

Desenvolupament d'aplicacions per a
Internet amb tecnologia JAVA.

Projecte: Videojocs.cat

Aplicació J2EE per a la gestió d'e videojocs

Ivan Margarit Sanchez
E.T. Informàtica de gestió
Universitat Oberta de Catalunya

10 de juny de 2016
Consultor: Vicenç Font Sagrista

Introducció

L'objectiu d'aquest projecte es desenvolupar una eina per gestionar videojocs i tots les característiques que l'identifiquen, com ho són les companyies i plataformes.

L'aplicació gestiona els usuaris que hi poden operar i les accions de manteniment de les entitats que componen un videojoc.

Amb aquest sistema s'obre la porta a la incorporació de nous editors que puguin aportar el seu coneixement en el món dels videojocs.

Tecnologia I

La tecnologia seleccionada pel projecte està basada en JAVA i s'ha desenvolupat sobre el gestor de portals Liferay, aprofitant que el portal inclou totes les tecnologies modernes que ofereix Java.



Continguts en múltiples idiomes i gestió documental

S'ha desenvolupat l'aplicació amb capacitat de traduir els continguts.

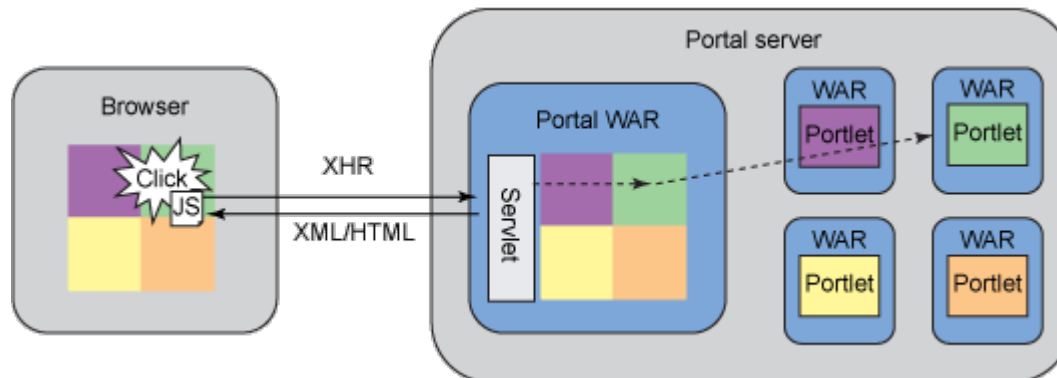
El gestor documental gestiona les imatges i les guies dels videojocs. Utilitzant la llibreria javascript uploadFile s'ha millorat l'experiència d'usuari alhora de pujar fitxers.



Arquitectura JSR-286

Model MVC.

S'utilitza l'especificació JSR-286 mostrant en pàgines jsp la lògica de negoci proporcionada per la classe controladora



Resum funcional de videojocs.cat

L'aplicació proporciona serveis de control i gestió de continguts relacionats amb el manteniment d'una biblioteca de videojocs, en funció del rol els usuaris que accedeixen poden realitzar:

1. Edició de videojocs.
2. Edició de usuaris.
3. Edició de companyies, plataformes i categories
4. Cerca de videojocs
5. Pujada i descarrega de imatges i guies

Resum funcional de videojocs.cat II

El camí que segueix una alta o modificació d'un videojocs es el següent:

- | | |
|----------------------|-----------------------|
| 1. Crear Videojoc | 1. Consultar Videojoc |
| 2. Publicar Videojoc | 2. Editar Videojoc |
| | 3. Publicar Videojoc |

Sempre és necessari publicar un videojoc per a que les modificacions o l'alta siguin visibles en la cerca per als usuaris.

Resum funcional de videojocs.cat III

Les operacions que es poden realitzar en cada subsistema són les següents:

Connexió:

1. Autenticar
2. Llistar
3. Alta
4. Editar
5. Eliminar

Gestió de continguts:

1. Llistar
2. Alta
3. Editar
4. Publicar
5. Eliminar

Cerca:

1. Cercar
2. Vista detallada

L'aplicació gestiona que els rols tinguin permisos per realitzar cadascuna de les operacions. Per exemple: el rol usuari només té accés al subsistema de cerca.

Resultats obtinguts

Totes les tasques s'han realitzat segons la planificació inicial.

Liferay ha ajudat a que es puguin afegir dues fites:

- Continguts multi idioma.
- Gestió amigable dels usuaris.

Conclusió

El projecte ha sortit tal i com s'esperava, el resultat ha estat molt enriquidor i plenament satisfactori podent realitzar totes les fites marcades, inclòs alguna més.

Tècnicament, he aprofundit en el coneixement de Liferay com a eina de desenvolupament J2EE.

Considero molt important la branca de coneixement derivada de la gestió de projectes, especialment, la importància de la planificació i el seguiment dels objectius.