

# Manual d'usuari

## 1. Aclariment

Degut a que no es disposa d'una llicència de desenvolupador d'Apple no és possible entregar un fitxer d'extensió .ipa amb l'aplicació empaquetada. Les proves i la demostració feta al vídeo de presentació del projecte s'han pogut realitzar sobre un dispositiu real degut a que s'ha tingut accés a una llicència d'estudiant. Aquesta però, només permet provar l'aplicació al dispositiu vinculat amb l'entorn de desenvolupament, sense poder generar una versió empaquetada de l'aplicació.

## 2. Instruccions de desplegament de l'aplicació

### Aplicació mòbil

S'adjunta el codi font del projecte preparat per ser executat en el simulador de xCode o en un dispositiu real si es té accés a una llicència que ho permeti. Els passos a seguir són els següents:

- Obrir xCode i a la finestra inicial seleccionar “Open Another project ...”
- Navegar fins la ruta on es tingui la carpeta amb l'aplicació mòbil desenvolupada i seleccionar l'arxiu Gacc.xcodeproj

Amb això ja s'està preparat per iniciar l'aplicació.

Si l'aplicació s'executarà utilitzant el simulador de xCode, és recomanable simular la ubicació del simulador fent ús de l'arxiu bcn.gpx inclòs al projecte. Per fer-ho, cal anar al menú principal, pestanya “Product” opció “Scheme” i “Edit scheme” o prémer la combinació de tecles **cmd+<**. A la finestra que es mostra cal assegurar-se que la opció “Allow Location Simulation” esta marcada i seleccionar al desplegable “Default Location” la opció **bcn** que simula la posició al centre de Barcelona.

Si l'aplicació s'executarà en un dispositiu real, per defecte ja s'utilitzarà la posició del dispositiu, sol·licitant accés a les dades de localització el primer cop que s'iniciï.

Un cop realitzada la configuració anterior només cal seleccionar el dispositiu sobre el que es provarà l'aplicació a la part superior esquerra del editor xCode i prémer el botó “Play”. En uns segons l'aplicació es mostrarà al simulador o al dispositiu real seleccionat segons quin sigui el cas. Cal tenir en compte que l'aplicació s'ha desenvolupat per ser utilitzada en dispositiu amb versió iOS 8.\*

## Servei web

Tots els arxius corresponents al servei web estan allotjats utilitzant un servei de d'allotjament gratuït proporcionat per Hostinger, pel que no cal desplegar cap infraestructura corresponent a aquesta part del projecte. El servei web estarà per tant disponible en qualsevol moment a través d'una connexió a internet.

## 3. Manual d'ús

Al iniciar l'aplicació apareix la pantalla principal de l'aplicació, on es troben les diferents opcions "identifica't", "registra't", "Cerca Activitats" i "Activitats a prop" disponibles per a l'usuari



### Identifica't

L'usuari ha d'introduir el e-mail amb el que hagués fet el registre en algun moment anterior i la seva contrasenya per identificar-se al sistema. En cas que no sigui correcte es mostra un missatge d'alerta. Si la identificació es realitza de forma exitosa es retorna automàticament cap a la pantalla d'inici on es mostra un missatge de benvinguda.

### Registra't

L'usuari podrà introduir les dades requerides per crear un compte d'usuari. La pròpia aplicació fa un conjunt de validacions per tal d'evitar inconsistències de forma que cal introduir un e-mail amb un format vàlid i una contrasenya amb almenys 5 caràcters.

## **Cerca Activitats**

l'usuari podrà seleccionar els filtres de província, població, categoria i data segons les seves preferències. Tots els filtres són opcionals, i si no s'escull una opció per defecte es fa la cerca amb la opció "tots" per aquell filtre. Si es prem a sobre d'alguna de les activitats s'accedirà a la pantalla de l'activitat on es podrà veure la informació en detall d'aquesta.

## **Activitats a prop**

Es mostra una llista molt semblant a obtinguda al fer una cerca amb filtres, on es mostren les 50 activitats més properes a la ubicació de l'usuari indicant les dades més importants de cada activitat i la distància. Si es prem a sobre d'alguna de les activitats s'accedirà a la pantalla de l'activitat on es podrà veure la informació en detall d'aquesta.

## **Perfil**

L'usuari podrà veure una llista amb totes les seves activitats favorites, en cas que en tingui. Cal estar prèviament identificat al sistema per poder veure aquesta llista. En cas de no estar-ho es mostra un missatge d'alerta indicant aquest fet. Des d'aquesta pantalla també podem fer Logout amb l'opció disponible a la part superior dreta, de forma que es retornarà a la pantalla inicial de l'aplicació perdren les dades de la sessió.

## **Llista d'activitats**

Un cop feta la cerca amb filtres o per proximitat es presenta la pantalla amb els resultats de forma que a la pròpia llista es pugui veure ja la informació més rellevant. En aquesta llista es pot fer "scroll" entre els resultats i prémer sobre els que interressi veure la informació completa en detall a la pantalla de detall de l'activitat.

## **Detall d'activitat**

Es podrà veure la informació completa de l'activitat i realitzar diferents accions:

- **Recomanar.** Permetrà recomanar l'activitat, enviant tota la informació d'aquesta a través d'un correu electrònic al usuari desitjat.
- **Plànol.** es podrà veure la ubicació de l'activitat i del usuari. prement al botó "Ruta" ubicat a la part dreta superior obtindrem la ruta per anar des de la ubicació de l'usuari fins la ubicació de l'activitat
- **Favorit.** afegeix o elimina l'activitat a la llista de favorits de l'usuari, però cal que l'usuari estigui registrat i identificat al sistema.