

8-1-2016

PIXPLAYER

MANUAL D'USUARI



PiXPlayer

Treball Final de Grau: Multimèdia | Raúl Ramos López

Índex de Continguts

1. INTRODUCCIÓ.....	1
2. OBJECTIU D'AQUEST MANUAL	1
3. DIRIGIT A.....	1
4. EL QUE S'HA DE CONÈIXER.....	1
5. CONVENCIONS I ESTÀNDARDS A UTILITZAR	1
5.1 CONVENCIONS DE L'ÚS GESTUAL.....	2
6. PRIMERS PASOS	2
6.1 REQUISITS DEL SISTEMA.....	2
6.2 INSTAL·LACIÓ DELS REQUISITS.....	3
6.2.1 Instal·lació del Java Development Kit.....	3
6.2.2 Instal·lació d'Android Studio	4
6.2.3 Instal·lació dels complements addicionals.....	4
6.3 COMPILACIÓ DE L'APLICACIÓ AMB ANDROID STUDIO	5
6.3.1 Versió per testejar sense signar	5
6.3.2 Versió per testejar o de distribució (release) signades	5
6.4 INSTAL·LACIÓ DE L'APLICACIÓ	7
6.5 EXECUCIÓ DE L'APLICACIÓ	7
7. FUNCIONALITATS DE L'APLICACIÓ.....	8
7.1 ACCÉS AL MENÚ PRINCIPAL DE NAVEGACIÓ	8
7.2 ACCÉS A "ESCOLTAR ARA"	9
7.2.1 Elements d' "Ecoltar Ara"	10
7.3 ACCÉS A "LES MEVES LLISTES"	15
7.4 ACCÉS A "ELS MEUS VÍDEOS"	19
7.4.1 Elements de "El meus vídeos".....	20
7.5 ACCÉS A "LES MEVES IMATGES"	23
7.5.1 Elements de la pantalla de visualització d'imatges.....	24
7.6 ACCÉS ALS "AJUSTOS".....	29
7.7 INICIAR SESSIÓ A FACEBOOK.....	31
7.8 ALTRES FUNCIONALITATS	32
7.4.1 Controls de reproducció a la pantalla de notifiacions d'Android.....	32

Llista d'Il·lustracions

Figura 1. Instal·lació del Java Development Kit.	3
Figura 2. Instal·lació d'Android Studio.	4
Figura 3. Accés al SDK Manager des d'Android Studio.	4
Figura 4. SDK Manager.	4
Figura 5. Compilació de l'aplicació sense signar.	5
Figura 6. Compilació de l'aplicació signada.	5
Figura 7. Generació de l'aplicació signada.	6
Figura 8. Creació d'una nova keystore.	6
Figura 9. Selecció de tipus d'APK signada per crear.	6
Figura 10. Pantalles d'habilitar l'opció per instal·lar aplicacions d'origens desconeguts., e instal·lació de l'aplicació.	7
Figura 11. Selecció de l'aplicació.	7
Figura 12. Pantalles introductores mostrades la primera execució de l'aplicació.	8
Figura 13. Accés al menú de navegació.	8
Figura 14. Llista de continguts i reproductor d'àudio.	9
Figura 15. Accés a "Escoltar Ara".	9
Figura 16. Elements de la secció "Escoltar Ara".	10
Figura 17. Panel de controls del reproductor d'àudio.	11
Figura 18. Menú contextual d'opcions sense connexió a Facebook.	12
Figura 19. Menú contextual d'opcions amb connexió a Facebook.	13
Figura 20. Afegir a llistes sense llistes creades, o sense crear.	13
Figura 21. Creació d'una nova llista de reproducció.	14
Figura 22. Compartir un àudio a Facebook.	15
Figura 23. Accés a les meves llistes.	16
Figura 24. Canvi de posició a la llista.	16
Figura 25. Eliminar element d'una llista i missatge.	17
Figura 26. Eliminar una llista sencera i missatge.	17
Figura 27. Llista de reproducció al reproductor.	18
Figura 28. . Accés a "Els meus vídeos", i llista de vídeos.	19
Figura 29. Elements pantalla d'Els meus vídeos.	20
Figura 30. Compartir vídeo a Facebook.	21
Figura 31. Compartir un vídeo a Facebook.	21
Figura 32. Elements del reproductor de vídeos.	22
Figura 33. Reproductor de vídeo horitzontal.	23
Figura 34. Accés a "Les meves Imatges" i graella d'imatges.	24
Figura 35. Elements de la pantalla de visualització d'imatges.	25
Figura 36. Accions gestuals disponibles a la pantalla de visualització d'imatges.	26
Figura 37. Menú d'opcions per imatges.	26

Figura 38. Dades de la imatge.....	27
Figura 39. Compartir una imatge a Facebook.....	28
Figura 40. Visualitzador d'imatges horitzontal.....	28
Figura 41. Accés als ajustos de l'aplicació.....	29
Figura 42. Selecció de color per la interfície.....	30
Figura 43. Eliminar les llistes de reproducció emmagatzemades a l'aplicació.....	30
Figura 44. Informació sobre PiXPlayer.....	31
Figura 45. Inici de sessió a Facebook.....	32
Figura 46. Controls a la pantalla de notificacions.....	32
Figura 47. Controls e imatge a la pantalla de bloqueig.....	33

1. INTRODUCCIÓ

En aquest document es descriurà els objectius e informació clara i concisa de com utilitzar l'aplicació *PiXPlayer* i el seu funcionament.

L'aplicació *PiXPlayer* va ser creada amb l'objectiu de brindar facilitats a l'usuari de l'aplicació de reproduir els seus continguts multimèdia, tant d'àudio com vídeo e imatge, en un mateix entorn.

Es de molta importància consultar aquest manual abans i/o durant la utilització de l'aplicació, ja que guiarà a l'usuari pas a pas en el maneig de les funcions dins d'aquesta.

Amb la finalitat de facilitar la comprensió del manual, s'inclouen gràfics explicatius.

2. OBJECTIU D'AQUEST MANUAL

L'objectiu primordial d'aquest manual és ajudar i guiar al usuari a utilitzar l'aplicació *PiXPlayer*; i comprèn :

- Guia per accedir a l'aplicació.
- Conèixer com utilitzar l'aplicació, mitjançant una descripció detallada e il·lustrada de les opcions.

3. DIRIGIT A...

Aquest manual està orientat als usuaris finals que van a interactuar amb l'aplicació.

4. EL QUE S'HA DE CONÈIXER

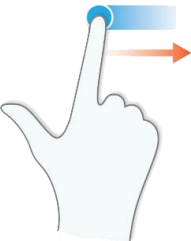
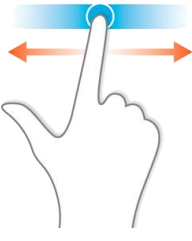
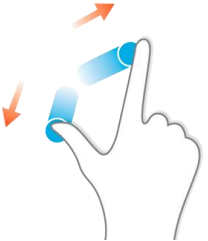
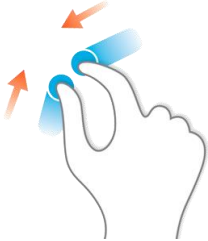
Els coneixements mínims que han de tenir les persones que utilitzaran l'aplicació i hauran d'emprar aquest manual son:

- Coneixements bàsics sobre dispositius tàctils.
- Coneixements bàsics d'utilització d'aplicacions mòbils.
- Coneixements bàsics de reproductors multimèdia.

5. CONVENCIONS I ESTÀNDARDS A UTILITZAR

Entre les convencions i estàndards a utilitzar tenim els següents :

5.1 CONVENCIIONS DE L'ÚS GESTUAL

	Lliscar cap a la dreta.
	Lliscar cap als dos costats. Prèvia / Següent.
	Fer Zoom. Ampliar.
	Treure Zoom. Reduir.

6. PRIMERS PASOS

En aquesta secció es detallaran els requisits de sistema per a la compilació, instal·lació i execució de l'aplicació *PiXPlayer*.

6.1 REQUISITS DEL SISTEMA

Els requisits de sistema de l'aplicació *PiXPlayer* són :

1. COMPILACIÓ

- Ordinador de sobretaula o portàtil.
- IDE per compilar, és recomana Android Studio 1.5.1.
- Java Development Kit v.1.7.0 o superior.
- Complementes addicionals :
 - ✓ SDK Tools v.24.4.1
 - ✓ SDK Build-tools v.23.0.2
 - ✓ SDK Platform v.22 i v.23
 - ✓ Android Support Repository v.25
 - ✓ Android Support Library v.23.1.1
 - ✓ Google USB Driver
 - ✓ Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM)

2. INSTAL·LACIÓ I EXECUCIÓ

- Dispositiu mòbil o simulador (AVD) amb sistema operatiu Android 5.0 o superior.
- Cable USB en cas d'utilitzar un dispositiu mòbil per connectar-ho.
- Targeta SD o emmagatzematge extern propi del dispositiu.
- Continguts multimèdia (àudio o vídeo).

És recomanable que el dispositiu o simulador disposi de connexió de dades a Internet (3G/4G o WiFi) per poder utilitzar les funcionalitats online (accedir a *Facebook* o compartir continguts), encara que es possible utilitzar l'aplicació sense aquestes.

6.2 INSTAL·LACIÓ DELS REQUISITS

6.2.1 Instal·lació del Java Development Kit

Un cop descarregat el JDK de la web d'Oracle ([link](#)), només cal executar l'instal·lador i seguir els passos. Aquesta eina donarà suport per executar *Android Studio* i el funcionament de *Gradle*.



Figura 1. Instal·lació del Java Development Kit.

6.2.2 Instal·lació d'Android Studio

Un cop descarregat l'**Android Studio** de la web de developers ([link](#)), només cal executar l'instal·lador i seguir els passos. Aquesta eina ja inclou els **SDK** essencials a la seva instal·lació.

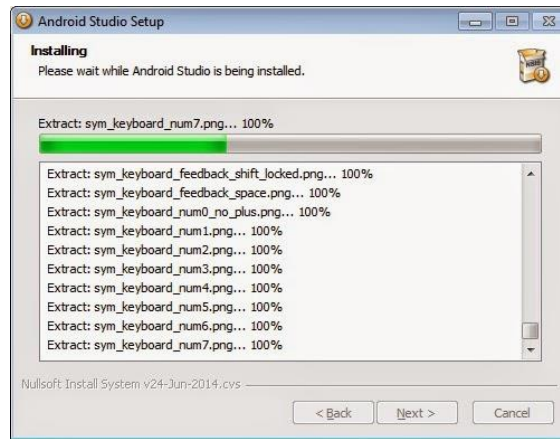


Figura 2. Instal·lació d'Android Studio.

6.2.3 Instal·lació dels complementes addicionals

Per instal·lar els complementes addicionals necessaris per compilar l'aplicació **PiXPlayer**, es farà ús del **SDK Manager**, al qual es pot accedir des del mateix **Android Studio**:

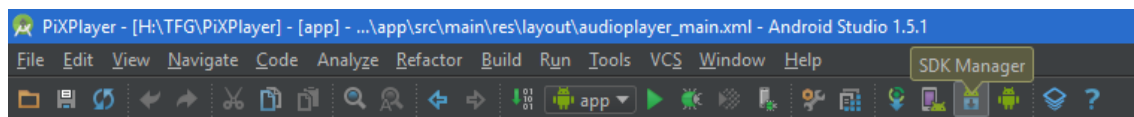


Figura 3. Accés al SDK Manager des d'Android Studio.

El **SDK Manager** ens informa dels paquets de complementes que tenim disponibles i quins no.

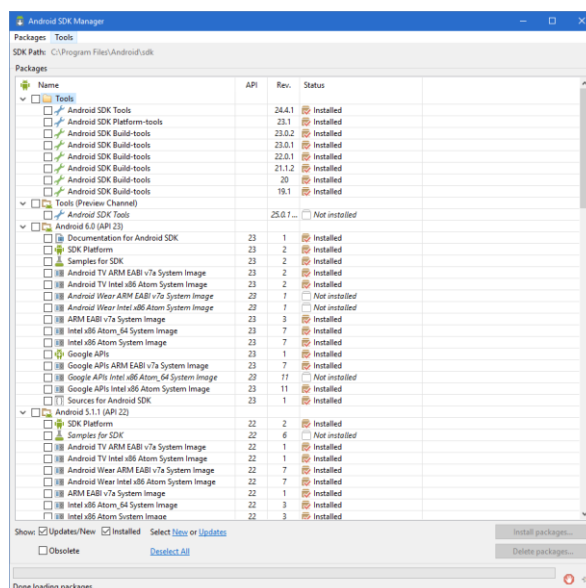


Figura 4. SDK Manager.

Un cop escollits tots aquells complements necessaris es fa clic al botó de **Install packages** i s'accepta les llicències per poder instal·lar-lo.

6.3 COMPILACIÓ DE L'APLICACIÓ AMB ANDROID STUDIO

6.3.1 Versió per testejar sense signar

Per compilar i generar l'aplicació (.apk) des de l'**Android Studio** per testejar, cal fer clic a **Build** dins del menú principal i seleccionar **Make Project** :

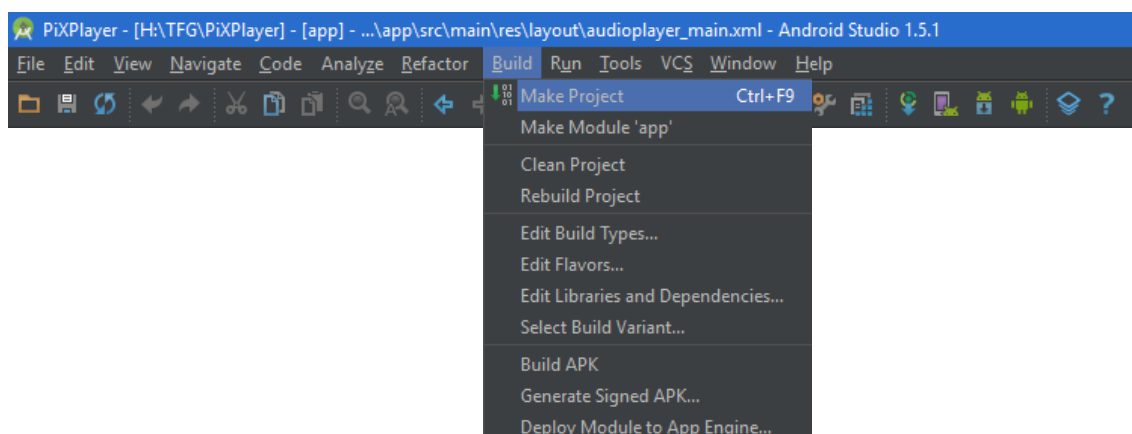


Figura 5. Compilació de l'aplicació sense signar.

D'aquesta manera l'IDE generarà un paquet per instal·lar al nostre dispositiu o al nostre simulador, al directori per defecte `app/build/outputs/apk`, i que portarà el nom de `app-debug.apk`.

6.3.2 Versió per testejar o de distribució (release) signades

Per compilar i generar l'aplicació (.apk) des de l'**Android Studio** per testejar, cal fer clic a **Build** dins del menú principal i seleccionar **Generate Signed APK** :

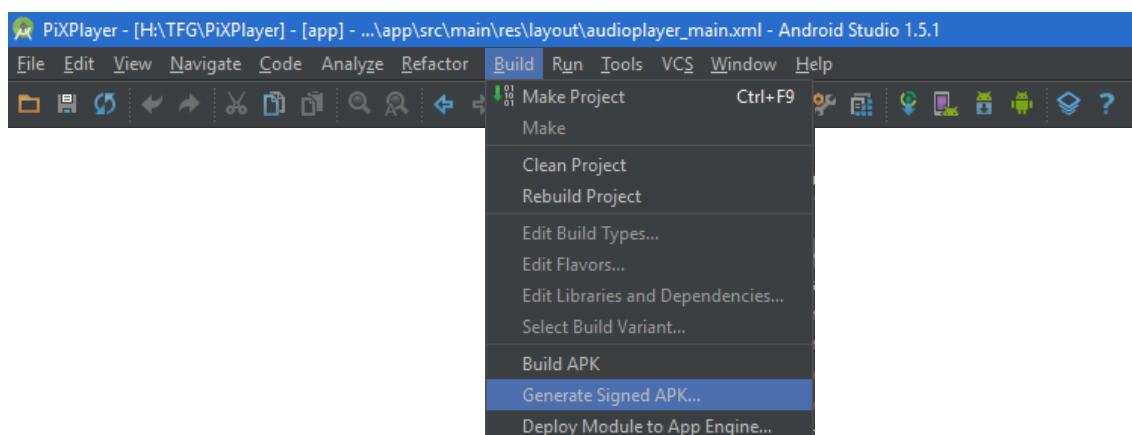


Figura 6. Compilació de l'aplicació signada.

En fer clic en aquesta opció del menú, s'obrirà una nova finestra on trobarem la informació del nostre *keystore* o magatzem de claus, on es troben tots els certificats validats que se'ns demanaran.

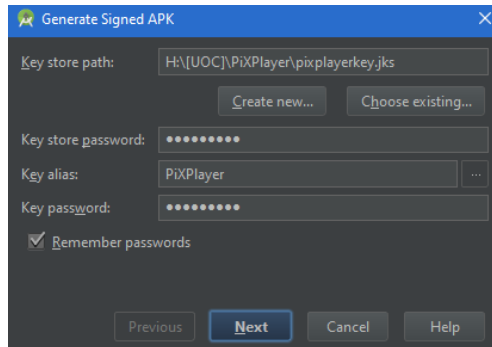


Figura 7. Generació de l'aplicació signada.

Si és la primera vegada que anem a signar una aplicació haurem de crear una *keystore*, si no podem escollir una ja creada. Per crear-ne una nova farem clic al botó **Create new...** i omplirem les dades de la següent finestra:

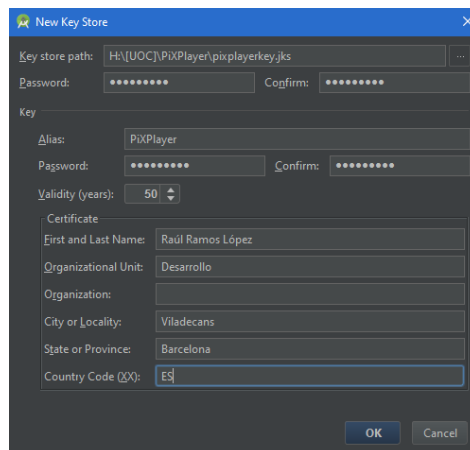


Figura 8. Creació d'una nova keystore.

I fem clic a OK. En tornar a l'anterior finestra (figura 7), omplirem les dades restants i farem clic al botó *Next*, i a la següent pantalla es tria el directori de destinació on volem que es guardi l'arxiu .apk signat i quin tipus de compilació : *debug* o *release*. Es fa clic a Finalitzar per generar l'aplicació signada.

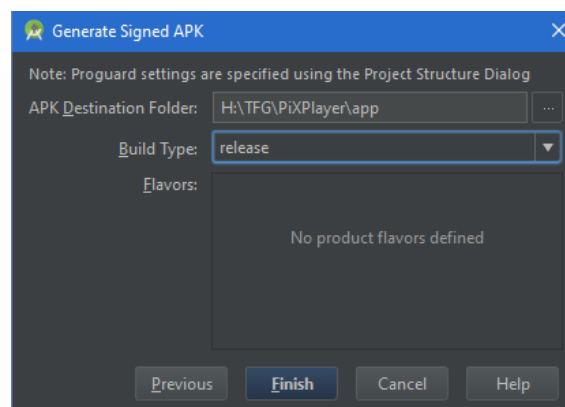


Figura 9. Selecció de tipus d'APK signada per crear.

6.4 INSTAL·LACIÓ DE L'APLICACIÓ

Per instal·lar l'aplicació s'ha de copiar l'arxiu *apk* al nostre dispositiu o simulador d'Android. Un cop hagi finalitzat la còpia, es podrà procedir a la instal·lació de l'aplicació.

Per poder instal·lar l'aplicació mitjançant aquest mètode es necessari activar la opció per poder *instal·lar aplicacions des de orígens desconeguts*. Aquesta opció es troba dins dels *Ajustos* del nostre dispositiu a l'apartat *Seguretat* de la pestanya *General (Android 5.0)*.

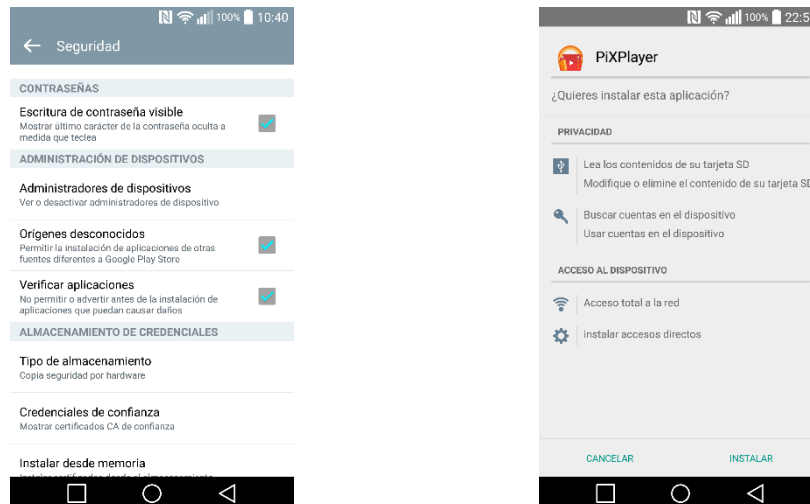


Figura 10. Pantalles d'habilitar l'opció per instal·lar aplicacions d'orígens desconeguts, e instal·lació de l'aplicació.

6.5 EXECUCIÓ DE L'APLICACIÓ

Per executar l'aplicació s'ha d'accedir al menú d'aplicacions del nostre dispositiu i fer clic a la icona de l'aplicació per iniciar-la.

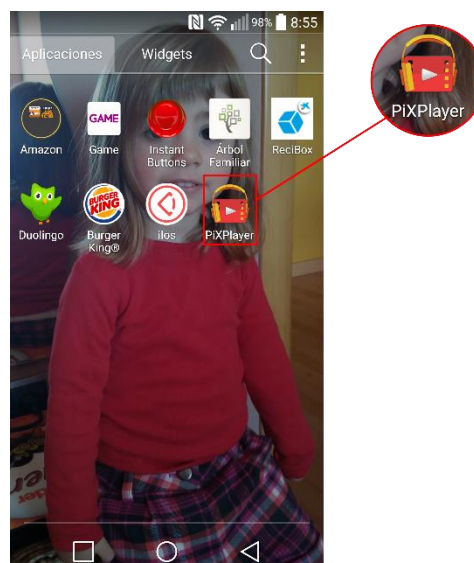


Figura 11. Selecció de l'aplicació.

La primera vegada que s'inicia l'aplicació es mostra una petita benvinguda en forma de pantalles introductores de les principals característiques de l'aplicació.

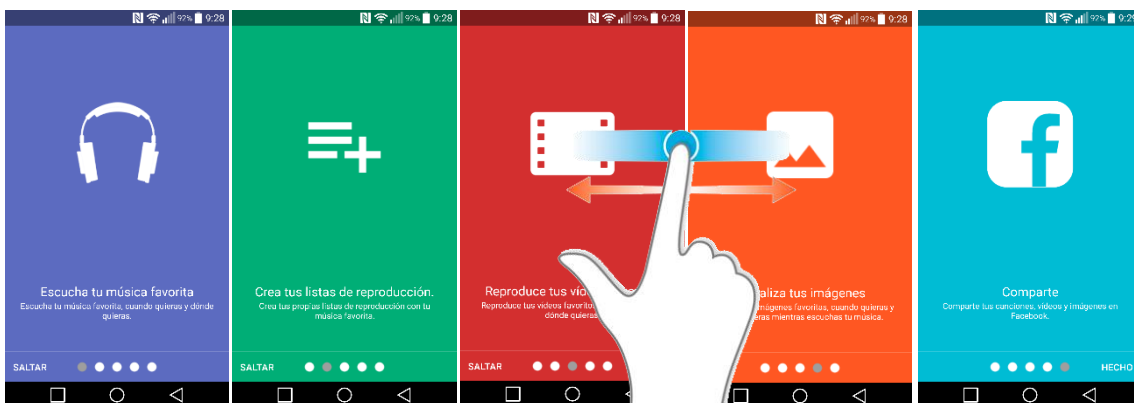


Figura 12. Pantalles introductores mostrades la primera execució de l'aplicació.

Es pot desplaçar per aquestes pantalles fent clic als punts de navegació o bé lliscant amb els dits cap a la dreta i esquerra. Per finalitzar la navegació s'ha de fer clic al botó **HECHO** o bé lliscant l'última pantalla. També es pot saltar en tot moment aquestes pantalles fent clic a l'opció **SALTAR**.

7. FUNCIONALITATS DE L'APLICACIÓ

En aquest punt es descriuran detalladament juntament amb il·lustracions totes les funcionalitats que disposa l'aplicació **PiXPlayer**.

7.1 ACCÉS AL MENÚ PRINCIPAL DE NAVEGACIÓ

Per accedir al menú principal de navegació cal fer clic a la icona **☰** de la barra de l'aplicació o bé fer el gest de desplaçar amb el dit d'esquerra a dreta des de la part esquerra de la pantalla principal.

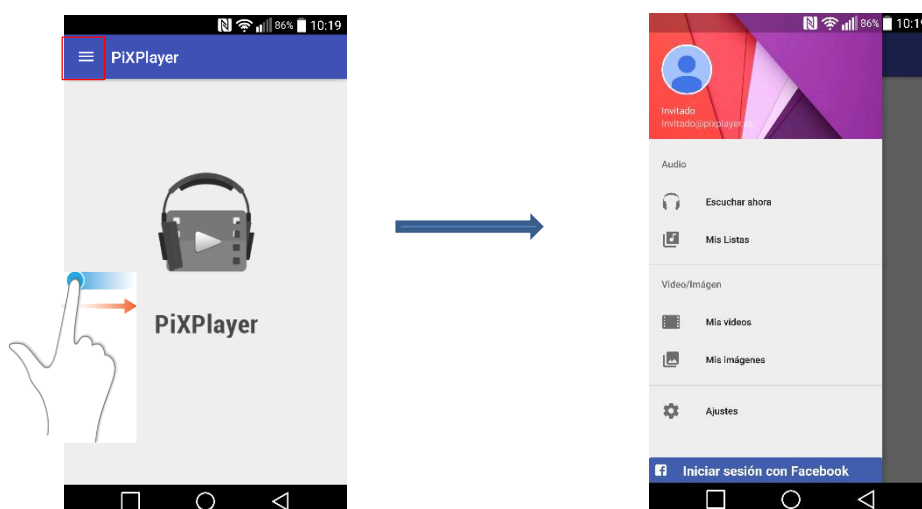


Figura 13. Accés al menú de navegació.

Les opcions disponibles al menú principal són :

1. ESCOLTAR ARA : On hi ha la llista d'arxius d'àudio disponibles al nostre dispositiu, i des d'on podrem escoltar-les, compartir-les a **Facebook** o elaborar llistes de reproducció amb elles.
2. LES MEVES LLISTES : On hi ha les llistes de reproducció elaborades.
3. ELS MEUS VIDEOS: On hi ha la llista de vídeos disponibles al nostre dispositiu, i des d'on podrem compartir-los a **Facebook**.
4. LES MEVES IMATGES: On es podrà visualitzar les imatges i compartir-les a **Facebook**.
5. AJUSTOS: On hi ha les opcions de l'aplicació.
6. INICIAR SESSIÓ AMB FACEBOOK : Requisit indispensable per poder compartir continguts a la xarxa social.

7.2 ACCÉS A "ESCOLTAR ARA"

Per accedir a aquesta secció s'ha de fer clic a la primera opció del menú de navegació (*figura 15*), i un cop s'ha accedit es visualitzarà la llista d'àudios i el reproductor ancorat a la part inferior de la pantalla (*figura 14*).

En aquesta secció es mostra la llista d'arxius d'àudio que tenim disponibles al nostre dispositiu. Des d'aquí podrem escoltar-les, elaborar llistes de reproducció i fins i tot compartir-les a **Facebook** si hem iniciat sessió amb el nostre usuari.

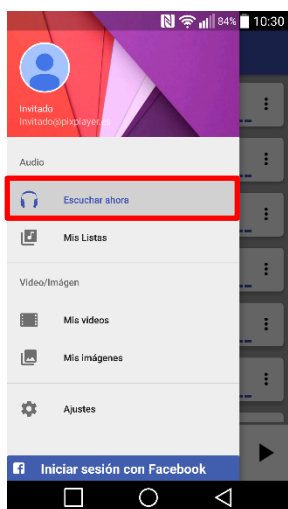


Figura 15. Accés a "Escoltar Ara".

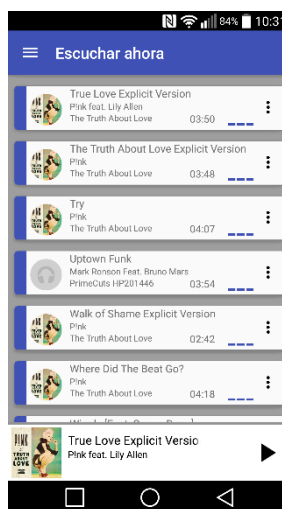
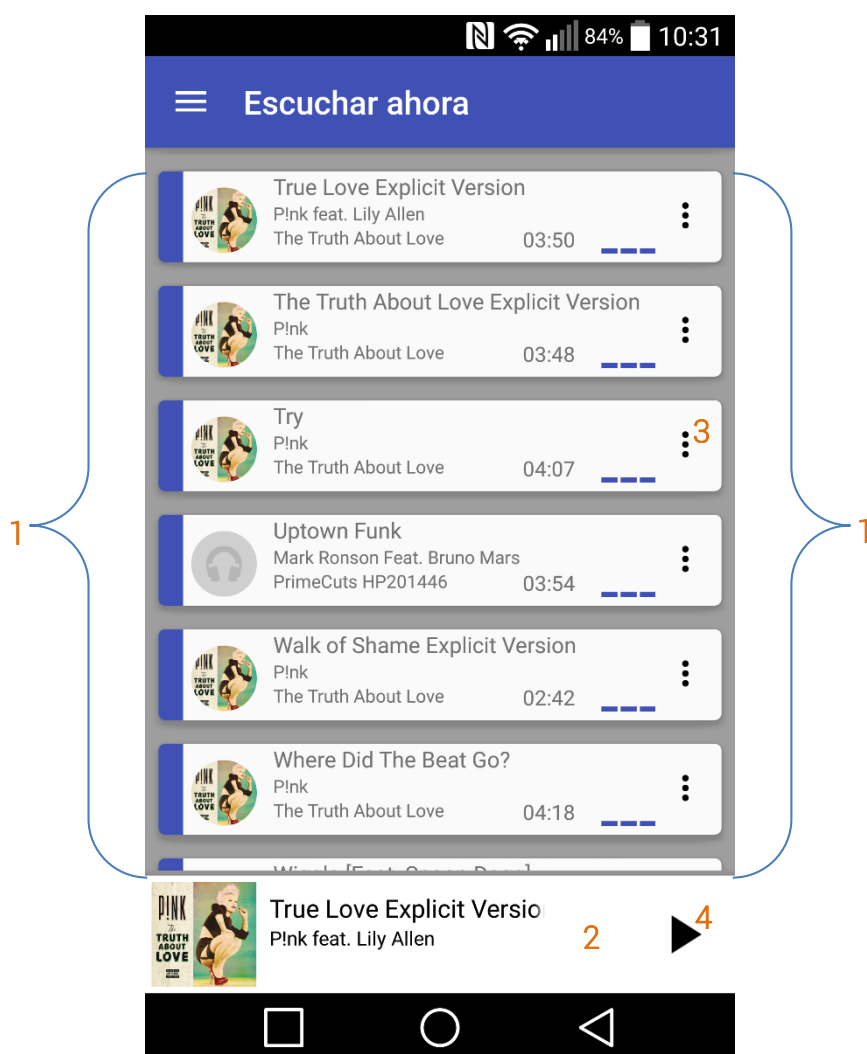


Figura 14. Llista de continguts i reproductor d'àudio.

A continuació es detallaran els elements que es troben en aquesta pantalla i es descriuran les seves funcions.

7.2.1 Elements d' "Escoltar Ara".



1. Llista lliscant d'arxius d'àudio.
2. Panel lliscant del reproductor d'àudio.
3. Menú contextual amb les opcions d'afegir a una llista de reproducció i compartir a *Facebook*.
4. Botó per reproduir/pausa l'àudio seleccionat.

Figura 16. Elements de la secció "Escoltar Ara".

1. Llista lliscant d'arxius d'àudio :

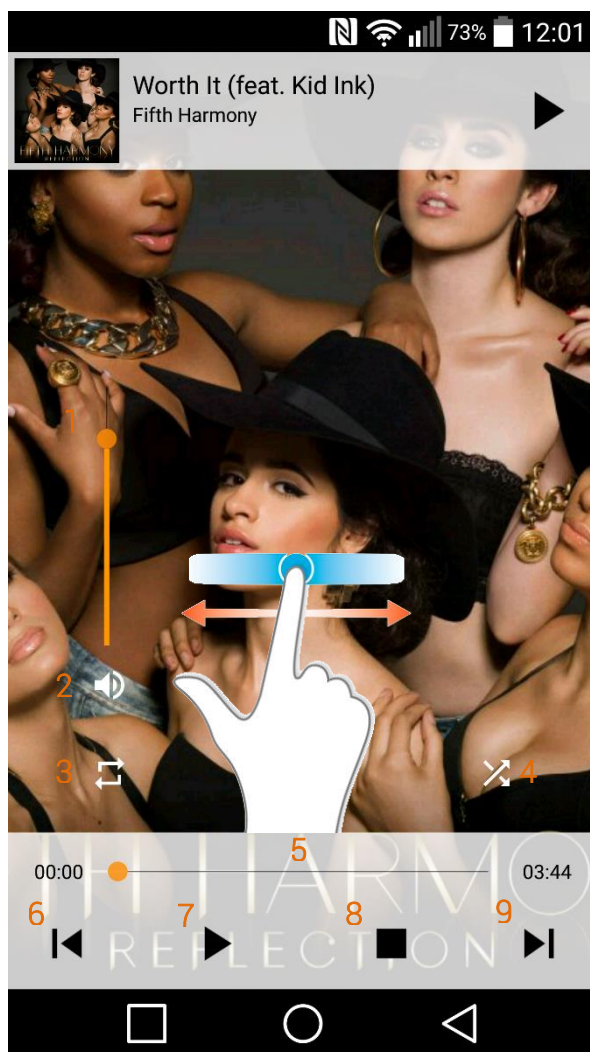
La llista que mostra els arxius d'àudio és lliscant de dalt a baix, i permet seleccionar un àudio per reproduir-la. Per seleccionar un àudio de la llista només cal fer clic en aquest.

Identificarem que ha sigut seleccionada perquè a més d'escoltar-la aquesta serà visible al reproductor: serà visible el títol de l'arxiu, l'autor i la imatge de l'àlbum al qual pertany o la imatge per defecte, i a més el botó de reproducció haurà canviat. També es accessible el panel de controls de la pantalla de bloqueig i de l'àrea de notificació del dispositiu i es

mostrarà una icona de notificació a la barra de notificació. Aquest elements es detallaran més endavant.

2. Panel lliscant del reproductor d'àudio

En aquest panel es troba el reproductor i tots els seus controls, per fer-los visibles s'ha de lliscar el panel de baix a dalt (*figura 17*). A més el panel és lliscant cap a la dreta i l'esquerra per poder seleccionar l'àudio que es vol escoltar tant quan es troba desplegat com no, i si ja s'està reproduint actua com els botons de previ i següent.



- | | |
|------------------------------------|-----------------------|
| 1. Control del volum. | 6. Previ. |
| 2. Mute On/Off. | 7. Reproduir / Pausa. |
| 3. <i>Repeat</i> . (Repetir àudio) | 8. Stop. |
| 4. Shuffle On/Off. | 9. Següent. |
| 5. Barra de progrés. | |

Figura 17. Panel de controls del reproductor d'àudio.

1. El control de volum és modificable amb els controls del volum del mateix dispositiu o seleccionant amb el dit la barra de volum i desplaçant-lo de dalt a baix.
2. El botó de *Mute On/Off*, si es troba en posició *On* i es fa clic desactiva el volum de la reproducció, i si es torna a fer clic tornarà a activar el volum amb el valor que tenia en el moment de desactivar-se. Si modifiquem el volum fins a deixar-lo sense volum, el botó canvia automàticament a la posició *Off*.
3. El botó de *Repeat* activa el mode de repetir àudio. Un cop és activat, aquest canviarà el color blanc pel taronja, i mentre estigui activat el reproductor només reproduirà l'àudio seleccionat un cop enrere altre.
4. El botó de *Shuffle* activa el mode de reproducció aleatòria. Un cop és activat, aquest canviarà el color blanc pel taronja, i mentre estigui activat el reproductor canviarà d'àudio aleatòriament.
5. La barra de progrés mostra el progrés de l'àudio que s'està reproduint. Aquest es modificable en tot moment.
6. El botó de previ selecciona l'àudio previ al que tenim seleccionat o reproduint-se.
7. El botó de *Reproduir / pausa*, activa la reproducció de l'àudio seleccionat o el pausa segons estigui ja reproduint-se o no.
8. El botó de *Stop* para la reproducció i oculta els controls de la pantalla de bloqueig del dispositiu i del panel de notifikacions. També desapareix la icona de la barra de notificació.
9. El botó de *Següent* selecciona l'àudio següent al que tenim seleccionat o reproduint-se.

Aquest panel és accessible des de totes les pantalles de l'aplicació exceptuant el reproductor de vídeo, el visualitzador d'imatges i la pantalla d'ajustos, però si es troba en marxa, aquest no s'atura en entrar en qualsevol d'aquestes pantalles.

3. Menú contextual d'opcions

Per accedir a aquest menú d'opcions només cal fer clic a la icona dels tres punts que cada àudio de la llista de reproducció té a la part dreta. Un cop fet clic aquest mostrarà les opcions per l'àudio, aquestes son variables segons s'estigui connectat o no a *Facebook*. (figures 18-19).

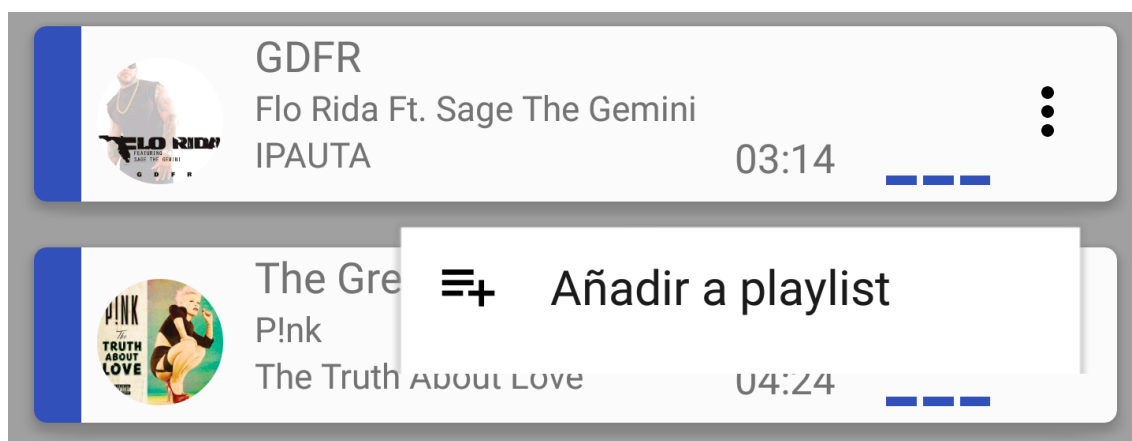


Figura 18. Menú contextual d'opcions sense connexió a Facebook.



Figura 19. Menú contextual d'opcions amb connexió a Facebook.

Opció 1: Afegir a playlist

En fer clic en aquesta opció apareixerà la finestra de diàleg d'afegir a una llista de reproducció. Aquesta té les opcions d'escollir llista existent per afegir l'àudio, crear una nova llista o cancel·lar. Si encara no es disposa de llistes creades, la finestra de diàleg no mostrarà la llista per seleccionar-ne una, per contrari si ja existeixen llistes aquestes es mostraran en forma de llista seleccionable.

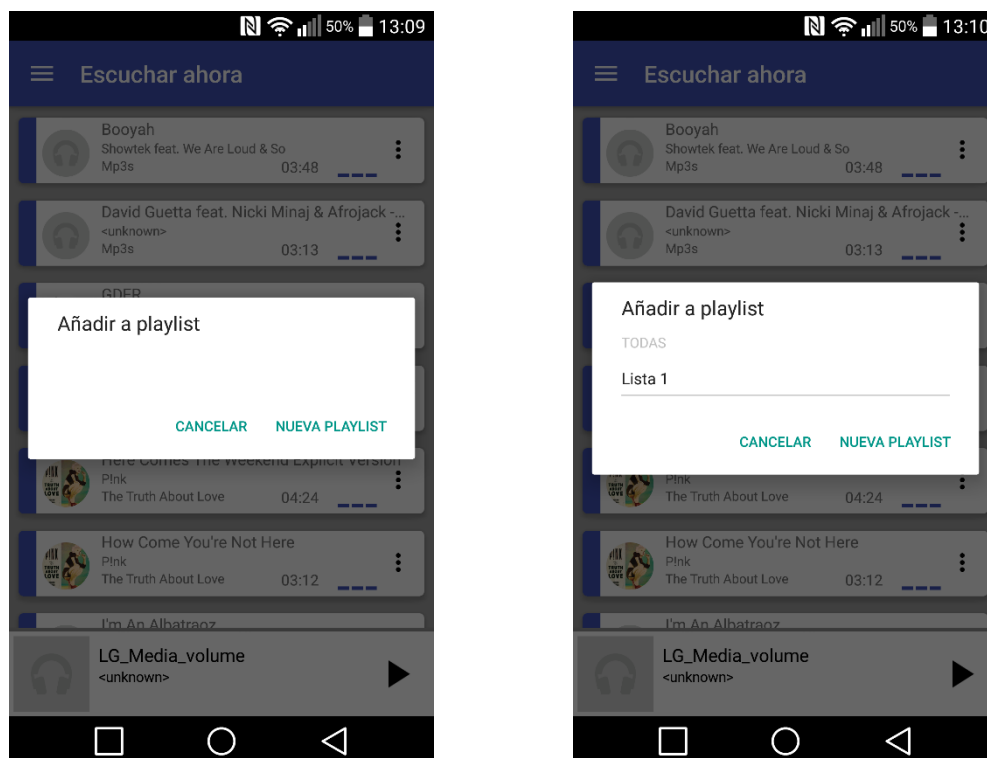


Figura 20. Afegir a llistes sense llistes creades, o sense crear.

Si s'escull crear una nova llista, apareixerà una nova finestra de missatge per donar un nom i una descripció a la llista que es vol crear. També es pot cancel·lar la creació de la llista.

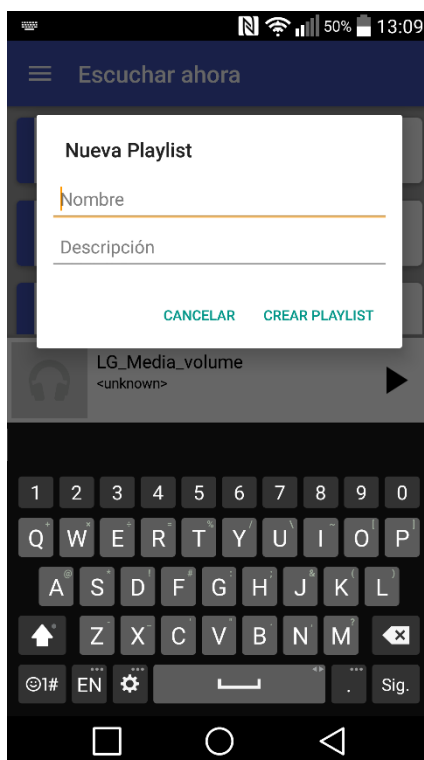


Figura 21. Creació d'una nova llista de reproducció.

Un cop creada la llista de reproducció, l'àudio s'afegeix automàticament.

Per visualitzar les llistes cal anar a la secció del menú "Les meves llistes", que es detalla a l'apartat 7.3.

Opció 2: Compartir àudio a Facebook

Per realitzar aquesta acció es necessari estar connectat a *Facebook* (veure apartat 7.6 "Connexió a Facebook").

En fer clic en aquesta opció apareixerà la pantalla de publicació de la pròpia API de *Facebook* (figura 22), la qual ens permet editar la publicació amb les opcions pròpies de *Facebook*: afegir un comentari, icones, etiquetar, geolocalització i privacitat, i un petit graph amb la icona de l'aplicació i dades de l'àudio.

NOTA: *Facebook* no permet compartir arxius d'àudio, es poden compartir com a vídeos però s'ha optat per no fer-ho per qüestions de llicències.

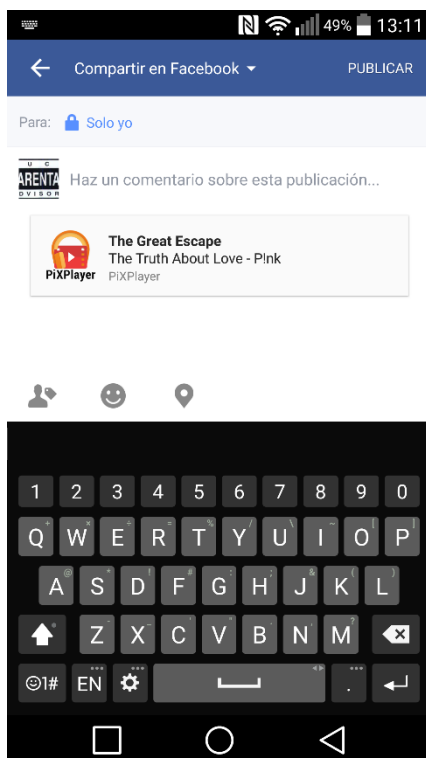


Figura 22. Compartir un àudio a Facebook.

4. Botó de Reproduir / Pausa

Aquest botó té les mateixes funcions que el botó de reproduir i pausa del reproductor principal, però fa accessible aquesta funció sense tenir que desplegar el panel del reproductor.

7.3 ACCÉS A "LES MEVES LLISTES"

Per accedir a aquesta secció s'ha de fer clic a la segona opció del menú de navegació, i un cop s'ha accedit es visualitzarà les diferents llistes de reproducció creades i el reproductor ancorat a la part inferior de la pantalla. Si no es disposa de llistes creades es mostrarà un missatge d'informació al centre de la pantalla. S'haurà de crear llistes seguint els passos descrits a l'apartat 7.2.1 i secció "Afegir a playlist".

En aquesta secció es mostren les diferents llistes de reproducció elaborades, i des d'on es podran gestionar.

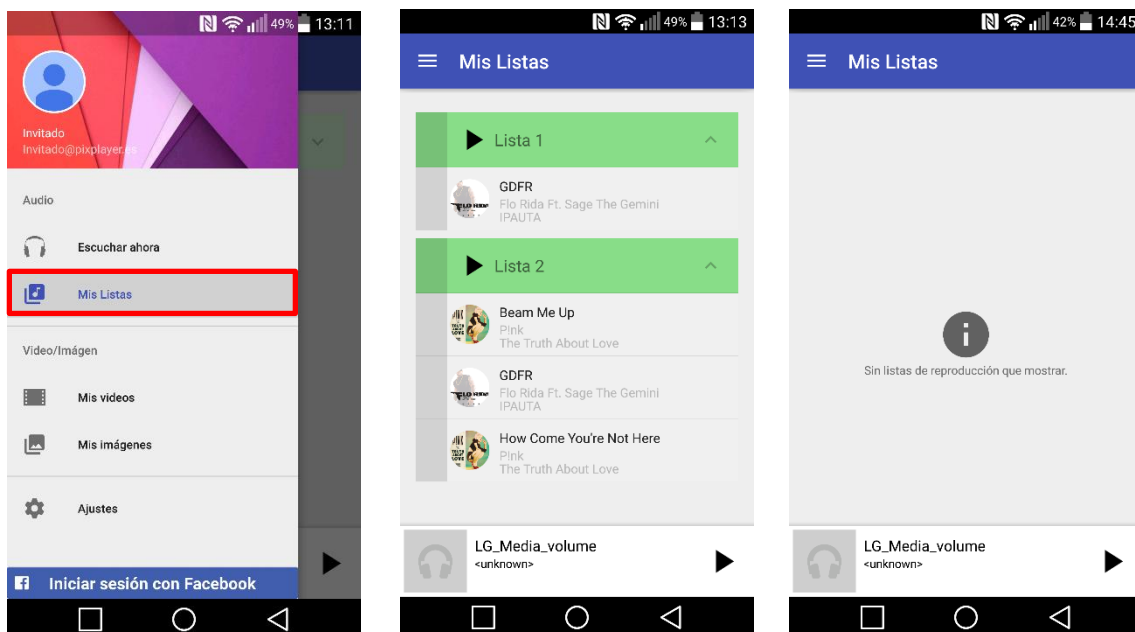


Figura 23. Accés a les meves llistes.

Les gestions permeses són :

1. Modificar l'ordre dels àudios dins d'una llista de reproducció.
2. Eliminar àudios d'una llista de reproducció.
3. Eliminar una llista de reproducció sencera.
4. Moure elements d'una llista a una altra.
5. Reproduir una llista.

1. Modificar l'ordre dels àudios:

Per modificar l'ordre dels àudios només cal agafar l'àudio en concret per la part esquerra i desplaçar-la a la posició desitjada. La manera d'identificar que es pot desplaçar l'element es que aquest canvia de color (*figura 24*).

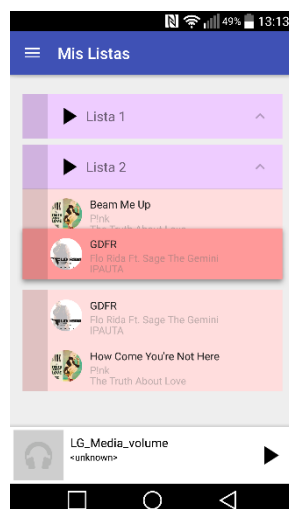


Figura 24. Canvi de posició a la llista.

2. Eliminar àudios d'una llista :

Per eliminar un element d'una llista només cal lliscar l'element en concret d'esquerra a dreta fins fer desaparèixer l'element. Un cop eliminat es mostrarà un missatge a la part de baix de la pantalla per desfer l'eliminació (*figura 25*).

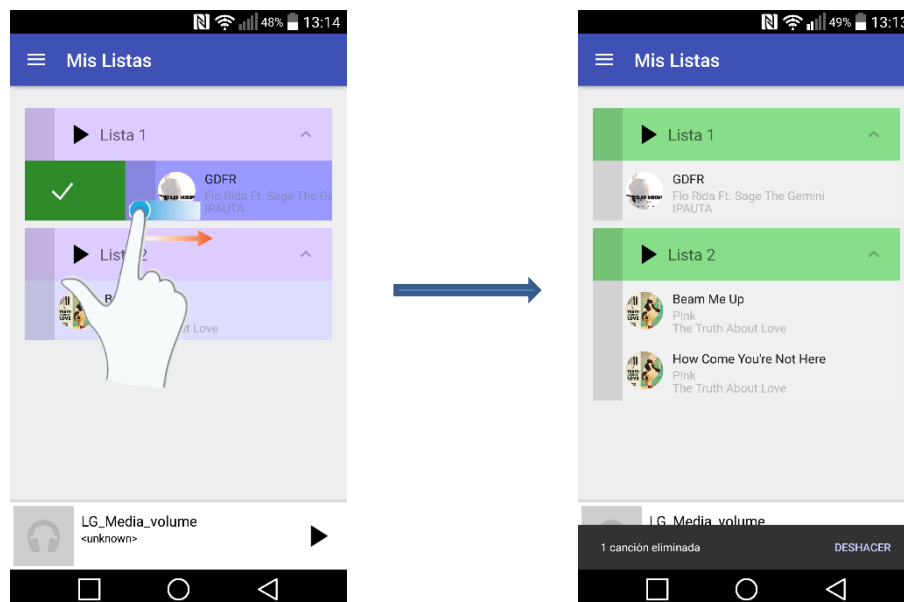


Figura 25. Eliminar element d'una llista i missatge.

El missatge d'eliminació que permet desfer-la estarà disponible durant un temps de 5 segons.

3. Eliminar una llista de reproducció :

De la mateixa manera que s'eliminen els àudios també es poden eliminar les llistes de reproducció senceres amb la mateixa acció gestual però des de la capçalera de la llista de reproducció. També apareixerà un missatge a la part de baix de la pantalla per poder desfer l'eliminació (*figura 26*).

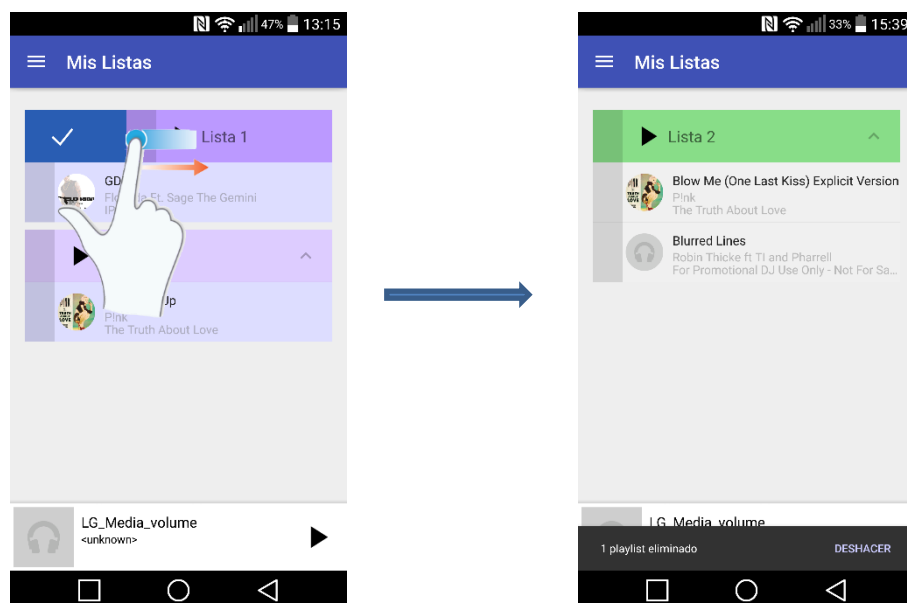


Figura 26. Eliminar una llista sencera i missatge.

El missatge d'eliminació que permet desfer-la estarà disponible durant un temps de 5 segons.

4. Moure elements entre llistes de reproducció :

Per moure un element entre llistes de reproducció només cal agafar l'àudio en concret (com al punt 1. *Modificar l'ordre dels àudios*) i desplaçar-lo a la llista desitjada (figura 29).

5. Reproduir una llista :

Per reproduir una llista només cal fer clic a la icona de ▶ que hi ha a la capçalera de la llista a la part esquerra al costat del nom de la llista.

Un cop seleccionada una llista de reproducció, aquesta serà la predeterminada per a totes les pantalles de l'aplicació, és a dir, es podrà escoltar des de qualsevol pantalla. Per canviar-la cal seleccionar una nova llista de reproducció des de la pantalla de "Les meves llistes" o bé seleccionant un àudio de la llista de tots els àudios disponibles a "Escoltar ara".

S'identificarà que hi ha una llista en reproducció perquè els àudios del reproductor mostren el nom de la llista a la qual pertanyen (figura 27).

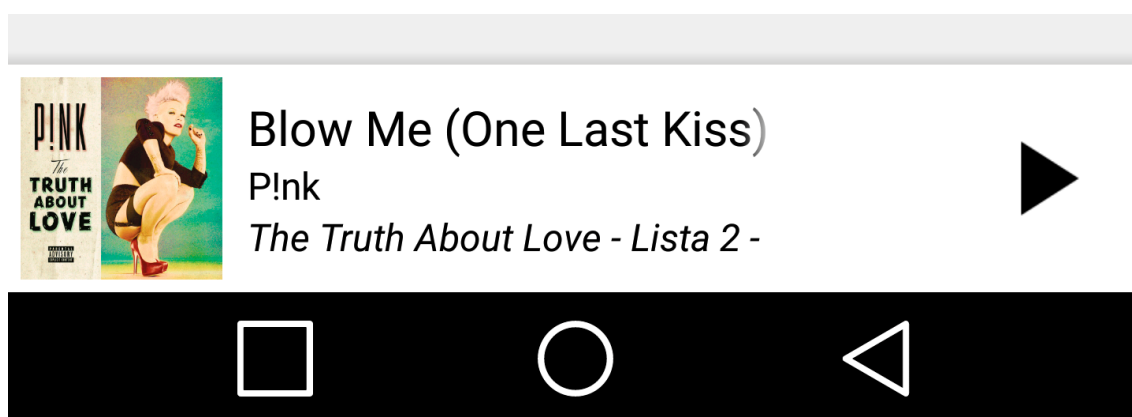


Figura 27. Llista de reproducció al reproductor.

7.4 ACCÉS A "ELS MEUS VÍDEOS"

Per accedir a aquesta secció s'ha de fer clic a la tercera opció del menú de navegació (figura 28), i un cop s'ha accedit es visualitzarà la llista dels diferents arxius de vídeo disponibles al dispositiu. Des d'aquesta pantalla també es podrà accedir al reproductor d'àudio i reproduir la llista seleccionada en aquell moment.

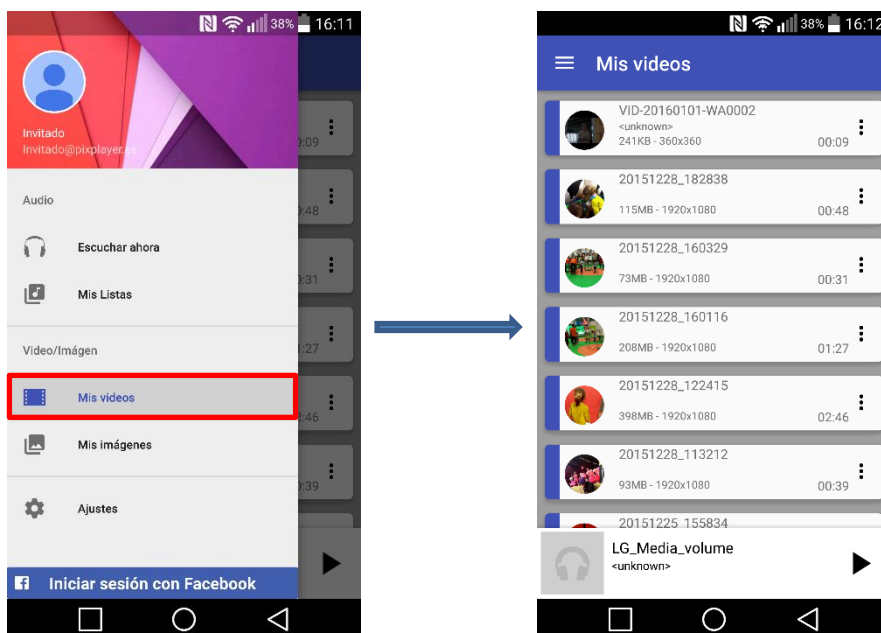
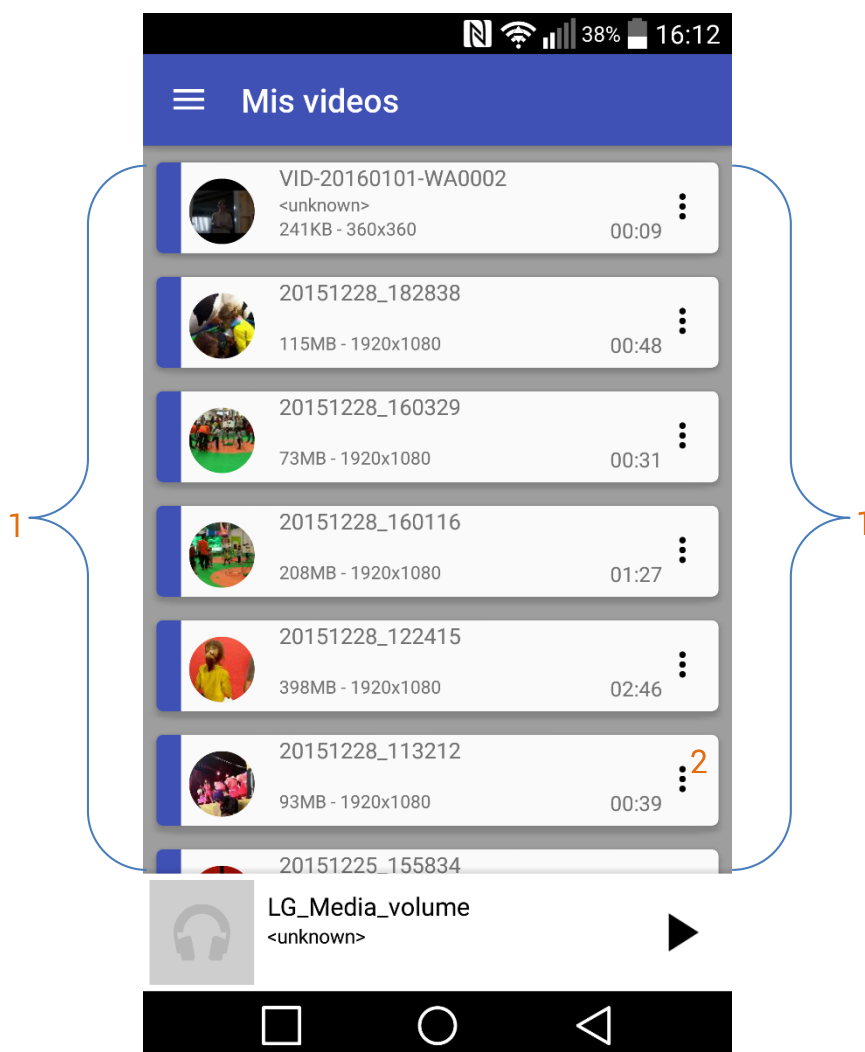


Figura 28. . Accés a "Els meus vídeos", i llista de vídeos.

Per reproduir un vídeo de la llista només cal fer clic en l'element desitjat de la mateixa manera que es seleccionen els arxius d'àudio. En seleccionar un vídeo si hi ha un àudio reproduint-se aquest romandrà pausat per poder escoltar l'àudio del vídeo, i un cop es finalitzi la visualització es podrà tornar a posar en marxa si es desitja.

A continuació es detallaran els diferents elements de la pantalla de la llista de reproducció així com de la pantalla de reproducció.

7.4.1 Elements de "El meus vídeos".



1. Llista lliscant d'arxius de vídeo.
2. Menú contextual amb les opcions d'afegir a una llista de reproducció i compartir a *Facebook*.

Figura 29. Elements pantalla d'Els meus vídeos.

1. Llista lliscant d'arxius de vídeo :

La llista que mostra els arxius de vídeo és lliscant de dalt a baix, i permet seleccionar un vídeo per reproduir-lo. Per seleccionar un vídeo de la llista només cal fer clic en aquest.

2. Menú contextual d'opcions

En aquest cas, per poder accedir a aquest menú d'opcions és necessària la connexió a *Facebook*, ja que només té l'opció de compartir el vídeo a la xarxa social. Per accedir-hi cal fer clic a la icona dels tres punts que cada vídeo de la llista de reproducció té a la part dreta.

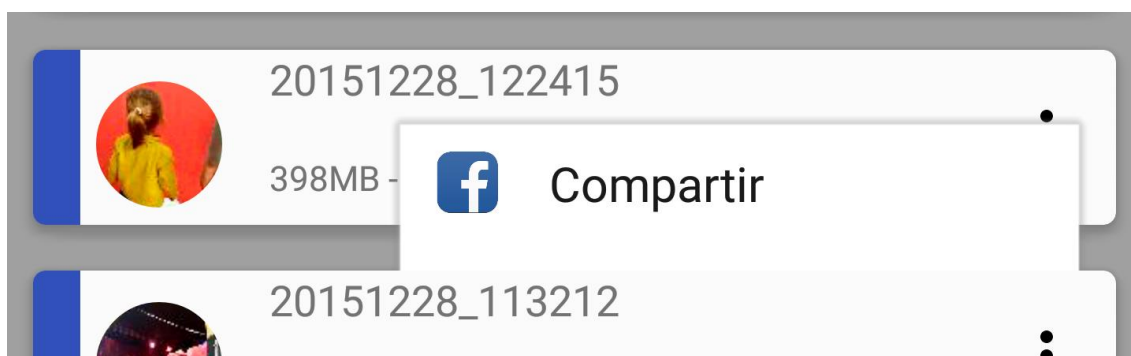


Figura 30. Compartir vídeo a Facebook.

Opció 1: Compartir vídeo a Facebook

Per realitzar aquesta acció es necessari estar connectat a *Facebook* (veure apartat 7.6 "Connexió a Facebook").

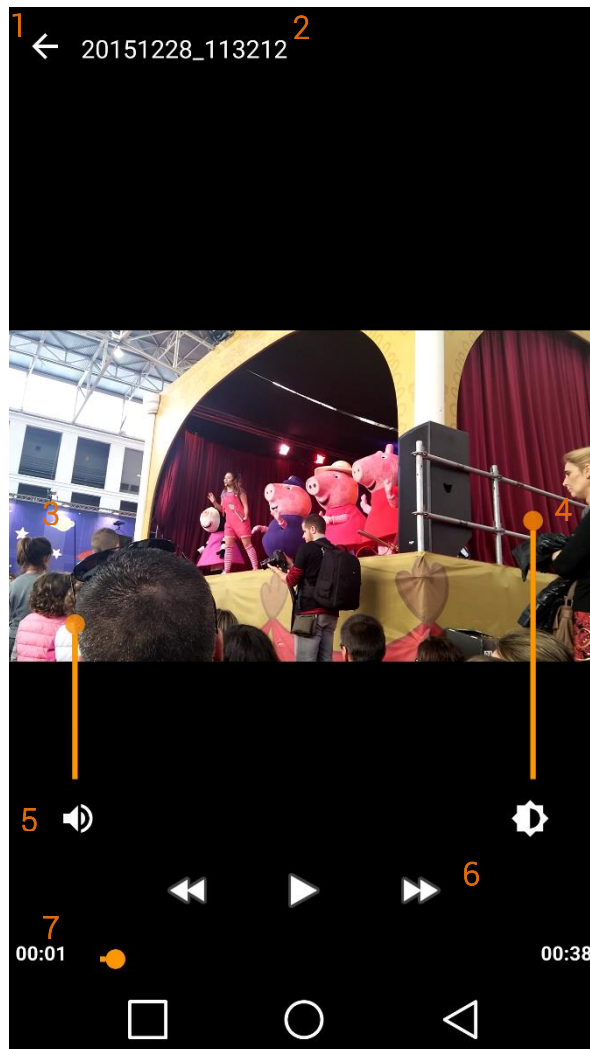
En fer clic en aquesta opció apareixerà la pantalla de publicació de la pròpia API de *Facebook* (figura 31), la qual ens permet editar la publicació amb les opcions pròpies de *Facebook*: afegir un comentari, icones, etiquetar, geolocalització i privacitat, i una imatge de previsualització del vídeo, fins i tot es pot reproduir abans de publicar-ho.



Figura 31. Compartir un vídeo a Facebook.

7.4.2 Elements de la pantalla de reproducció.

En aquesta pantalla es troba el reproductor de vídeo principal i tots els seus controls (*figura 32*), els quals es detallaran a continuació.



- | | |
|---------------------------|-----------------------------|
| 1. Tornar enrere. | 6. Controls de reproducció. |
| 2. Nom del vídeo. | 7. Barra de progrés. |
| 3. Control de volum. | |
| 4. Control de brillantor. | |
| 5. <i>Mute On/Off</i> . | |

Figura 32. Elements del reproductor de vídeos.

1. Amb aquest botó es torna al llistat de vídeos.
2. Aquí es mostra el nom del vídeo en reproducció.
3. El control de volum és modificable amb els controls del volum del mateix dispositiu o seleccionant amb el dit la barra de volum i desplaçant-lo de dalt a baix.

4. El control de brillantor és modificable desplaçant-lo de dalt a baix, i només modifica la brillantor del vídeo.
5. El botó de *Mute On/Off*, si es troba en posició *On* i es fa clic desactiva el volum de la reproducció, i si es torna a fer clic tornarà a activar el volum amb el valor que tenia en el moment de desactivar-se. Si modifiquem el volum fins a deixar-lo sense volum, el botó canvia automàticament a la posició *Off*.
6. Amb els controls nadius del reproductor de vídeo podem reproduir o pausar la reproducció, o moure endavant o endarrere la línia de temps de la reproducció.
7. La barra de progrés mostra el progrés del vídeo que s'està reproduint. Aquest es modificable en tot moment.

Aquesta pantalla a diferència dels llistats i el reproductor d'àudio, pot ser visualitzada de forma horitzontal o *Landscape*, tot mantenint els mateixos controls. (figura 33).

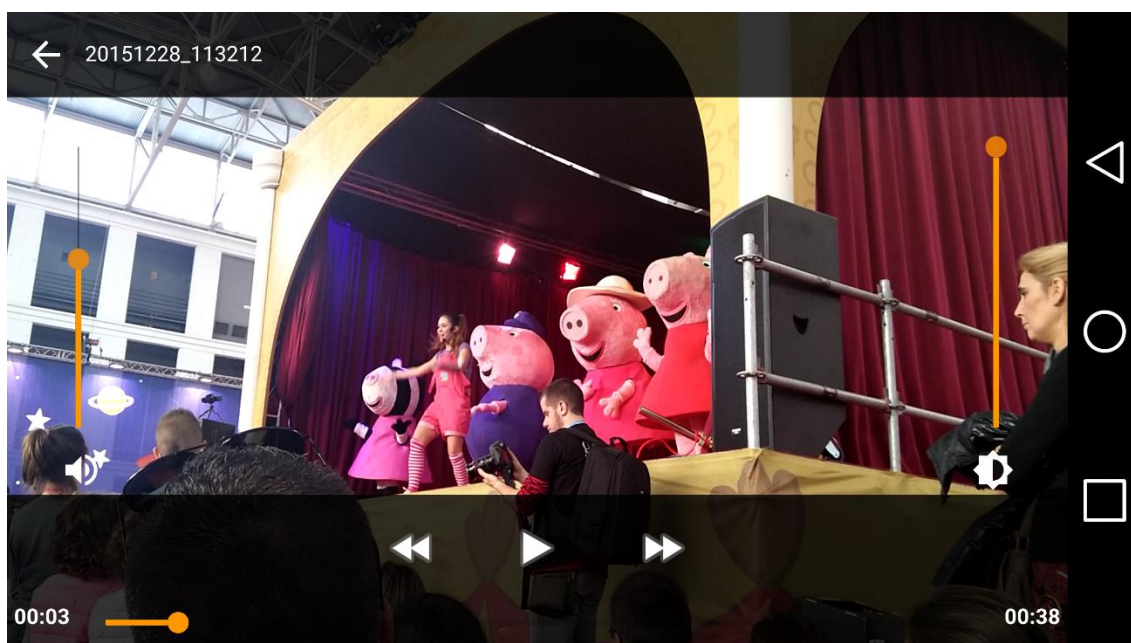


Figura 33. Reproductor de vídeo horitzontal.

7.5 ACCÉS A "LES MEVES IMATGES"

Per accedir a aquesta secció s'ha de fer clic a la quarta opció del menú de navegació (figura 34), i un cop s'ha accedit es visualitzarà una graella lliscant amb les diferents imatges disponibles al dispositiu. Des d'aquesta pantalla també es podrà accedir al reproductor d'àudio i reproduir la llista seleccionada en aquell moment.

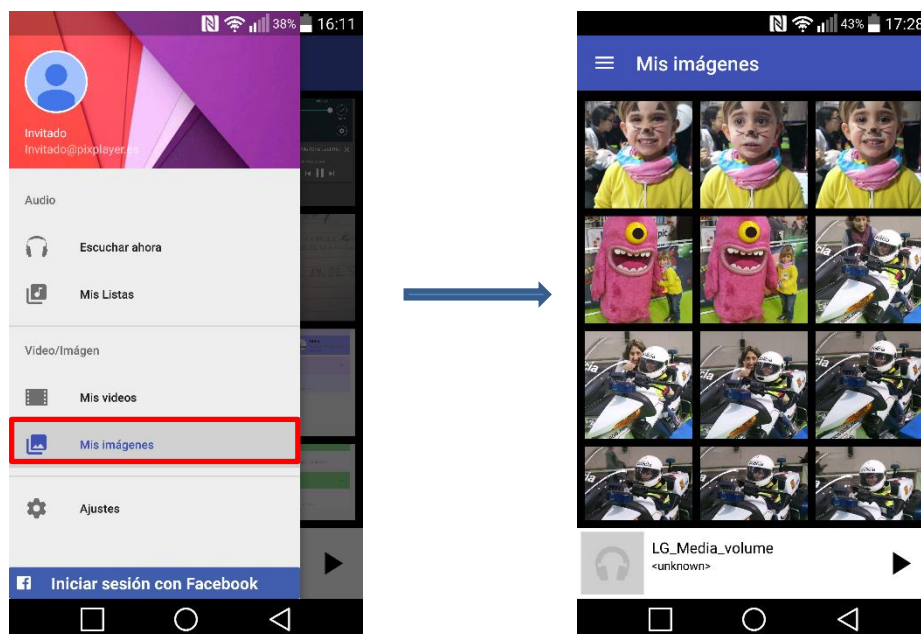


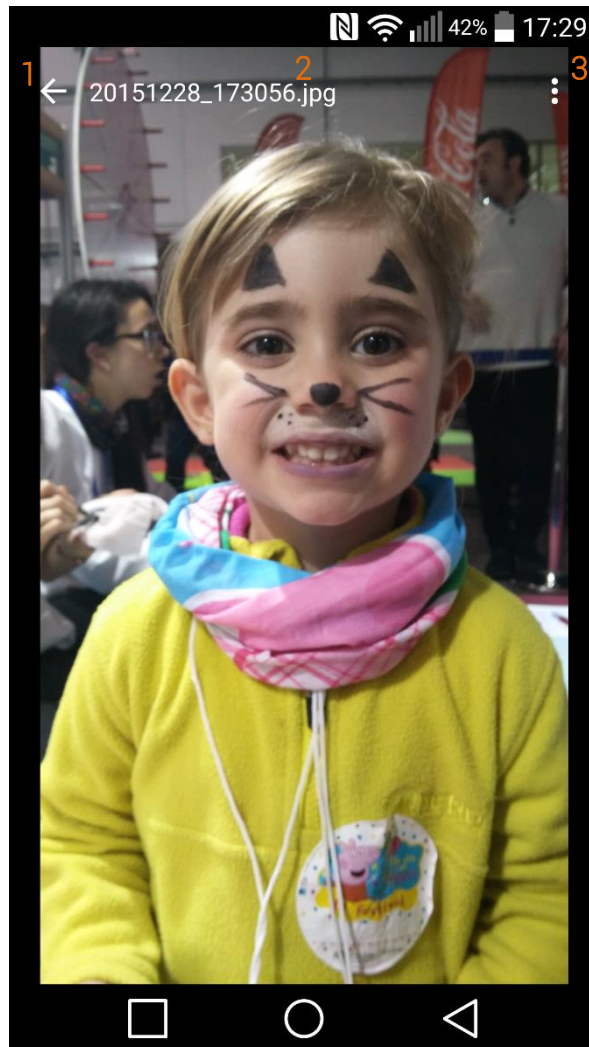
Figura 34. Accés a "Les meves Imatges" i graella d'imatges.

En seleccionar una imatge de la graella d'imatges s'obre una pantalla on es visualitzarà la imatge a pantalla sencera. Al següent punt es detallen les funcions de la pantalla de visualització d'imatges.

7.5.1 Elements de la pantalla de visualització d'imatges.

En aquesta pantalla es visualitzen les imatges de la graella a pantalla sencera (figura 35). Les principals opcions que permet aquesta pantalla son :

- Desplaçar-se per les diferents imatges lliscant cap a la dreta o cap a la esquerra (figura 36).
- Ampliar la imatge lliscant amb els dits (figura 37).
- Veure informació més detallada de la imatge (figura 38).
- Compartir la imatge amb **Facebook** si s'ha iniciat sessió (figura 39).



1. Tornar enrere.
2. Nom de la imatge.
3. Menú contextual d'opcions.

Figura 35. Elements de la pantalla de visualització d'imatges.

1. Amb aquest botó es torna a la graella d'imatges.
2. Aquí es mostra el nom de la imatge.
3. Menú contextual d'opcions per a la imatge visualitzada.

Accions gestuals amb les imatges

Com ja s'ha avançat es pot desplaçar per les imatges lliscant de dreta a esquerra o a l'inrevés, es pot ampliar la imatge i tornar-la a reduir amb els diferents gestos mostrats a les següents figures.

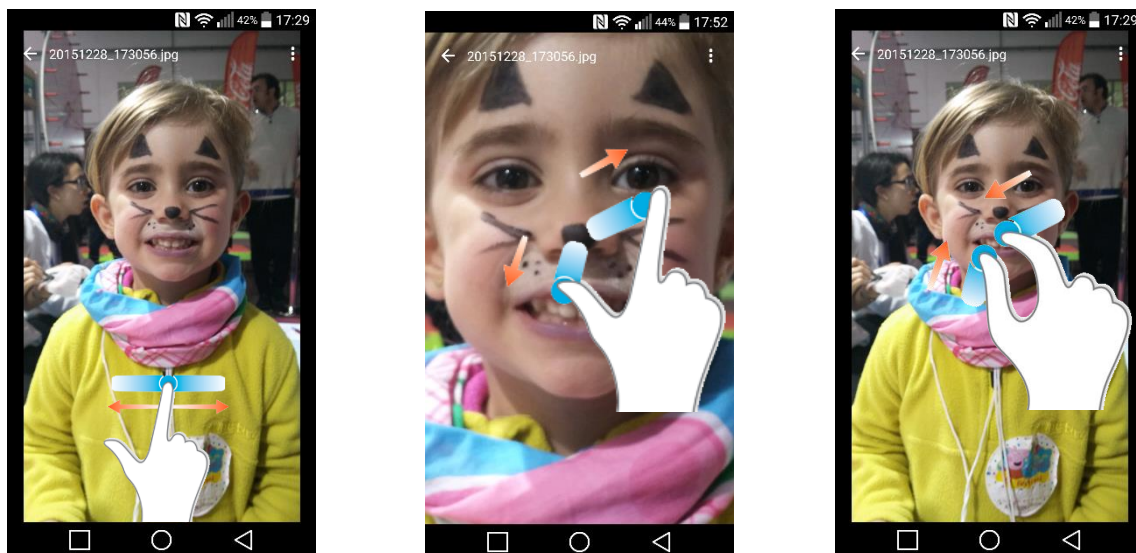


Figura 36. Accions gestuals disponibles a la pantalla de visualització d'imatges.

Menú contextual d'opcions d'imatges

Per accedir a aquest menú d'opcions només cal fer clic a la icona dels tres punts que es troba a la part dreta de dalt de la pantalla. Un cop fet clic aquest mostrarà les opcions per la imatge, aquestes son variables segons s'estigui connectat o no a **Facebook**. (figura 37).

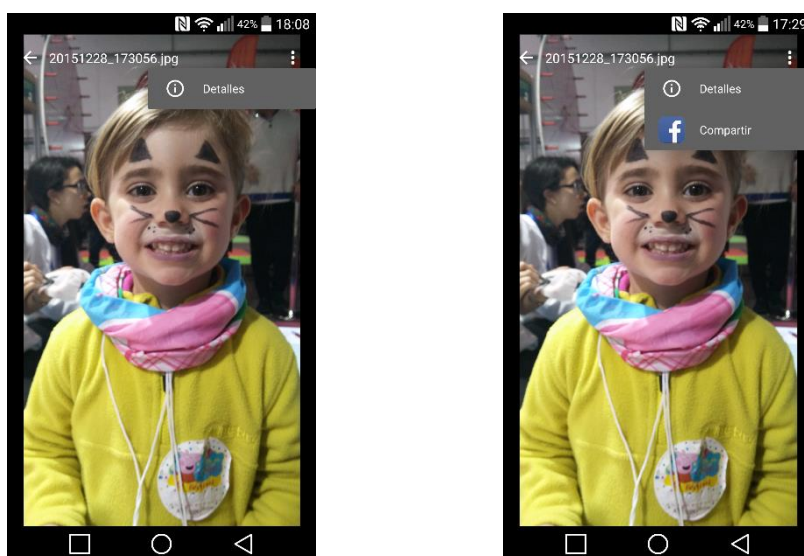


Figura 37. Menú d'opcions per imatges.

1. Visualitzar detalls de la imatge

Aquesta opció es sempre accessible i ens permet visualitzar dades més concretes de la imatge que estem visualitzant. Dades com :

- Nom de la imatge.
- Data i hora de creació.
- Tipus d'imatge.
- Resolució de la imatge.
- Orientació de la imatge.
- Mida.
- Ruta de l'arxiu al dispositiu.

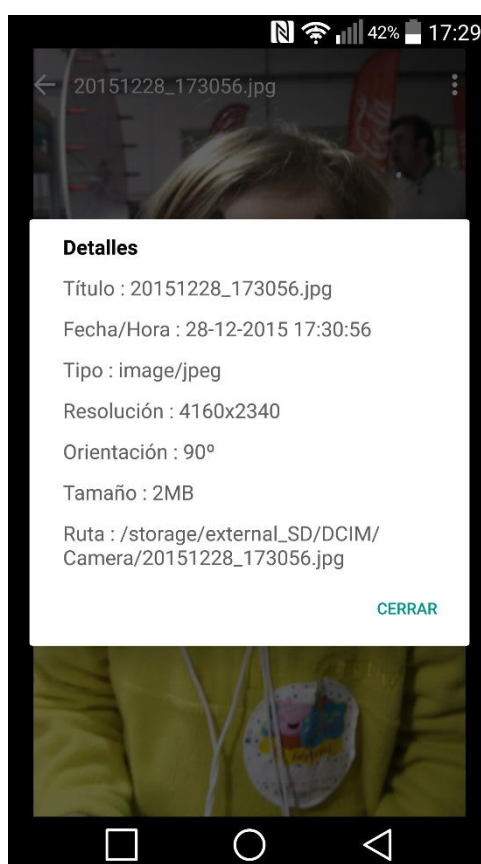


Figura 38. Dades de la imatge.

2. Compartir a Facebook

Per realitzar aquesta acció es necessari estar connectat a *Facebook* (veure apartat 7.6 "Connexió a Facebook").

En fer clic en aquesta opció apareixerà la pantalla de publicació de la pròpia API de *Facebook* (figura 39), la qual ens permet editar la publicació amb les opcions pròpies de

Facebook: afegir un comentari, icones, etiquetar, geolocalització i privacitat, i la imatge escollida per publicar.



Figura 39. Compartir una imatge a Facebook.

Aquesta pantalla, de la mateixa manera que el reproductor de vídeo, permet visualitzar les imatges en horitzontal, mantenint les mateixes funcionalitats (figura 40).

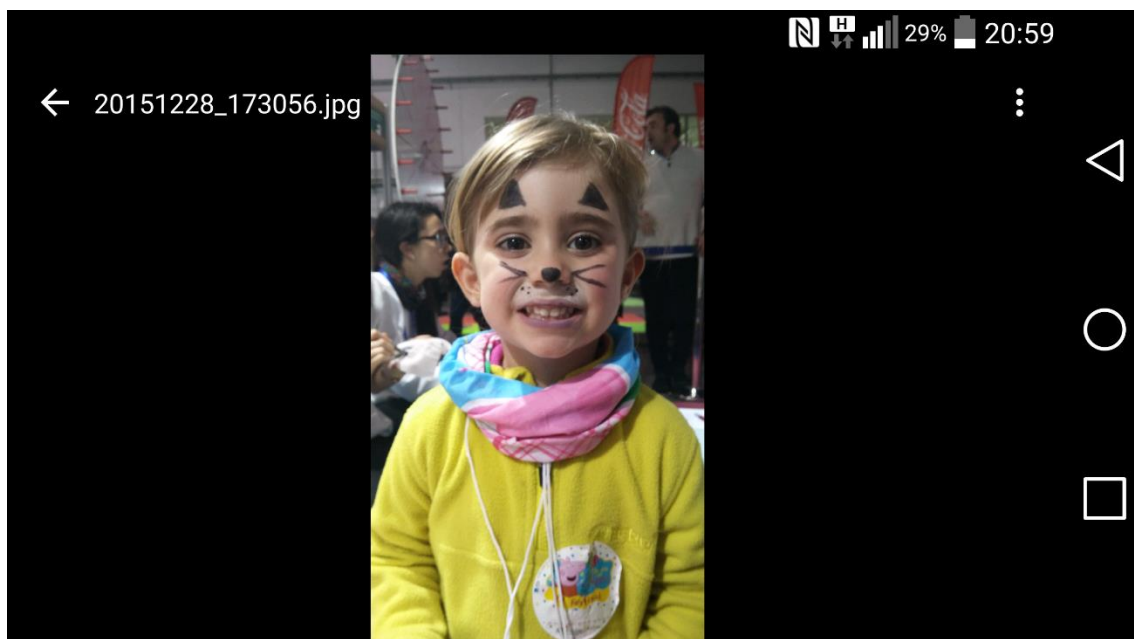


Figura 40. Visualitzador d'imatges horitzontal.

7.6 ACCÉS ALS "AJUSTOS"

Per accedir a aquesta secció s'ha de fer clic a la quinta opció del menú de navegació (figura 41).

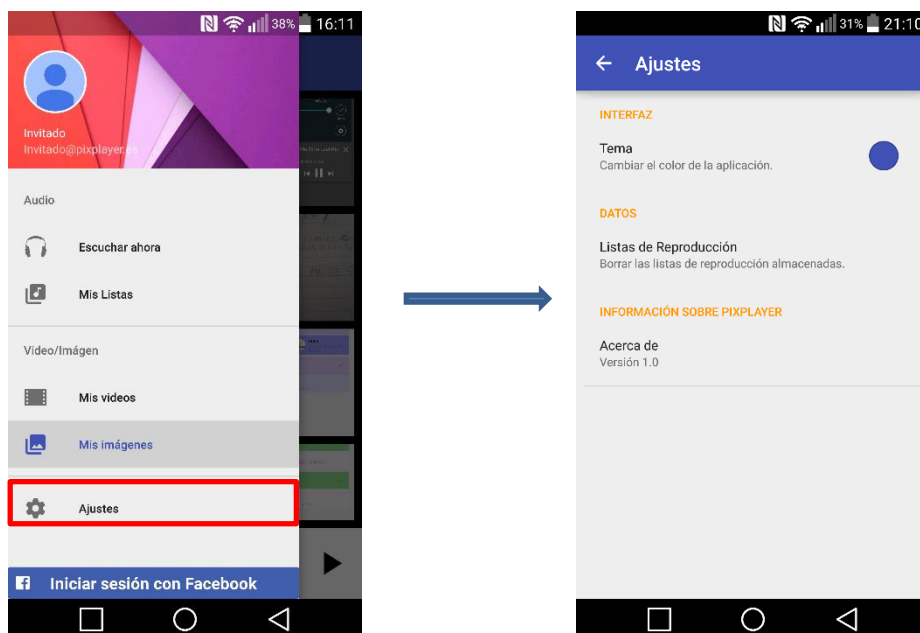


Figura 41. Accés als ajustos de l'aplicació.

Des d'aquesta pantalla, l'usuari podrà personalitzar l'aplicació, esborrar les seves dades i consultar informació sobre l'aplicació.

Les opcions es divideixen en tres grups segons la seva funció.

- Un primer grup que conté les opcions de la interfície, on trobem la personalització del tema.
- Un segon grup que conté les opcions de les dades de l'usuari, des d'on podem eliminar les dades guardades a l'aplicació com son les llistes de reproducció.
- Un tercer grup que conté la informació referent a la pròpia aplicació.

A continuació es detallen més les opcions amb imatges explicatives de les mateixes.

1. Tema :

Des d'aquesta opció l'usuari podrà modificar el color de la interfície principal de l'aplicació com és la barra de títol i altres elements d'aquesta.

En fer clic a l'opció, a l'usuari l'apareixerà un llistat de colors (*figura 42*) per escollir el que desitgi, també es pot cancel·lar l'elecció amb el botó d'anar enrere del propi dispositiu.

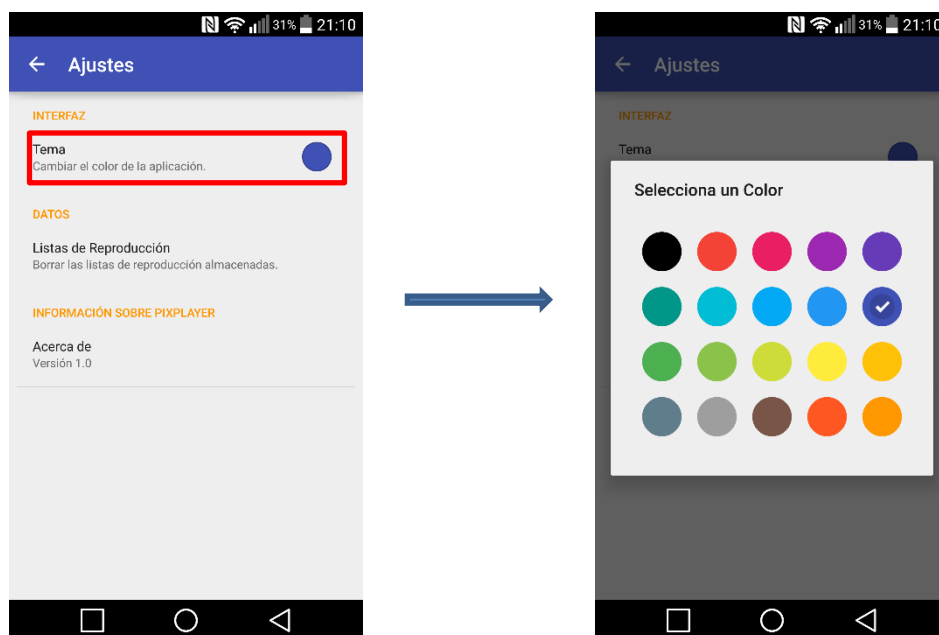


Figura 42. Selecció de color per la interfície.

NOTA: Per defecte el color de l'aplicació és el color blau (*Indigo*) que es pot veure a la figura 42.

2. Llistes de reproducció :

Des d'aquesta segona opció l'usuari podrà eliminar totes les llistes emmagatzemades a l'aplicació d'un cop, en comptes d'eliminar una a una des de la pantalla de visualització de les llistes (*Veure l'apartat 7.3 – Accés a les meves llistes*).

En fer clic l'aplicació pregunta si es desitja esborrar tot el contingut (*figura 43*), donant l'opció d'acceptar o cancel·lar.

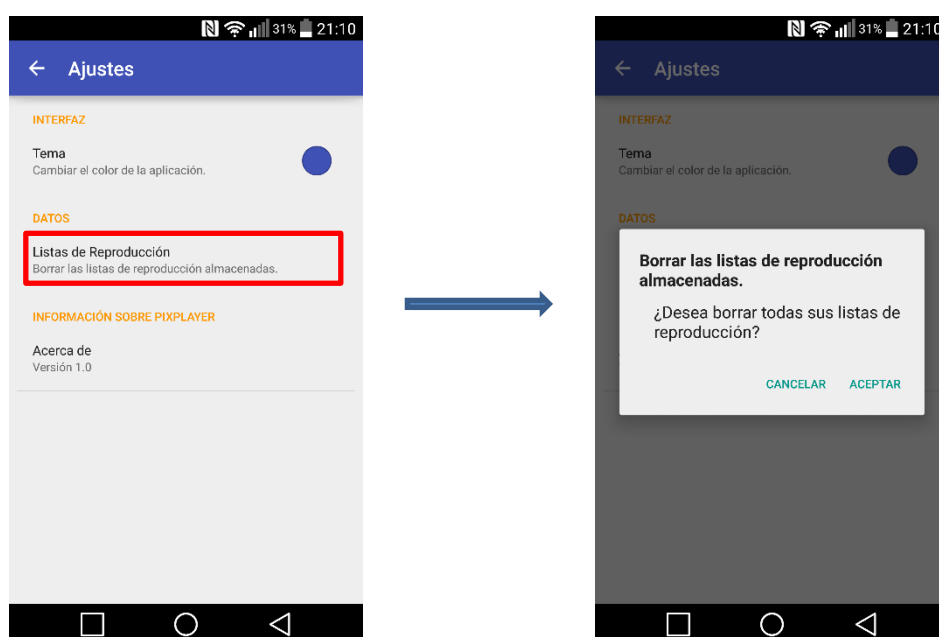


Figura 43. Eliminar les llistes de reproducció emmagatzemades a l'aplicació.

3. Sobre l'aplicació :

En aquesta darrera opció es podrà consultar la versió i altra informació sobre l'aplicació (figura 44).

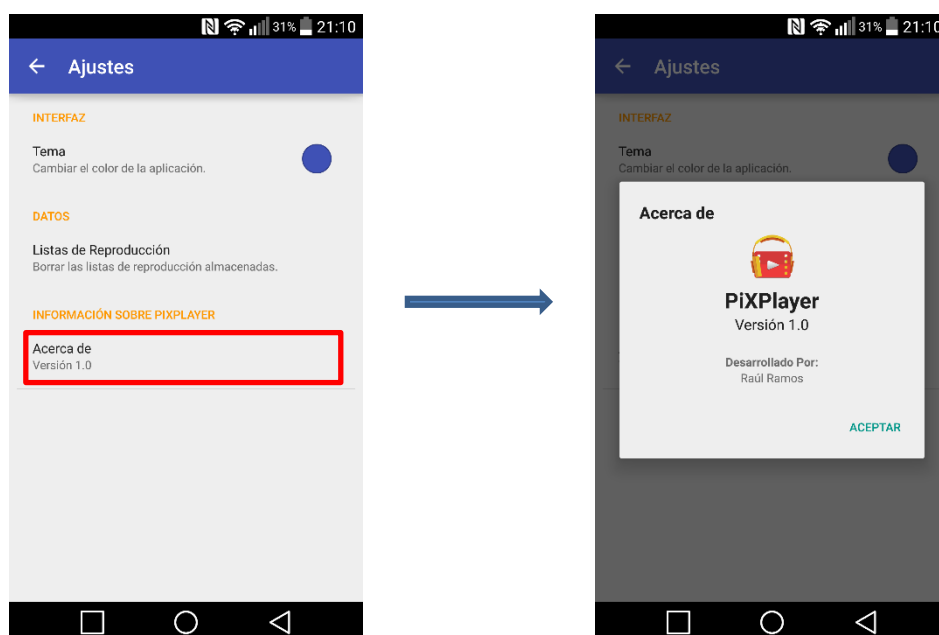


Figura 44. Informació sobre PiXPlayer.

7.7 INICIAR SESSIÓ A FACEBOOK

Per iniciar sessió a la xarxa social **Facebook** i poder accedir a les funcionalitats de compartició dels diferents elements multimèdia s'ha de fer clic al botó que es troba localitzat a la part més baixa del menú de navegació.

Per defecte l'aplicació utilitzarà les credencials de **Facebook** configurades al dispositiu, o el que és el mateix la conta que l'usuari utilitza normalment amb el dispositiu. En cas de no tenir cap configurada al dispositiu, el propi **Facebook** mostrarà l'opció d'accedir o fins i tot crear-ne una nova.

Un cop iniciat sessió, per un costat l'aplicació mostrarà les dades bàsiques de l'usuari al propi menú de navegació, com són el nom de l'usuari, el correu electrònic de la conta i les imatges del seu perfil, i per un altre habilitarà les opcions de compartir informació de l'aplicació amb la xarxa social.

Es pot obrir i tancar sessió en qualsevol moment, tenint en compte la pèrdua de funcions en el cas de tancar sessió.

Si l'aplicació es tanca sense tancar sessió a **Facebook**, aquesta iniciarà sessió a **Facebook** automàticament en cas de tornar a obrir l'aplicació, sempre i quan no caduquin les credencials de **Facebook**.

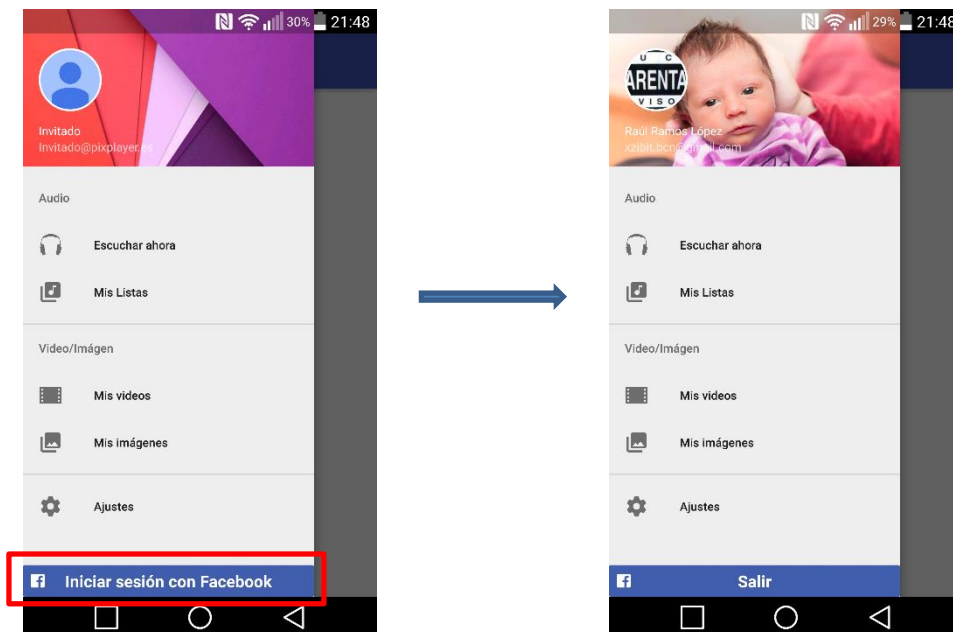


Figura 45. Inici de sessió a Facebook.

7.8 ALTRES FUNCIONALITATS

En aquest apartat es detallaran altres funcionalitats a les quals s'accedeix des de fora del menú de navegació, com són els controls de reproducció d'àudio de la barra de notificacions, o els controls de reproducció d'àudio de la pantalla de bloqueig del dispositiu.

7.4.1 Controls de reproducció a la pantalla de notificacions d'Android.

Un cop s'estiguin reproduint una llista d'àudios, es podrà accedir als controls de reproducció des de la pantalla de notificació del sistema Android. Aquests són visibles si despleguem la barra superior del dispositiu o barra de notificacions.

Un cop desplegada veurem un petit widget en forma de reproductor on visualitzarem dades bàsiques de l'arxiu reproduït com és la seva imatge d'àlbum, el seu títol, el seu autor i l'àlbum. A més tindrem disponibles els controls bàsics de reproducció com són els botons de reproduir, pausar, previ i següent, i un botó per tancar el widget. Aquest darrer botó actua com el botó de parar (*Stop*), ja que aturarà la reproducció i ens tornarà a l'aplicació principal.

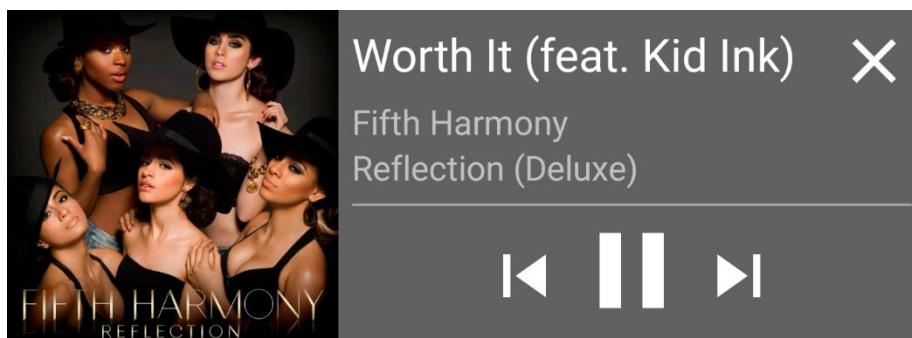


Figura 46. Controls a la pantalla de notificacions.

7.4.2 Controls de reproducció a la pantalla de bloqueig del dispositiu.

De la mateixa manera que l'aplicació disposa d'un control de reproducció a la pantalla de notificacions, també són accessibles des de la pantalla de bloqueig del dispositiu, per poder controlar les reproduccions amb el dispositiu bloquejat.

Els controls que es mostren són els bàsics : reproduir, pausar, previ i següent com a la pantalla de notificacions. En aquesta també existeix el botó per aturar les reproduccions i tornar a l'aplicació. I també mostra informació bàsica de l'àudio reproduït : títol, autor, àlbum e imatge de l'àlbum.

A diferència dels controls de reproducció de la pantalla de notificació, aquests són d'una mida una mica més reduïda. A més com a fons de la pantalla de bloqueig es mostra la imatge de l'àlbum com a signe indicatiu que s'està reproduint una cançó.

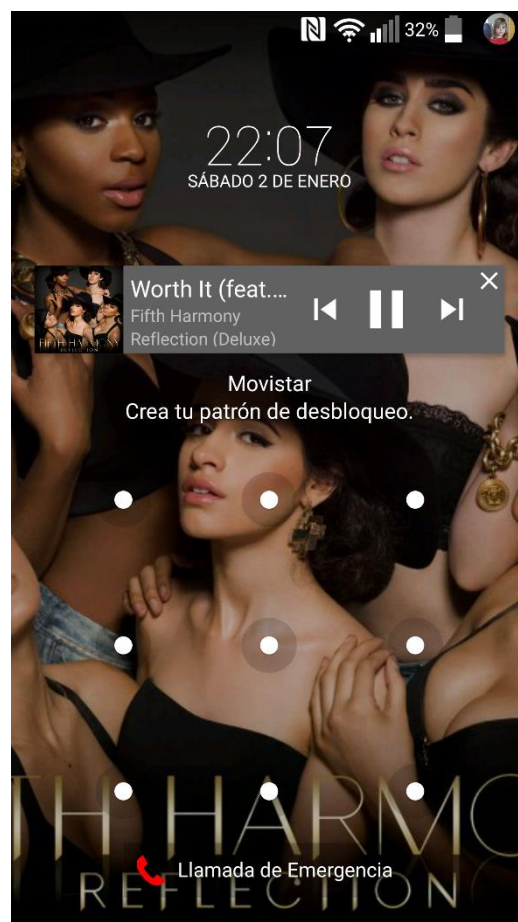


Figura 47. Controls e imatge a la pantalla de bloqueig.