



**Universitat Oberta  
de Catalunya**

## **Treball Final de Grau**

### **Autoinforme de Competències Transversals**

**Alumne:** Josep Pascual

## **1. Capacitat de comunicació escrita en l'àmbit acadèmic i professional**

### **Aplicació a la competència**

- Redacció de la documentació
  - Memòria
  - Presentació
  - Autoinforme d'avaluació
- Informes periòdics al consultor.

### **Recursos emprats**

- Recursos disponibles a la UOC
  - UOC – O2 Repositori institucional
- Models i guies d'escriptura
  - UPC – Com presentar un treball acadèmic
  - UPC – Metodologia del treball científic: Comunicació escrita
- Diccionaris i recursos lingüístics
  - Diccionaris online

### **Valoració del grau d'assoliment**

**Desitjable:** El material està ben estructurat, s'ha dedicat força temps a la maquetació de la memòria per tal de fer més còmode la lectura al usuari i s'ha sintetitzat de la forma més concisa possible el projecte.

## 2. Ús i aplicació de les TIC en l'àmbit acadèmic i professional

### Aplicació a la competència

- Comunicació amb el professorat
  - Tutor
  - Consultor
- Planificació del projecte
  - Duració
  - Recursos
  - Pressupost
- Gestió de riscos
  - Còpies de seguretat
  - Dies de contingència

### Recursos emprats

- Ofimàtica
  - Word
  - Excel
  - PowerPoint
  - Project
  - Visio
- Disseny
  - 3dsMax 2016
  - Adobe Premiere Pro CS5
  - Adobe Photoshop CS5
- Realitat Virtual
  - Tecnologia 360°
  - RV immersiva

### Valoració del grau d'assoliment

**Excel·lència:** Una de les coses que més importància se li dona a aquest grau és a fer un correcte ús de les TIC. Amb l'ús del programari indicat s'ha aconseguit realitzar un treball amb un format impecable i un acabat professional.

### 3. Capacitat de comunicació en llengua estrangera

#### Aplicació a la competència

- Recerca d'informació amb Anglès
- Redacció (Abstract) amb Anglès

#### Recursos emprats

- Wordreference
- Correctors ortogràfics

#### Valoració del grau d'assoliment

**Mínim exigible:** He de ser crític, i el grau d'assoliment de comunicació en llengua estrangera és molt bàsic. És cert que el nivell assolit ens permet cercar informació amb anglès, participar en xarxes socials i plantejar els nostres dubtes per escrit, però pel que fa la comunicació verbal és un aspecte a millorar.

Sense anar més lluny, finalitzaré el grau en Multimèdia havent aprovat amb relativa comoditat Anglès I i Anglès II, però he de dir que no em veig preparat per tindre una conversa mínimament fluida amb una persona de parla anglesa.

Crec que la gent que finalitza aquest grau amb un nivell d'Anglès acceptable és degut a que ja dominava aquesta llengua amb anterioritat. Trobo a faltar interlocucions amb grups de persones angloparlants per millorar la capacitat de comunicació dels estudiants.

### 4. Treball en equip

El projecte ha sigut realitzat de forma individual, per tant, aquesta competència no s'aplica en aquest treball.

## 5. Capacitat per adaptar-se a les tecnologies i futurs entorns

### Aplicació a la competència

- Ús de la realitat virtual
- Incorporació de tecnologies emergents

### Recursos emprats

- Plataforma YouTube per el visionar en 360°
- Google Cardboard com a ulleres de realitat virtual

### Valoració del grau d'assoliment

**Excel·lència:** Al llarg del grau estem constantment adaptant-nos a les noves tecnologies multimèdia. De fet, el Treball Final de Grau és un exemple d'adaptació d'una nova tendència en el sector: la realitat virtual.

## 6. Capacitat per innovar i generar noves idees

Soc conscient que el meu treball no és innovador en el sentit de crear un producte nou, el recorregut virtual en 360° és un producte que ja existeix, però crec que he sigut capaç de generar noves idees unint tots els coneixements apresos al llarg del grau.

És molt difícil pensar en idees úniques i innovadores, i més, quant has de ser capaç de plasmar-les en tant sols 4 mesos. Per mi, crear un recorregut virtual en 360° mitjançant 3dsMax era una cosa totalment nova. També l'ús de V-Ray que sabia el que era, però mai l'havia posat en pràctica.

Crec que he tingut la capacitat de generar noves idees per anar suplint la carència de temps i recursos, com per exemple, crear un recorregut de la càmera que em permetés estalviar molt de temps en el renderitzat. Si no hagués aprofitat el recorregut d'anada per realitzar la tornada però a la inversa hagués demorat el temps de renderització una setmana.