

CONCEPTUALIZACIÓN Y DISEÑO DE UNA RED SOCIAL BASADA EN EL INTERCAMBIO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS

Consultor: Sergio Schvarstein Liuboschetz

Profesor: David García Solórzano

Profesora: Asun Muñoz Fernández

Autor: Neus Sotorres Gea



Proyecto Final de Máster

Máster en Aplicaciones Multimedia

Itinerario profesionalizador



Motivación

- La sociedad cada vez es más consumista y esto ya no es sostenible.
- Consumimos más de lo que necesitamos porque nos da una falsa felicidad

SOLUCIÓN



ECONOMÍA
COLABORATIVA

¿Qué es la economía colaborativa?

- Se basa en prestar, alquilar o intercambiar productos
- No requiere tener beneficios económicos
- Cada vez está más extendido en la sociedad



Beneficios de la economía colaborativa

- El ahorro
- Desarrollo sostenible
- Gestión de recursos
- Mayor oferta
- Beneficio medioambiental



La Aplicación

- El nombre

TRUEQU + APLICACIÓN = TrueqApp
E

- El logotipo



Una pieza complementa
a la otra

Novedades que aporta TrueqApp

- Moneda propia de la aplicación
- Dirigido, además de a personas individuales, a empresas de toda clase
- Ayuda a las personas a encontrar grupos



Conceptos generales

- El intercambio se realiza mediante una moneda propia de la aplicación

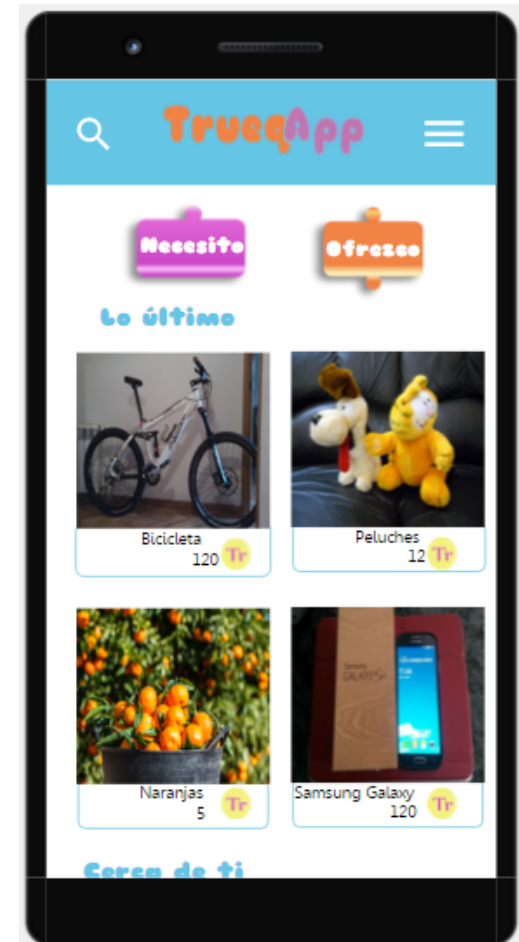


- Cuando dono algo o presto un servicio se me hacen efectivos unos Truqs, con los que podré después recibir yo otro producto o servicio

Diseño y funcionamiento de TrueqApp

Página inicio:

- Productos/servicios nuevos y cercanos
- Filtro de búsqueda
- Menú principal
- Necesito/Ofrezco



Diseño y funcionamiento de TrueqApp

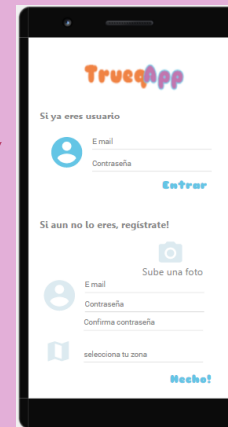
Filtro de búsqueda de productos, o grupos de consumo:

- Por tipo de usuario
- Por operación
- Por proximidad
- Por categoría

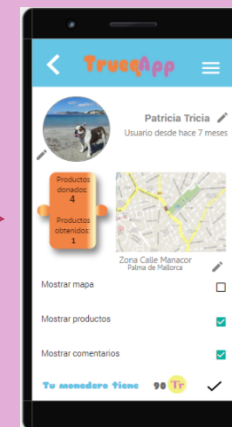


Diseño y funcionamiento de TrueqApp

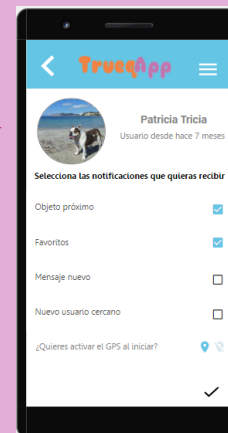
Menú principal



Registro o entrada si ya es usuario



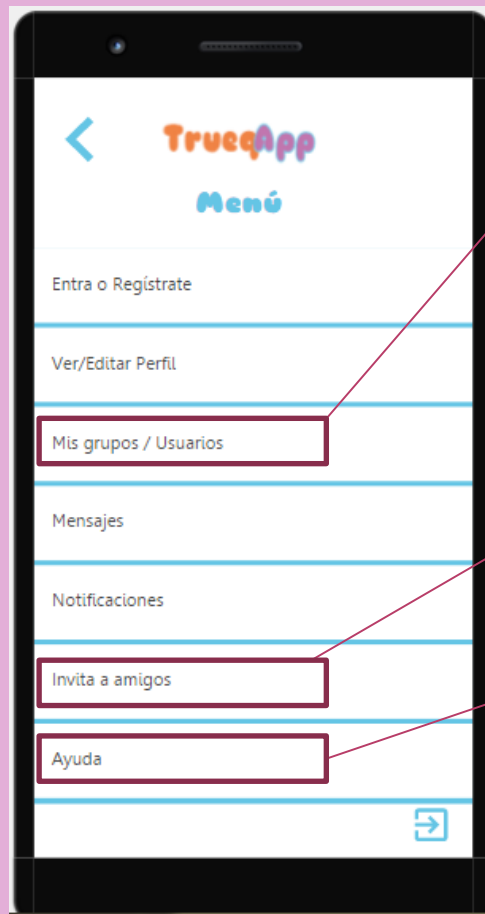
Editar perfil, qué muestras a otros usuarios y tus actividades en TrueqApp



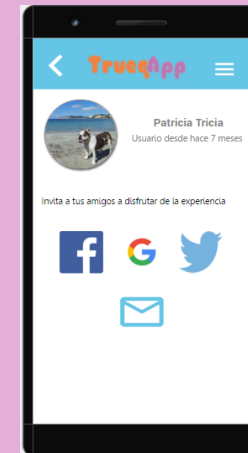
Editar que notificaciones quieres que te envíe la app

Diseño y funcionamiento de TrueqApp

Menú principal



Grupos a los que pertenecemos, los que nos puedan interesar, y usuarios a los que seguimos



Invitar a amigos a que participen en TrueqApp



Menú de ayuda, condiciones y términos legales

Diseño y funcionamiento de TrueqApp

¿Qué necesitas?

Cuando le damos a este botón, situado en la página de inicio, aparece la pantalla en la que describiremos nuestros 'deseos'.

Necesito

The screenshot shows the TrueqApp mobile application interface. At the top, there is a blue header with a back arrow, the app name 'TrueqApp' in orange and pink, and a menu icon. Below the header, the title '¿Qué necesitas?' is displayed in blue. The form contains several fields: 'Producto' with a checkbox, 'Servicio' with a checked checkbox, and 'Grupo de consumo' with a checked checkbox. Below these are two text input fields labeled 'Introduce el título...' and 'Introduce una descripción...'. At the bottom, there is a dropdown menu labeled 'Elige una categoría'. Two buttons are visible at the bottom: a pink 'Añadir' button and an orange 'Buscar' button, both circled in red.

Desde aquí podremos buscar en la aplicación o añadir a nuestra lista

Diseño y funcionamiento de TrueqApp

¿Qué ofrezco?

Si, en cambio, damos a 'Ofrezco', añadiremos los datos del producto, pudiendo tomar una foto, y se añadirá a los productos ofrecidos.

A screenshot of the TrueqApp mobile application interface. The app has a blue header with a back arrow, the 'TrueqApp' logo, and a menu icon. Below the header is a section titled '¿Qué tienes?' with three rows: 'Producto' with an empty checkbox, 'Servicio' with a checked checkbox, and 'Grupo de consumo' with a checked checkbox. Below these are two text input fields labeled 'Introduce el título...' and 'Introduce una descripción...'. Underneath is a category selection dropdown labeled 'Elige una categoría'. At the bottom, there are two buttons: 'Subir' with a camera icon and 'Hacer' with a purple 'Añadir' button circled in red.

Este producto/servicio ya aparecerá en las listas de todos los usuarios, y en nuestra propia página

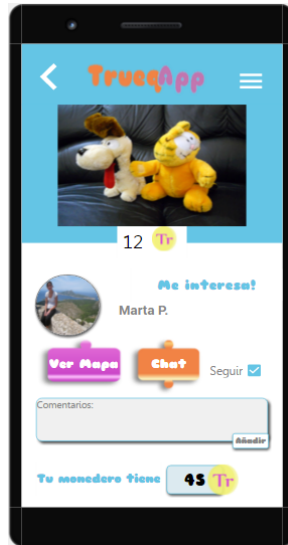
Diseño y funcionamiento de TrueqApp

Página del producto/servicio

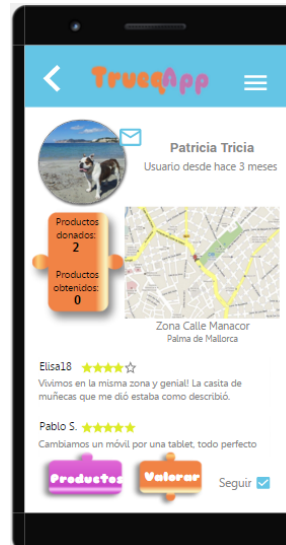


- Cuando seleccionamos un producto se abre la página con sus detalles y con el usuario que lo ofrece.
- Desde aquí podremos acceder a diversas páginas

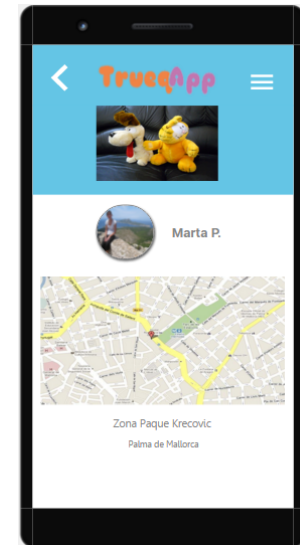
Diseño y funcionamiento de TrueqApp



Me
interesa
el
producto,
acceso al
contacto
con el
anunciant



Perfil del
usuarios
que
ofrece el
producto/
servicio



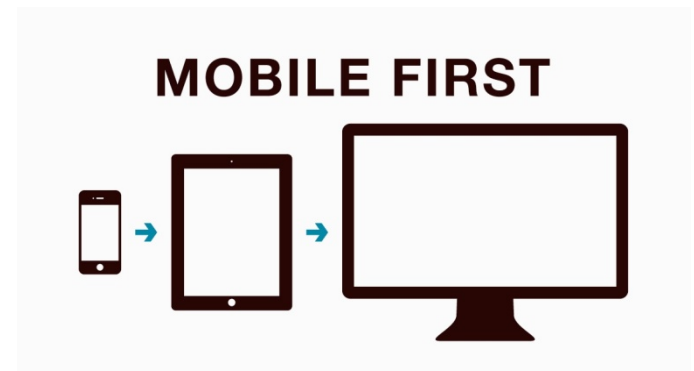
Mapa de
la
situación
del
vendedor

Tipo de Aplicación

- La aplicación se desarrollará para Android, y será nativa.

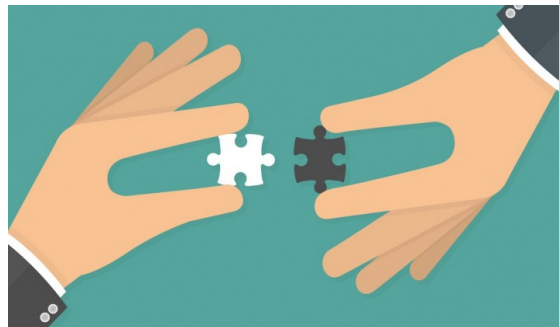


- Nos basaremos en la filosofía Mobile first. Primero centrándonos en el diseño y desarrollo en móvil, y más tarde en Tablet



Conclusiones

- Es un proyecto totalmente factible.
- Después de hacer análisis tanto de la competencia, como del público objetivo, es viable y podría tener éxito en el mercado.
- Además aportamos un mínimo de conciencia social.





Proyecto Final de Máster

Máster en Aplicaciones Multimedia

Neus Sotorres Gea

Universitat Oberta de
Catalunya

Consultor: Sergio Schvarstein Liuboschetz

Profesor: David García Solórzano

Profesora: Asun Muñoz Fernández

