

Vive Estética Mallorca

TRABAJO DE FINAL DE CARRERA

GRADO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

INGENIERÍA DE SOFTWARE



ALUMNO: NICOLÁS REGUEIRA OTERO

CONSULTORES: CARLOS SANCHEZ ROSA, ANTONIO RODRÍGUEZ GUTIÉRREZ

PRA: CARLES GARRIGUES OLIVELLA

ÀREA TFG: DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES HTML5 O WINDOWS PHONE



Índice

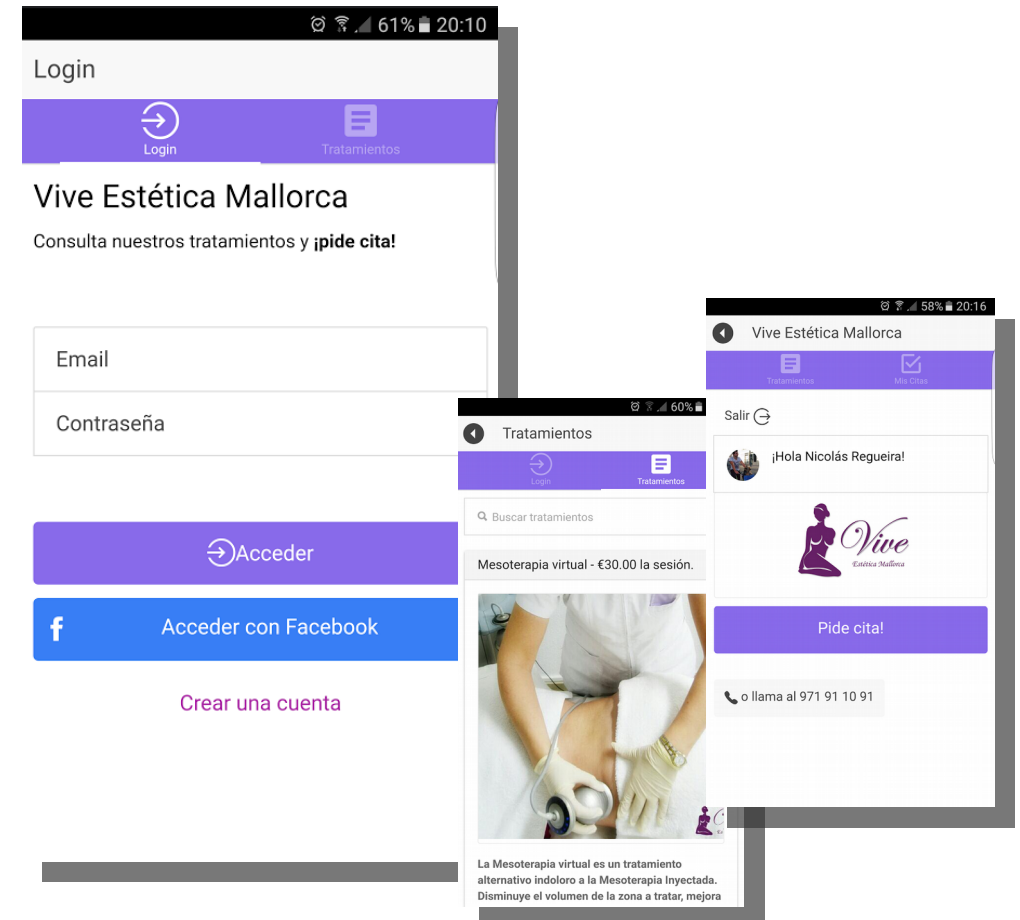


- ▶ Descripción del proyecto
- ▶ Requisitos del proyecto
- ▶ Diseño Centrado en el Usuario
- ▶ Tecnologías implicadas
- ▶ Demostración
- ▶ Mejoras y futuro...
- ▶ Conclusiones

Descripción del proyecto



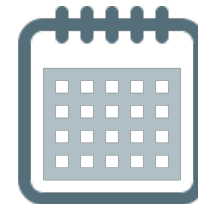
- ▶ Aplicación centro de estética
- ▶ Diseño centrado en el usuario
- ▶ Simple, ágil y atractiva
- ▶ Reserva de citas
- ▶ Registro y acceso de usuarios
- ▶ Configuración - *Backend*
- ▶ Sistema de notificaciones
- ▶ Multiplataforma: iOS & Android
- ▶ Diseño responsable - *Responsive design*



Requisitos del proyecto



- ▶ Registro de nuevo usuario
- ▶ Identificación en la aplicación
 - ▶ Usuario registrado
 - ▶ Acceso mediante Facebook
- ▶ Autenticación y privacidad de los datos
- ▶ Solicitud de nueva cita
- ▶ Consultar Mis Citas
- ▶ Listado de tratamientos
- ▶ Acceso con perfil administrativo
 - ▶ Gestión de tratamientos
 - ▶ Confirmación de citas
 - ▶ Gestión de usuarios (mBaaS)



Diseño Centrado en el Usuario



▶ Funcionalidades por perfil

▶ Invitado

- ▶ Identificarse/salir del sistema
- ▶ Registrar usuario
- ▶ Listar tratamientos

▶ Usuario registrado

- ▶ Pedir cita
- ▶ Listar tratamientos

▶ Administrador

- ▶ Gestión de tratamientos
- ▶ Gestión de citas
- ▶ Gestión de usuarios (en mBaaS)

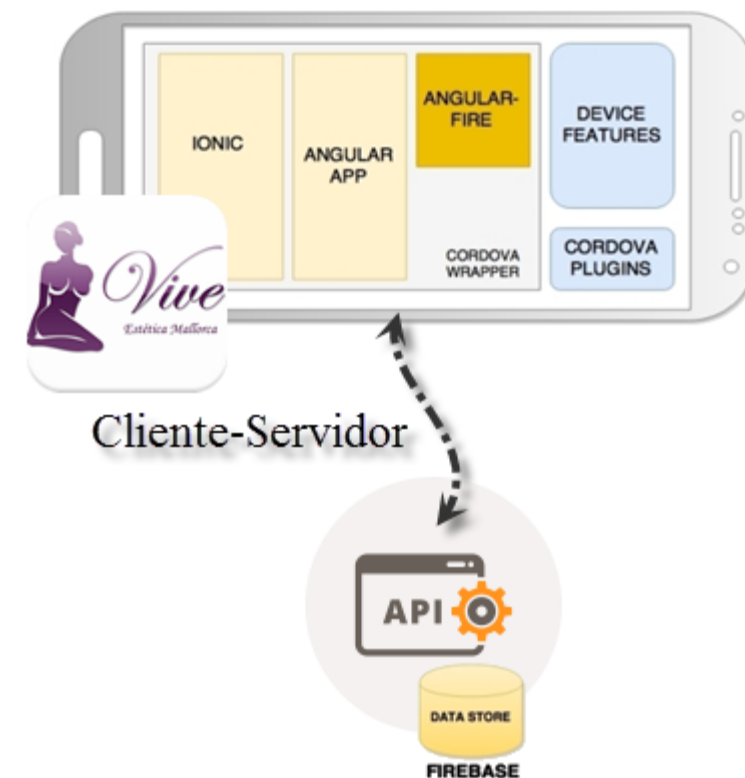
▶ Características del diseño

- ▶ Navegabilidad
- ▶ Arquitectura de la información
- ▶ Interfaz amigable
- ▶ Aprendizaje en uso
- ▶ Multi-dispositivo
- ▶ Responsive Design
- ▶ UX – User Experience

Tecnologías implicadas



- ▶ Ionic Framework
 - ▶ Desarrollo Híbrido Multiplataforma
 - ▶ HTML5, CSS3
- ▶ Angular JS
 - ▶ Framework MVC: modelo-vista-controlador
- ▶ Firebase *MobileBackendasService*
 - ▶ Base de datos NoSQL
 - ▶ Servicios API: registro y autenticación de usuarios
- ▶ Apache Cordova
 - ▶ Acceso al hardware y funciones del dispositivo móvil



Tecnologías implicadas⁽²⁾



- ▶ Otras tecnologías
 - ▶ Sourcetree: control de versiones
 - ▶ Bitbucket: repositorio privado y remoto para código
 - ▶ Notepad++: editor de textos

Demostración



- ▶ Vídeo demostrativo de uso de la aplicación

https://youtu.be/gt8_O8qC6V8

Mejoras y futuro...



- ▶ El actual diseño de la aplicación ofrece las siguientes ventajas
 - ▶ Escalabilidad
 - ▶ Mejora continua
 - ▶ Mantenibilidad
- ▶ Posibles mejoras del producto
 - ▶ Orientarlo hacia un sistema genérico de reservas para diferentes centros de estética
 - ▶ Incorporación de un sistema de notificaciones *push* de Amazon (SNS)
 - ▶ Gestión de la agenda de citas (horario disponible/ocupada)
 - ▶ Integración con el calendario del dispositivo
 - ▶ Otras funcionalidades a medida

Conclusiones



- ▶ A nivel general y personal se han logrado los objetivos:
 - ▶ Autoaprendizaje de nuevas tecnologías
 - ▶ Detección y resolución de problemas encontrados
 - ▶ Diseño de alta fidelidad en proceso iterativo (DCU)
 - ▶ Aplicación final funcional y enfocada al mercado real
 - ▶ Gestión del proyecto: planificación acertada y precisa para cumplir los objetivos finales acorde a los tiempos y esfuerzos
 - ▶ Aplicación de técnicas de la ingeniería de software: patrones, reutilización y principios
 - ▶ Desarrollo híbrido multiplataforma
 - ▶ Tiempo/coste VS. rendimiento nativo



Fin de la presentación

Consultas o preguntas:



Nicolás Regueira Otero

Estudiante Grado de Ingeniería en Informática

nregueira@uoc.edu

06 de Junio de 2016