

Trabajo Final de Máster

Administración Web y Comercio Electrónico

Integrar los módulos “Desarrolladores” y “Perfil completo del usuario” para ampliar las funcionalidades de la plataforma kPAX

Consultor: Daniel Riera Terren

Profesor responsable: Francisco Javier Noguera Otero



**Cecilia Cámara
López**

Introducción

Objetivos

Requisitos del sistema

Riesgos del proyecto

Metodología del Proyecto

Arquitectura de kPAX

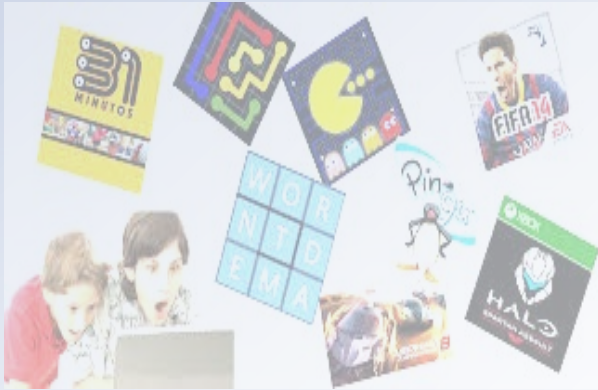
Módulo kPAX

Módulos a integrar

Conclusiones

Demostración

Los juegos serios



Incluyen elementos de fantasía y diversión.
proporciona comunicación con otros jugadores durante las partidas.
Y si además obligan a los participantes a resolver situaciones problemáticas podemos hablar de juegos serios.

KPAX

Es una red social que permite actividades abiertas e interdisciplinarias entre sus miembros, posibilitando el aprendizaje mediante juegos serios

kPAX
play seriously!

¡Juguemos en serio!

kPAX es una plataforma para aprender jugando. Aquí todo el mundo es bienvenido.

¿Te animas a entrar?

- Que permite kPAX:
 - Conectarse desde cualquier dispositivo móvil.
 - Es una red social que interactúa con todos sus usuarios.
 - Multiplatoforma.
- En que se basa kPAX?
 - Elgg
 - Y en un núcleo de servicios web



Analizar los módulos “Desarrolladores” y “Perfil completo del usuario” incorporarlos y solucionar problemas de integración y compatibilidad para obtener una nueva versión de la plataforma

Será necesario:

- Comprender la arquitectura de kPAX y sus componentes.
- Definir la metodología de desarrollo para el proyecto.
- Recopilar y analizar los diferentes módulos ya implementados en la versión inicial de kPAX.
- Incorporar los módulos de manera incremental para obtener una nueva versión estable con las nuevas funcionalidades.
- Añadir la nueva versión a la plataforma GitHub

Requisitos del proyecto

Para incorporar cada módulo debemos analizar los siguientes requisitos:

Requisitos técnicos:

- Se incorporarán las funcionalidades de manera incremental, analizando cada módulo.
- La integración de las bases de datos con otros módulos ya instalados en la plataforma.
- Verificar que el nuevo código compilado no deben interferirá en los servicios o funciones existentes.

Requisitos operativos:

- Establecer una metodología de desarrollo del proyecto.
- Añadir la nueva versión estable a GitHub.

Requisitos legales:

- Mantener la compatibilidad con la licencia.

Riesgos del proyecto

Se estima que existe una serie de riesgos que pueden atentar contra el desarrollo del proyecto:

- La falta de experiencia en este tipo de actividad.
- Desconocimiento sobre el grado de calidad con que han sido desarrollados los módulos.
- Problemas de funcionalidad al integrar nuevos módulos.

Se adopta una división del proyecto en tres fases:

Inicial

Se estudia cada módulo, iniciando por el Desarrolladores, analizando que cambios se producen en la base de datos inicial y el funcionamiento en general.

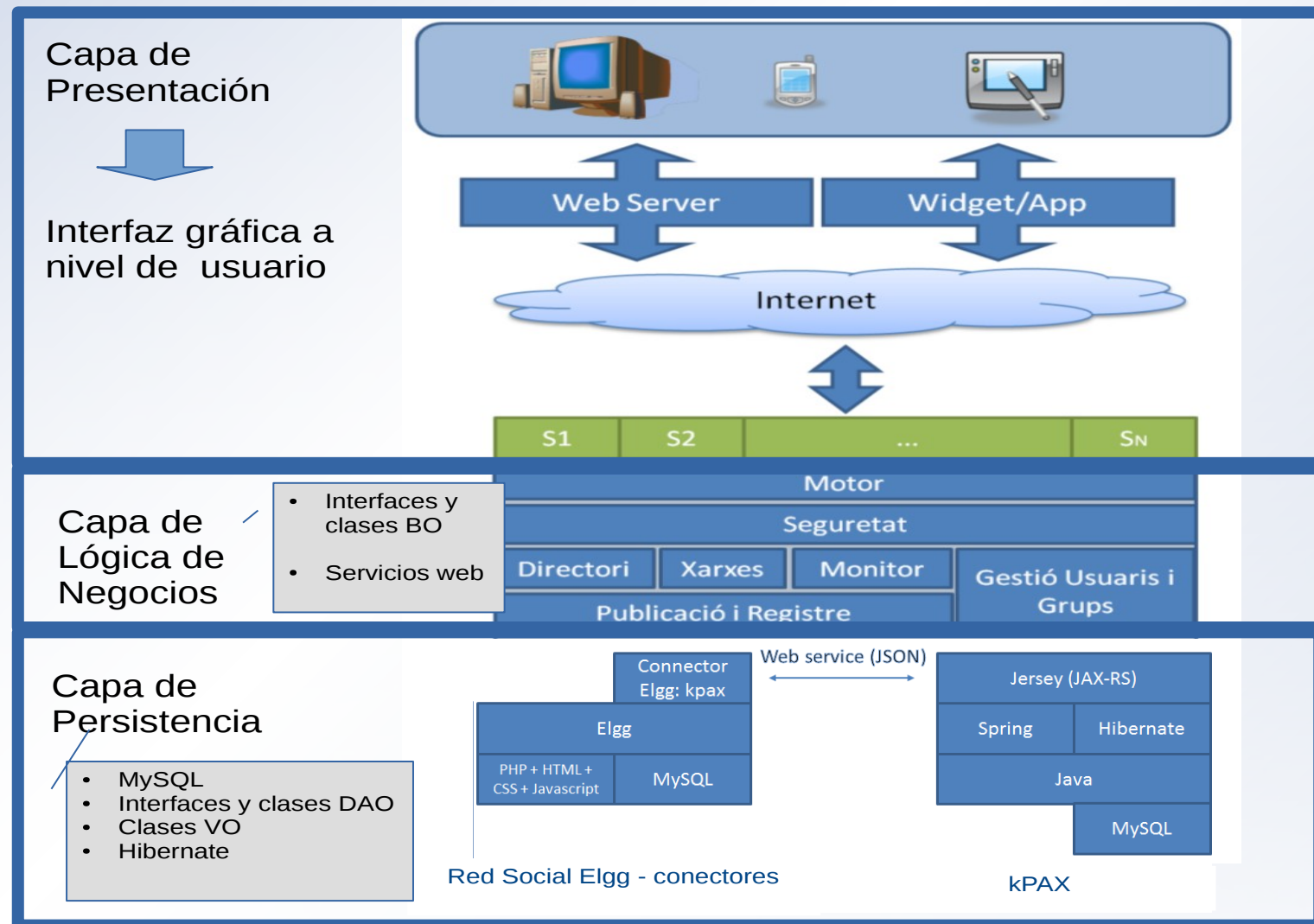
Desarrollo

Se procede a introducir los cambios en el código y base de datos, verificando que no haya errores de compilación.

Implementación

Se realizan las pruebas necesarias para verificar su funcionalidad.

Arquitectura Tecnológica



Aplicaciones necesarias para la integración

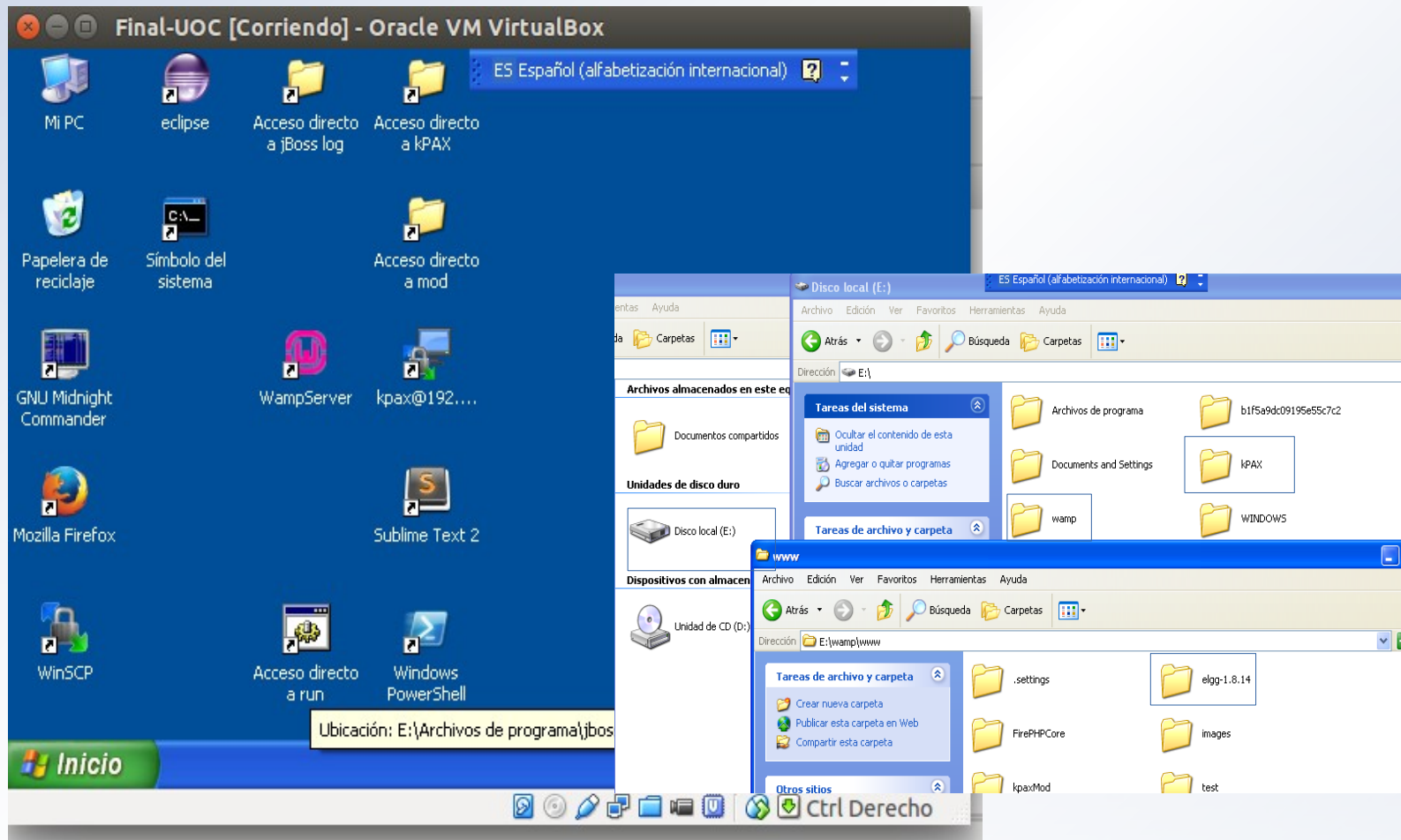


maven



GitHub

Ambiente de Trabajo



apiadmin: encargado de la gestión de autenticación.

kpax: añade la opción de **menú Games**, y conector **de los servicios web**.

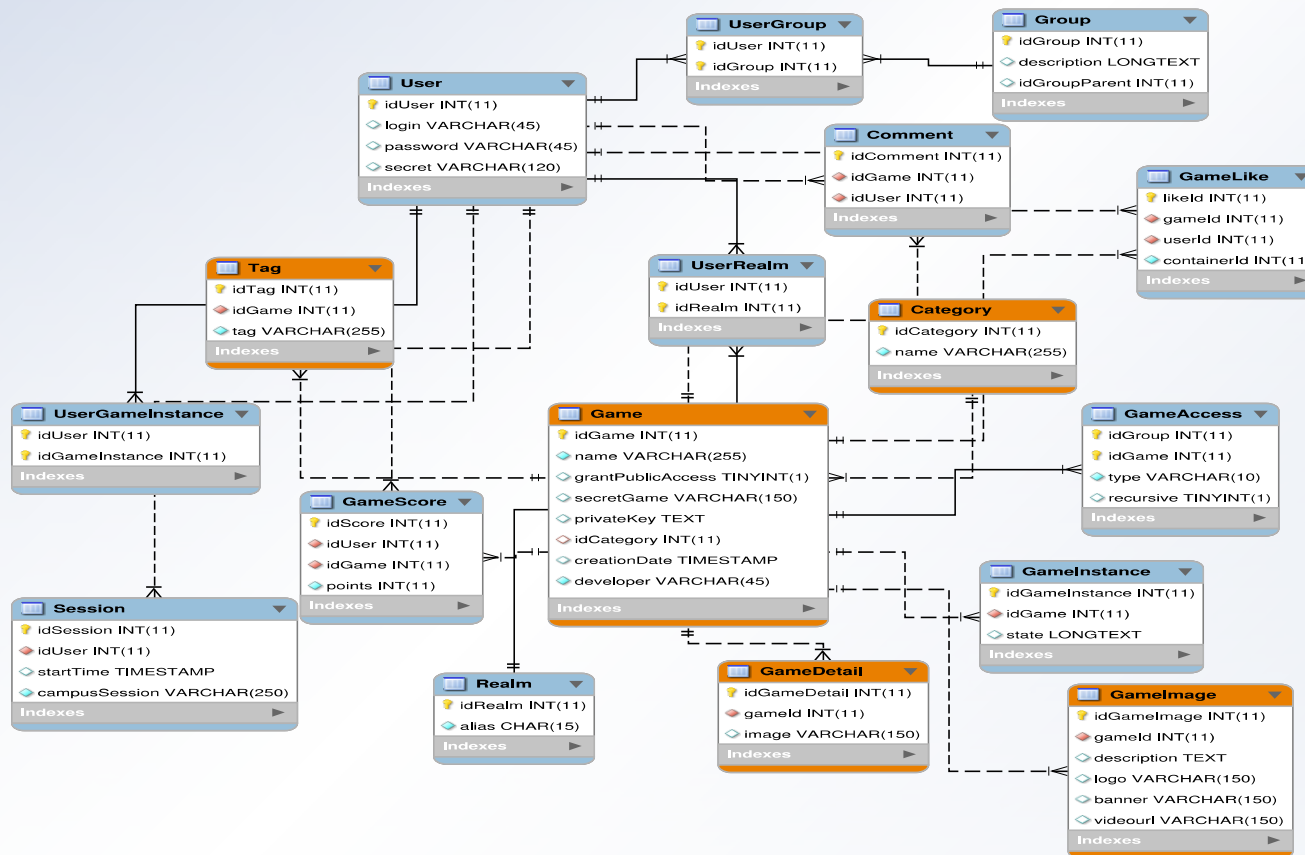
likekpax: encargado de gestionar las anotaciones "like this" correspondientes a los objetos propios de la plataforma kPAX.

loginrequired: este conector obliga a los usuarios a identificarse.

El módulo kpax es el encargado de facilitar que desde Elgg se pueda realizarse la gestión de juegos, mediante llamadas para comunicarse con el núcleo de servicios de k-PAX.

- Mejora la vista de presentación de los juegos
- Rápida gestión de los juegos por parte de sus desarrolladores y administradores de la plataforma.
- Los desarrolladores podrán, añadir detalles como son imágenes, un vídeo y descripción de los mismos. Con el objetivo de atraer un mayor número de jugadores.

● Modificaciones a la Base de Datos



● Modificaciones al servicio SvrKpax

business		dao		res – util - vo	
<p>business</p> <ul style="list-style-type: none"> CategoryBO.java CategoryBOImp.java CommentBO.java CommentBOImp.java GameBO.java GameBOImp.java GameDetailBO.java GameDetailBOImp.java GameImageBO.java GameImageBOImp.java GameInstanceBO.java GameInstanceBOImp.java GameLikeBO.java GameLikeBOImp.java GameScoreBO.java GameScoreBOImp.java SessionBO.java SessionBOImp.java TagBO.java TagBOImp.java UserBO.java UserBOImp.java 	<p>business</p> <ul style="list-style-type: none"> CategoryBO.java CategoryBOImp.java CommentBO.java CommentBOImp.java GameBO.java GameBOImp.java GameDetailBO.java GameDetailBOImp.java GameImageBO.java GameImageBOImp.java GameInstanceBO.java GameInstanceBOImp.java GameLikeBO.java GameLikeBOImp.java GameScoreBO.java GameScoreBOImp.java SessionBO.java SessionBOImp.java TagBO.java TagBOImp.java UserBO.java UserBOImp.java 	<p>dao</p> <ul style="list-style-type: none"> CategoryDao.java CategoryDaoImpl.java CommentDao.java CommentDaoImpl.java GameDao.java GameDaoImpl.java GameDetailDao.java GameDetailDaoImpl.java GameImageDao.java GameImageDaoImpl.java GameInstanceDao.java GameInstanceDaoImpl.java GameLikeDao.java GameLikeDaoImpl.java GameScoreDao.java GameScoreDaoImpl.java GameViewDao.java GameViewDaoImpl.java RealmDao.java RealmDaoImpl.java SessionDao.java SessionDaoImpl.java TagDao.java TagDaoImpl.java UserDao.java UserDaoImpl.java 	<p>dao</p> <ul style="list-style-type: none"> CategoryDao.java CategoryDaoImpl.java CommentDao.java CommentDaoImpl.java GameDao.java GameDaoImpl.java GameDetailDao.java GameDetailDaoImpl.java GameImageDao.java GameImageDaoImpl.java GameInstanceDao.java GameInstanceDaoImpl.java GameLikeDao.java GameLikeDaoImpl.java GameScoreDao.java GameScoreDaoImpl.java GameViewDao.java GameViewDaoImpl.java RealmDao.java RealmDaoImpl.java SessionDao.java SessionDaoImpl.java TagDao.java TagDaoImpl.java UserDao.java UserDaoImpl.java 	<p>rest</p> <ul style="list-style-type: none"> Games.java Jsonp.java User.java <p>util</p> <ul style="list-style-type: none"> AES.java ConstantsKPAX.java Oauth.java Security.java <p>vo</p> <ul style="list-style-type: none"> Category.java Comment.java Game.java GameDetail.java GameImage.java GameInstance.java GameLike.java GameScore.java GameView.java Realm.java Score.java Session.java Tag.java TotalGameSimilitudeView.java User.java 	<p>rest</p> <ul style="list-style-type: none"> Games.java Jsonp.java User.java <p>util</p> <ul style="list-style-type: none"> AES.java ConstantsKPAX.java Oauth.java Security.java <p>vo</p> <ul style="list-style-type: none"> Category.java Comment.java Game.java GameDetail.java GameImage.java GameInstance.java GameLike.java GameScore.java GameView.java Realm.java Score.java Session.java Tag.java TotalGameSimilitudeView.java User.java

Vista del módulo integrado

The image displays the kPAX integrated module interface, which is a web-based system for managing games. It is shown in two overlapping browser windows.

Left Window (Admin Interface):

- Header:** kPAX logo with the tagline "play seriously!". Navigation tabs include Activity, Games, Groups, Develop, and More.
- Left Sidebar:** Contains links for "Más visitados", "Comenzar a usar Fire...", "Galería de Web Slice", "Hotmail gratuito", and "Sitios sugeridos".
- Main Content Area:** Shows a list of games under the "Games > Develop > Games" path. Games listed include "juego 21-05" (GAME 9) and "juego 22-05" (Game 19).

Right Window (Edit Product Form):

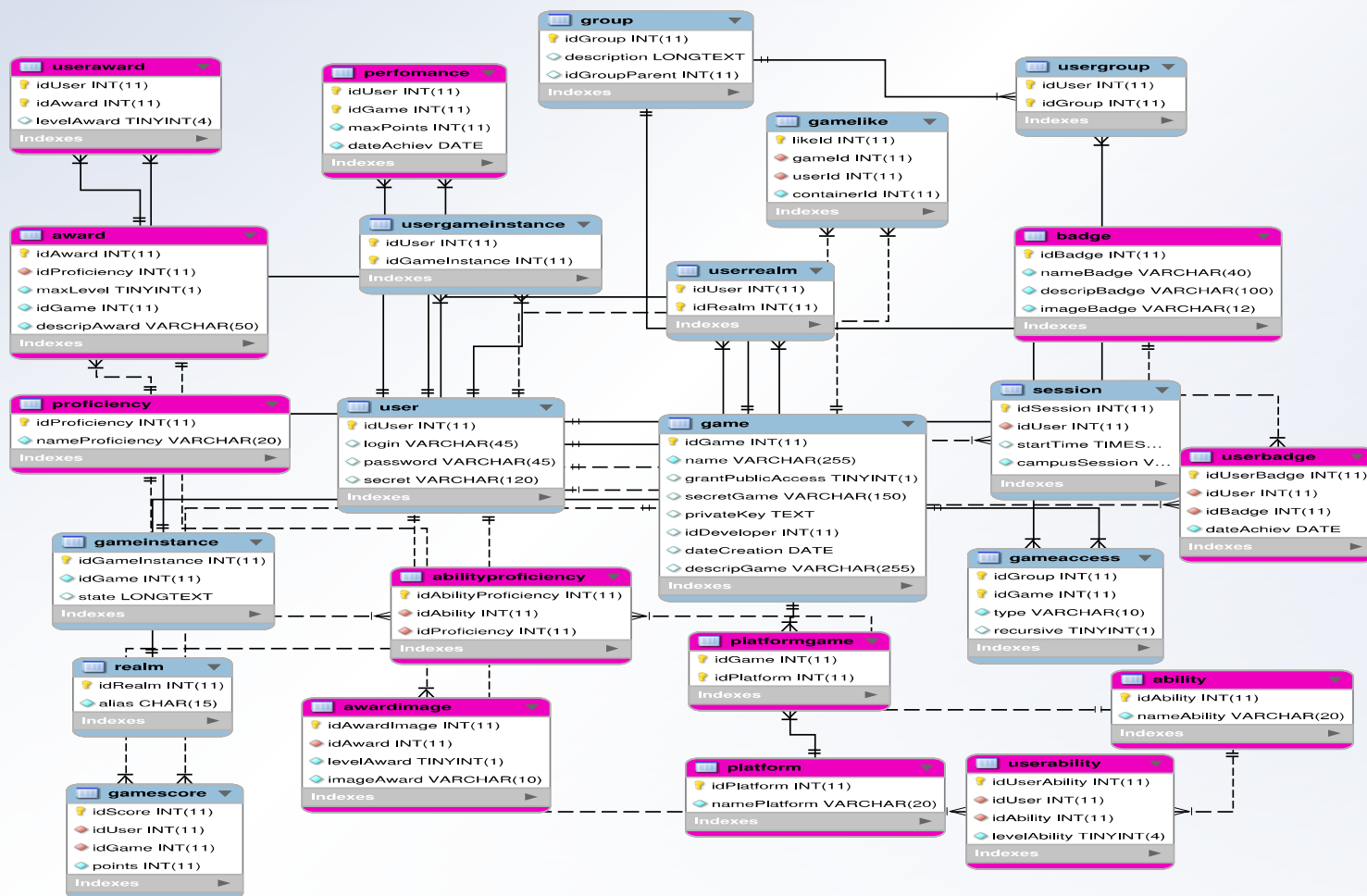
- Header:** kPAX: edit product. URL: localhost/elgg-1.8.14/kpax/edit/265.
- Form Fields:**
 - Game name (*):** juego 22-05
 - Description:** A rich text editor with a toolbar and a "Remove editor" link.
 - Word count:** 1 p
 - Logo (square image url 150px x 150px):** http://localhost/images/game19.jpg
 - Game banner (image url):** Empty text field.
 - Youtube id video:** Empty text field.
 - Game categories:** Category 4 (selected from a dropdown).
 - Creation date:** 22-05-2015 10:44:19
 - Available platforms:** Android (selected from a dropdown).
- Right Sidebar:**
 - Skill 4:** A dropdown menu.
 - Related tags, comma separated:** tag1, tag2, tag3, tag4
 - Images:** A section titled "Select images to delete them" showing three game thumbnails (Game 18, Game 17, Game 16) with checkboxes below them.
 - Insert as many images as you want, put the URLs separated by a space:** A text area with a "Remove editor" link.
 - Word count:** 1 p
 - Security:** A section explaining the need for a public/private key pair and providing a command to generate one: `openssl req -out requestUser.csr -new -newkey rsa:2048 -nodes -keyout private.key`. It also mentions that kPAX will create and store a certificate in the game's information sheet.
 - Certificate request file [.csr] (*):** A text field with a "Examinar..." button and a message: "No se ha seleccionado ningún archivo."
 - Buttons:** "Send my game!" and "Remove editor".

Módulo Perfil completo del usuario

- Además de los datos personales el módulo muestra:
 - los logros alcanzados mediante habilidades.
 - las puntuaciones.
 - premios obtenidos.
- Asimismo, el módulo deberá mostrar las condecoraciones ("badges") o reconocimientos.

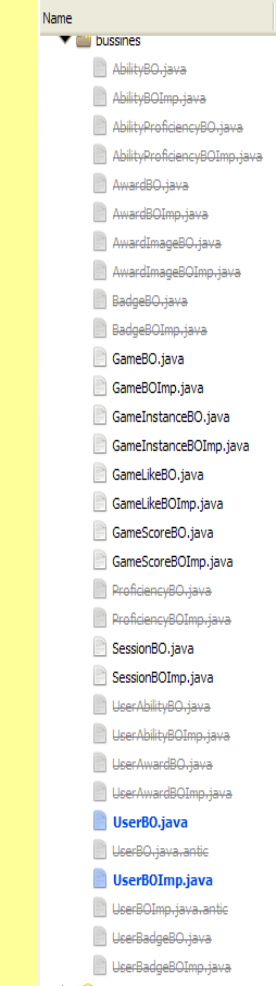
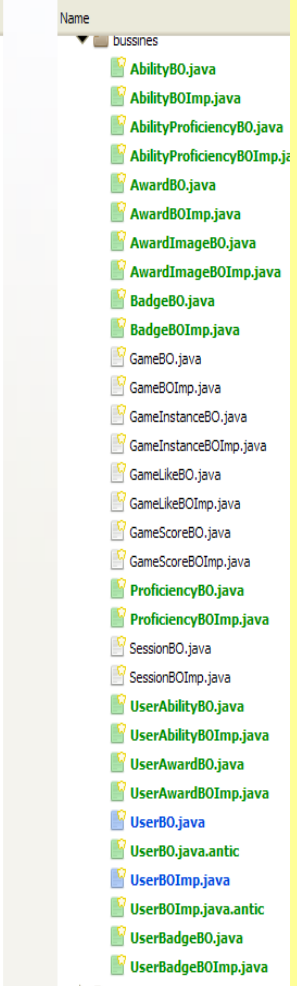
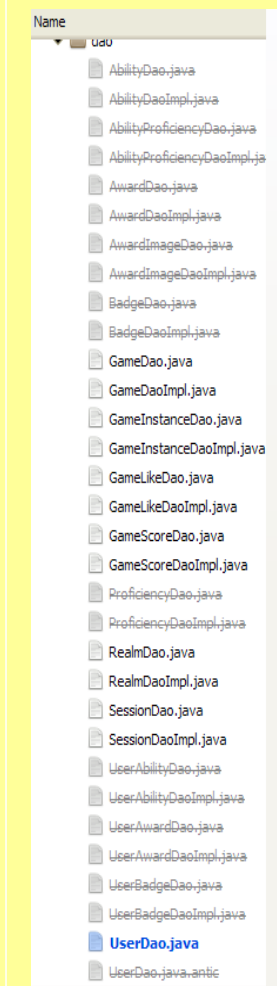
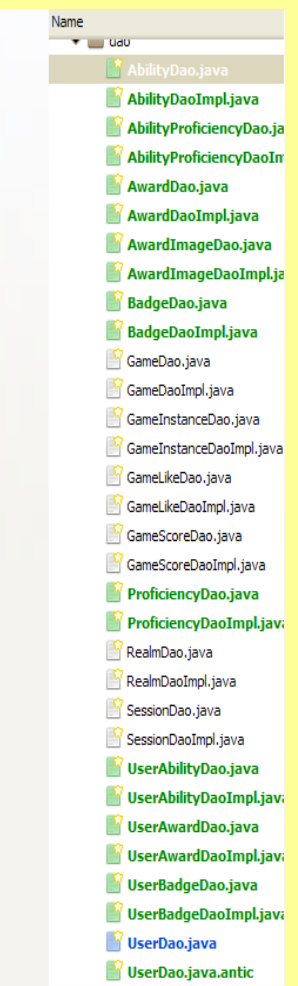
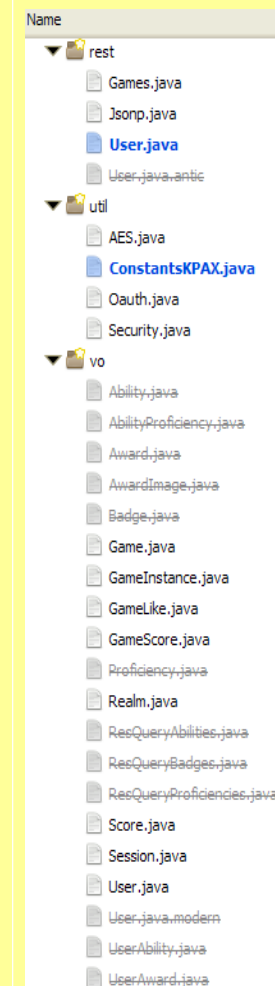
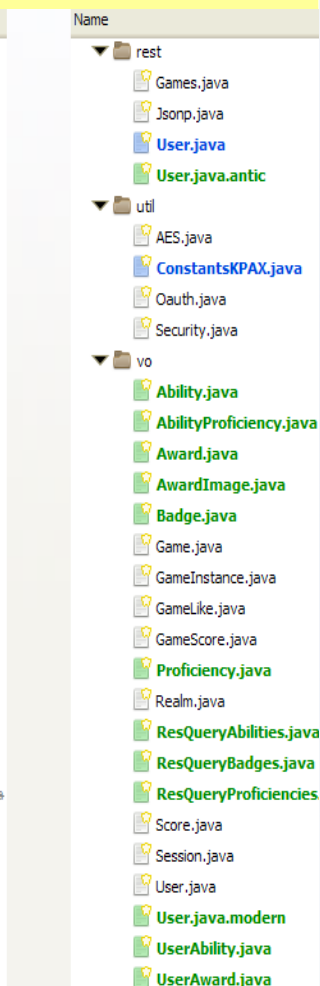
Módulo Perfil completo del usuario

Modificación de la Base de Datos



Módulo Perfil completo del usuario

• Modificaciones al servicio SvrKpax

business		dao		res – util - vo	
					

Vista del módulo integrado

Edit profile

My display name

admin

About me

Word count: 1 p

Public

Brief description

Public

Location

Public

Zip code

Public

Country

Public

Birth date

Public

Interests (multiple tags, separated by commas)

Public

Hotmail gratuito

Sitios sugeridos

Click on any widget button below to add it to the page.

Activity

Group membership

Time Writ

Blogs

Message board

Bookmarks


My activities

Files

My badges

Friends

Pages



add new

add widget

Blogs

Bookmarks

Files

Pages

Time posts

admin

Location: Vidua

Zip code: 8930

Country: Argentina

Birth date: 2005-04-04

Skills (multiple tags, separated by commas):

Corona

Contact email: coronas@corona.com

Telephone: 0220423945

Website: http://

Signature quote: Corona

My badges

A comprehensive list of all my badges:

PREMI A LA DEDICAZO

PREMI A LA VARETAT

PREMI A LA CONSTANCA EN UN JOC

PREMI A LA DEDICAZO

PREMI A LA CONSTANCA EN UN JOC

PREMI A LA DEDICAZO

Bookmarks

No bookmarks

Files

No files

Message board

Post

View all

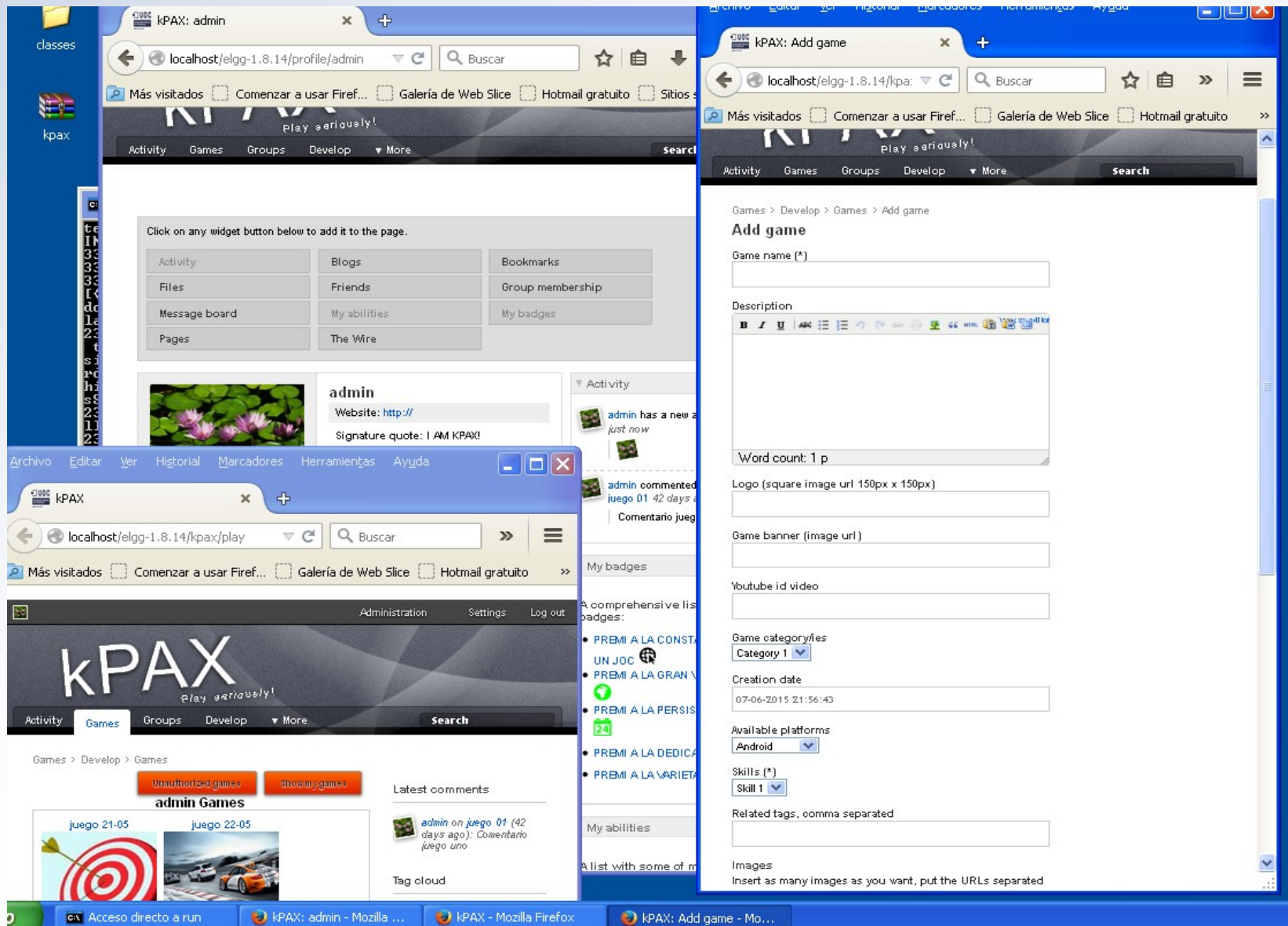
Group membership

No groups

Activity

admin has a new avatar 23 days ago

Los dos módulos integrados



- Se ha logrado el objetivo:
 - En el estudio tanto de la plataforma kPAX como en el conocimiento integral de los módulos.
 - Realizar la integración y mantener la integridad de los mismos.
 - Se ha obtenido una nueva versión de la plataforma ampliando las funcionalidades.
 - Se creo un repositorio con la nueva versión.
- He podido aplicar conocimientos otorgados por asignaturas dictadas en el Máster.

Conclusiones

- Hubo problemas, principalmente retraso en el tiempo estimado inicialmente.
 - Por la falta de experiencia y el desconocimiento sobre el grado de calidad con que han sido desarrollados los plugins.
- Para el futuro:
 - la posibilidad de integrar a la tabla Game, con las propuestas tablas del trabajo de Farrerons, como por ejemplo; Badge, Award, etc.

Muchas Gracias