

# **Trabajo Final de Master**

## **TrainerPlan**

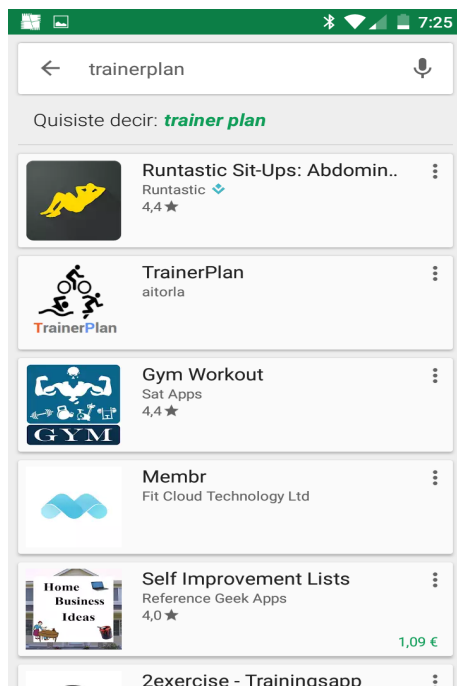
### **Manual de instalación**

**Aitor Lopez de Aberasturi Ortiz de Pinedo**

# 1.- Manual de Instalación

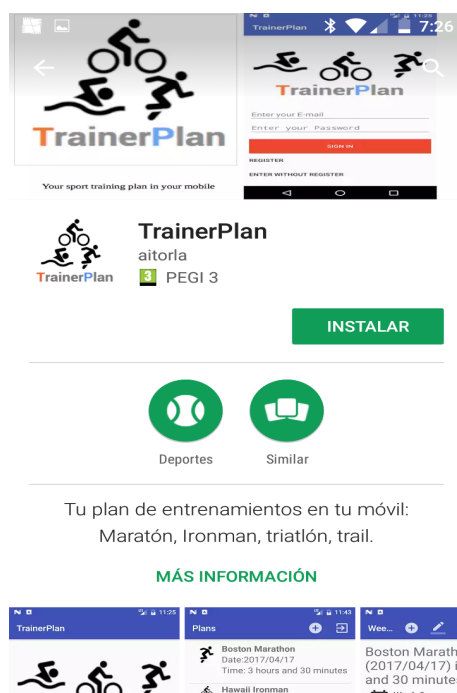
La aplicación no requiere permisos especiales, simplemente necesita permiso de acceso a Internet y comprobación de acceso a la red. Es compatible con la mayoría de los móviles ya que hemos desarrollado la aplicación para los móviles con API 15 (**versión 2.2.3) o superiores.**

## 1.1.- Instalación desde Google Play

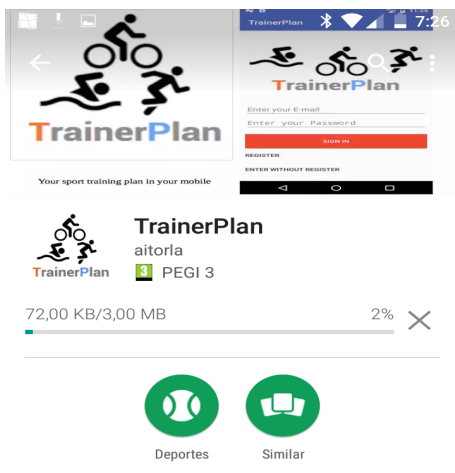


La aplicación está subida a Google Play. Para poder instalarla simplemente puedes buscar Trainerplan en el buscador de Google Play o acceder directamente mediante la URL:

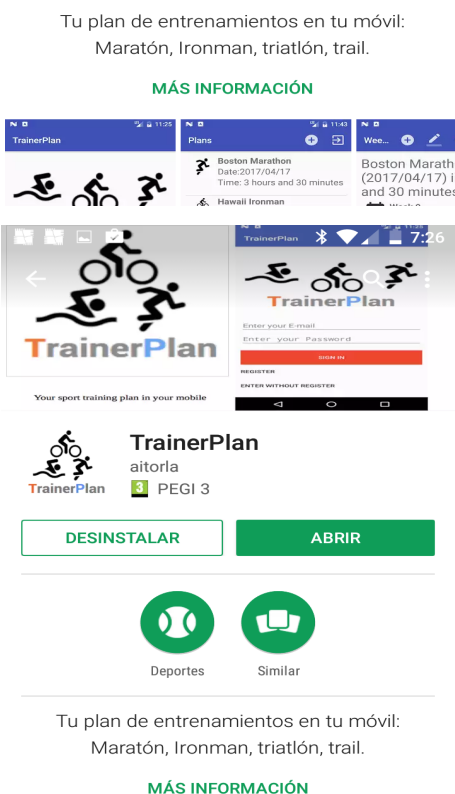
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.trainerplan.trainerplan>



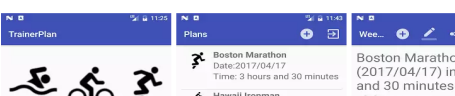
Si tu dispositivo es compatible con la aplicación te permite instalarla pinchando sobre el botón Instalar.



La aplicación se descarga e instala en el dispositivo.



Una vez instalada se puede desinstalar o abrir y la aplicación mediante sus respectivos botones. También se habrá creado un acceso directo a la aplicación dentro del listado de aplicaciones del dispositivo.



## 1.2.- Instalaciones alternativas

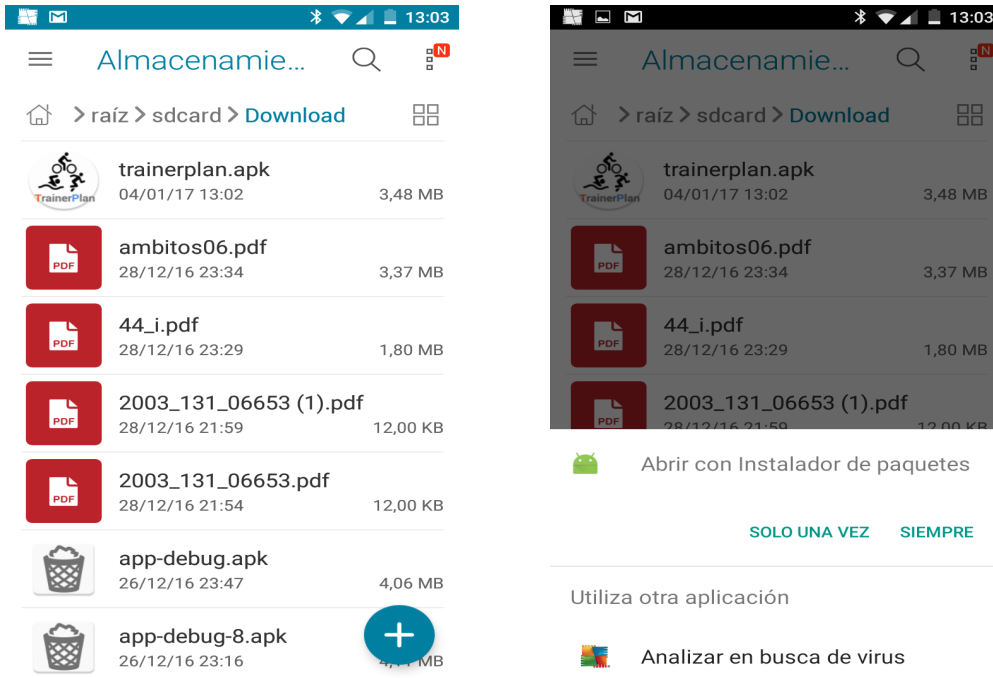
Por si el usuario no dispone de cuenta en Google Play o se quiere hacer una descarga directa he dejado una copia del apk firmada en la siguiente url.

<https://www.trainerplan.com/app/trainerplan.apk>

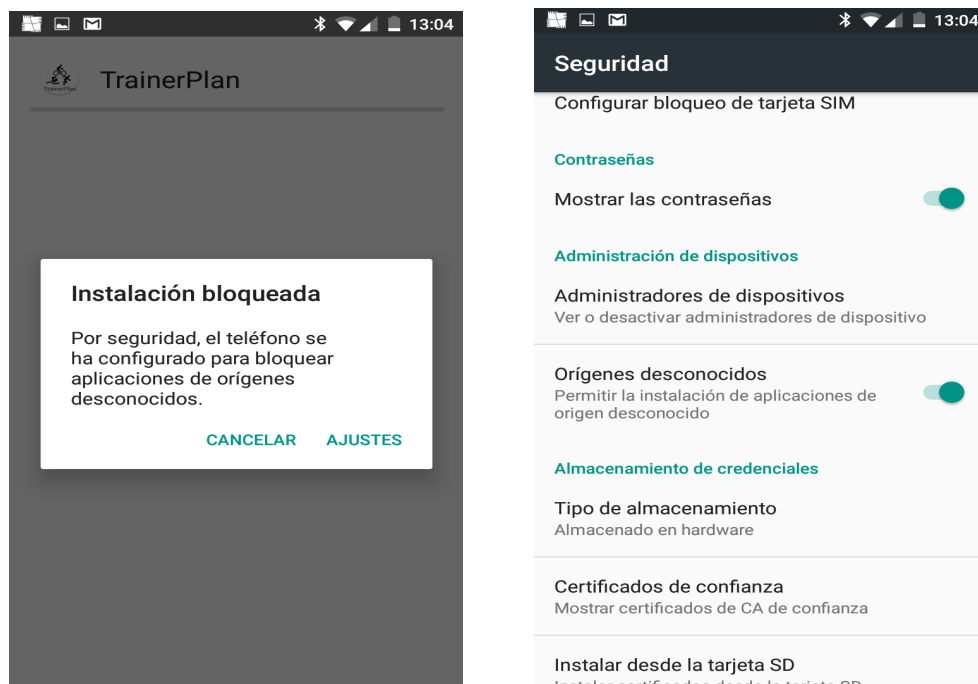
Además hemos adjuntado el ejecutable **trainerplan.apk**

En ambos casos con descargarlo en el móvil o moviéndolo a él (enviando mediante correo, compartiendo en Google Drive, mediante cable USB).

Accedemos a la unidad de almacenamiento donde hemos guardado o descargado la aplicación y hacemos doble clic. Vamos a abrir la aplicación con el instalador de paquetes, yo le he indicado que solo me abra la aplicación una única vez:



El sistema nos indica que tenemos que realizar un ajuste para que se puedan instalar los programas de origen desconocido, lo activamos.



Volvemos a hacer doble clic sobre la aplicación y la instalamos.

