

CREACIÓ D'UN CMS AMB METEORJS I ANGULARJS

Jordi Campeny Puig

Grau de Multimèdia

Enginyeria web

Ignasi Lorente Puchades

Carlos Casado Martinez



25 de Gener del 2017

ÍNDEX

1. CONTEXT

1.1 SITUACIÓ ACTUAL

1.2 PROBLEMES

1.3 NECESSITAT

2. OBJECTIUS

3. ENFOCAMENT

4. FUNCIONAMENT

4.1 INICIALITZACIÓ DE LA INFRAESTRUCTURA A NIVELL D'USUARI

4.2 LAYOUTS

4.3 PÀGINES

4.4 STATES

4.5 COMPILADOR

5. CONCLUSIONS

1. CONTEXT

1.1 SITUACIÓ ACTUAL

1.2 PROBLEMES

1.3 NECESSITAT



1.1 SITUACIÓ ACTUAL

- Augment de la demanda de creacions de pàgines web.
- Altres CMS, com Wordpress, Drupal o Magento, ofereixen la possibilitat de crear pàgines web amb molt poc temps.



1.2 PROBLEMES

- Requereixen coneixements tècnics a nivell de servidor per la seva configuració i instal·lació.
- Una pàgina creada amb un CMS estarà sempre més acoblada a aquest.



1.3 NECESSITAT

Crear un CMS per maquetadors on els clients puguin editar el seu contingut.



2. OBJECTIUS

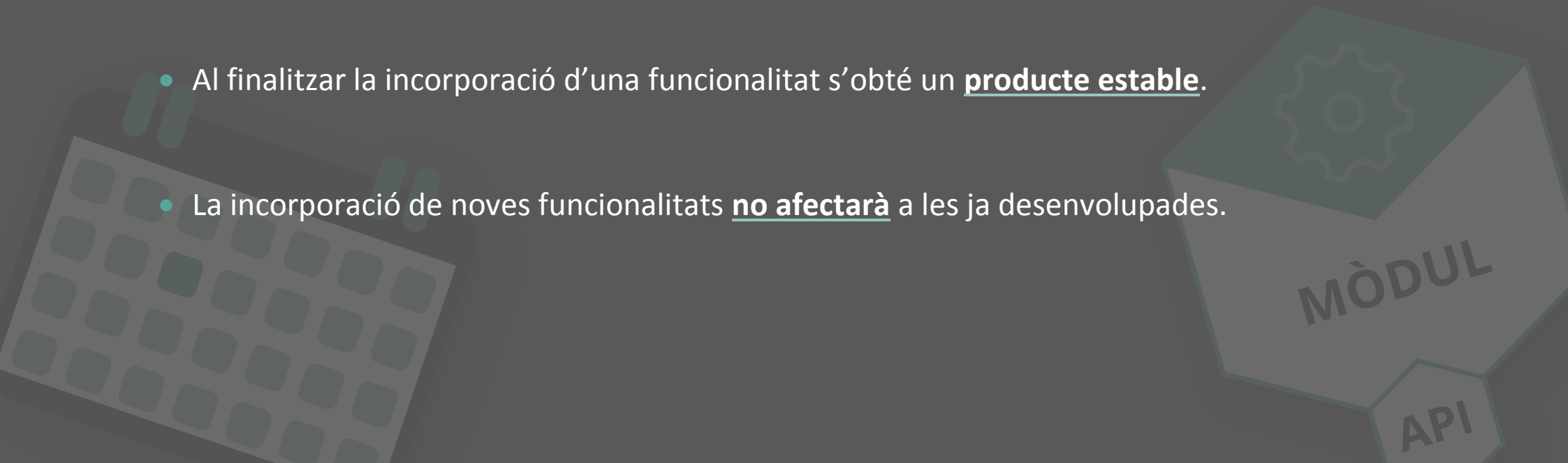
- Crear un CMS que generi pàgines web des d'un servidor central.
- Crear un sistema que refresqui les pàgines webs externes.
- Disposar d'una interfície que permeti editar i crear una pàgina web.

2. OBJECTIUS

- Les pàgines han de poder ser creades amb total llibertat per persones amb coneixements de maquetació.
- Els clients han de poder editar el seu contingut sense afectar la feina del maquetador.
- La pàgina web externa no ha de dependre del CMS un cop generada.

3. ENFOCAMENT

- Desenvolupament mitjançant metodologies àgils: Scrum.
- Arquitectura modular: cada funcionalitat del CMS és independent de les altres.
- Al finalitzar la incorporació d'una funcionalitat s'obté un producte estable.
- La incorporació de noves funcionalitats no afectarà a les ja desenvolupades.



4. FUNCIONAMENT

4.1 INICIALITZACIÓ DE LA INFRAESTRUCTURA A NIVELL D'USUARI

4.2 LAYOUTS

4.3 PÀGINES

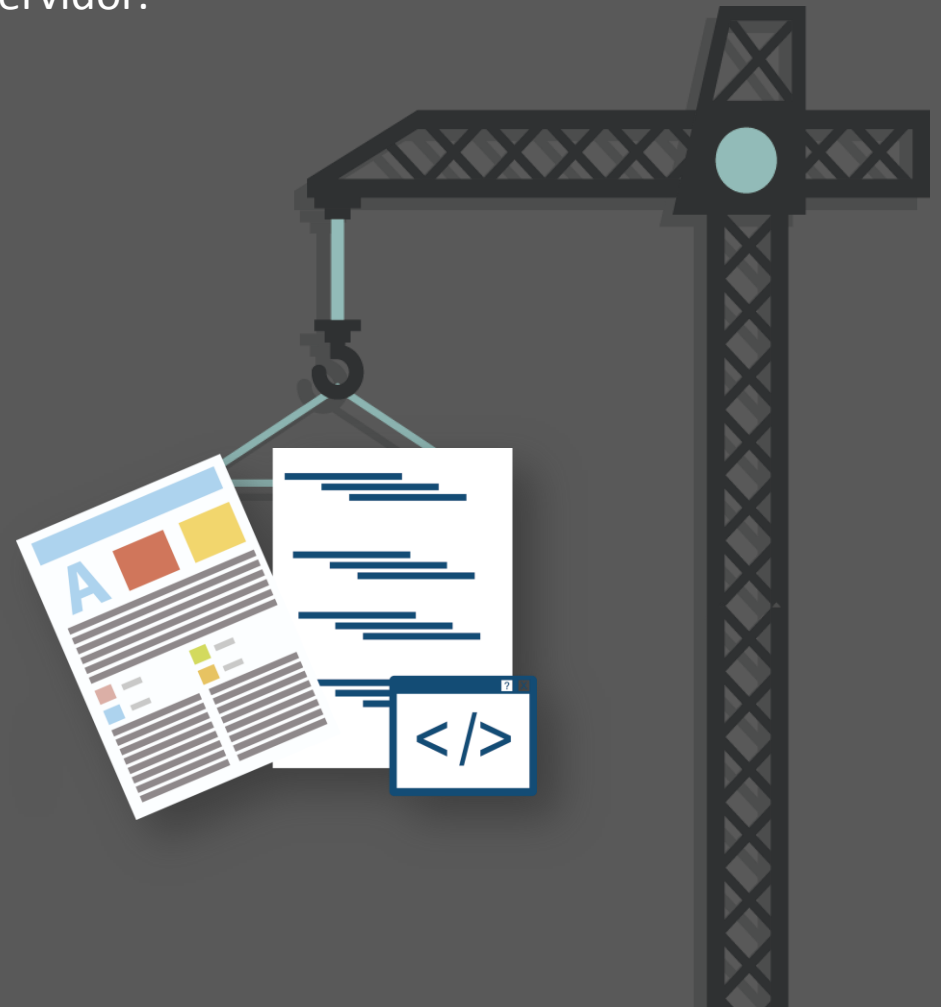
4.4 STATES

4.5 COMPILADOR



4.1 INICIALITZACIÓ DE LA INFRAESTRUCTURA A NIVELL D'USUARI

- Registrar-se com a usuari a la pàgina del servidor.
- Pujar via FTP un arxiu PHP.



4.2 LAYOUTS

- **QUÈ SÓN?**

- Seccions independents de les pàgines.

- **PER QUÈ SERVEIXEN?**

- Totes les pàgines es componen de layouts.
- Són com unes plantilles.
- Poden ser compartides entre usuaris.

- **COM ES CREEN?**

- Accedir a la secció “layouts”.
- “Crear nou layout”.
- “Afegir contenidors” (text, encapçalaments o imatge).
- “Editar contingut”.
- “Guardar”



4.3 PÀGINES

- **QUÈ SÓN?**

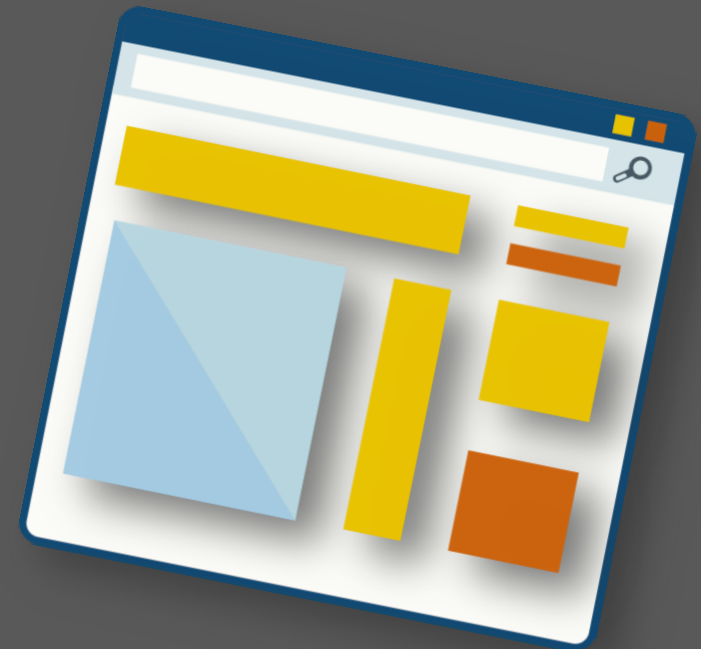
- Cada una de les seccions de la pàgina web.
- Estan compostes per layouts.

- **PER QUÈ SERVEIXEN?**

- Agrupen layouts i representen una secció de la web.
- Els layouts poden ser modificats dins d'una pàgina sense afectar l'original.

- **COM ES CREEN?**

- Accedir a la secció “pàgines”.
- “Crear nova pàgina”.
- “Afegir layouts”.
 - Ja guardats per l'usuari o públics.
 - Crear-ne un de nou independent.
- Editar i personalitzar els Layouts i els seus continguts.
- Guardar



4.4 STATES

- **QUÈ ÉS?**
 - És un objecte que té cada un dels perfils de l'usuari.
 - Representen el Sitemap de la pàgina web.
- **PER QUÈ SERVEIXEN?**
 - Modificar i personalitzar l'estructura jeràrquica de la web.
- **COM S'UTILITZA?**
 - Accedir a la secció "states".
 - Modificar l'ordre a través de drag&drop.
 - Modificar la jerarquia a través de drag&drop.
 - Guardar al finalitzar.



4.5 *COMPILADOR*

- **QUÈ ÉS?**
 - És un conjunt d'operacions que permeten actualitzar la pàgina web externa.
- **PER QUÈ SERVEIX?**
 - Crea els arxius font.
 - Compila els arxius font.
 - Envia els arxius font al servidor de l'usuari.
- **COM S'UTILITZA?**
 - Click al botó d'actualització.



The background features a dark grey collage of various icons related to design, technology, and business. These include a large green hexagon with a white 'S' inside, two paper airplanes (one brown, one grey), a color palette, a document with a magnifying glass, a laptop displaying a line graph, a document with the word 'DATA', a code editor with '</>' symbols, a keyboard, and a hand cursor.

5. CONCLUSIONS

5.1 ASSIGANTURES POSADES EN PRÀCTICA.

5.2 NOUS CONEIXEMENTS APORTATS.

5.3 LÍNIES DE FUTUR.

5.1 ASSIGANTURES POSADES EN PRÀCTICA.

- **DISSENY**

- Arquitectura de la informació.
- Disseny d'interfícies multimèdia.
- Disseny gràfic.



5.1 ASSIGANTURES POSADES EN PRÀCTICA.

- ARQUITECTURA

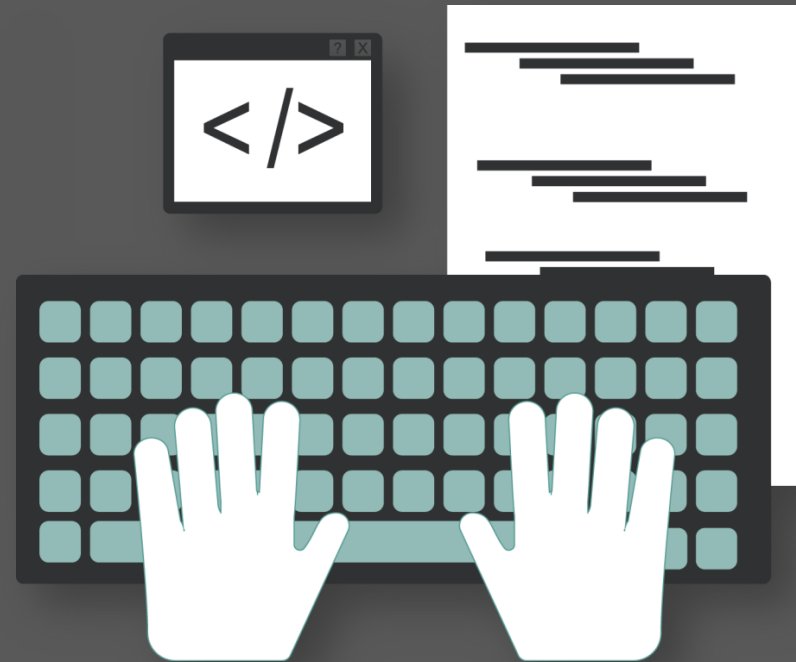
- Enginyeria del programari.
- Anàlisi i disseny amb patrons.
- Disseny i programació orientada a objectes.



5.1 ASSIGANTURES POSADES EN PRÀCTICA.

- **DESENVOLUPAMENT**

- Assignatures de programació.
- Disseny de base de dades.
- Ús de base de dades.



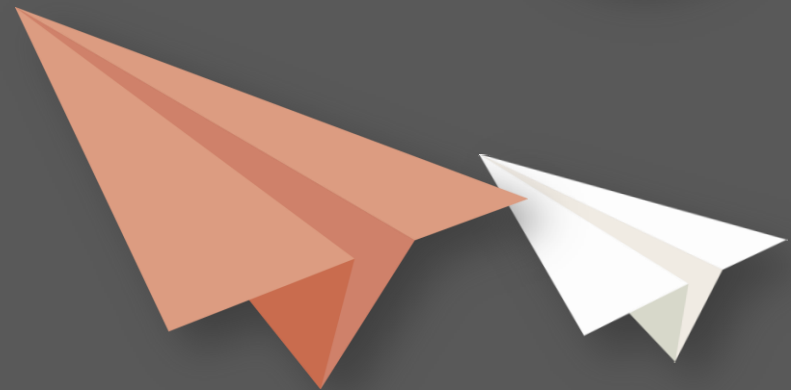
5.2 NOUS CONEIXEMENTS APORTATS.

- Tot l'entorn NodeJS.
- Bases de dades NoSQL (MongoDB).



5.3 LÍNIES DE FUTUR.

- Mòdul de gestió de continguts multimèdia.
- Gestió d'idiomes.
- Optimització de l'escalabilitat.
- Adhesió de plugins.
- Hosts propis.



CREACIÓ D'UN CMS AMB METEORJS I ANGULARJS

Jordi Campeny Puig

Grau de Multimèdia

Enginyeria web

Ignasi Lorente Puchades

Carlos Casado Martinez



25 de Gener del 2017