple títol 3

Índex

1. Introducció/Prefaci	10
2. Descripció/Definició/Hipòtesi	11
3. Objectius	13
3.1 Principals	13
3.2 Secundaris	13
4. Marc teòric/Escenari	14
4.1 Antecedents	14
4.2 Escenari	14
4.3 Altres projectes relacionats	14
5. Continguts	15
Frontend	15
6. Metodologia	17
7. Arquitectura del sistema	18
8. Plataforma de desenvolupament	19
8.1 Software	19
8.2 Hardware	19
9. Planificació	20
9.1 Dates clau	20
9.2 Diagrama de Gantt	21
9.3 Diagrama de Pert	22
10. Procés de treball/desenvolupament	23
11. APIs utilitzades	24
12. Diagrames UML	25
12.1 Base de dades	25
12.2 Diagrama de fluxe del web	26
13. Prototips	27
13.1 Wireframes	27
14. Guions	33
15. Perfils d'usuari	34
16. Usabilitat	35
16.1 Diagrama de navegació	35
17. Seguretat	37
17.1 Seguretat d'usuaris	37
17.2 Seguretat de les dades	37
17.3 Seguretat del servidor	37
17.3 Atacs d'injecció	37
18. Tests	38
19. Versions de l'aplicació/servei	39
20. Requisits d'instal·lació/implantació/ús	40
20.1 Client	40
20.2 Servidor	40
21. Instruccions d'instal·lació/implantació	41
22. Instruccions d'ús	42
22.1 Instruccions d'us per un usuari	42
22.2 Instruccions d'us per un administrador	42
23. Bugs	43
24. Projecció a futur	44
25. Pressupost	45
Hardware	45
Equip humà	45
Manteniment	45
26. Anàlisi de mercat	46
26.1 Condicions del mercat	46
26.2 Oportunitats de mercat	46
26.3 Estratègies de mercat	46
27. Viabilitat	48
28. Conclusió/-ns	49
Annex 1. Lliurables del projecte	50
Annex 2. Codi font (extractes)	51
Connexió de la base de dades	51
Per passar el valor de la categoria seleccionada a categoria	51

Perque categoria agafi el valor enviat.....	51
Per mostrar resultats en categoria.....	52
Verificar si esta iniciat sessió o no.....	53
Iniciar sessió.....	53
Mostrar dades en local.....	54
Que no permeti accedir a pagines de la sessió si no estas registrat.....	55
Enviar mail al registrar-se.....	56
Validacio formulari registre.....	56
Codi per guardar dades de l'establiment.....	59
Eliminar registre.....	62
Camp de cerca.....	62
Resultats de cerca en mapa.....	63
Annex 3. Llibreries/Codi extern utilitzat.....	65
Annex 4. Captures de pantalla.....	66
Pàgina inicial.....	66
Pàgina de categories.....	67
Resultats de cerca.....	67
Resultats cerca mapa.....	68
Pàgina de local.....	68
Pàgina de contacte.....	69
Pàgina de login o registre.....	69
Menú usuari.....	70
Modifica/crea establiments.....	70
Pàgina de verificar establiment.....	71
Pàgina de sortida de la sessió.....	71
Annex 5. Guia d'usuari.....	72
Guia d'usuari d'administració.....	72
Guia d'usuari visitant o registrat.....	74
Annex 6. Llibre d'estil.....	83
Logotips.....	83
Paleta de colors.....	83
Paleta tipogràfica i mida de fonts.....	84
Marges.....	85
Fons, icones i altres elements gràfics.....	85
Banners, botons i altres elements de promoció.....	85
Annex 7. Resum executiu.....	87
Nom comercial.....	87
Resum comercial.....	87
Model de negoci.....	87
Habilitats.....	87
Productes i serveis.....	87
Mercat.....	87
Competència.....	87
Pla de màrqueting.....	87
Inversió inicial i costos a curt i mitjà terminis.....	87
Projecció econòmica curt i mitjà terminis i ROI.....	87
DAFO.....	87
Annex 8. Glossari/Índex analític.....	88
Acronims.....	88
Termes.....	88
Annex 9. Bibliografia.....	89
Annex 10. Vita.....	90

Figures i taules

Imatge 1: Model Entitat-Relació	25
Imatge 2: Estructura de la Base de Dades	25
Imatge 3: Diagrama de fluxe	26
Imatge 4: Wireframe principal	27
Imatge 5: Wireframe categoria	28
Imatge 6: Wireframe resultat cerca llistat	28
Imatge 7: Wireframe resultat cerca mapa	29
Imatge 8 Wireframe local	29
Imatge 9 Wireframe inici sesio o registre	30
Imatge 10 : Wireframe menú usuaro.....	30
Imatge 11: Wireframe modificar local.....	31
Imatge 12: Wireframe de contacte	31
Imatge 13 :Wireframe recupera contrasenya	32
Imatge 14: Diagrama de navegació	35
Imatge 15: Pàgina inicial.....	66
Imatge 16:Pàgina de categories	67
Imatge 17: Pàgina de resultats de cerca.....	67
Imatge 18: Pàgina de resultats en mapa	68
Imatge 19: Pàgina de local	68
Imatge 20: Pàgina de contacte	69
Imatge 21: Pagina de login o registre	69
Imatge 22:Menu d'usuari.....	70
Imatge 23: Pàgina modifica/crea establiments.....	70
Imatge 24: Pàgina de guardar establiment	71
Imatge 25: Pàgina de sortida de la sessió	71
Imatge 26: Botó iniciar sessió	72
Imatge 27: Formulari inicia sessió.....	72
Imatge 28: Botó menú d'usuari i tenca sessió.....	72
Imatge 29: Establiments creats per root	73
Imatge 30: Bases de dades de phpMyAdmin.....	73
Imatge 31: Taules de la base de dades amunozsu.....	73
Imatge 32: Dades dels usuaris registrats.....	74
Imatge 33: columnes de la taula establecimeintos.....	74
Imatge 34: registres creats amb un altre usuari	74
Imatge 35: Botó cerca	75
Imatge 36: Resultats de cerca	75
Imatge 37: Resultat cerca mapa	75
Imatge 38: Establiment	76
Imatge 39: Cerca per categories.....	76
Imatge 40: Cerca per nom	76
Imatge 41: Resultat de cerca per nom	77
Imatge 42: Accedir a hotel amb submenu.....	77

Imatge 43: Accedir a hotel	77
Imatge 44: Cerca d'hotels	78
Imatge 45: Pàgina establiment.....	78
Imatge 46: Formulari registre.....	78
Imatge 47: Formulari inici sessió.....	79
Imatge 48: Inici de sessió correcte.....	79
Imatge 49: Menú usuari	80
Imatge 50: Formulari inserir establiment.....	80
Imatge 51: Establiment creat	81
Imatge 52: Menú d'usuari amb establiment creat	81
Imatge 53: Modificar un establiment	82
Imatge 54: Dades actualitzades al modificar establiment	82
Imatge 55: Missatge de confirmació d'eliminació	82
Imatge 56: Missatge establiment eliminat correctament	82

1. Introducció/Prefaci

Guia per mascotes: web d'establiments neix a causa de la necessitat d'agrupar tots els establiments i llocs públics on està permesa l'entrada de mascotes. La majoria de webs dedicades a aquest propòsit s'especialitzen només en un sector, com podrien ser els allotjaments, però la idea d'aquest treball és expandir les àrees a altres que encara no s'han desenvolupat, com per exemple, una pàgina web que a més a més d'oferir localitzacions i descripcions d'hotels o restaurants per anar amb mascotes, mostri les botigues per animals, veterinaris, parcs canins o fins i tot platges canines.

També sorgeix com a necessitat de crear una nova pagina web els mateixos empresaris puguin gestionar els seus anuncis, donant la possibilitat d'anunciar el seu establiment per adquirir més clients amb mascotes.

Per poder portar a terme aquest projecte és necessari utilitzar diferents llenguatges de programació. Primerament per crear i dissenyar la pagina web és necessari utilitzar HTML i CSS. També serà necessària una base de dades ben estructurada en MySQL (phpmyadmy). Per poder relacionar la base de dades amb la web s'utilitza PHP i per fer diferents comprovacions en formularis del web s'utilitzarà JQuery.

Aquesta web està composta de 3 apartats amb diferents subapartats:

1. Continguts
 1. Pàgina principal
 2. Pàgina de cerca
 3. Pàgina de resultats
 4. Pàgina de l'establiment
 5. Contacte
 6. Ajuda
2. Sessió usuari
 1. Iniciar sessió / Registrar-se
 2. Has oblidat la teva contrasenya?
 3. Menú usuari
 4. Inserir / modificar establiment
 5. Verificació dades
 6. Sortida de la sessió

2. Descripció/Definició/Hipòtesi

La web de guia per a mascotes dóna servei a un grup d'usuaris amb mascotes que tinguin la necessitat d'anar a algun establiment o espai públic amb el seu gos. Per tant els usuaris potencials són persones amb mascotes.

La innovació d'aquest nou projecte és, la capacitat de poder oferir tots els serveis per a mascotes en una sola web i, la capacitat d'autogestió per part dels empresaris per poder donar-se d'alta en el servei i publicitar el seu establiment

La web està composta per:

1. Una pàgina principal on sortiran establiments recomanats amb diferents enllaços. L'estructura de menú, té els apartats següents: Inici, allotjaments, bars, oci, botigues, veterinaris, guarderia i protectores.
2. Una pàgina de cerca: En funció de quina secció del menú haguí seleccionat l'usuari, es mostraran un conjunt d'establiments destacats, juntament amb dos camps de cerca per cercar per localitat o per nom. Si es cerca per nom, anirà a parar a la pàgina de l'establiment en qüestió. Si es cerca per localitat, s'anirà a la pàgina de resultats
3. Una pàgina de resultats: Es mostraran els resultats de la cerca. Es donarà a l'usuari l'opció d'escollir si els vol veure en llistat o en un mapa (API Google). En les dues versions de visualització podrà clicar l'establiment escollit
4. Pàgina de l'establiment: Mostrarà les dades de l'establiment, així com fotografies i mapa per localitzar-ho. Aquesta pàgina disposa d'un botó enrere per anar als resultats de cerca o a la categoria (en funció d'on accedeixes a l'establiment en qüestió).
5. Pàgina de contacte: Mostrarà les dades del creador i mètodes de contacte.
6. Pagina d'ajuda: Pagina on es mostra un pdf amb una guia d'usuari.
7. Formulari per registrar-se o iniciar sessió: Petit formulari per poder donar-se d'alta en la web.
8. Pàgina del menú de l'usuari: On es mostraran els establiments introduïts per la persona, així com l'opció de modificar-los o inserir nous. L'usuari tindrà la capacitat també d'eliminar establiments o inclús d'eliminar el seu compte d'usuari juntament amb tots els seus establiments inserits per tal de donar-se de baixa de la web. En aquest últim cas, es demanarà confirmació.
9. Pagina de contrasenya oblidada: Formulari que permet recuperar la contrasenya amb un mail.
10. Pàgina per inserir/modificar establiments: Hi haurà un formulari que permetrà inserir dins de la categoria establerta, un nou establiment on es permet l'entrada a mascotes. D'aquesta manera es podrà augmentar la base de dades. Per mantenir l'integritat i seguretat de les dades, i perquè l'usuari tingui sempre accés als seus anuncis, hi ha un registre amb sessions perquè el sistema sàpiga qui a inserit l'establiment per futures modificacions.

11. Pàgina de verificació de inserció/modificació d'establiment: Es una pagina com la de local on es pot veure l'establiment i un missatge que especifica si no veus be el mapa prova de modificar la direcció.

12. Pàgina de sortida de la sessió: Serveix per tancar la sessió.

Per a poder portar a terme aquestes 11 pàgines, he utilitzat un framework per a maquetació (Bootstrap) per facilitar així crear l'estructura de l'HTML i el CSS per poder crear una web responsive.

També he utilitzat el codi Jquery per fer les validacions amb els formularis o l'API de Google per mostrar els resultats en un mapa, facilitant així a l'usuari la cerca per localització.

Respecte a mostrar la informació de la base de dades (MySQL) he utilitzat codi PHP per passar entre pantalles els valors de cada categoria seleccionada o els valors de cada local en concret per a poder mostrar les dades corresponents.

També hi ha un apartat de gestió d'usuaris o gestió de locals, per així quan l'usuari s'identifiqui en la pagina a través del formulari, pugui inserir els locals desitjats o modificar algun aspecte sobre els locals introduïts anteriorment pel mateix usuari. Per fer aquesta tasca he utilitzat les sessions PHP.

3. Objectius

Llistat i descripció dels objectius del TF, ordenats per rellevància.

3.1 Principals

Objectius clau del TF.

- Unificar tots els establiments i espais públics on es pot anar amb mascotes en una web
- Facilitat a les persones amb mascotes l'accés a diferents llocs amb les seves mascotes

3.2 Secundaris

Objectius addicionals que enriqueixen el TF i que poden patir variacions.

- Publicitar les empreses/espais públics al web per tal d'aconseguir més afluència de visitants
- Conscienciar a la societat que és possible anar a establiments amb mascotes

4. Marc teòric/Escenari

4.1 Antecedents

La majoria de persones amb mascotes tenen assimilat que no poden anar a llocs públics com botigues o restaurants amb la seva mascota. Aquest fet bé provocat perquè encara hi ha molts establiments que ho prohibeixen, però també perquè les botigues que si que permeten l'entrada de mascotes no es publiciten per fer-se notar.

Això comporta que encara hi hagi molta gent que surti de casa sense la seva mascota per anar a dinar o a anar a comprar.

4.2 Escenari

En aquest escenari sorgeix la idea d'una pàgina web per publicitar aquests establiments i animar a la resta d'establiments a deixar accedir als seus locals amb mascotes.

Donant publicitat a locals amb mascotes es fomenta que cada cop més persones vulguin fer vida social amb les mascotes i que la societat vagi absorbint aquesta idea.

4.3 Altres projectes relacionats

He investigat altres projectes semblants al projecte desenvolupat en aquest treball i he trobat varis, els més significatius són els següents:

- Webs centrades en allotjament per a mascotes:
 - <http://www.aceptanperros.com/>
 - <http://nosinmiperro.es/>
 - <http://www.viajarconperros.es/>
 - <http://www.seadmitenmascotas.com/> : Web centrada especialment en allotjament amb mascotes o en residències per deixar el teu gos si te'n vas de vacances. Té un blog de notícies on posen altres destinacions amb mascotes però no com a informació principal
- Webs completes
 - <http://www.mascotasbienvenidas.es/>: Web de Royalcanin, és molt completa, ja que no només té allotjaments, sinó més establiments. Per contra, és una mica confosa, ja que no deixa navegar obertament per categories i no mostra llistat de resultats, sinó que els mostra només en mapa.
 - <http://www.srperro.com/> : Web més completa, ja que també té diferents categories de cerca, no només hotels, i permet una fàcil navegació per cercar resultats. Però per contra, no té un disseny responsive

5. Continguts

Frontend

En el frontend, tenim 2 apartats:

- Continguts
- Sessions d'usuaris

Continguts

És la part general de la web, on es mostra tota la informació referent als establiments. Aquest apartat està organitzat en un menú de categories amb subcategories.

L'estructura del menú és la següent

- Alojamiento
 - Hoteles
 - Hostales
 - Casas rurales
 - Campings
 - Apartamentos
 - Pensiones
- Bares
 - Bares
 - Restaurantes
- Ocio
 - Pipican
 - Playas
- Tiendas
- Veterinario
- Residencias
- Protectoras
- Contacto
- Ayuda

L'estructura dels continguts és la següent

- **Pàgina inicial:** Pàgina principal amb descripció de la web i vista del menú.
- **Pàgina de categories:** Pàgina d'una categoria en concret (per exemple veterinaris). Conte dos camps de cerca, per localitat i per nom d'establiment, i 4 caixes amb les recomanacions d'establiments d'aquesta categoria.
- **Resultats de cerca:** Pàgina que mostra els resultats obtinguts en la cerca dels camps de cerca de la pàgina de categories i també del camp de cerca general situat al encapçalament del web. Es mostren en llistat o mapa en funció de les preferències de l'usuari.

- **Pàgina de local:** Pagina on e mostren totes les dades de l'establiment seleccionat
- **Pàgina de contacte:** pàgina amb informació sobre el gestor de la web.
- **Pàgina de ajuda:** Pdf amb una petita guia d'usuari

Sessions d'usuaris

Els usuaris es podran donar d'alta al web mitjançant un formulari de registre connectat a la base de dades per tal que es guardin les dades de registre a la base de dades i poder accedir amb aquestes credencials a un apartat específic per a cada usuari. Les pàgines que donen aquest servei són:

- **Pàgina de login o registre:** Pàgina que conté els formularis per iniciar sessió o registrar-se.
- **Pàgina d'entrada a la sessió:** Pàgina informativa assegurant que has iniciat correctament la sessió.
- **Pàgina recupera la contrasenya:** Pàgina que t'envia per mail la contrasenya de l'usuari.
- **Menú usuari:** Menú on l'usuari podrà veure tots els establiments que té al web i gestionar-los.
- **Modifica/crea establiments:** Formulari per modificar els establiments ja creats o per crear de nous.
- **Pàgina de verificació de inserció/modificació d'establiment:** Es una pagina com la de local on es pot veure l'establiment i un missatge que especifica si no veus be el mapa prova de modificar la direcció.
- **Pàgina de sortida de la sessió:** Pàgina informativa assegurant que has tancat la sessió

6. Metodologia

Un cop definida la idea del treball, procediré a descriure la metodologia utilitzada.

Primerament, cal cercar informació sobre diferents aspectes:

- Llenguatges de programació, apis i eines necessàries
- Llicències d'imatges, plantilles de codis, etc.
- Informació sobre establiments a inserir en la base de dades

Seguidament cal portar a terme una planificació detallada basant-nos en els requisits previs i en els objectius finals

Un cop feta la planificació cal portar a terme la implementació del codi, seguint una estructura en cascada retroalimentada, de manera que no es poden començar altres tasques fins que unes altres estiguin acabades i que, en cada pas avançat es podrà anar cap endarrere per poder modificar aspectes que s'han de modificar.

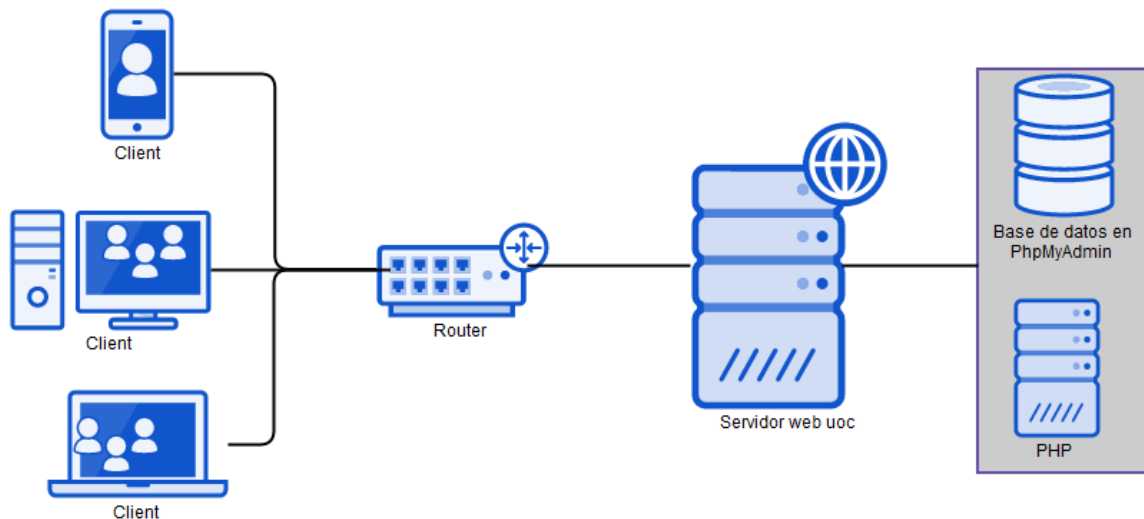
7. Arquitectura del sistema

El backend està format per:

- Una base de dades anomenada amunozsu, l'estructura de la qual s'exposa en l'apartat 21.1.
- Un servidor apache que
 - Permet PHP per la comunicació entre la base de dades i el frontend
 - Te instalat phpMyAdmin
- Aquest servidor esta proporcionat per l'UOC. La URL per accedir és <http://multimedia.uoc.edu/multiadmin/>

Per tant l'arquitectura del sistema disposa de:

- **Client:** Qualsevol navegador web que es pugui obrir tant en un dispositiu mòbil com en un portàtil o PC.
- **Servidor:** Servidor proporcionat per la universitat amb suport de PHP i PHPMyAdmin
- **Bases de dades:** MySQL gestionat amb PHPMyAdmin



8. Plataforma de desenvolupament

8.1 Software

- Servidor Apache
- Programació PHP per la connexió amb la base de dades
- Base de dades MySQL gestionada amb PHPMyAdmin
- Sublime text 3: Programa de programació:
- Bootstrap: Plantilla disseny web responsive
- HTML i CSS per la modificació de la plantilla de disseny web responsive
- JQuery per validar camps de formularis
- Photoshop i fireworks: per la creació del logo
- API Google per la inclusió de mapes
- Gilffy.com per a wireframes i diagrames UML
- Project: per elaborar el Gantt.

8.2 Hardware

- Ordinador de sobretaula amb procesador Intel(R) Core(TM) i5- 2500 CPU@ 3.30GHz
3.30GHz
- Memòria RAM: 16 GB
- Sistema operatiu: windows 7 professional a 64 bits
- Càmera de fotos

9. Planificació

9.1 Dates clau

- 28/02/15: Validació de la proposta
- 10/03/15: Entrega PAC 1
- 08/04/15: Entrega PAC 2
- 10/05/15: Entrega PAC 3
- 15/06/15: Entrega Final

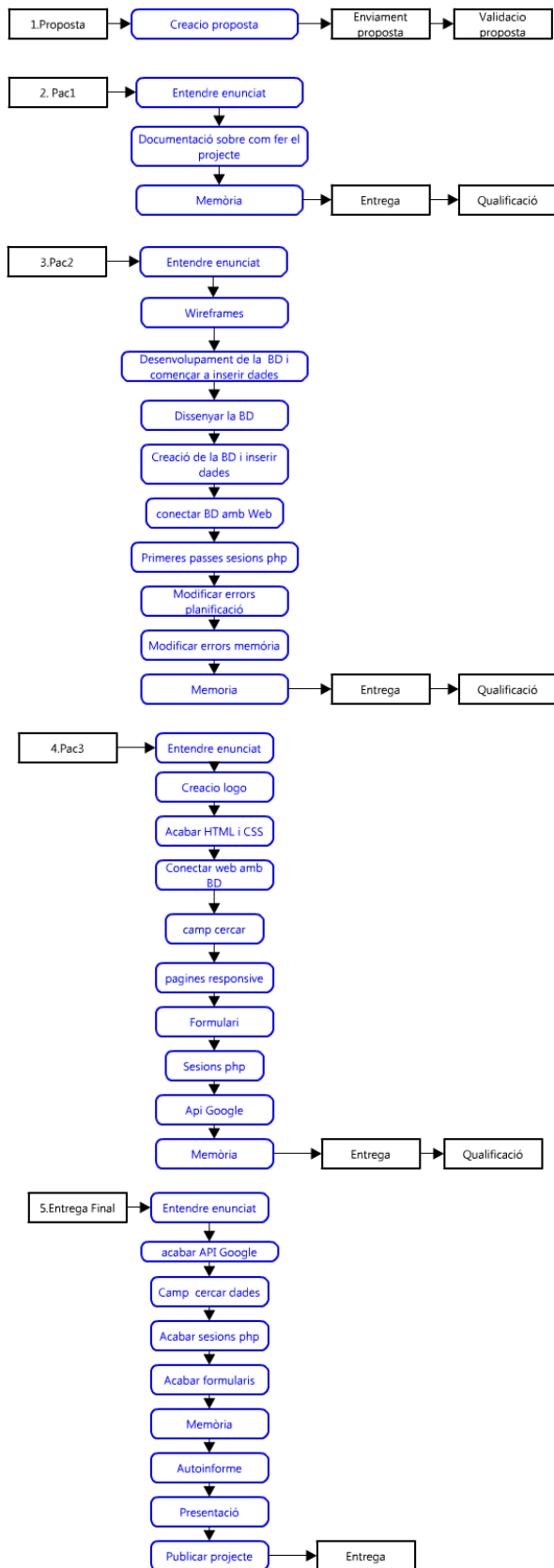
Partint d'aquestes dates clau, desenvoluparem que conté cada apartat

- Des de la validació de matrícula fins a l'entrega de la PAC 1
 - Primera elaboració de la memòria
 - Planificació i organització
 - Recopilar informació sobre com fer el projecte
 - Recopilar informació sobre eines necessàries
 - Recopilar informació sobre llenguatges de programació necessaris
- des de l'entrega de la PAC1 fins a l'entrega de la PAC 2
 - HTML i CSS 5 pàgines
 - Dissenyar la base de dades
 - Crear la base de dades en MySQL i connectar amb web
 - Sessions PHP
 - Planificació 2.0
 - Memòria 2.0
- des de l'entrega de la PAC 2 fins a l'entrega de la PAC 3
 - Creació logo
 - Camps de cerca
 - Formularis
 - Sessions PHP (menú usuari)
 - Connectar base de dades amb web
 - API Google
- des de l'entrega de la PAC 3 fins a l'entrega de la PAC final
 - Acabar camp cerca
 - Acabar formularis
 - Acabar sessions PHP
 - Acabar API Google
 - Memòria
 - Autoinforme
 - Presentació

9.2 Diagrama de Gantt

ut ta	Nombre de tarea	Durat	Comienzo	Fin	Predece
1	1. Proposta	5 días	mar 24/02/15	dom 01/03/15	
2	Creació proposta	1 día	mié 25/02/15	mié 25/02/15	
3	Enviament proposta	2 hrs	jue 26/02/15	jue 26/02/15	2
4	Validació proposta	1 día	vie 27/02/15	sáb 28/02/15	3
5	2.Pac1	17 días	mié 25/02/15	mar 17/03/15	
6	Entendre enunciat	1 hr	mié 25/02/15	mié 25/02/15	
7	Documentació sobre com fer projecte	3 días	dom 01/03/15	mar 03/03/15	4
8	Memòria	4 días	mié 04/03/15	lun 09/03/15	4
9	Entrega	1 hr	mar 10/03/15	mar 10/03/15	8
10	Qualificació	7 hrs	lun 16/03/15	lun 16/03/15	9
11	Pac2	26 días	mié 11/03/15	mar 14/04/15	
12	Entendre enunciat	1 hr	mié 11/03/15	mié 11/03/15	
13	Wireframes	1 día	sáb 14/03/15	sáb 14/03/15	12
14	Desenvolupament inicial HTML i CSS de les 7 pàgines	9 días	lun 16/03/15	jue 26/03/15	13
15	Dissenyar base de dades	3 días	lun 16/03/15	jue 19/03/15	12
16	Creació de la base de dades i començar a inserir dades	2 días	vie 20/03/15	mar 24/03/15	15
17	Connectar web amb BD per mostrar informació	2 días	mar 24/03/15	jue 26/03/15	16
18	Primeres passes sessions php	5 días	vie 27/03/15	mié 01/04/15	14
19	Modificar errors planificació	1 día	jue 26/03/15	vie 27/03/15	10
20	Modificar errors memòria	1 día	jue 26/03/15	vie 27/03/15	10
21	Memòria	15 días	mié 18/03/15	mar 07/04/15	12
22	Entrega	1 hr	mar 07/04/15	mar 07/04/15	21
23	Qualificació	7 hrs	lun 13/04/15	lun 13/04/15	22
24	pac3	31 días	jue 09/04/15	mar 19/05/15	
25	Entendre enunciat	1 hr	jue 09/04/15	jue 09/04/15	
26	Acabar HTML i CSS	2 días	jue 09/04/15	lun 13/04/15	22
27	Creació logo	1 día	jue 09/04/15	vie 10/04/15	25
28	Continuar amb conexio amb bd	3 días	jue 09/04/15	mar 14/04/15	22
29	Camp per cercar	10 días	lun 13/04/15	vie 24/04/15	26
30	Formulari per introduir dades	6 días	vie 24/04/15	sáb 02/05/15	29
31	pàgines responsive	4 días	lun 13/04/15	vie 17/04/15	26
32	Sessions php- menu usuari	4 días	sáb 02/05/15	jue 07/05/15	30
33	API Google	2 días	vie 24/04/15	mar 28/04/15	29
34	Modificar errors memòria	3 días	mar 07/04/15	vie 10/04/15	22
35	Memòria	17 días	jue 16/04/15	jue 07/05/15	23
36	Entrega	1 hr	jue 07/05/15	jue 07/05/15	32
37	Qualificació	1 hr	lun 18/05/15	lun 18/05/15	36
38	Entrega final	24 días	mié 13/05/15	mar 16/06/15	
39	Entendre enunciat	1 hr	mié 13/05/15	mié 13/05/15	
40	Acabar camp cercar dades	5 días	mié 13/05/15	mié 20/05/15	36
41	Acabar Api google per mostrar resultats	7 días	mié 20/05/15	vie 29/05/15	40
42	Acabar formularis per inserció de dades	6 días	mié 13/05/15	jue 21/05/15	36
43	Acabar sessions php-modificar anuncis usuari	5 días	jue 21/05/15	jue 28/05/15	42
44	Memòria	9 días	lun 18/05/15	vie 29/05/15	37
45	Autoinforme	3 días	vie 29/05/15	mié 03/06/15	44
46	Presentació	3 días	mié 03/06/15	lun 08/06/15	45
47	Publicar projecte	3 días	lun 08/06/15	jue 11/06/15	46
48	Entrega	2 hrs	jue 11/06/15	jue 11/06/15	47

9.3 Diagrama de Pert



10. Procés de treball/desenvolupament

El procés de treball seguit en aquest treball ha vingut marcat per les entregues parcials del projecte, així com de la planificació realitzada a la PAC 1, per tant, podem dividir el procés de treball en 4 apartats:

- **Entrega PAC 1:** 13/03/2015
- **Entrega PAC 2:** 08/04/2015
- **Entrega PAC 3:** 10/05/2015
- **Entrega final:** 16/06/15

Segons es pot observar en l'apartat 9. Planificació, dins de cada entrega de PAC hi ha uns ítems per completar abans de passar a la següent PAC.

A més del procés de treball de la pagina web, hi ha el procés de la memòria, el qual té el procés de treball següent:

- **Entrega memòria PAC 1:** 10/03/2015
 - Esperar a qualificació de la memòria i comentaris a millorar: 16/03/2015
 - Eealitzar canvis i inserir apartats nous fins a 08/04/2015
- **Entrega memòria PAC 2:** 08/04/2015
 - Esperar a qualificació de la memòria i comentaris a millorar: 13/04/2015
 - Eealitzar canvis i inserir apartats nous fins a 10/05/2015
- **Entrega memòria PAC 3:** 10/05/2015
 - Esperar a qualificació de la memòria i comentaris a millorar: 18/05/2015
 - Realitzar canvis i inserir apartats nous fins a 16/06/15
- **Entrega memòria final:** 16/06/15

11. APIs utilitzades

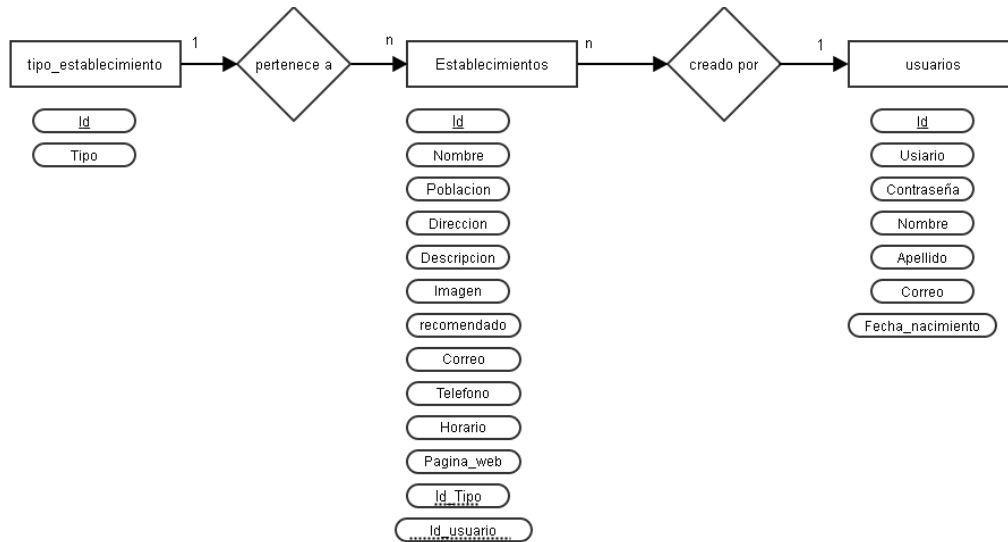
Per aquest projecte he utilitzat les APIs següents:

- **API de Google Maps:** Per poder mostrar als usuaris els resultats de cerca en un mapa i per poder mostrar en la pagina d'un local en concret el mapa on esta situat l'establiment.
- **Herramientas para webmasters de Google:** Perquè la pagina surti a Google.
- **Google Analytics:** per analitzar sessions dels usuaris i saber d'on provenen

12. Diagrames UML

12.1 Base de dades

El model Entitat-Relació de la base de dades utilitzada és el següent:



Imatge 1: Model Entitat-Relació

L'estructura d'aquesta base de dades és la següent:



Imatge 2: Estructura de la Base de Dades

Com es pot observar en els dos diagrames, hi ha 3 taules dins de la base de dades, amb un identificatiu (ID) a cada una per poder relacionar-se amb la resta de taules.

En la taula de tipo establecimiento no és necessària cap mena d'informació a part del tipus. Aquesta dada l'he externalitzat per fer que la base de dades estigui normalitzada, és a dir, no mostri dades repetides.

En la taula establecimientos hi ha tota la informació rellevant sobre els establiments que mostra la web. El camp nom té una clàusula unique. El camp recomendado, serveix per determinar si aquest local es mostra en l'apartat de recomanats de la pàgina de categoria.

En la taula usuarios es guarda la informació d'accés per la pàgina (usuari i contrasenya) i algunes dades personals que ens poden ajudar a determinar qui és aquest usuari i un correu per poder contactar amb

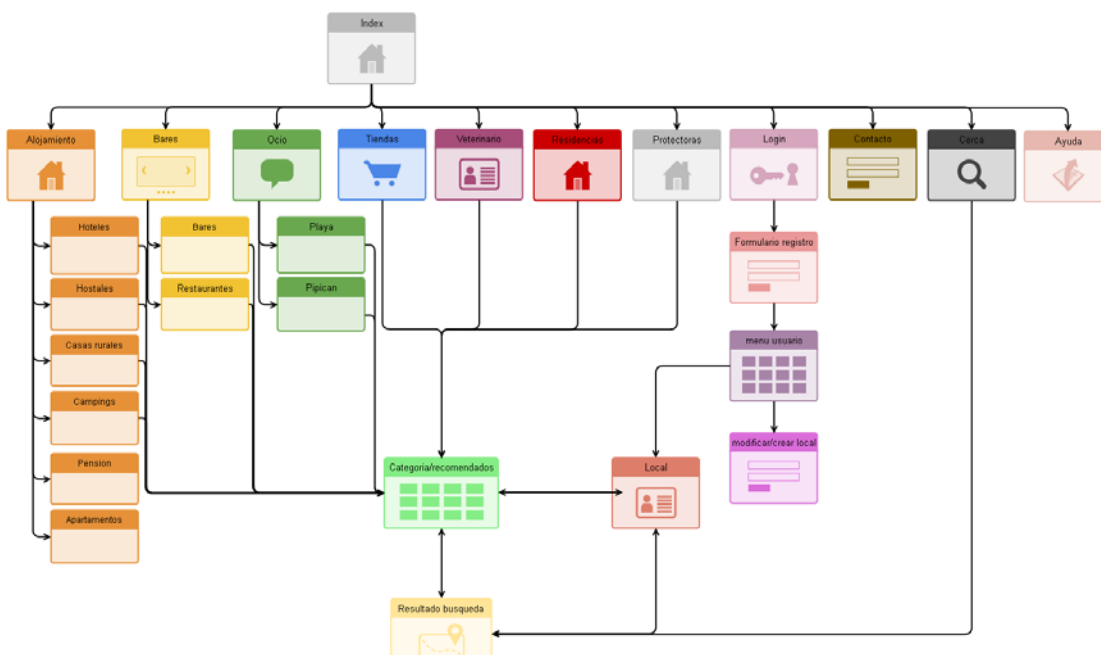
l'usuari si fos necessari.

Com es pot veure en l'estructura de la base de dades les taules estan relacionades de la manera següent:

- El camp id_tipo de la taula establecimientos esta relacionat amb el camp Id de la taula tipo establecimiento
- El camp id_usuario esta relacionat amb el camp Id de la taula usuario

D'aquesta manera, en el cas que es vulgui saber el nom d'un usuari que hagi introduït un tipus de local en concret, es podrà fer, ja que no té cap parany de disseny,

12.2 Diagrama de fluxe del web



Imatge 3: Diagrama de fluxe

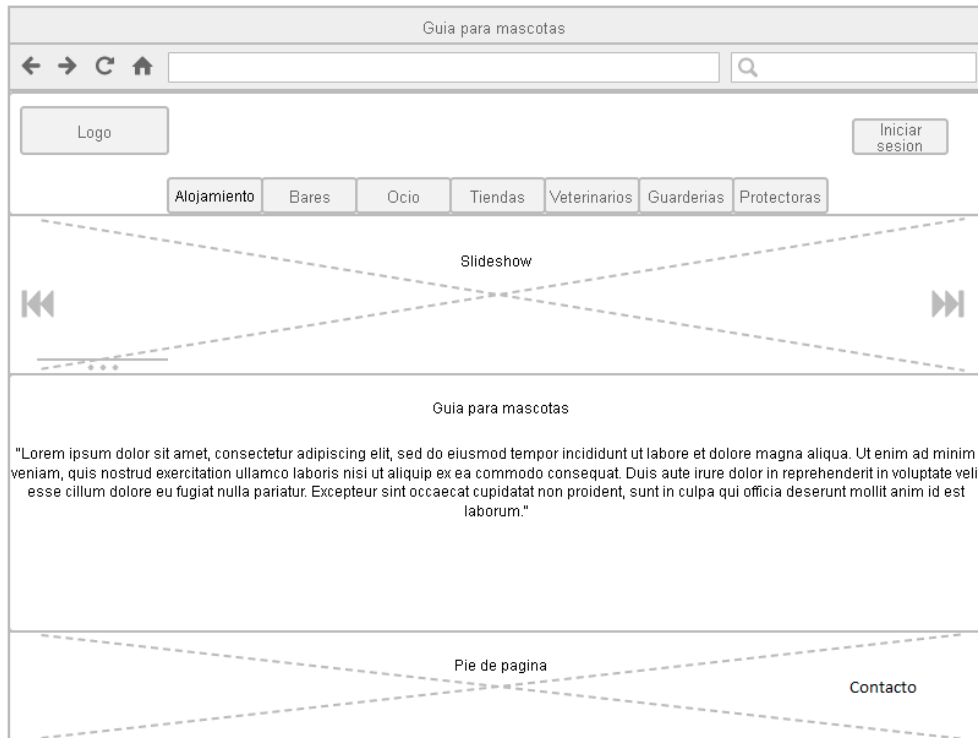
Es pot observar com hi han 7 apartats que porten a una pàgina sola. Aquests apartats corresponen als apartats del menú per cercar per categoria, ja que després de clicar sobre un d'ells i redirigeix cap a la pàgina de categories de la que s'ha clicat. Un cop allà, pots anar directament a un local fent clic sobre un local recomanat o pots anar a resultats de cerca fent una cerca. Posteriorment a resultats de cerca accediràs a un local.

Tenim una altra part del diagrama de fluxe que no accedeix a categories, i és l'apartat de login (sessions PHP) que amb un usuari i contrasenya pots accedir al menú d'usuari per poder inserir o modificar els teus anuncis. Per acabar, la web també disposa d'un apartat de contacte i d'un d'ajuda.

13. Prototips

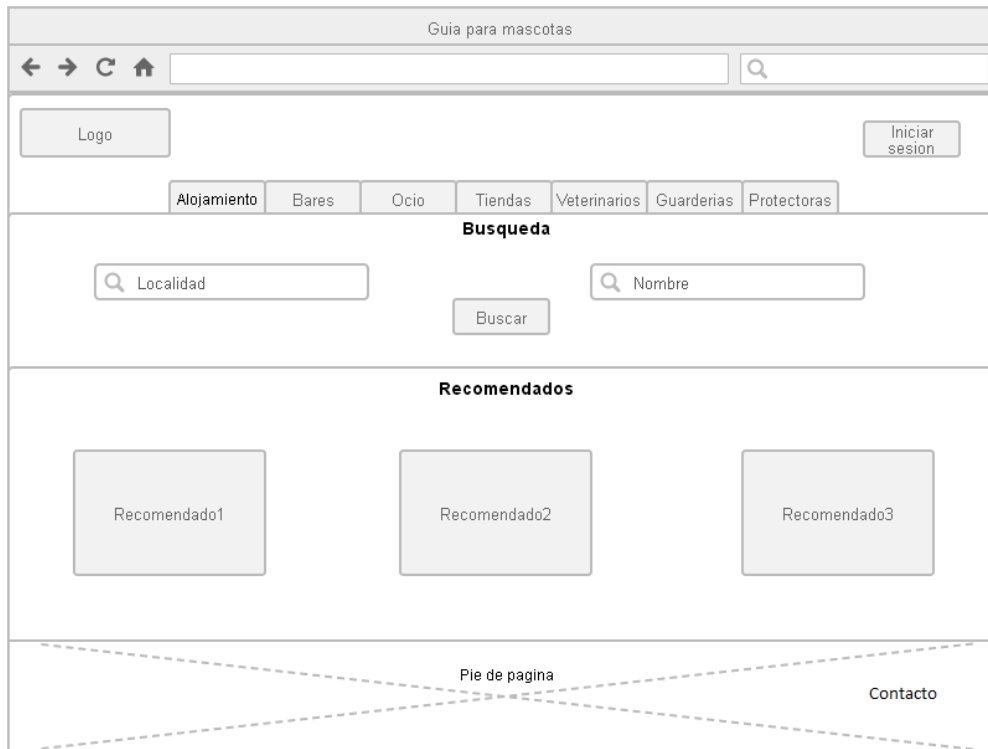
13.1 Wireframes

1. Pàgina principal



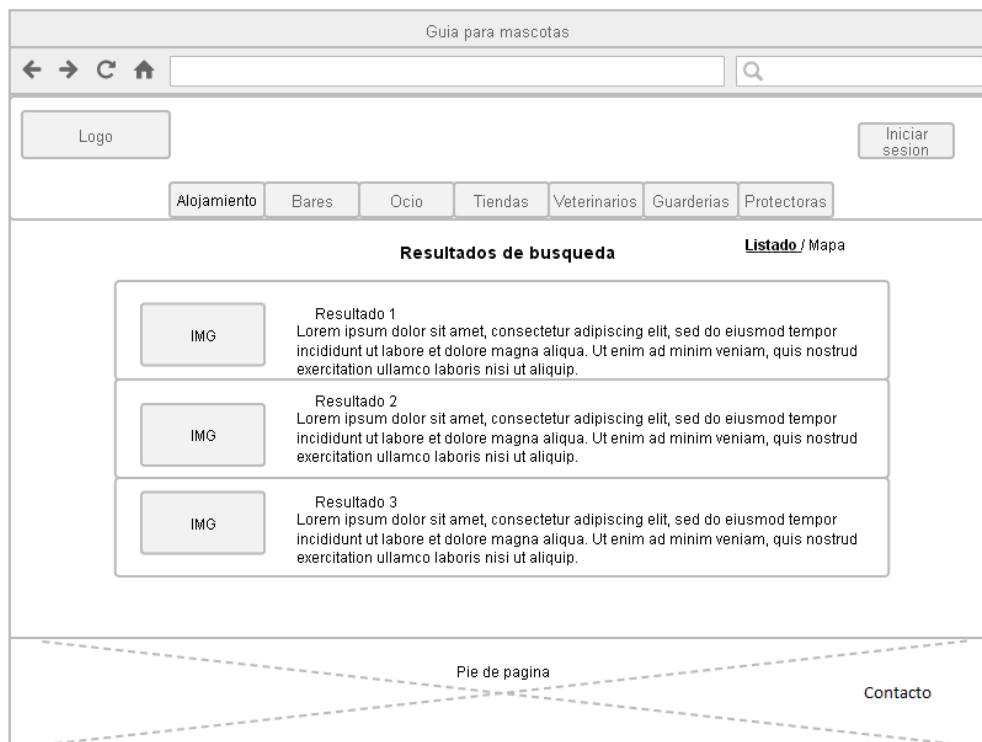
Imatge 4: Wireframe principal

2. Pàgina categoria



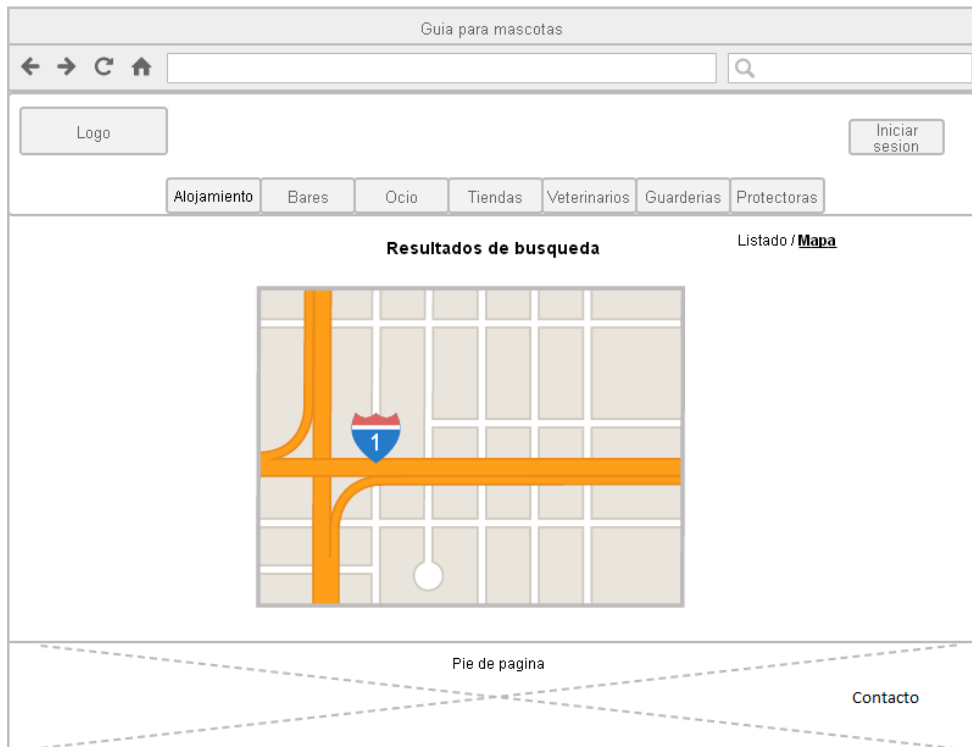
Imatge 5: Wireframe categoria

3. Pàgina resultat cerca en llistat



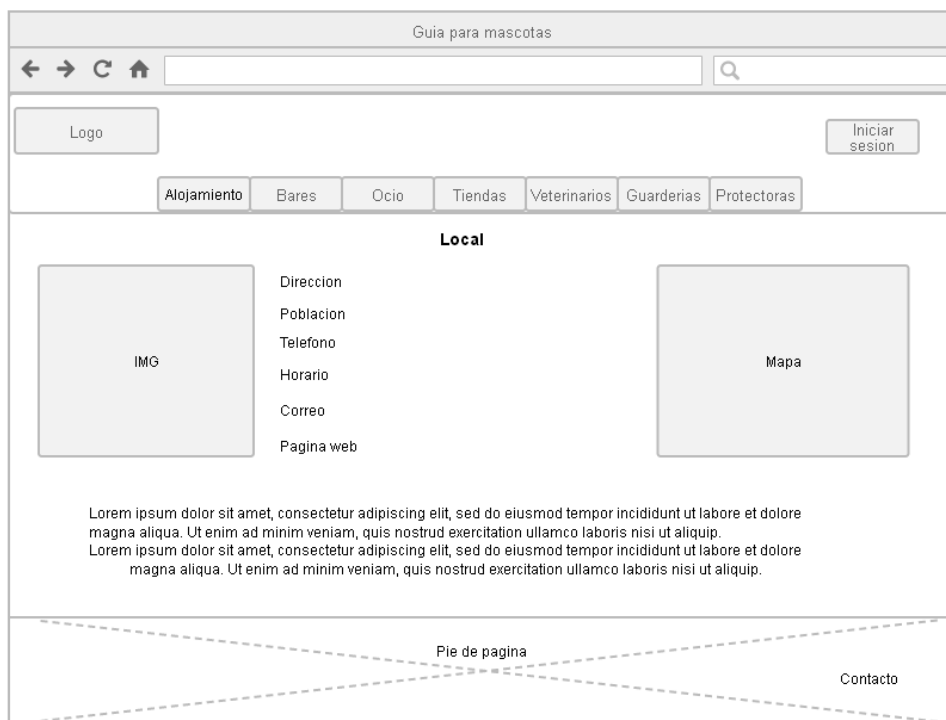
Imatge 6: Wireframe resultat cerca llistat

4. Pàgina resultat cerca en mapa



Imatge 7: Wireframe resultat cerca mapa

5. Pàgina del local



Imatge 8 Wireframe local

6. Pàgina d'iniciar sessió o registrar-se

The wireframe shows a browser window titled 'Guia para mascotas'. At the top, there is a navigation bar with a 'Logo' button on the left and an 'Iniciar sesion' button on the right. Below this is a horizontal menu with buttons for 'Alojamiento', 'Bares', 'Ocio', 'Tiendas', 'Veterinarios', 'Guarderías', and 'Protectoras'. The main content area is split into two columns: 'Iniciar sesion' on the left and 'Registrarse' on the right. The 'Iniciar sesion' form has fields for 'Usuario' and 'Contraseña', followed by an 'Enviar' button. The 'Registrarse' form has fields for 'Usuario', 'Contraseña', 'Repetir contraseña', 'Nombre', 'Apellido', 'E-mail', and 'Fecha Nacimiento', followed by an 'Enviar' button. At the bottom, there is a dashed line representing the 'Pie de pagina' (page footer) and a 'Contacto' link on the right.

Imatge 9 Wireframe inici sesio o registre

7. Pàgina de menú d'usuari

The wireframe shows a browser window titled 'Guia para mascotas'. At the top, there is a navigation bar with a 'Logo' button on the left and an 'Iniciar sesion' button on the right. Below this is a horizontal menu with buttons for 'Alojamiento', 'Bares', 'Ocio', 'Tiendas', 'Veterinarios', 'Guarderías', and 'Protectoras'. The main content area is titled 'Menu de usuario' and contains a 'Listado de locales' table. The table has three rows: 'local1', 'local2', and 'local3'. Each row has two buttons: 'Modificar' and 'Eliminar'. Below the table is an 'Inserir local' button. At the bottom, there is a dashed line representing the 'Pie de pagina' (page footer) and a 'Contacto' link on the right.

local	Modificar	Eliminar
local1	Modificar	Eliminar
local2	Modificar	Eliminar
local3	Modificar	Eliminar

Imatge 10 : Wireframe menú usuario

8. Pàgina modificació local

Guia para mascotas

Logo Iniciar sesion

Alojamiento Bares Ocio Tiendas Veterinarios Guarderias Protectoras

Modificar local

Nombre

Direccion

Poblacion

Tipo de establecimiento

Descripcion

Correo

Telefono

Horario

Pagina web

examinar Modificar

Pie de pagina Contacto

Imatge 11: Wireframe modificar local

9. Pàgina de contacte

Guia para mascotas

Logo Iniciar sesion

Alojamiento Bares Ocio Tiendas Veterinarios Guarderias Protectoras

Contacto

Nombre del desarroyador: Ana Muñoz

Numero de telefono: 622274823

Mail de contacto: amunozs@uoc.edu

Pie de pagina Contacto

Imatge 12: Wireframe de contacte

10. Pàgina de recupera contrasenya

The wireframe shows a browser window titled "Guia para mascotas". The address bar is empty, and there is a search icon on the right. Below the address bar, there is a "Logo" button on the left and an "Iniciar sesion" button on the right. A horizontal menu contains the following items: Alojamiento, Bares, Ocio, Tiendas, Veterinarios, Guarderias, and Protectoras. The main content area features a central box with the heading "He olvidado mi contraseña". Inside this box, there is a "Mail" label above an input field, and an "Enviar" button below it. At the bottom of the page, there is a footer area with the text "Pie de pagina" and "Contacto".

Imatge 13 :Wireframe recupera contrasenya

14. Guions

El guió que seguirà un usuari no registrat per veure informació és el següent:

1. Accedir a la pàgina [principal http://multimedia.uoc.edu/~amunozsu/index.php](http://multimedia.uoc.edu/~amunozsu/index.php)
2. Seleccionar la categoria a cercar (per exemple veterinaris)
 - a. Accedir a la pàgina categoria de veterinaris
 - i. Si fas una cerca, aniràs a la pàgina de resultats de la cerca i hauràs de seleccionar un local.
 - ii. Si fas clic a un local, recomanat aniràs directament al local.
3. També pots fer una cerca general i aniràs a parar també a la pàgina de resultats.

En canvi, el guió a seguir un usuari que es vulgui registrar per poder inserir un local és el següent:

1. Accedir a la pàgina [principal http://multimedia.uoc.edu/~amunozsu/index.php](http://multimedia.uoc.edu/~amunozsu/index.php)
2. Per clic a inicià sessió
3. Omplir formulari de registre
 - a. Caldrà que les dades siguin correctes al que s'especifica en el formulari i en el format correcte
 - b. Si les dades són correctes, s'introduiran a la base de dades
4. Inicia sessió
 - a. Poses el teu usuari i contrasenya al web i la web valida amb la base de dades si aquestes dades coincideixen amb les dades de la base de dades.
 - b. Si són correctes, inicia la sessió
5. Accedir al menú d'usuari
 - a. Per fer-ho accedeixes al link de la capçalera que es mostra només quan has iniciat sessió correctament
6. Fer clic a nuevo
7. Inserir les dades i les guardes
 - a. Caldrà que les dades siguin correctes al que s'especifica en el formulari i en el format correcte
 - b. Si les dades són correctes, s'introduiran a la base de dades
8. Verificar al menú d'usuari que s'ha creat
 - a. Al menú d'usuari s'haurà de mostrar el nou anunci creat amb les opcions de modificar i eliminar
 - b. També en guardar l'establiment es mostra un boto per accedir a verificar les dades i el mapa.

15. Perfils d'usuari

En aquest projecte hi ha 4 perfils d'usuari

- **Usuari administrador:** és qui ha creat la web i té accés a la base de dades i al servidor PHP.
- **Usuari editor:** és qui s'encarrega de gestionar les dades que sortiran per la web amb l'ajuda de l'administrador
- **Usuari visitant:** no ha iniciat sessió i per tant té accés restringit a l'apartat menú d'usuari
- **Usuari registrat:** té accés a tota la web, inclòs l'apartat menú d'usuari i modificar els seus locals

16. Usabilitat

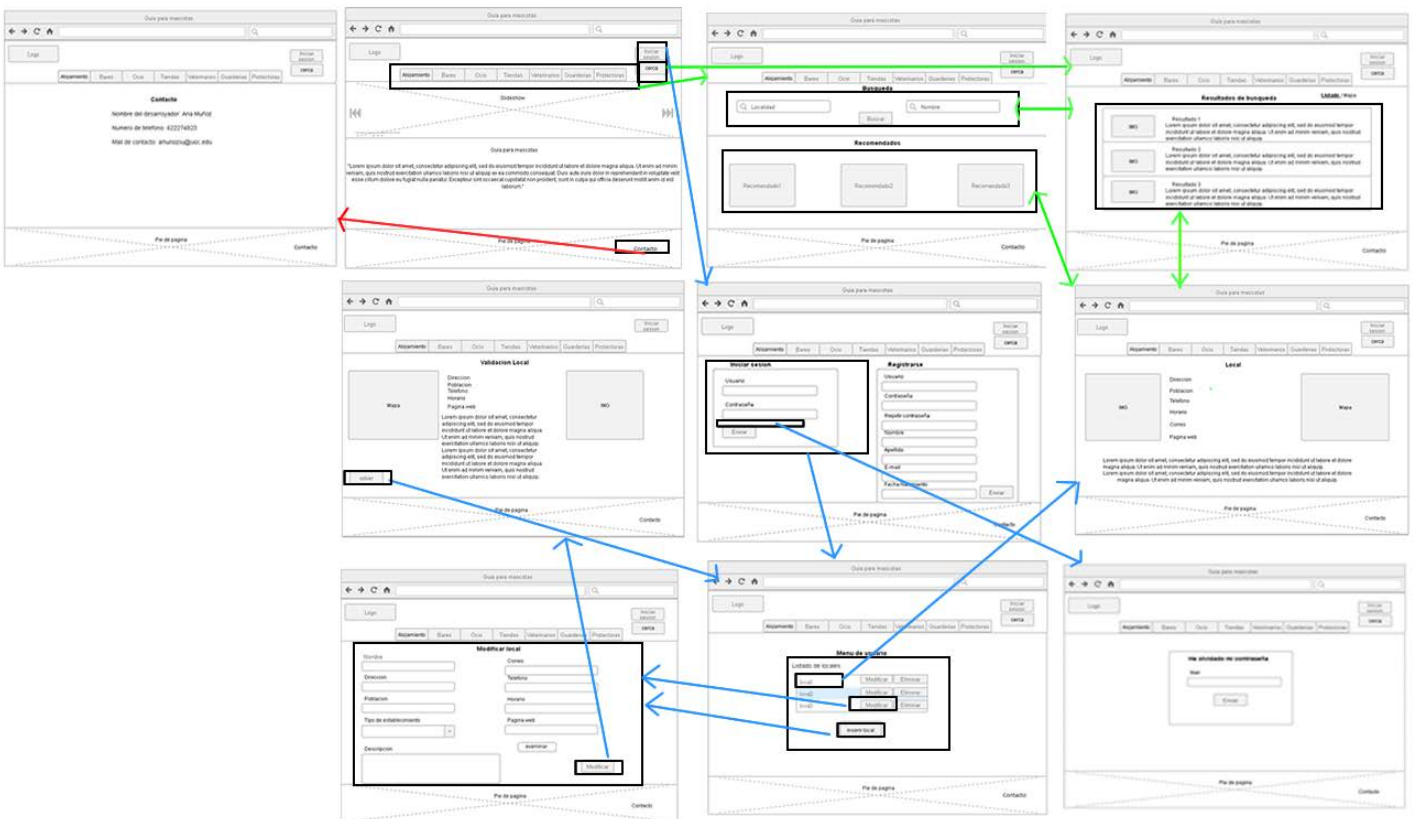
L'usabilitat està molt present en aquesta web, ja que s'ha fet de manera usable i accessible. Per fer això s'han tingut en compte aspectes com mantenir una bona definició en el disseny del web, construir una bona estructura de la web, crear continguts ben organitzats i fer una navegació fluida.

S'ha intentat acompanyar a l'usuari durant tots els processos interactius del web per tal d'ajudar-lo a, per exemple, emplenar amb els formats correctes les dades dels formularis o a decidir com vol que es mostrin els resultats d'una cerca.

Respecte a accessibilitat, he creat una web responsive per tal que es pugui visualitzar de manera efectiva en dispositius reduïts com tauletes o mòbils.

16.1 Diagrama de navegació

Un diagrama de navegació simple i senzill es una eina molt útil d'usabilitat, ja que creen en l'usuari una sensació de benestar i no-confusió que ajuda a què els usuaris tornin. A continuació explicaré el diagrama de navegació de la web.



Imatge 14: Diagrama de navegació

Com es pot observar, hi han 8 pàgines, relacionades entre si amb 3 colors.

- El color verd, simbolitza la interacció per cercar un local
- El color blau, simbolitza la interacció per crear un nou local

- El color vermell, simbolitza la interacció per mostrar les dades del creador del web.

La interacció per cercar un local passa per, primer de tot, seleccionar quin tipus de local volem i llavors ens donarà l'opció de cercar-ho o de seleccionar establiments recomanats. També tenim l'opció de cerca general que ens envia directament a resultats de cerca sense passar per categories. Per acabar, tant és seleccionar un recomanat com cercar i seleccionar un resultat de la cerca, es mostrarà la web del local. En local i en el resultat de la cerca trobarem un botó enrere per poder anar a la pàgina anterior (per veure més resultats de cerca o per tornar a la pàgina de categories).

En la interacció per crear un nou local, hem d'estar registrats prèviament, i llavors iniciem sessió i ens dona l'opció d'anar al nostre menú d'usuari i una vegada allà seleccionem quin volem modificar o si volem crear un de nou i en desar els canvis, anirem a la pàgina de validació per comprovar que les dades estan bé. També des del menú d'usuari podem accedir a veure el local en qüestió. En el cas que no sàpigues la contrasenya pots demanar-la per mail.

En la interacció de contacte només cal accedir al menú inferior de la pàgina i en clicar en contacte(de qualsevol pàgina on ens trobem) s'anirà a parar a la pàgina de contacte

17. Seguretat

Hi ha 3 aspectes de seguretat en aquesta web:

- Usuaris
- Dades
- Servidor
- Atacs d'injecció

17.1 Seguretat d'usuaris

El tema principal de la seguretat en la web es centra en els usuaris i els locals que es poden modificar. No seria correcte que qualsevol usuari pogués modificar un local. És per aquest motiu que en les sessions PHP s'han posat una sèrie de pautes de seguretat perquè aquest fet no pugui ocórrer.

En primer lloc, el formulari de registre cal que verifiqui les dades, que no hi hagi un usuari amb el mateix nom creat i que en el cas d'oblidar la contrasenya, el sistema pugui retornar-la per mail.

Després, quan l'usuari està registrat, cal que iniciï correctament sessió, per tant el formulari comprovarà que l'usuari entrat està dins la base de dades i no solament això, sinó que també controlarà si la contrasenya introduïda és la correcta.

Si tot això està bé, serà quan el menú d'usuari haurà de mostrar només els anuncis que hagi creat aquest nom d'usuari.

17.2 Seguretat de les dades

Cal mantenir una seguretat en la integritat de les dades dels locals, és per això que disposarà d'un controlador dels camps del formulari per crear o modificar locals. D'aquesta manera, caldrà que, per exemple el número de telèfon del local tingui 9 dígitos o que no es pugui pujar un local sense emplenar el nom d'aquest.

17.3 Seguretat del servidor

El servidor on està pujada la web està proporcionat per l'uoc i per tant, compleix tots els requisits de seguretat.

17.4 Atacs d'injecció

Es un mètode d'atac amb el qual un intrús pot infiltrar codi dins d'una consulta SQL per modificar el resultat. Per evitar aquestes tècniques s'ha de fer que el codi eviti caràcters especials en les consultes, delimitant els valor de les consultes i verificant les dades que l'usuari introdueix amb formularis.

18. Tests

Per crear un bon projecte final, he testejat diversos aspectes:

- **Entorn de prova:** primer vaig crear la web en un entorn local, per així tenir més facilitats de modificació de les pàgines. També d'aquesta manera tinc separats apartats ja testejats, que estan penjats al servidor, dels que encara no estan testejats.
- **Proves de càrrega de dades en formularis:** S'ha testejat que els formularis per registrar-se i per inserir dades funcionen perfectament.
- **Proves de seguretat:** s'han testejat que les funcionalitats no desitjades anomenades l'apartat 17. Seguretat estan bé.

19. Versions de l'aplicació/servei

Hi ha 4 versions de l'aplicació on s'entregarà part de la memòria i el projecte:

- 10/03/15: Entrega PAC 1
- 08/04/15: Entrega PAC 2
 - Del projecte
 - Wireframes
 - Desenvolupament inicial de les 8 pàgines HTML i CSS
 - Base de dades
 - Codi PHP per connexió amb base de dades i per mostrar dades
 - Codi PHP sessions: inicia sessió sense base de dades
- 10/05/15: Entrega PAC 3
 - Del projecte
 - Acabar les 8 pàgines HTML i CSS
 - Creació del logo
 - Codi PHP per connexió amb base de dades i per mostrar dades (imatges)
 - Formularis per introduir dades a la Base de dades (registre i modifica local)
 - Camps de cerca funcionalitats
 - Codi PHP sessions: inicia sessió amb base de dades i menú usuari
 - API Google
- 15/06/15: Entrega Final
 - Del projecte
 - Acabar camps cerca
 - Acabar API Google
 - Acabar formularis inserció dades
 - Acabar sessions PHP
 - Autoinforme
 - Presentació

20. Requisites d'instal·lació/implantació/ús

20.1 Client

Software

- Navegador web com per exemple firefox

Hardware

- Portatil o Sobretaula comuns amb connexió a internet

Formació/Coneixements

- Coneixements basic sobre navegació per internet i us d'ordinadors

20.2 Servidor

Software

- Per l'instal·lació del web en un servidor es requereixen:
 - Apache
 - Php
 - phpMyAdmin

Hardware

- Pc amb funcionalitats de servidor

Formació/Coneixements

- Coneixements avançats sobre servidors i el seu manteniment
- Coneixements de llenguatges de programació HTML CSS Jquery y Php

21. Instruccions d'instal·lació/implantació

Per a poder portar a terme la instal·lació de la web caldrà instal·lar i configurar els següents aspectes:

- Apache
- Php
- phpMyAdmin
- MySQL

En el meu cas, aquests apartats vénen configurats en el servidor proporcionat per l'UOC, però per fer proves en l'entorn local vaig utilitzar un entorn XAMPP que engloba aquests aspectes, entre altres.

Per fer-ho, primer de tot cal descarregar el programa a l'url <https://www.apachefriends.org/es/index.html>. Un cop descarregat es procedeix amb d'instal·lació. En acabar, ja s'hauran configurat els 4 paràmetres necessaris esmenats anteriorment i es podrà començar amb la creació de la pagina web dins de la carpeta htdocs.

També es podrà accedir a phpMyAdmin per crear la base de dades.

Un cop la web està finalitzada i la base de dades també, es procedeix a penjar en el servidor proporcionat per l'UOC la web. Per fer-ho cal un programa per fer la connexió. En el meu cas, he utilitzat filezilla. Amb les dades proporcionades per l'UOC, accedeixo al seu servidor i inserto els arxius del web i importo la base de dades dins del seu phpMyAdmin.

Perquè funcioni en el servidor de l'UOC, les contrasenyes per accedir a la base de dades han de ser les mateixes que les que proporciona l'UOC.

22. Instruccions d'ús

22.1 Instruccions d'us per un usuari

Les instruccions d'ús per un usuari varien en funció si l'usuari és un usuari visitant o un usuari que vol publicitat el seu establiment.

Un usuari registrat, no cal que insereixi cap dada personal, només és necessari que navegui per les pàgines en cerca de la informació que necessiti, ja sigui utilitzant el menú de navegació, els camps de cerca de categories o el camp de cerca global.

En canvi un usuari que vol registrar el seu establiment cal, primer de tot que es registri. En fer-ho rebrà un correu de confirmació del registre amb la confirmació de les dades d'inici de sessió. A continuació caldrà que inici la sessió i accedeixi al seu menú d'usuari per inserir un nou establiment. En aquest formulari es demanen dades de l'establiment com nom, direcció o fotografia. En desar la informació, qualsevol usuari visitant o registrat podrà veure el nou establiment.

22.2 Instruccions d'us per un administrador

Un futur administrador de la web caldrà que sàpiga algunes dades per poder accedir tant al servidor com a la web

Dades ftp	Dades d'accés a la bd
Server: multimedia.uoc.edu	Host :Localhost
Tipus de connexió: SFTP o SSH	Base de dades :amunozsu
Dades d'accés usuari administrador del web	Dades d'accés a phpmyadmin
Url: http://multimedia.uoc.edu/~amunozsu/	Url: http://multimedia.uoc.edu/multiadmin

Un cop estan definides les claus per accedir als aspectes rellevats de l'administrador, falta per definir alguns punts:

- Les pàgines del web estan dins de la carpeta public_html
- Totes les imatges del web cal desar-les a la carpeta imatges
- El CSS del disseny es troba a la carpeta css

23. Bugs

- A vegades el servidor va lent mostrant el baner de la pagina principal.
- Està optimitzat per a tot tipus de pantalles però hi ha millor interacció en pantalles grans.
- Esta provat en varis navegadors però amb Internet Explorer hi ha mes dificultats
- En pantalles molt il·luminades les lletres de dins dels camps dels formularis no es veuen
- Les lletres dels botons en la versió mòbil es veuen petites.

24. *Projecció a futur*

En un futur es podria implementar alguna de les idees següents:

- Creació d'una web exclusivament per a mòbils, o inclús una APP per a dispositius mòbils per facilitar l'accés a la web.
- Utilitzar la geolocalització per determinar quins establiments te a prop l'usuari.
- Implementació de més categories al menú.
- Capacitat de puntuar establiments.
- Possibilitat de fer comentaris sobre els establiments.
- Apartat de notícies a portada.
- Facilitar l'ordenació d'establiments en el menú d'usuaris aplicant filtres d'ordenació.

25. Pressupost

Hardware		Total	
Servidor web			240 €
Domini			10 €

Equip humà	euros/hora	Horas	Total
Cap de projecte	35,00 €	140	4900 €
Dissenyador grafic	25,00 €	80	2000 €
Programador PHP,HTML,CSS,JQuery i SQL	30,00 €	200	6000 €
Usabilitat	20,00 €	20	400 €
Editor de continguts	20,00 €	20	400 €

Manteniment	Total
Manteniment del web	100€ al mes
Total	14050 €

26. Anàlisi de mercat

26.1 Condicions del mercat

En referència al mercat actual dedicat a la informació d'establiments per a mascotes, hi ha un ampli creixement a causa de la necessitat cada cop més amplia d'accedir a establiments i llocs públics amb mascotes. És per aquest motiu que s'ha començat a generar un conjunt de diverses pàgines dedicades a aquest servei, tot i que encara no és molt conegut.

26.2 Oportunitats de mercat

Veien que hi ha competència(apartat 4.3 Altres projectes relacionats) cal determinar els punts forts que pots oferir respecte a la competència. En el cas d'aquest projecte, es pot destacar el disseny responsive. Les dues webs més similars a aquest projecte són **mascotasbienvenidas i srperro**. Srperro no disposa d'un apartat de registrar el teu establiment, per tant, només ho te mascotas bienvenidas.

En canvi, cap de les dues disposa d'un disseny responsive, només disposen d'un disseny diferent en dispositius mòbils.

26.3 Estratègies de mercat

1. Com és el mercat que vull aconseguir?

El mercat que s'ha d'aconseguir és el mercat de les persones amb mascotes

- Qui són?
 - Son persones en edat legal de ser propietaris d'una mascota de qualsevol situació geogràfica espanyola
- Com és el seu principal problema en relació al seu mercat?
 - El mercat actual no disposa de diversos establiments on estigui permesa l'entrada a animals i cal expandir aquesta nova idea de negoci amb mascotes.
- Quines de les seves necessitats poden ser cobertes pels productes o serveis en aquest mercat?
 - Amb aquest producte es compleix la necessitat d'informació respecte d'establiments i espais públics disponibles per visitar amb la teva mascota.

2. Qui són els meus competidors en aquest mercat?

Qualsevol pagina web dedicada a donar informació sobre establiments on permeten mascotes

- Ells proveeixen un producte o servei similar?
 - La majoria de webs dedicades a mostrar aquesta informació es centren principalment en hotels, no mostren més categories. Hi ha 2 que són més similars però no amb un disseny responsive.

3. Existeix capacitat per créixer en aquest mercat?
 - Sempre es pot créixer fent augmentar la base de dades dels locals o incloent noves categories d'establiments
4. Com és la grandària d'aquest mercat?
 - És un mercat molt ampli, ja que cada cop hi han mes establiments que permeten mascotes i per tant, hi ha molt espai per a créixer, no tan sols en locals sinó també en varietat de mascotes(no només gossos i gats). Per altra part aquesta indústria és estable ja que sempre hi haurà gent amb mascotes.
5. En què es diferencia el meu producte o servei al de la competència?
 - Disposa de millor gestió d'establiments amb la gestió d'un menú d'usuari
 - Millora la interactivitat
 - Web responsive
6. Com puc aconseguir aquest mercat?
 - La manera més efectiva d'aconseguir aquest mercat és situant la pàgina web en les primeres del cercador Google i facilitant l'accés a la web amb una interacció simple i entenedora
 - Una altra opció per aconseguir aquest mercat és publicitat en botigues on-line d'animals o qualsevol web relacionada amb mascotes
7. Que és el que els clients esperen d'aquest tipus de producte o servei?
 - Facilitat d'accés a les dades
 - Fàcil ús del web
 - Disseny atractiu
 - Bona interacció

27. Viabilitat

En aquest Projecte no hi ha la idea de crear un profit econòmic, però sí que és necessari donar a conèixer la web per tal d'augmentar les visites i la base de dades.

Per saber que busca la gent en el nostre web , una eina molt útil és GoogleAnalytics, ja que és una eina que determina quines pàgines veuen els usuaris i així es pot saber quines àrees són de més interès per aprofundir més.

28. Conclusió/-ns

Com a conclusió final expressar la meua il·lusió per poder realitzar un projecte com aquest on he posat a prova els meus coneixements i les meves ganes d'aprendre

Estic contenta amb aquest projecte ja que m'ha ofert la possibilitat de començar en un projecte que potser en el futur m'ajudarà a trobar feina en aquest sector, ja que les empreses poden tenir coma referència aquest treball.

Respecte a la web, ha sigut tot un repte personal, tant en l'aspecte de programació com en l'aspecte de les API's utilitzades(especialment a l'API de Google maps).

Estic molt contenta amb el resultat.

Annex 1. Lliurables del projecte

Per l'entrega final s'ha entregat:

- Memòria del projecte
- Presentacions
- Projecte: carpeta on s'emmagatzema el codi de la web. Dins hi trobem:
 - **Categoria.php**: Pàgina que mostra els recomanats d'una categoria i els camps per cercar per localitat o nom.
 - **Contacto.php**: Pàgina que mostra les dades de contacte amb l'administrador.
 - **Eliminar.php**: Pàgina per eliminar un establiment.
 - **Eliminarcuenta.php**: Pàgina per eliminar un usuari i tots els seus establiments.
 - **Googlec5061dc643b7e9b6.html**: Fitxer de confirmació d'accés per a l'api Herramientas para webmasters de Google.
 - **Guardr.php**: Pàgina per guardar un establiment.
 - **Guia.pdf**: Guia d'usuari.
 - **Index.php**: Pàgina principal del web.
 - **Iniciasesion.php**: Pàgina per registrar-se o iniciar sessió.
 - **Insertar.php**: Pàgina per inserir un nou establiment.
 - **Local.php**: Pàgina que mostra les dades d'un local determinat.
 - **Localcomprovar.php**: Pàgina de comprovació al inserir o modificar establiment.
 - **Mapa.php**: Pàgina per mostrar els resultats de la cerca en un mapa.
 - **Menuusuario.php**: Menú d'usuari on es mostren tots els establiments creats per un usuari amb l'opció de modificar-los o crear nous.
 - **Modificar.php**: Pàgina amb un formulari per modificar els establiments creats per un usuari o crear un de nou.
 - **Olvidacontrasena.php**: Pàgina per enviar un mail a l'usuari amb la seva contrasenya.
 - **Resultbusqueda.php**: Pàgina que mostra els resultats de la cerca en llistat.
 - **Sortida.php**: Pàgina per tancar sessió.
 - **Sitemap.xml**: Sitemap de la web.
 - **W3layouts-license.txt**: Llicència de la plantilla
 - **Carpeta css**
 - **lightbox**: Fulla d'estil que controla el lightbox.
 - **Slider**: : Fulla d'estil que controla el slider.
 - **Style**: : Fulla d'estil que controla l'estil general del web
 - **Carpeta imatges**: conte les imatges necessàries per la web.
 - **Carpeta js**: Arxius .js encarregats del funcionament de la web responsive
 - **Carpeta menú**: Conte 3 arxius (alojamiento.php, baresrest.php i ocio.php) que tenen caixes amb els sub apartats de la categoria seleccionada.

Annex 2. Codi font (extractes)

Connexió de la base de dades

```
<?php
function connect_ddbb($host, $user, $pwd, $database )
{
$con = mysql_connect($host, $user, $pwd);
if (!$con)
{die('Impossible realitzar la connexió: ' . mysql_error());}
if (!mysql_select_db($database, $con))
{echo "Impossible conectar amb la base de dades\n";
exit;}
return $con;
}
$host = "localhost";
$user = "amunozsu";
$pwd = "Mu-Cc!33";
$database = "amunozsu";
$con = connect_ddbb($host, $user, $pwd, $database);
?>
```

Per pasar el valor de la categoria seleccionada a categoria

```
<li class="has-sub"><a
href="/~amunozsu/categoria.php?&id=1"><span>Hoteles</span></a></li>
```

Perque categoria agafi el valor enviat

```
<?php
$id = $_GET['id'];
$query_treballador = "SELECT id,id_tipo, Id_tipoo, tipo from
establecimientos, tipo_establecimiento where Id_tipoo='$id' ";
$result_treballador = mysql_query($query_treballador);
if (!$result_treballador) {
die('Invalid query: ' . mysql_error());
}
if ($row = mysql_fetch_array($result_treballador)) {
$tipo = $row['tipo'];
$id_tipo= $row['Id_tipoo'];
}
}
```

```
?>
<?php
    $query_treballador = "SELECT id,id_tipo, Id_tipoo, tipo, recomendado from
establecimientos, tipo_establecimiento where Id_tipo='$idd' and
Id_tipo=id_tipoo and recomendado='si'";
$result_treballador = mysql_query($query_treballador);
if (!$result_treballador) {
    die('Invalid query: ' . mysql_error())
}
$var1=0;
$var2=0;
$var3=0;
$var4=0;
$contador=0;
while ($row = mysql_fetch_array($result_treballador)) {
    $tipo = $row['tipo'];
    $id_tipo= $row['Id_tipoo'];
    $id_establecimiento=$row['id'];
    if ($var1==0){
        $var1=$id_establecimiento;
    }
    if( $contador==1){
        $var2=$id_establecimiento;
    }
    if( $contador==2){
        $var3=$id_establecimiento;
    }
    if( $contador==3){
        $var4=$id_establecimiento;
    }
    $contador=$contador+1;
}??>
```

Per mostrar resultats en categoria

```
<?php
$query_treballador = "SELECT id,Nombre,Direccion,Poblacion,Id_Tipo from
establecimientos where id='$var1' and id_tipo='$id_tipo' and
recomendado='si'";
$result_treballador = mysql_query($query_treballador);
```

```
if (!$result_treballador) {
die('Invalid query: ' . mysql_error());}
while ($row = mysql_fetch_array($result_treballador)) {
$Id = $row['id'];
$Id_Tipo = $row['Id_Tipo'];
$nombre = $row['Nombre'];
$Direccion = $row['Direccion'];
$Poblacion = $row['Poblacion'];
echo "<a href='/~amunozsu/local.php? &param1=$nombre &param2=$Id_Tipo' </a>";
echo "<h1>".$row['Nombre']. "</h1>";
echo "<p>".$row['Direccion']. "</p>";
echo "<p>".$row['Poblacion']. "</p>";
echo " <a href='/~amunozsu/local.php? &param1=$nombre &param2=$Id_Tipo ' ";
}??>
```

Verificar si esta iniciat sessió o no

```
<?php
if(isset($_SESSION['nombre'])) {
echo "<p>Has iniciado sesion: " . $_SESSION['nombre'] . " ";
echo "<p><a href='sortida.php'>Cerrar Sesion</a></p>";
echo "<p><a href='menuusuario.php'>Accede a tu menu de usuario</a></p>";
} else {
echo "<h1 class='iniciasesion'><a href='iniciasesion.php'> <span>Iniciar
sesion</span></a></h1>";
}??>
```

Iniciar sessió

```
<?php
if(isset($_POST['nombre'])) {
$_SESSION['nombre'] = $_POST['nombre'];
$_SESSION['nombre'];
}??>
<div class="form1">
<form method="post" action="iniciasesion.php">
<?php
if(isset($_SESSION['nombre'])) {
echo "<p>Has iniciado sesion: " . $_SESSION['nombre'] . " ";
echo "<p><a href='sortida.php'>Cerrar Sesion</a></p>";
echo "<p><a href='menuusuario.php'>Accede a tu menu</a></p>";
```

```
echo "<p><a href='index.php'>Ir a pagina principal</a></p>";
}else {?>
<form action="pagina2.php" method="POST">
<h2> Inicia sesion</h2>
<input type="text" placeholder="Usuario" name="nombre" required/></p><br />
<input type="text" placeholder="Contraseña" name="Contraseña"
required/></p><br />
<input type="submit" value="Enviar" class="enviar2" />
</form>
<?php
}?>
```

Mostrar dades en local

```
<?php
$param1 = $_GET['param1'];
$param2 = $_GET['param2'];
$query_treballador = "SELECT * from establecimientos where Nombre='$param1'
and id_tipo='$param2'";
$result_treballador = mysql_query($query_treballador);
if (!$result_treballador) {
die('Invalid query: ' . mysql_error());}
while ($row = mysql_fetch_array($result_treballador)) {
$id = $row['id'];
Id_Tipo = $row['Id_Tipo'];
$nombre = $row['Nombre'];
$Direccion = $row['Direccion'];
$Poblacion = $row['Poblacion'];
$Descripcion=$row['Descripcion'];
$correo=$row['correo'];
$telefono = $row['telefono'];
$horario=$row['horario'];
$web=$row['pagina_web'];}
?>
<div class="content-top">
<h1 class="grande"> <?php echo $nombre ?></h1>
<div class="img">

<?php
echo" <img src='$imagen'WIDTH=200 HEIGHT=180 > ";
```

```
?>
</div>
<div class="contenido">
<?php if ($Direccion!=""){
echo" <h1 class='titulolocal'>Direccion: ";
echo" <span class='local'> $Direccion </span> "; }?>
<?php if ($Poblacion!=""){
echo" <h1 class='titulolocal'>Poblacion: ";
echo" <span class='local'> $Poblacion </span> "; }?>
<?php if ($Descripcion!=""){
echo" <h1 class='titulolocal'>Descripcion: ";
echo" <span class='local'> $Descripcion </span> "; }?>
<?php if ($correo!=""){
echo" <h1 class='titulolocal'>Correo: ";
echo" <span class='local'> $correo </span> "; }?>
<?php if ($telefono!=""){
echo" <h1 class='titulolocal'>Telefono: ";
echo" <span class='local'> $telefono </span> "; }?>
<?php if ($horario!=""){
echo" <h1 class='titulolocal'>Horario: ";
echo" <span class='local'> $horario </span> "; }?>
<?php if ($web!=""){
echo" <h1 class='titulolocal'>Web: ";
echo"<a href='$web'> $web </h2> </a> "; }?> </div>
```

Que no permeti accedir a pagines de la sessió si no estas registrat

```
<?php
if(isset($_SESSION['nombre'])){
$nombreusuario=$_SESSION['nombre'];
$queryry1 = "SELECT * from usuarios where Usuario='$nombreusuario'";
$result_queryry1 = mysql_query($queryry1);
if ($row = mysql_fetch_array($result_queryry1)) {
$idusuario = $row['Id'];
}else{}
}else{echo "Acceso Restringido";}
```

Enviar mail al registrar-se

```
if(isset($_POST['mail']) && isset($_POST['usuarioreg'] ) ){
$Mail=$_POST['mail'];
$usuario= $_POST['usuarioreg'];
$contrasena= $_POST['contrasenareg'];
$email="$Mail";
$user="$usuario";
$subject="Registro completado en guia para mascotas";
$message="Te has registrado correctamente $user , tus datos de inicio de sesión
son: \r\n Usuario: $user \r\n Contraseña :$contrasena \r\n Gracias por confiar
en guia para mascotas";$headers="From: amunozsu@uoc.edu\r\n";
$message="<html><body>";
$message.="<img src='multimedia.uoc.edu/~amunozsu/images/logomail.JPG'>
<br>";
$message.="<h1>Hola $user </h1>";
$message.="<p> Te has registrado correctamente $user, tus datos de inicio de
sesión son: <br>";
$message.="Usuario: <strong>$user</strong> <br> Contraseña
<strong>$contrasena </strong><br> Gracias por confiar en guia para mascotas<br>
Atentamente Ana Muñoz </body></html>";$headers="From: amunozsu@uoc.edu\r\n";
$headers.= "MIME-Version: 1.0\r\n";$headers.= "Content-Type: text/html;
charset=UTF-8\r\n"; mail($email, $subject, $message, $headers);
```

Validacio formulari registre

```
$("#envia2").click(function() {
//USUARIO
//if para validar si el USUARIO esta vacio
if ( $('#usuarioreg' ).val()==""){
$( "#aaa3" ).text( "Rellena el campo del usuario " ).show();
$('#usuarioreg').css({"border-width":"0px" });
}else{//si no esta vacio valida verde
$('#usuarioreg').css({"border-width":"2px" });
$('#usuarioreg').css({"border-color":"green" });
$( "#aaa3" ).text( " " ).show();
//CONTRASEÑA
if ( $('#conrreg' ).val()==""){
$( "#aaa4" ).text( "Rellena el campo de la contraseña " ).show();
$('#conrreg').css({"border-width":"0px" });
}else{//si no esta vacia valdamos que tena minimo 5 caracteres
```



```

if ( $( '#conrreg' ).val().match(/(?:^[0-9]*$)(?!^[a-zA-Z]
*$)^(?:[a-zA-Z0-9]{8,10})$/) && $( '#conrreg' ).val().length >
8){$( '#conrreg' ).css({ "border-color": "green" });
$( '#conrreg' ).css({ "border-width": "2px" });
$( "#aaa4" ).text( " " ).show();
//si tiene 5 varacteres miramos la segunda i si la segunda tambien
//if para validar si la contraseña2 esta vacia
if ( $( '#conrreg2' ).val()=="" ){
$( "#aaa5" ).text( "Rellena el campo de repetir contraseña " ).show();
$( '#conrreg2' ).css({ "border-width": "0px" });
$( '#conrreg' ).css({ "border-width": "0px" });
}else{//si no esta vacio valida verde
$( '#conrreg2' ).css({ "border-color": "green" });
$( '#conrreg2' ).css({ "border-width": "2px" });
$( "#aaa5" ).text( " " ).show();    }
// hacemos un if que determina si contrsaena 1 i 2 son iguales
if ( $( '#conrreg' ).val()==$( '#conrreg2' ).val()){
$( '#conrreg2' ).css({ "border-color": "green" });
$( '#conrreg2' ).css({ "border-width": "2px" });
$( '#conrreg' ).css({ "border-color": "green" });
$( '#conrreg' ).css({ "border-width": "2px" });
$( "#aaa5" ).text( " " ).show();
//NOMBRE
//if para validar si el nombre esta vacio
if ( $( '#nombrereg' ).val()=="" ){
$( "#aaa6" ).text( "Rellena el campo del nombre " ).show();
$( '#nombrereg' ).css({ "border-width": "0px" });
}else{//si no esta vacio valida que sea solo letras acentos i espacios i no menos
de 2
if ( $( '#nombrereg' ).val().match(/^[a-zA-ZáéíóúàèìòùÀÈÌÒÙÁÉÍÓÚñÑü\ ]+$/)
&& $( '#nombrereg' ).val().length > 2){
$( '#nombrereg' ).css({ "border-color": "green" });
$( '#nombrereg' ).css({ "border-width": "2px" });
$( "#aaa6" ).text( " " ).show();
//FEXA
//if para validar la fecha
if ( $( '#fecha' ).val()=="" ){
$( "#aaa9" ).text( "Rellena el campo de la fecha " ).show();
$( '#fecha' ).css({ "border-width": "0px" });

```

```

return false;
}else{//si no esta vacio valida que sea solo letras
if ( $( '#fecha' ).val().match(/^[0-9]{4}\/[0-9]{2}\/[0-9]{2}$/)){
$('#fecha').css({"border-color":"green" });
$('#fecha').css({"border-width":"2px" });
$( "#aaa9" ).text( " " ).show();
//MAIL
//if para validar si el mail esta vacio
if ( $( '#mail' ).val()==""){
$( "#aaa7" ).text( "Rellena el campo del mail " ).show();
$('#mail').css({"border-width":"0px" });
}else{//si no esta vacio valida formato
if ( $( '#mail' ).val().match(/^[^\s(<>@,;:\|/]+@[w[\w\.-]+\.[a-z]{2,}$/i)){
$('#mail').css({"border-color":"green" });
$('#mail').css({"border-width":"2px" });
$( "#aaa7" ).text( " " ).show();
}else{$( "#aaa7" ).text( "formato de mail incorrecto " ).show();
$('#mail').css({"border-color":"red" });
return false;}}
//if para ver si la contrseña esta vacia
}else{$( "#aaa9" ).text( "Formato de fecha incorrecto. Poner aaaa/mm/dd"
).show();
$('#fecha').css({"border-color":"red" });
return false;
}}//if para ver si la contrseña esta vacia
}else{$( "#aaa6" ).text( "el nombre no puede contener caracteres especiales ni
numeros <br> minimo 3 caracteres" ).show();
$('#nombrereg').css({"border-color":"red" });
return false;}}else{
$('#conrreg2').css({"border-color":"red" });
$('#conrreg2').css({"border-width":"2px" });
$('#conrreg').css({"border-color":"red" });
$('#conrreg').css({"border-width":"2px" });
$( "#aaa5" ).text( "Las contrsaeñas no son igualesa " ).show();
return false;}
}else{
$( "#aaa4" ).text( "Contrsaeña Entre 8 y 10 caracteres, por lo menos un digito
y un alfanumérico, y no puede contener caracteres espaciales " ).show();
$('#conrreg').css({"border-color":"red" });

```

```
$('#conrreg').css({"border-width":"2px" })  
return false;}}}
```

Codi per guardar dades de l'establiment

- (fotografia que canviï de nom i de localització i es guardi a la base de dades i que telèfon es guardi NULL)

```
//if que determina si los campos necesarios estan vacios  
if(isset($_POST['nombre'] ) $nombre_sincomillas = addslashes ($nombre);  
&& isset($_POST['direccion'])  
&& isset($_POST['poblacion'])  
&& isset($_POST['descripcion'])  
&& isset($_POST['tipoestablecimiento']))){  
//si no esta vacio guarda los valores de los campos en variables  
$nombre=$_POST['nombre'];  
$direccion=$_POST['direccion'];  
$poblacion=$_POST['poblacion'];  
$correo=$_POST['correo'];  
$descripcion=$_POST['descripcion'];  
$telefono=$_POST['telefono'];  
$horario=$_POST['horario'];  
$paginaweb=$_POST['paginaweb'];  
$tipoestablecimiento=$_POST['tipoestablecimiento'];  
$subirimg=$_FILES["imagen"];  
if ($nombre==null){  
echo("No has introducido el nombre");  
}else{  
if($direccion==null){  
echo("No has introducido la direccion");  
}else{  
if($poblacion==null){  
echo("No has introducido la poblacion");  
}else{  
if($descripcion==null){  
echo("No has introducido la descripcion");  
}else{  
if($tipoestablecimiento==null){  
echo("No has introducido el tipo de establecimiento");  
}else{  
if ($_FILES["imagen"]["error"] > 0){
```

```
echo "<p class='error3'>falta subir una imagen</p>";
}else{
//ahora vamos a verificar si el tipo de archivo es un tipo de imagen permitido.
//y que el tamaño del archivo no exceda los 100kb
$permitidos = array("image/jpg", "image/jpeg", "image/gif", "image/png");
$limite_kb = 1000;
if ($_FILES["imagen"]['name']==""){
$rutaentera=$vimagen;
}else{
if (in_array($_FILES['imagen']['type'], $permitidos) &&
$_FILES['imagen']['size'] <= $limite_kb * 1024){
//esta es la ruta donde copiaremos la imagen
if ($_FILES["imagen"]["type"] == "image/gif"){ $
$nombreimg = $nombre_sincomillas.".gif";
$ruta = "images/" . $nombreimg;}
if ($_FILES["imagen"]["type"] == "image/jpeg"){
$nombreimg = $nombre_sincomillas.".jpg";
$ruta = "images/" . $nombreimg;}
if ($_FILES["imagen"]["type"] == "image/png"){
$nombreimg = $nombre_sincomillas.".png";
$ruta = "images/" . $nombreimg;}
$rutaentera= "~/amunozsu/images/" . $nombreimg;
//comprovamos si este archivo existe para no volverlo a copiar.
if (!file_exists($ruta)){
//aquí movemos el archivo desde la ruta temporal a nuestra ruta
$resultado = copy($_FILES['imagen']['tmp_name'], $ruta);
if ($resultado){
$nombreimg = "~/amunozsu/images/" . $_FILES['imagen']['name'];
} else {echo "ocurrió un error al mover el archivo.";}
} else {
unlink('...' . $rutaentera . '');
$resultado = copy($_FILES['imagen']['tmp_name'], $ruta);
if ($resultado){
$nombreimg = "~/amunozsu/images/" . $_FILES['imagen']['name'];
} else {
echo "ocurrió un error al mover el archivo.";
}}
} else {
```

```
echo "archivo no permitido, es tipo de archivo prohibido o excede el tamaño de
$limite_kb Kilobytes";}
$query = "SELECT Nombre from establecimientos where Nombre='$nombre'";
$result = mysql_query($query);
if ($row = mysql_fetch_array($result)) {
$nom = $row['Nombre'];echo "<p class='error3'>El nombre del establecimiento ";
echo $nom;echo" ya existe<p>";      }else{
$poblacion_sincomillas= addslashes($poblacion);
$direccion_sincomillas =addslashes($direccion);
$descripcion_sincomillas =addslashes($descripcion);
$horario_sincomillas =addslashes($horario);
if ($_POST['telefono']==0 || $_POST['telefono']==''){
$telefonoara=NULL;
$query3 = "Insert into establecimientos (Nombre, Poblacion,Direccion,
Descripcion, correo,telefono, horario, pagina_web, Id_Tipo,
Id_usuario,recomendado, imagen)values('$nombre_sincomillas',
'$poblacion_sincomillas','$direccion_sincomillas',
'$descripcion_sincomillas','$correo', NULL,
'$horario_sincomillas','$paginaweb', '$tipoestablecimiento', $idusuario
,'no', '$rutaentera')";
}else{ $telefonoara=$_POST['telefono'];
$query3 = "Insert into establecimientos ( Nombre, Poblacion,Direccion,
Descripcion, correo,telefono, horario, pagina_web, Id_Tipo,
Id_usuario,recomendado, imagen) values('$nombre_sincomillas',
'$poblacion_sincomillas','$direccion_sincomillas',
'$descripcion_sincomillas','$correo', '$telefonoara',
'$horario_sincomillas','$paginaweb', '$tipoestablecimiento', $idusuario
,'no', '$rutaentera')"; $result3 = mysql_query($query3);
if (!$result3) {echo"no";
die('Invalid query: ' . mysql_error());
}else{
echo"<p>los datos se an guardado correctamente, para poder veriicarlos:</p>";
echo "<br><a href='/~amunozsu/localcomprovar.php?&param1=$nombre
&param2=$tipoestablecimiento' class='button'> Verificar datos modificados
</a> <br> <br> ";
echo "<br><p> Para insertar mas establecimientos, vuelva a reynar el
formulario</p>";
}}}}}}}}}}}}
```

Eliminar registre

```
function myFunction() {
var x;
if(confirm('Seguro que deseas borrar este establecimiento?')){
location.href="/~amunozsu/eliminar.php?&vnombre=$nombre";
} else {
return false;
} document.getElementById("demo").innerHTML = x;}
$query3 = "Delete from establecimientos where Nombre='$vnombre'";
$result_query3 = mysql_query($query3);
if (!$result_query3) {echo"no";
die('Invalid query: ' . mysql_error());}
else{unlink('..'.'$imagen.'');
echo"<p>los datos se an borrado correctamente</p>";
echo "<p><a href='menuusuario.php'>volver al menu de usuario</a></p>";
```

Camp de cerca

```
$query1 = "SELECT * from establecimientos where Nombre like '%$busqueda0%'
or Poblacion like '%$busqueda0%' or Direccion like '%$busqueda0%' or
Descripcion like '%$busqueda0%' or telefono like '%$busqueda0%' ";
$result_query1 = mysql_query($query1);
$total=mysql_num_rows($result_query1);
echo " hay $total resultados<br> <br>";
while ($row = mysql_fetch_array($result_query1)) {
$idestablecimiento= $row['id'];
$nombre = $row['Nombre'];
$poblacion = $row['Poblacion'];
$descripcion = $row['Descripcion'];
$direccion = $row['Direccion'];
$imagen = $row['imagen'];
$correo = $row['correo'];
$telefono = $row['telefono'];
$horario = $row['horario'];
$paginaweb = $row['pagina_web'];
$horario = $row['horario'];
$idestablecimiento = $row['id'];
$Id_Tipo = $row['Id_Tipo'];
echo"<div class='resultadosbusqueda'>";
echo"<div class='textobusqueda'>";
```

```
echo"<h2      class='v'><a      href='/~amunozsu/local.php?&param1=$nombre
&param2=$Id_Tipo&busqueda0=$busqueda0 '> $nombre </a></h2>";
echo"<span  class='titulolocal'>  Direccion  :  </span>  <span>$direccion
</span><br>";
echo"<span  class='titulolocal'>  Poblacion  :  </span>  <span>$poblacion
</span><br>";
echo"<span class='titulolocal'> Descripcion  : </span> <span> $descripcion
</span><br>";echo "</div>";
echo"<a href='/~amunozsu/local.php?&param1=$nombre&param2=$Id_Tipo&busqueda
0=$busqueda0'><img class='imagg' src='$imagen'WIDTH=200 HEIGHT=180 > </a>";
echo"</div> <br>";}}
```

Resultats de cerca en mapa

```
var infowindow = null;
var establiments = [
<?php
while ($fila = mysql_fetch_array ($consulta)) {
$destablecimiento= $fila["id"];
$nombre = $fila["Nombre"];
$poblacion = $fila["Poblacion"];
$descripcion = $fila["Descripcion"];
$direccion = $fila["Direccion"];
$idtipo = $fila["Id_Tipo"];
$direccioncompleta= $direccion.', '.$poblacion;
$direccioncompleta=dropAccents($direccioncompleta);
$direccionn= urlencode($direccioncompleta);
$geocode=file_get_contents('http://maps.google.com/maps/api/geocode/json?ad
dress='.$direccionn.'&sensor=false');
$output= json_decode($geocode);
$lat = $output->results[0]->geometry->location->lat;
$long = $output->results[0]->geometry->location->lng;
if($latmax<$lat){$latmax=$lat;}
if($latmin>$lat){$latmin=$lat;}
if($longmin>$long){$longmin=$long;}
if($longmax<$long){$longmax=$long;}
$cX = $lat;
$cY = $long;
if (isset($_POST["busqueda0"]) || isset($_GET["busqueda0"])) {
```

```
echo ["'".$nombre."'",".$cX.",".$cY.",1,'<div><a class=\"text\"
href=\"local.php?&param1=".$nombre."&param2=".$$idtipo."&busqueda0=".$$busque
da0."&mapa=sisi\">".$nombre."</a></div><span class=\"text\">Poblacio:
".$poblacion."</span><br /><span class=\"text\">Direccio:
".$direccion."</span>'],";}
if (isset($_POST["busqueda1"]) || isset($_GET["busqueda1"])) {
echo ["'".$nombre."'",".$cX.",".$cY.",1,'<div><a class=\"text\"
href=\"local.php?&param1=".$nombre."&param2=".$$idtipo."&busqueda1=".$$busque
dal."&mapa=sisi\">".$nombre."</a></div><span class=\"text\">Poblacio:
".$poblacion."</span><br /><span class=\"text\">Direccio:
".$direccion."</span>'],";}
if (isset($_POST["busqueda"]) || isset($_GET["busqueda"])) {
echo ["'".$nombre."'",".$cX.",".$cY.",1,'<div><a class=\"text\"
href=\"local.php?&param1=".$nombre."&param2=".$$idtipo."&busqueda=".$$busqued
a."&mapa=sisi\">".$nombre."</a></div><span class=\"text\">Poblacio:
".$poblacion."</span><br /><span class=\"text\">Direccio:
".$direccion."</span>'],";}}?>];
function setMarkers(map, locations) {
for (var i = 0; i < locations.length; i++) {
var establiment = locations[i];
var estLatLng = new google.maps.LatLng(establiment[1], establiment[2]);
var marker = new google.maps.Marker({
position: estLatLng,
map: map,
icon: 'http://gmaps-samples.googlecode.com/svn/trunk/markers/green/blank.png
title: establiment[0],
zIndex: establiment[3],
html: establiment[4]});
var contentString = 'info...';
google.maps.event.addListener(marker, 'click', function () {
infowindow.setContent(this.html);
infowindow.open(map, this);});});}
function loadScript() {
var script = document.createElement("script");
script.type = "text/javascript";
script.src =
"http://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=AIzaSyCRHsn8EiGImuD9drirW5A2W_h
oja8njsY&sensor=false&callback=initialize";
document.body.appendChild(script); }window.onload = loadScript;
```


Annex 3. Llibreries/Codi extern utilitzat

El codi extern que he utilitzat per el disseny responsive es de bootstrap:

<http://www.wpfreeware.com/tutorial/animal-pet-website-templates-free-premium/>

També he utilitzat llibreries jquery:

```
<script type="text/javascript" src="js/jquery-1.9.0.min.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="js/jquery.nivo.slider.js"></script>
```

La web webmasters de Google, per facilitar que em trobin els cercadors.

Google analitcs per fer analítica web.

Annex 4. Captures de pantalla

Pàgina inicial



Imatge 15: Pàgina inicial

Pàgina de categories



Imatge 16: Pàgina de categories

Resultats de cerca



Imatge 17: Pàgina de resultats de cerca

Resultats cerca mapa



Imatge 18: Pàgina de resultats en mapa

Pàgina de local

ALOJAMIENTO BARES OCIO TIENDAS VETERINARIO RESIDENCIAS PROTECTORAS



amvet
Direcció: Av. de la Costa Brava, 94
Població: Malgrat de mar
Descripció: AMVET, LA CLÍNICA VETERINÀRIA DE REFERÈNCIA A MALGRAT I RÒDALIES Sempre al servei de les vostres mascotes! Des de l'any 2013, tot un equip de veterinaris professionals estem al servei de la vostra mascotes a la Clínica Veterinària de l'Alt Maresme, AMVET. El nostre objectiu: que els vostres animals estiguin sans i feliços, i per això estem al vostre servei les 24 hores del dia, tant a la consulta veterinària com des del servei d'urgències que oferim els 7 dies de la setmana. I per aquest motiu comptem amb equipaments d'última tecnologia, per poder elaborar un diagnòstic in situ i actuar amb rapidesa i eficàcia en cada cas.
Telefono: 931735132
Horario: De dilluns a divendres de 9h a 13.30h i de 16.30h a 20h. Dissabte de 10h a 13.30h. Dissabte de 10h a 13.30h.
Web: <http://www.amvet.cat/>



[volver a categorias](#)

Imatge 19: Pàgina de local

Pàgina de contacte

ALOJAMIENTO BARES OCIO TIENDAS VETERINARIO RESIDENCIAS PROTECTORAS

Contacto

Nombre del desarroyador: Ana Muñoz
Numero de telefono: 622274823
Mail de contacto: amunozsu@uoc.edu

Imatge 20: Pàgina de contacte

Pàgina de login o registre

Formulario de inicio de sesión

Inicia sesión

Usuario

Contraseña

[He olvidado mi contraseña](#)

No estas registrado? Registrate!

* Campos obligatorios

Usuario *

Contraseña *

Repetir contraseña *

Nombre *

Apellido *

Fecha nacimiento *

E-Mail *

Imatge 21: Pagina de login o registre

Menú usuari

Menu usuario

Listado de establecimientos

hay 56 resultados

<p>amvet Direccion : Av. de la Costa Brava, 94 Descripcion : AMVET, LA CLÍNICA VETERINÀRIA DE REFERÈNCIA A MALGRAT I RODALIESempre al servei de les vostres mascotes! Des de l'any 2013, tot un equip de veterinaris professionals estem al servei de la vostres mascotes a la Clínica Veterinària de l'Alt Maresme, AMVET.El nostre objectiu: que els vostres animals estiguin sans i feliços, i per això estem al vostre servei les 24 hores del dia, tant a la consulta veterinària com des del servei d'urgències que oferim els 7 dies de la setmana. I per aquest motiu comptem amb equipaments d'última tecnologia, per poder elaborar un diagnòstic in situ i actuar amb rapidesa i eficàcia en cada cas.</p> <p>Modificar Eliminar</p>
<p>Clínica Veterinaria Blanes Direccion : Carrer Girona, 3 Descripcion : Veterinario especializado en perros i caballos</p> <p>Modificar Eliminar</p>
<p>cave canem Direccion : Bellaire, 24 Descripcion : Tienda para animales en el centro de Blanes. Disponemos de muchos articulos para tu mascota</p> <p>Modificar Eliminar</p>

Imatge 22: Menu d'usuari

Modifica/crea establiments

Modifica un establecimiento

* Campos obligatorios

<p>Nombre</p> <input type="text" value="masuca"/> *	<p>Telefono</p> <input type="text"/>
<p>Direccion <small>ej: calle pablo neruda 3</small></p> <input type="text" value="calle pablo neruda nº 6"/> *	<p>Horario</p> <input type="text"/>
<p>Poblacion</p> <input type="text" value="Blanes"/> *	<p>Pagina web <small>ej: https://www.google.es</small></p> <input type="text"/>
<p>Correo</p> <input type="text" value="manuel Suarez@yahoo.es"/>	<p>Tipo establecimiento</p> <input type="text" value="Tienda"/> *

subir imagen

No se ha seleccionado ningún archivo.

Imagen actual:



Imatge 23: Pàgina modifica/crea establiments

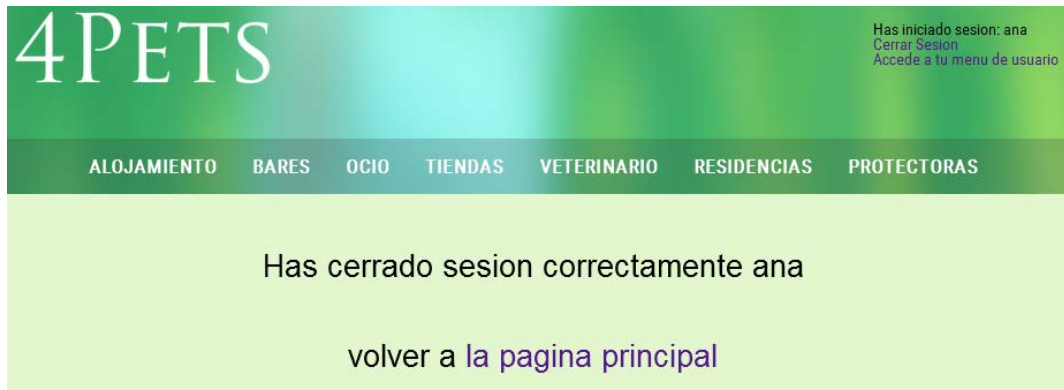
Pàgina de verificar establiment



The screenshot shows a web page for 'masuca'. On the left is a Google Map of Blanes with a red pin on 'calle pablo neruda n° 6'. The map includes labels for 'Plaza de Merida', 'Plaza de Medelin', 'La Plantera', 'Av. Extremadura', 'Plaza Cáceres', and 'Av. Catal'. Below the map is a green button that says 'volver a menu de usuario'. To the right of the map, the text reads: 'masuca', 'Direccion: calle pablo neruda n° 6', 'Poblacion: Blanes', 'Descripcion: Tienda de lampisteria', and 'Correo: manuelsuarez@yahoo.es'. On the far right is a small photo of the shop's interior.

Imatge 24: Pàgina de guardar establiment

Pàgina de sortida de la sessió



The screenshot shows a web page with a green header. The logo '4PETS' is on the left. On the right, it says 'Has iniciado sesion: ana', 'Cerrar Sesion', and 'Accede a tu menu de usuario'. Below the header is a navigation bar with the following items: 'ALOJAMIENTO', 'BARES', 'OCIO', 'TIENDAS', 'VETERINARIO', 'RESIDENCIAS', and 'PROTECTORAS'. The main content area has a light green background and displays the message 'Has cerrado sesion correctamente ana'. At the bottom, there is a purple button that says 'volver a la pagina principal'.

Imatge 25: Pàgina de sortida de la sessió

Annex 5. Guia d'usuari

Guia d'usuari d'administració

Administrar usuari root de la web

Primer de tot per a poder accedir com a administrador a la pàgina web cal iniciar sessió. Per fer-ho cal anar al boto iniciar sesion situat a la part superior dreta de la pantalla



Imatge 26: Botó iniciar sessió

Un cop allà, la pagina ens redirigeix cap a la pàgina de login on iniciarem sessió amb les dades següents:

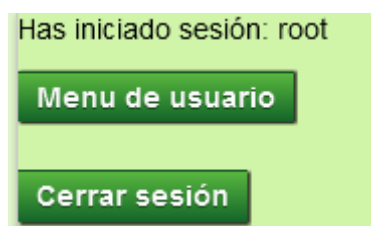
Usuari:root

Contrasenya:rroooott

A screenshot of a login form titled 'Inicia sesión' in green. It has two input fields: 'Usuario' and 'Contraseña'. Below the fields is a link that says 'He olvidado mi contraseña'. At the bottom is a dark green button labeled 'Enviar'.

Imatge 27: Formulari inicia sessió

Un cop introduïdes les dades fem clic al botó enviar i podem accedir al menú d'usuari fent clic al botó menú de usuari



Imatge 28: Botó menú d'usuari i tenca sessió

En la página següent es mostren tots els establiments insertats per l'usuari administrador.

Clínica Veterinaria Blanes Direccion : Carrer Girona, 3 Descripción : Veterinario especializado en perros i caballos Modificar Eliminar
cave canem Direccion : Bellaire, 24 Descripción : Tienda para animales en el centro de Blanes. Disponemos de muchos articulos para tu mascota Modificar Eliminar
Centro Clinico Veterinario Mireia Balliu Direccion : Av jaume 1, 48 Descripción : En el Centro Clinico Veterinario Mireia Balliu encontrara todo lo que necesita para el cuidado de la salud de su mascota. El bienestar y una buena calidad de vida para usted y su animal de compania son nuestra prioridad. Modificar Eliminar

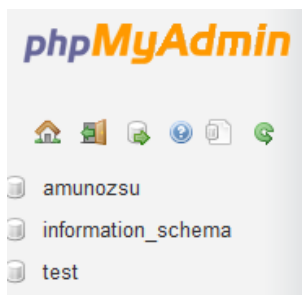
Imatge 29: Establiments creats per root

Aquí es poden modificar, eliminar o crear de nous. A la part de guia d'usuari visitant explicaré com es fa per inserir, modificar o eliminar establiments.

Administrar base de dades

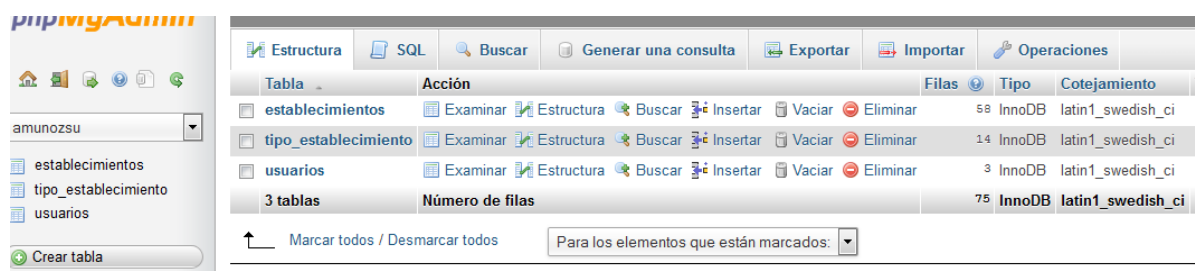
A part d'administrar els anuncis creats, també pots accedir a la base de dades phpMyAdmin per poder gestionar els establiments creats per usuaris registrats. Per fer-ho anem a la url: <http://multimedia.uoc.edu/multiadmin/> .

Un cop estem dintre, anem a la part superior esquerra de la pantalla i prenem la base de dades amunozsu:















Imatge 30: Bases de dades de phpMyAdmin

Aquí trobem informació sobre els usuaris registrats, i els establiments que aquests usuaris han inserit.



Imatge 31: Taules de la base de dades amunozsu

Aquí trobem informació sobre els usuaris registrats, i els establiments que aquests usuaris han inserit. Per saber quants usuaris s'han registrat anem a la taula usuaris.

	Id	Usuario	Contrasena	Nombre	Apellido	Correo	Fecha_nacimiento
   	1	root	rroooott	Ana	Muñoz	amunozsua@gmail.com	1990-02-11
   	2	usuario	usuario	Marta	Suarez	aaaaa17300@gmail.com	1998-06-25
   	31	aaaa	aaaaaa	aaa	aaa	aaaa17300@gmail.com	1999-02-02

Imatge 32: Dades dels usuaris registrats

Per saber els establiments que han creat els usuaris registrats anem a la taula establecimientos i fem clic a la columna id_usuario per ordenar els establiments per l'id de l'usuari que l'ha creat:

▼	id	Nombre	Poblacion	Direccion	Descripcion	imagen	corn	telefono	horario	pagina_web	Id_Tipo	Id_usuario	recomendado
												▼ 1	

Imatge 33: columnes de la taula establecimientos

D'aquesta manera surten els usuaris ordenats de mes gran a mes petit.

Com podem observar, l'usuari amb id 2 ha creat un establiment.

▼	id	Nombre	Poblacion	Direccion	Descripcion	imagen	corn	telefono	horario	pagina_web	Id_Tipo	Id_usuario	recomendado
 	57	ca la maria	blanes	calle pablo neruda nº 6	local muy calido	/~amunozsu /images /57.jpg		NULL				9	2 no
 	1	amvet	Malgrat de mar	Av. de la Costa Brava, 94	AMVET, LA CLÍNICA VETERINÀRIA DE REFERÈNCIA A MALG...	/~amunozsu /images /1.JPG		931735132	De dilluns a divendr de 9h a 13.30h i de	http://www.an	10	1	si

Imatge 34: registres creats amb un altre usuari

Guia d'usuari visitant o registrat

Els usuaris poden ser tant visitants com registrats. Un usuari registrat pot seguir el manual de l'usuari visitant però, un usuari visitant no podrà accedir als passos del manual que parlen sobre un usuari registrat.

Visitant

La finalitat que té un usuari visitant és cercar informació sobre establiments que accepten mascotes.

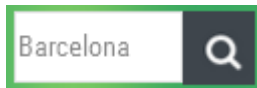
Per fer-ho pot seguir diverses vies:

- Cercar directament el nom o la població desitjada en el cercador general
- Cercar per categories en funció del tipus d'establiment desitjat
 - Si cerques per categories pots cercar per nom o per localitat
 - També pots accedir directament als establiments recomanats

A continuació explicaré els 3 passos possibles per cercar un establiment

Cercar directament el nom o població

Per fer-ho accedim al camp cerca situat a l'apartat superior dreta de la pantalla i escrivim el nom o població a cercar, per exemple Barcelona:



Imatge 35: Botó cerca

Un cop prenem el botó cercar (imatge de la lupa) anem a parar al llistat de resultats:

Llistat / Ma

Resultados de búsqueda

Listado de establecimientos encontrados
hay 9 resultados

El Mirador de Barcelona-El Cordero
Dirección: Riudecanyes 5
Población: Barcelona
Descripción: Las vistas de Barcelona desde El Cordero, justo al lado del Castillo Mirador de Torre Baró, son espectaculares. Y la comida, casera, es fabulosa. sólo dos razones por las que es recomendable este restaurante de trato amable y familiar. En las amplias terrazas exteriores puedes estar con tu can, tanto para tomar unos cafés o unas cañas, como para comer. Y en la terraza cubierta puedes comer con tu SrPerro siempre que sea de tamaño mediano o pequeño. Le traerán agua y estaréis en la gloria, comiendo arroz o calçots y mirando el horizonte, la ciudad y el mar. Avisa al reservar y así te podrán dejar una mesa en la que estar cómodos.



Restaurant La Font de Prades
Dirección: Avda. Francesc Ferrer i Guàrdia, 13-27
Población: Barcelona
Descripción: Cocina tradicional catalana, estupendos arroces, bacalao y carnes a la brasa y también de tapas y tostadas de pan de payés con una selección de embutidos, todo ello acompañado por buenos vinos. Y sí, los SrPerros son bienvenidos tanto en la



Imatge 36: Resultats de cerca

Aquí se'ns mostra el numero total de resultats(en aquest cas 9) i una llista amb tots els establiments trobats de totes les categories. També disposem dels resultats de cerca en un mapa.

Mapa de establecimientos encontrados



Imatge 37: Resultat cerca mapa

Si hem trobat el establiment que volem, podem fer clic sobre el nom o sobre la imatge per anar a la pagina del local en qüestió:



Clínica Veterinaria Blanes
Dirección: Carrer Girona, 3
Población: Blanes
Descripción: Veterinario especializado en perros i caballos
Teléfono: 972351134
Horario: 10:00–13:00 15:00–17:00 Dissabte de 10h a 13.30h.

[volver al listado de busqueda](#)

Imatge 38: Establiment

Com es pot observar, tenim totes les dades del establiment, amb una imatge, un mapa i la possibilitat de tornar al llistat de cerca.

Cercar per categories (nom o localitat)

En aquest cas, cal seleccionar del menú de la web el tipus d'establiment a cercar, per exemple veterinaris:



ALOJAMIENTO BARES OCIO TIENDAS **VETERINARIO** RESIDENCIAS PROTECTORAS

Busqueda de veterinarios

Busqueda por nombre

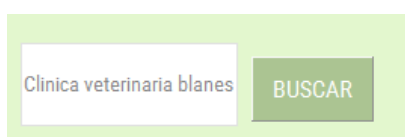
Busqueda por localidad

Recomendados

- AMVET**
AV. DE LA COSTA BRAVA, 94
MALGRAT DE MAR
- CENTRO CLINICO VETERINARIO MIREIA BALLIU**
AV JAUME 1, 48

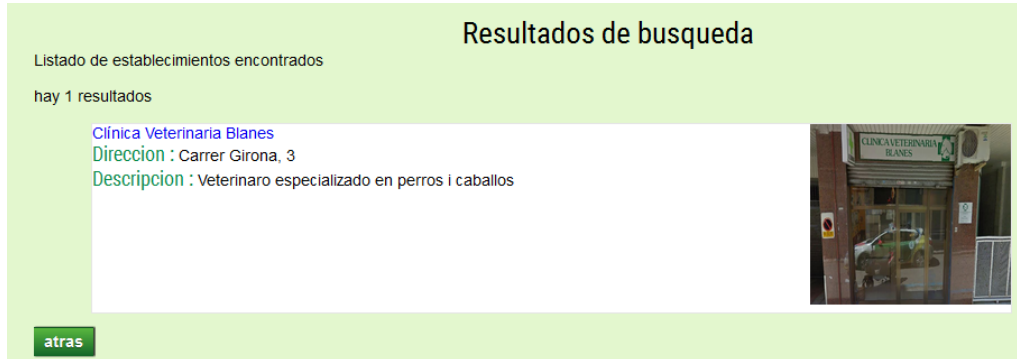
Imatge 39: Cerca per categories

En aquest cas, cerquem un veterinari anomenat Clínica veterinària blanes. Com que no la podem veure en recomanats, la cerquem per nom, posant el nom en el camp de cerca per nom:



Imatge 40: Cerca per nom

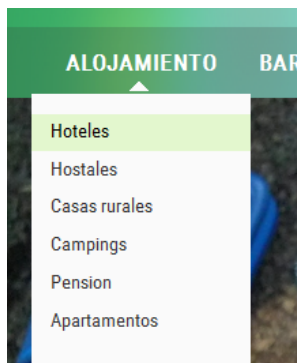
En el cas de no saber el nom complet de l'establiment el cercador també ens buscarà les coincidències. El resultat és el següent:



Imatge 41: Resultat de cerca per nom
Igual que en el cas anterior, en fer clic a la imatge o al nom anirem a la pagina de l' establiment.

Cercar per recomanats

Aquesta és la cerca més fàcil i rapida, ja que mostra de manera més directa les imatges dels establiments sense necessitat de cercar. Per fer-ho cal anar al tipus d'establiment que vulguem buscar, per exemple hotel:



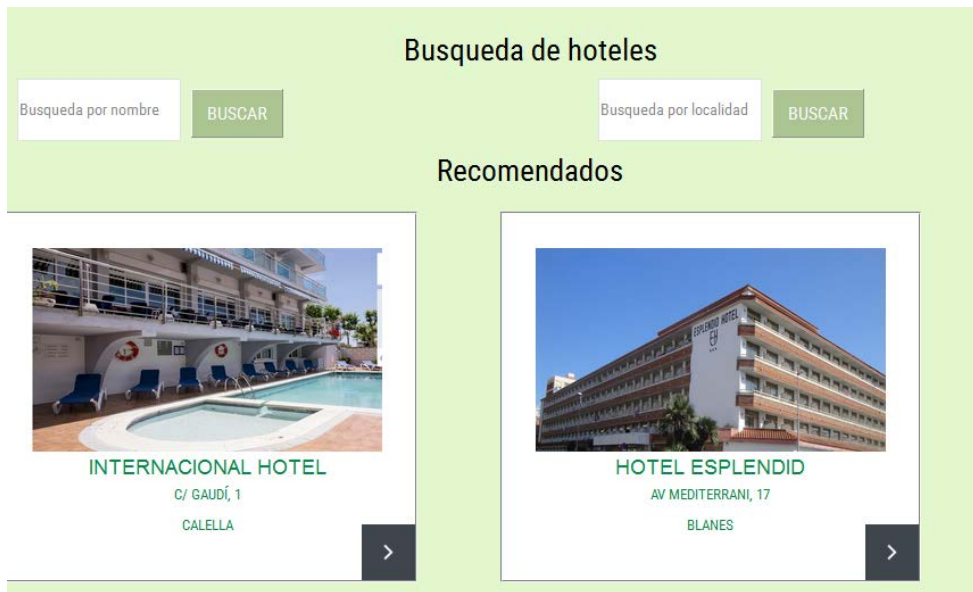
Imatge 42: Accedir a hotel amb submenu

Per accedir a un hotel, també podries fer clic primer sobre allotjament i després sobre hotel:



Imatge 43: Accedir a hotel

Un cop a la pàgina d'hotels, si l'hotel a cercar està en recomanats, només cal fer clic a sobre de qualsevol ítem (imatge, text o boto) i ens redirigeix directament a la pàgina de l'establiment en qüestió.



Imatge 44: Cerca d'hoteles

Per exemple si fem clic a hotel esplèndid, la pàgina que s'obre és la següent:



Imatge 45: Pàgina establiment

Com que en aquest cas la cerca no ha sigut amb un buscador, sinó que ha sigut amb categories, el boto enrere serveix per tornar a categories i no a resultats de cerca.

Registrar

Registrar-se

Un usuari que vulgui registrar-se en la pagina per poder inserir el seu establiment caldra que segueixi els passos següents.

Primer de tot cal que es registri al web. Per fer-ho, cal fer clic al botó iniciar sesion, un cop allà, caldrà emplenar el formulari de registre.

Aquest formulari valida, entre altres coses, que l'usuari escrigui bé una

Imatge 46: Formulari registre

adreça de correu electrònic, ja que en el cas de pèrdua de contrasenya, s'enviaran al correu indicat en aquest formulari.

Un cop emplenat amb les dades en els formats corresponents, es clica a enviar i es rebrà un correu de confirmació amb l'usuari i contrasenya establerts.

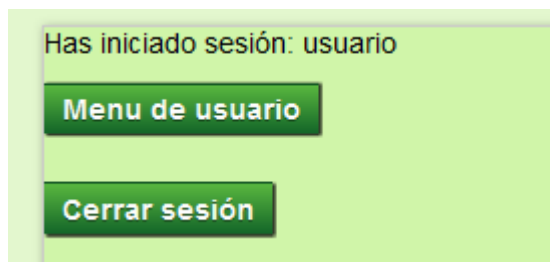
Iniciar sessió i accedir al menú d'usuari

Un cop registrat anem al formulari d'inici de sessió situat al costat del de registre i iniciem la sessió.

A screenshot of a login form titled "Inicia sesión" in green text. The form has a light green background. It contains two input fields: "Usuario" and "Contraseña", both with placeholder text of the same name. Below the fields is a link that says "He olvidado mi contraseña". At the bottom left is a green button with the text "Enviar".

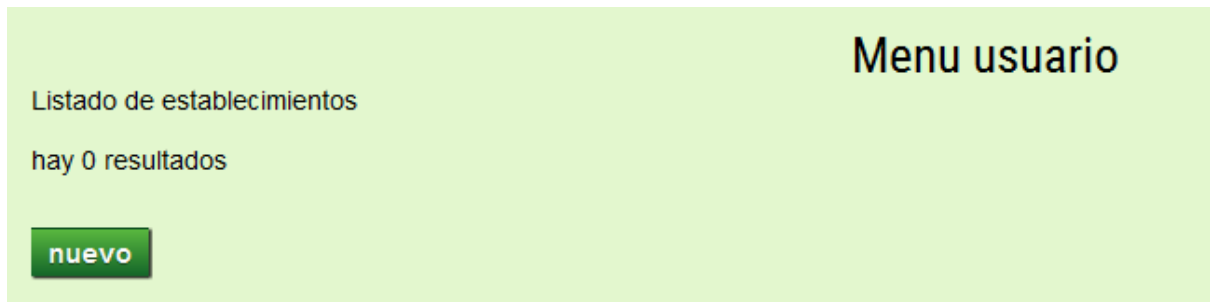
Imatge 47: Formulari inici sessió

Un cop iniciada la sessió ens apareixen 2 botons, un per accedir al menú d'usuari i un altre per tancar la sessió. Cliquem a sobre del menú d'usuari.

A screenshot showing the user menu after a successful login. The text "Has iniciado sesión: usuario" is displayed at the top. Below it are two green buttons: "Menu de usuario" and "Cerrar sesión".

Imatge 48: Inici de sessió correcte

A continuació ens apareix un menú d'usuari buit, ja que encara no hem inserit cap establiment.

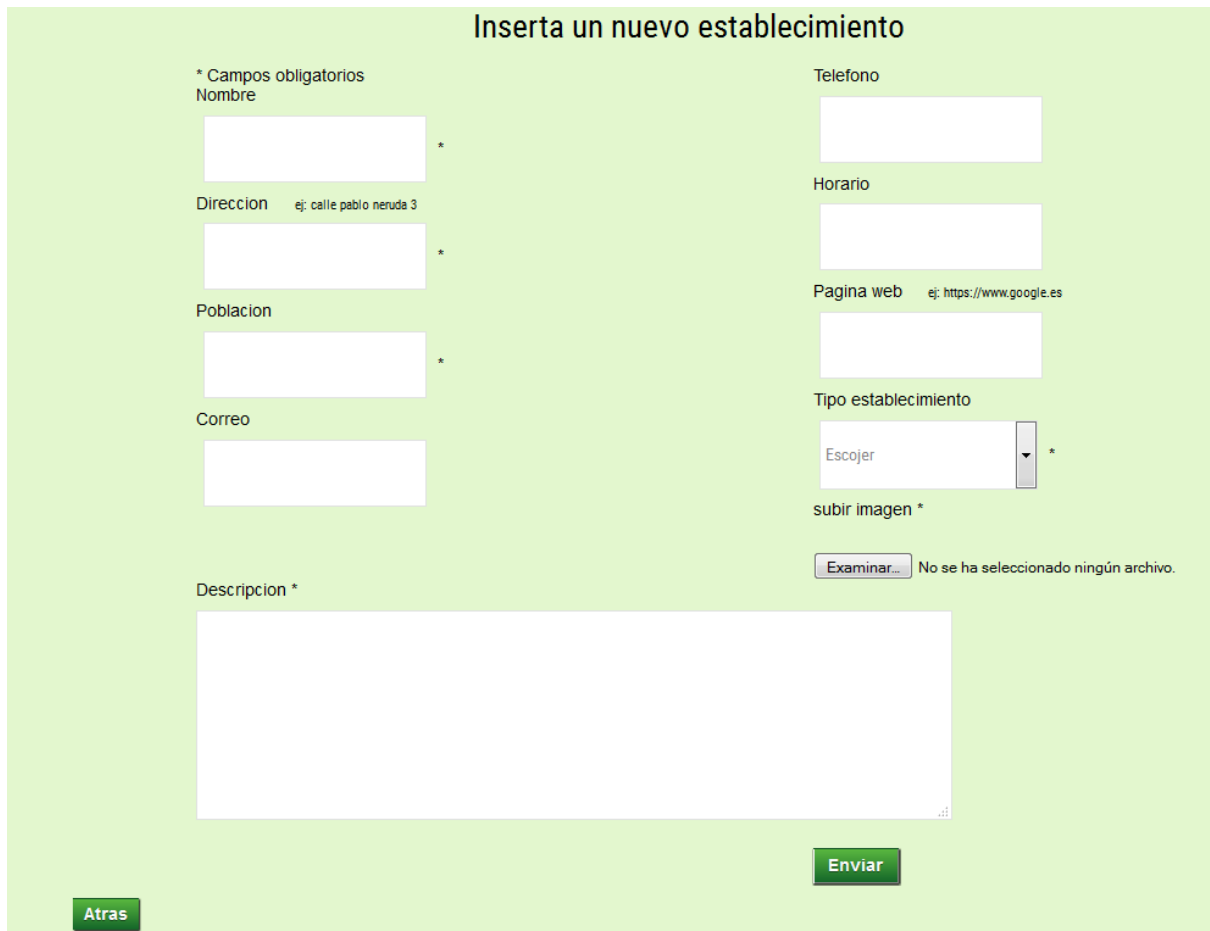


Imatge 49: Menú usuari

Inserir un establiment

Procedirem llavors a inserir un de nou. Per fer-ho fem clic a nuevo.

A continuació ens apareixerà un formulari per inserir les dades del nostre establiment. Les emplenem, vigilat d'inserir tots els camps que són obligatoris i deixant (si es vol) els no obligatoris.

The image shows a form titled 'Inserta un nuevo establecimiento' on a light green background. The form is organized into two columns. The left column contains fields for 'Nombre', 'Direccion' (with an example 'ej: calle pablo neruda 3'), 'Poblacion', and 'Correo'. The right column contains fields for 'Telefono', 'Horario', 'Pagina web' (with an example 'ej: https://www.google.es'), and 'Tipo establecimiento' (a dropdown menu with 'Escojer' selected). Below these is a file upload section labeled 'subir imagen' with an 'Examinar...' button and the text 'No se ha seleccionado ningún archivo.'. At the bottom of the form is a large text area for 'Descripcion'. A green 'Enviar' button is at the bottom right, and a green 'Atras' button is at the bottom left.

Imatge 50: Formulari inserir establiment

Un cop tot emplenat li donem a enviar, i si les dades introduïdes són correctes, ens mostrara un missatge conforme hem inserit correctament les dades:

Inserta un nuevo establecimiento

los datos se an guardado correctamente, para poder vericarlos:

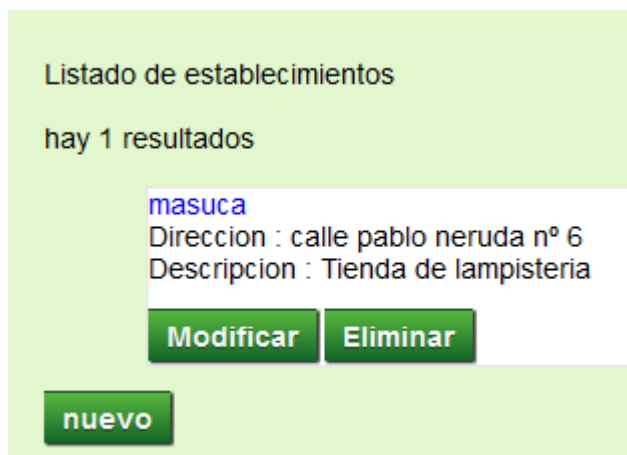
[Verificar datos modificados](#)

Imatge 51: Establiment creat

Al fer clic a verificar les dades ens usrt la pagina de local:



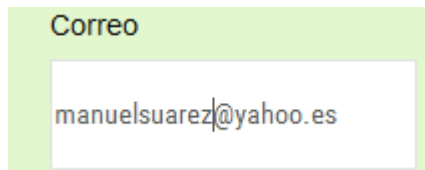
A continuació fem clic al enllaç del menú d'usuari i veiem com s'ha creat l'establiment:



Imatge 52: Menu d'usuari amb establiment creat

Modificar un establecimiento

En el cas de voler modificar l'establiment, cal fer clic a modificar, i modificar les dades que és mostren als formularis, per exemple el correu:



Imatge 53: Modificar un establiment

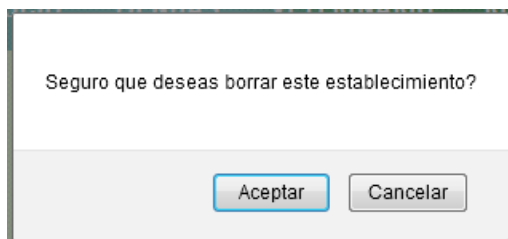
A continuació fas clic a guardar i et mostra un altre cop l'enllaç per verificar les dades i t'envia cap a local:



Imatge 54: Dades actualitzades al modificar establiment

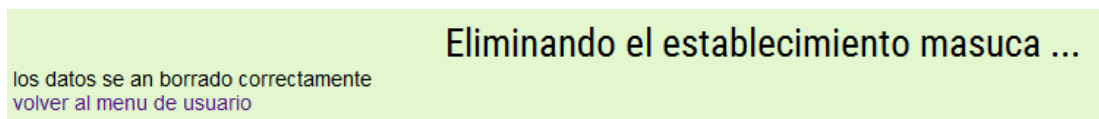
Eliminar un establiment

En el cas de voler eliminar l'establiment, tornes al menú d'usuari i fas clic al botó d'eliminar. A continuació ens apareixerà una finestra per confirmar que es vol eliminar aquest establiment:



Imatge 55: Missatge de confirmació d'eliminació

Fem clic a acceptar i a continuació ens mostra un missatge de confirmació que s'ha eliminat l'establiment.



Imatge 56: Missatge establiment eliminat correctament

Eliminar el compte de l'usuari

Per acabar, en el cas de voler eliminar l'usuari, accedeixes al menú d'usuari i fas clic a eliminar cuenta, et sortirà un missatge de confirmació i a continuació el missatge corresponent a què l'usuari s'ha eliminat correctament (com en el cas anterior).

Annex 6. Llibre d'estil

Llibre d'estil que defineix la línia gràfica del treball. És recomanable incloure, entre d'altres:

Logotips













El logotip l'he creat amb l'ajuda de la pagina web :<https://www.logaster.com/>

Paleta de colors.

Per la paleta de colors de la web he combinat diferents tonalitats de verd amb tonalitats de negre per contrastar.

Lloc	Codi	Mostra
Color del fons del contingut	# E3F7CE;	
Color menú hover	#07692B	
Fotter:	#3F464C	
Slideshow index	#088A4B	
Color box per mostrar subcategories	#CEF6D8	
Color boto cercar	#ABC492	
Color boto capsa categories	#3E454C	
Color boto hover capsa categories	#C4DDAB	
Botons menu usuari i enrere	#5ab840 to #146629	

Paleta tipogràfica i mida de fonts.

Lloc	Mida	Codi	Nom Font	Mostra
Tipografia menu	1.2em	#FFF	Roboto Condensed O sans-serif	
Tipografia slideshow	1.1em	#FFF	Roboto Condensed O sans-serif	
Tipografia capsa subcategoria	15px	#088A4B	Roboto Condensed O sans-serif	
Tipografia titols	30px	#000000	Roboto Condensed O sans-serif	
Tipografia recomenats	15px	#088A4B	Roboto Condensed O sans-serif	
Tipografia local text	20px	#000000	Roboto Condensed O sans-serif	
Tipografia local camps	18px	#088A4B	Roboto Condensed O sans-serif	
Tipografia botones sesion	18px	#FFF	Helvetica, Arial, Sans-Serif;	
Tipografia titols iniciar sesio	20 px	#088A4B	Arial, Helvetica, sans-serif;	
Tipografia camps formularis	1em	#585C56	Roboto Condensed O sans-serif	

Marges.

Per definir els marges en tots els possibles dispositius de visualització he utilitzat les media queries (max width) posant a width un 90% per deixar marges.

Fons, icones i altres elements gràfics.

El fons definit per tota la web, excepte en el menú per poder-ho diferenciar, ha sigut el color #E3F7CE. He utilitzat una icona que es troba a recomanats, per accedir al local recomanat amb el codi següent:

```
.caja-1 .box-btn {
    position: absolute;
    bottom: 0;
    right: 0;
    display: block;
    float: right;
    width: 53px;
    height: 100%;
    background: #3E454C url(../images/arrow3.png) center center no-repeat;
}
.caja-1 .box-btn:hover{
    background:#C4DDAB url(../images/arrow3.png) center center no-repeat;
}
```

Banners, botons i altres elements de promoció.

He utilitzat 3 botons , un de cerca, un de les sessions i un altre per pujar a munt de la pagina: els codis son els següents:

Boto cerca	Botons sesio
<pre>.submit{ color: #FFF; font-family: 'Roboto Condensed', sans-serif; font-size: 1.1em; font-weight: normal; padding: 11px; margin-top: 20px; margin-left: -50px; text-transform: uppercase; background: #ABC492; display: inline-block; -webkit-transition: all 0.3s</pre>	<pre>.button { border-top: 1px solid #105221; background: #146629; background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#5ab840), to(#146629)); background: -webkit-linear-gradient(top, #5ab840, #146629); background: -moz-linear-gradient(top, #5ab840, #146629); background: -ms-linear-gradient(top,</pre>

<pre>ease-out; -moz-transition: all 0.3s ease-out; -ms-transition: all 0.3s ease-out; -o-transition: all 0.3s ease-out; transition: all 0.3s ease-out; } .submit:hover{ background:#333; }</pre>	<pre>#5ab840, #146629); background: -o-linear-gradient(top, #5ab840, #146629); padding: 5px 10px; -webkit-border-radius: 0px; -moz-border-radius: 0px; border-radius: 0px; -webkit-box-shadow: rgba(0,0,0,1) 0 1px 0; -moz-box-shadow: rgba(0,0,0,1) 1px 1px 0; box-shadow: rgba(1,1,1,1) 1px 1px 1px; text-shadow: rgba(0,0,0,.4) 0 1px 0; color: #fcfcfc; font-size: 16px; font-family: Helvetica, Arial, Sans-Serif; font-weight: bold; text-decoration: none; vertical-align: middle; } .button:hover { border-top-color: #105221; background: #105221; color: #cccccc; } .button:active { border-top-color: #2f7d28; background: #2f7d28; }</pre>
Boto pujar	
<pre>.toTop, .toBottom { text-decoration: none; background: #FFF; color: #000; display: inline-block; padding: 15px 20px; font-weight: bold; float: right; margin-top: -50px; }</pre>	<pre></pre>

Annex 7. Resum executiu

Nom comercial

Guia para mascotas.

Resum comercial

Web d'establiments i espais públics on les mascotes són permeses.

Model de negoci

El model de negoci està definit perquè l'usuari visitant pugui cercar informació de manera efectiva i l'usuari registrat pugui gestionar amb comoditat els seus establiments

Habilitats

Els usuaris no cal que tinguin coneixements avançats sobre informàtica, només nocions bàsiques sobre navegació per Internet.

Productes i serveis

Els productes presentats en la web són establiments i locals públics ordenats en un menú per categories, per tal de facilitar-ho l'accés.

Mercat

Persones amb mascotes que vulguin anar a establiments o espais públics amb les mascotes.

Competència

Les mateixes empreses o entitats que vulguin publicitar els seus establiments.

Pla de màrqueting

Perquè la web sigui més visible s'ha de posicionar de manera efectiva en els motors de cerca i publicitar per la web per tal de donar a conèixer la web i augmentar la base de dades

Inversió inicial i costos a curt i mitjà terminis

14.000€

Projecció econòmica curt i mitjà terminis i ROI

En la projecció econòmica a curt termini seran 14.000€ mes el cost del manteniment al mes, però a llarg termini hi poden haver modificacions com incrementar les categories o sub-menús per tenir més apartats i per tant augmentaria el cost.

Perquè la web sigui rendible, es poden posar baners publicitaris o fins i tot tenir una versió Premium de pagament per usuaris registrats amb millors ofertes de publicitat.

DAFO

Debilitats: Depens dels usuaris registrats per augmentar la base de dades

Amenaces: Possibilitat de competència

Fortaleses: Web responsive i interactiva

Oportunitats: Hi ha poques pàgines web que englobin més categories que l'allotjament

Annex 8. Glossari/Índex analític

Acronims

PHP(Hypertext Preprocessor): es un llenguatge de programació del lloc del servidor dissenyat per crear contingut dinàmic en la web.

HTML (HyperText Markup Language):llenguatge dissenyat per l'elaboració de pàgines web estàtiques.

CSS(cascading style sheets): llenguatge creat per definir la presentació gràfica d'un arxiu HTML o XML

SQL (Structured Query Language): llenguatge declaratiu per accedir a les bases de dades mitjançant consultes

API(application Programming Interface): conjunt de funcions i procediments que té una biblioteca per poder fer-se servir per un altre software

TF (Treball Final): Terme per referir-me al treball final de grau.

CPU (central processing unit): hardware que interpreta les instruccions d'un programa informàtic amb operacions lògiques i aritmètiques

RAM (Random-Access Memory): Memòria d'accés aleatori.

PAC (prova d'avaluació continuada): Entregues parcials del treball final de grau.

Termes

APP: Aplicació mòbil

Framework (marc de treball) :conjunt estandarditzat de conceptes per solucionar una problemàtica en particular

Bootstrap: Framework que permet crear interfícies web amb HTML, CSS i Javascript de manera responsive

Responsive design: tècnica de disseny web que consisteix en visualitzar de manera correcta una web en qualsevol mida de pantalla

Backend (motor): part de programació interna que no es mostra a l'usuari

Frontend (interfaz): part del software que interactua amb l'usuari

PhpMyAdmin: eina en PHP per administrar MySQL

Servidor Apache: servidor web de codi obert

MySQL: sistema de gestió de bases de dades relacionals

Hardware: Parts físiques d'un sistema informàtic

Software: Equipament lògic d'un sistema informàtic

Javascript: Llenguatge de programació orientat a objectes.

Jquery: Biblioteca de JavaScript per facilitar l'interacció de documents HTML amb AJAX

XAMPP: servidor creat amb software lliure que proporciona serveis com MySQL, Apache , PHP i Perl.

Annex 9. Bibliografia

Aceptan perros [Web]. [Data de consulta: 17/3/15-27/3/15] Disponible en:

<http://www.aceptanperros.com/>

No sin mi perro[Web]. [Data de consulta: 17/3/15-27/3/15] Disponible en: <http://nosinmiperro.es/>

Viajar con perros [Web]. [Data de consulta: 17/3/15-27/3/15] Disponible en:

<http://www.viajarconperros.es/>

Se admiten mascotas[Web]. [Data de consulta: 17/3/15-27/3/15] Disponible en:

<http://www.seadmitenmascotas.com/>

Mascotasbienvenidas[Web]. [Data de consulta: 17/3/15-27/3/15] Disponible en:

<http://www.mascotasbienvenidas.es>

SrPerro[Web]. [Data de consulta: 17/3/15-1/4/15] Disponible en: <http://www.srperro.com>

Developers Google[Web]. [Data de consulta: 17/3/15-1/4/15] Disponible en:

<https://developers.google.com/maps/?hl=es>

Wikipedia [Web]. [Data de consulta: 17/3/15-1/4/15] Disponible en: <http://es.wikipedia.org>

Librosweb[Web]. [Data de consulta: 11/3/15-14/3/15] Disponible en:

https://librosweb.es/libro/bootstrap_3

Celulaweb [Web]. [Data de consulta: 19/3/15-23/3/15] Disponible en:

<http://www.celulaweb.net/2010/07/07/tutorial-sistema-de-usuarios-con-php-y-mysql>

Desarrolloweb [Web]. [Data de consulta: 27/3/15] Disponible en:

<http://www.desarrolloweb.com/articulos/analisis-mercado-producto.html>

Webcolourdata [Web]. [Data de consulta: 28/3/15] Disponible en:

<http://webcolourdata.com/profile/116115>

Google.com/analytics [Web]. [Data de consulta: 29/3/15] Disponible en:

<https://www.google.com/analytics>

Logaster [Web]. [Data de consulta: 13/4/15] Disponible en: <https://www.logaster.com>

Xml-sitemaps [Web]. [Data de consulta: 13-16/4/15] Disponible en: <https://www.xml-sitemaps.com/>

Web.ontuts [Web]. [Data de consulta: 15-16/4/15] Disponible en:

<http://web.ontuts.com/tutoriales/como-validar-un-formulario-con-php-y-javascript-jquery/>

Jquery-manual [Web]. [Data de consulta: 15-16/4/15] Disponible en:

<http://jquery-manual.blogspot.com.es/2012/05/expresiones-regulares-con-jquery-match.html>

Developers.google [Web]. [Data de consulta: 27-28/4/15] Disponible en:

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/examples/Developers.google>

Codificando sin control[Web]. [Data de consulta: 27-28/4/15] Disponible en:

<http://codificando-sin-control.blogspot.com.es/2012/04/php-eliminar-acentos-de-una-cadena.html>

Stackoverflow[Web]. [Data de consulta: 30-2/5/15] Disponible en:

<http://stackoverflow.com/questions/15719951/google-maps-api-v3-auto-center-map-with-multiple-markers>

Annex 10. Vita

Ana Muñoz Suárez (1990 -) Nascuda en Blanes, província de Girona. Disposo d' un cicle de grau mitja en sistemes d'explotació d'informàtica (ESI), i del batxillerat. Actualment estic cursant El grau multimèdia per l'UOC i aquest es el meu treball final de grau. Les meves aficions són la musica, els animals i l'informàtica.