



Lloc web per crear un joc de proves on-line

Autoavaluació

Grau en Multimèdia

Desenvolupament d'aplicacions interactives

Autor: Gemma Pinyol Soto

Consultor: Kenneth Capseta Nieto

Professor: Carlos Casado Martinez

02-01-2017

Seguiment i treball en equip (10%)

En la valoració d'aquest apartat puc dir que ha estat possible documentar-me a través dels enllaços i eines que el meu consultor ha compartit a l'aula i també els recursos dins de les descripcions de les PACS a realitzar.

El feedback rebut per cada una de les entregues sempre ha estat molt adequat i m'ha permès millorar aspectes que potser no els hagués desenvolupat lo suficient o que no estava enfocant de la manera correcte.

Així doncs, en tot moment s'ha tingut en compte els comentaris i indicacions del meu consultor per el desenvolupament global del projecte a més dels aspectes més concrets com la informació a influir en cadascun dels apartats, presentació i entrega final.

Nota: 9

Realització i compliment de la planificació (15%)

Per la planificació del projecte s'ha fet servir l'eina Gantt Project amb la qual s'ha creat un calendari d'entregues per cada una de les tasques a desenvolupar en el projecte. Aquesta eina m'ha permès deixar marcades les pautes per deixar les tasques importants llestes de cada etapa.

Així doncs, gràcies a aquesta eina ha estat possible realitzar totes les entregues tal i com s'havien plantejat. Això m'ha permès avançar i intentar portar el projecte al dia, encara que, per raons laborals, m'he endarrerit una mica més de lo esperat.

Nota: 7

Qualitat del producte en les diferents fases de realització amb criteris i bones pràctiques pròpies de l'àrea del TFG (25%)

En primer lloc s'ha tingut que desenvolupar de forma clara el concepte del projecte, les seves funcions i finalitat. Una vegada definits els punts més bàsics, s'ha iniciat un estudi de mercat que m'ha permès conèixer la competència i necessitats que té aquest sector.

En termes generals, l'estudi d'investigació ha estat de gran utilitat a l'hora d'iniciar el procés de definició de continguts ja que s'ha pogut oferir un producte ajustat a les necessitats del nostre públic.

L'estudi dels usuaris i la competència m'ha permès definir quins continguts s'ajusten millor als requeriments. El següent pas ha estat l'estructura, que amb el software Cacao s'han anat creant els diferents wireframes. També s'han anat realitzant diferents test que m'han permès conèixer la opinió del diferents usuaris gràcies a l'eina de formularis de Google. Els seus resultats m'han permès analitzar tècnicament el projecte.

Finalment el desenvolupament i publicació del lloc web han estat una de les fases més importants del projecte ja que per això s'ha estat treballant en les fases anteriors. El més difícil ha sigut revisar tots els punts i aplicar tots els aspectes definits en l'objectiu.

Nota: 7

Qualitat de la memòria (25%)

Durant tot el procés de desenvolupament s'ha anat redactant cadascun dels apartats de la memòria en funció de la pauta aportada per el meu consultor i fent alguna petita modificació en els seus apartats adaptant-se al meu projecte. Així doncs, s'han mantinguts els punts imprescindibles que requereixen qualsevol projecte final però s'ha anat adaptant alguns apartats que no eren imprescindibles per aquest projecte en particular.

La visualització final de la memòria és correcta, ordenada i clara, així com aquells annexos complementaris que engloben la guia d'estil, codi extern, etc els quals també es troben correctament documentats i especificats.

Nota: 8

Qualitat de la presentació en vídeo (10%)

El contingut tractat en el vídeo de presentació és el que es demana en les pautes del projecte. L'extensió del vídeo és correcta ja que es parla de tots els temes necessaris de forma ordenada i clara.

La seva composició és dinàmica basada en transicions de textos i imatges ja que

Nota: 7

Qualitat de la presentació escrita-visual (10%)

Per aquest punt em vaig decantar per una presentació dinàmica de tipus on el lector decideix el temps de cada diapositiva i així obté una lectura pausada i còmoda.

Com que aquesta presentació està destinada a un públic general i menys especialitzat, he decidit fer-la molt visual, amb imatges atractives que s'acompanyen de texts breus i clars i que defineixen adequadament el meu projecte final.

En termes generals, és una presentació atractiva i molt visual que transmet als usuaris ganes de navegar per tot el seu recorregut.

Nota: 8

Autoavaluació (5%)

En termes generals el procés de treball ha resultat molt positiu en quant als següents aspectes:

- La concepció de la idea així com el desenvolupament de cadascuna de les parts necessàries per arribar a l'etapa final
- El procés de prendre decisions i recomanacions del consultor per millorar idees inicials i fer el projecte més atractiu
- El desenvolupament de la resta de parts lliurables del projecte final: memòria, vídeo presentació, vídeo defensa, autoavaluació, etc.

Globalment ha estat un treball complet amb el que s'ha intentat abordar el màxim de processos necessaris en projectes de igual característiques.

Nota: 7.5

NOTA GLOBAL TFG: 7.64