

SISTEMA D'INVENTARI PER LA GESTIÓ I CONTROL D'OBJECTES DELS DIFERENTS ESPAIS D'UN MUSEU

JORDI GUINART VIDAL

MÀSTER UNIVERSITARI EN SOFTWARE LLIURE

CONTINGUT

- INTRODUCCIÓ
- OBJECTIUS
- REQUISITS
- ENTORN TECNOLÒGIC
- DISSENY E IMPLEMENTACIÓ
- CONCLUSIONS

INTRODUCCIÓ

- Necessitat de modernitzar procés client
- Tecnologia actual permet aquest canvi
- Viabilitat del projecte
- Oportunitat empresa
- Llicència de distribució per definir
- Motivació personal

OBJECTIUS

- Entregar al client una versió operativa
- Implementar un mínim de 3 lectors RFID
- Compatible amb versió 4 Android en endavant
- Distribuir aplicació comercialment

REQUISITS FUNCIONALS

- Gestió inventari
- Gestió Objectes
- Gestió Zones
- Buscar objecte per tag
- Sincronització bdd

REQUISITS NO FUNCIONALS

- Rendiment aplicació
- Seguretat
- Noves versions Android
- Compatibilitat nous lectors

ENTORN TECNOLÒGIC

- Android Studio
- JAVA
- SQLite
- CVS
- Android
- Ubuntu 15.04



DISSENY

- Casos d'ús
- Base de dades
- Interfície d'usuari
- Mapa de navegació

IMPLEMENTACIÓ

- Classe ReadRfid - Lectors
- Classe m_AssetventoryMDB
- Classe inventari
- Classe objecte

CONCLUSIONS (1/3)

- S'ha finalitzat l'aplicació en un estat presentable
- S'han complert els terminis tot i contratemps
- Resultats segons esperat

CONCLUSIONS (2/3)

- Entorn d'eines i tecnologies software lliure
- Replantejament llicència per part empresa
- Contribuir coneixement software lliure
- Incorporació noves eines i coneixement tecnologies

CONCLUSIONS (3/3)

- Aplicació dels coneixements adquirits al Màster
- Experiència personal satisfactòria
- Reforç convicció software lliure
- Millora i experiència professional

GRÀCIES