

# TraceWorld

localitzador gràfic d'adreces ip

**Manual d'ús**

## MANUAL D'US

**Avis previ:** Aquesta aplicació és un servei web. Com a tal, no cal instal·lar-la per a fer-la servir: n'hi ha prou amb obrir el navegador i accedir a l'adreça d'un servidor que implementi aquesta solució.

Existeix un servidor d'exemple ja configurat a la següent l'adreça:

<http://www.ascable-recael.com:1337/traceworld>

## INTRODUCCIÓ

TraceWorld és una aplicació web que permet conèixer el recorregut que fa la informació per Internet des del propi computador fins l'adreça que es vulgui.

Adicionalment, també permet obtenir diversa informació tècnica sobre el domini inserit, des de les dades administratives fins els ports oberts del computador destinatari.

## REQUERIMENTS

Per fer funcionar correctament l'aplicació es requereix:

- Navegador web\*
- Màquina Virtual de Java 1.6 o superior (<http://www.java.com/es/download/>)
- Connexió a Internet

\* El programa ha estat testejat en els navegadors Mozilla Firefox 3.6, Google Chrome 8, Safari 5 i Opera 11.

## FUNCIONAMENT

### PAS 1: OBRIR EL NAVEGADOR

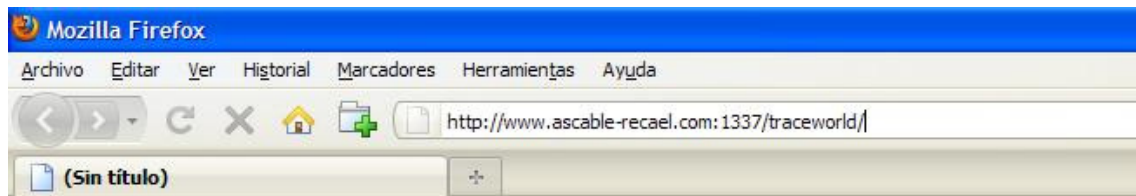
En primer lloc cal executar el navegador d'Internet.



### PAS 2: INTRODUIR URL DEL SERVIDOR

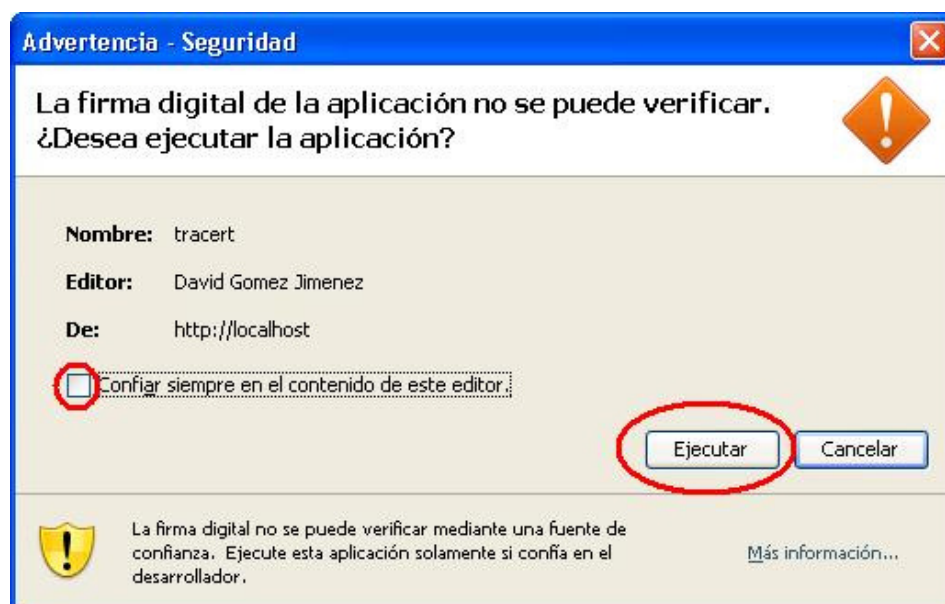
Seguidament s'ha d'introduir a la barra d'adreces el nom d'un servidor que ofereixi aquest servei. Per exemple:

<http://www.ascable-recael.com:1337/traceworld/>



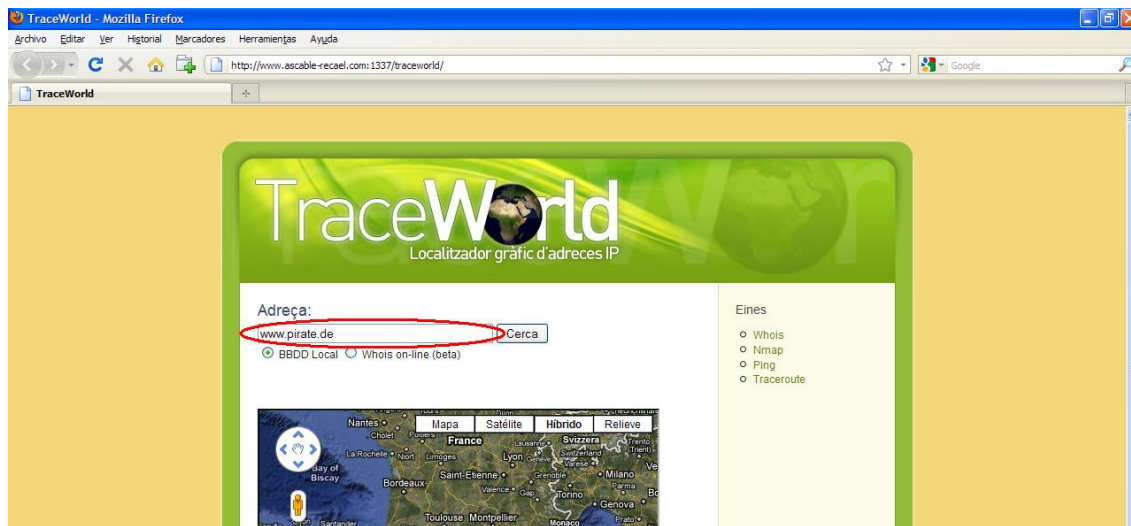
### PAS 3: CONFIRMAR L'EXECUCIÓ DE L'APPLET

S'ha de fer clic en el botó [Ejecutar] per iniciar el programa. Si no volem que aquesta pantalla de confirmació torni a sortir podem marca la opció "Confiar siempre en el contenido de este editor".



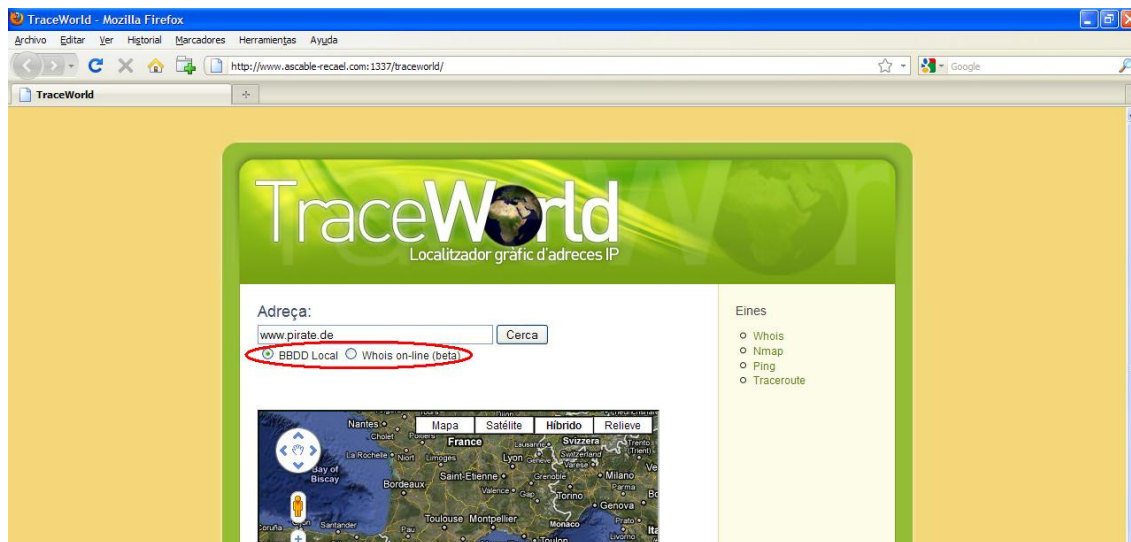
## PAS 4: INTRODUIR ADREÇA DESTÍ

En el camp “Adreça” s’ha d’escriure l’adreça del domini que volem consultar.



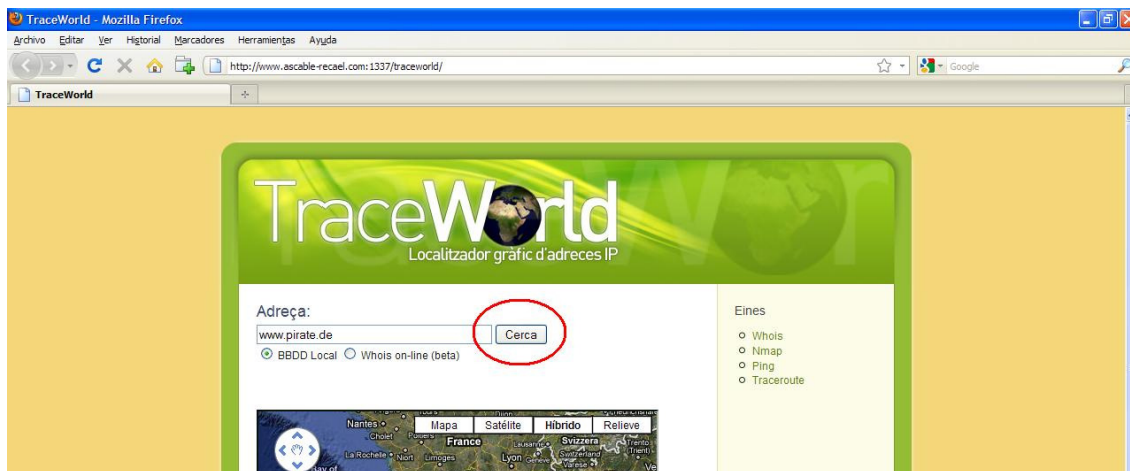
## PAS 5: TRIAR EL MÈTODE DE GEOLOCALITZACIÓ

Es poden triar dos mètodes diferents de geolocalització. El mètode de BBDD local és més ràpid i el Whois *on-line* és més acurat.



## PAS 6: EXECUTAR LA CONSULTA

A continuació s'ha de fer clic amb el botó esquerre del ratolí a sobre del botó “Cerca”.

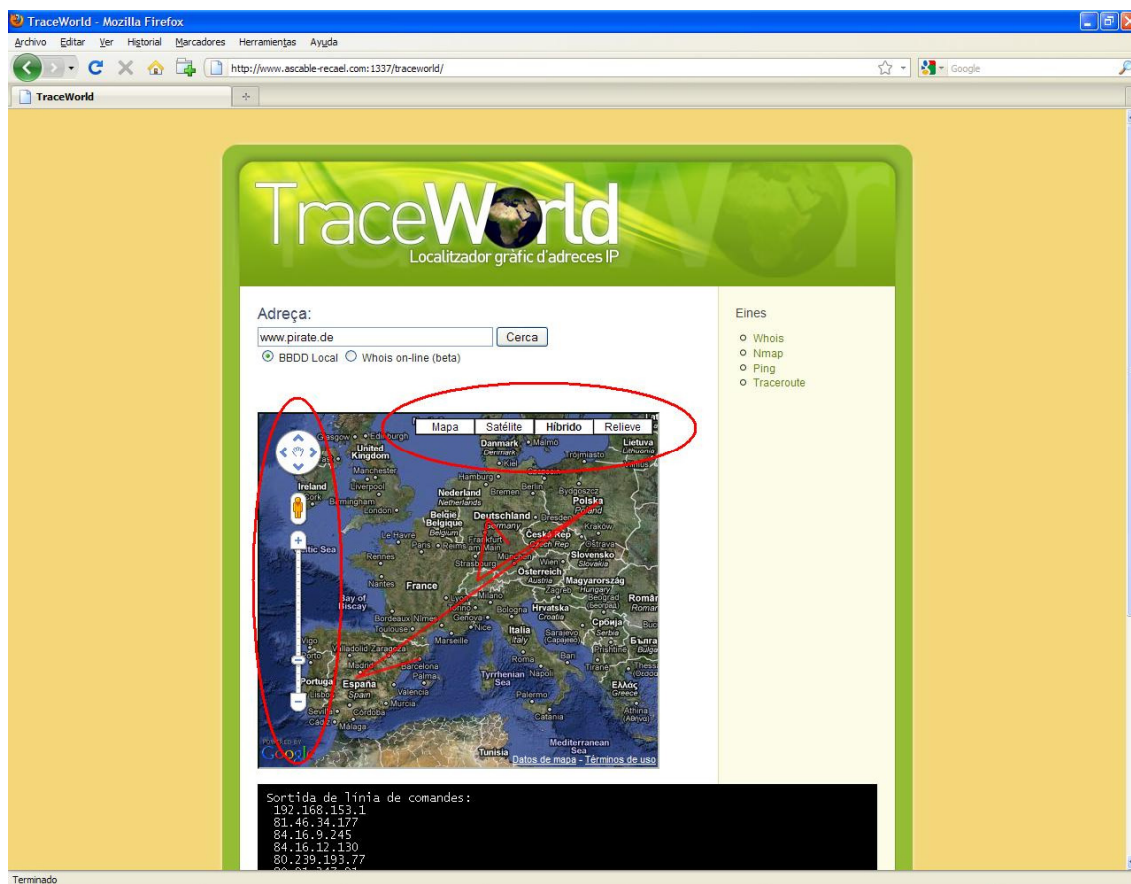


Si el cursor esta en la caixa de text, també podem executar la consulta pitjant la tecla “Intro” o “Enter”.

## PAS 7: NAVEGAR PEL MAPA

En el mapa que es mostra, la línia vermella representa el camí que segueixen els paquets d'informació des del nostre ordinador fins l'adreça destí.

En aquest plànol es poden realitzar diferents accions fent clic amb el botó esquerre del ratolí a sobre de les icones.



### Desplaçament

Amb el símbol (+) s'apropa la imatge (zoom)

Amb el símbol (-) s'allunya la imatge (zoom)

Les fletxes de la part superior esquerra del mapa, al voltant de la ma, permeten desplaçar el mapa en 4 sentits.

Si s'executa l'acció d'arrossegar dins del mapa, aquest es desplaçarà en el mateix sentit que el ratolí.

### Estils de mapa

Amb el botó [Mapa] es pot visualitzar el mapa polític.

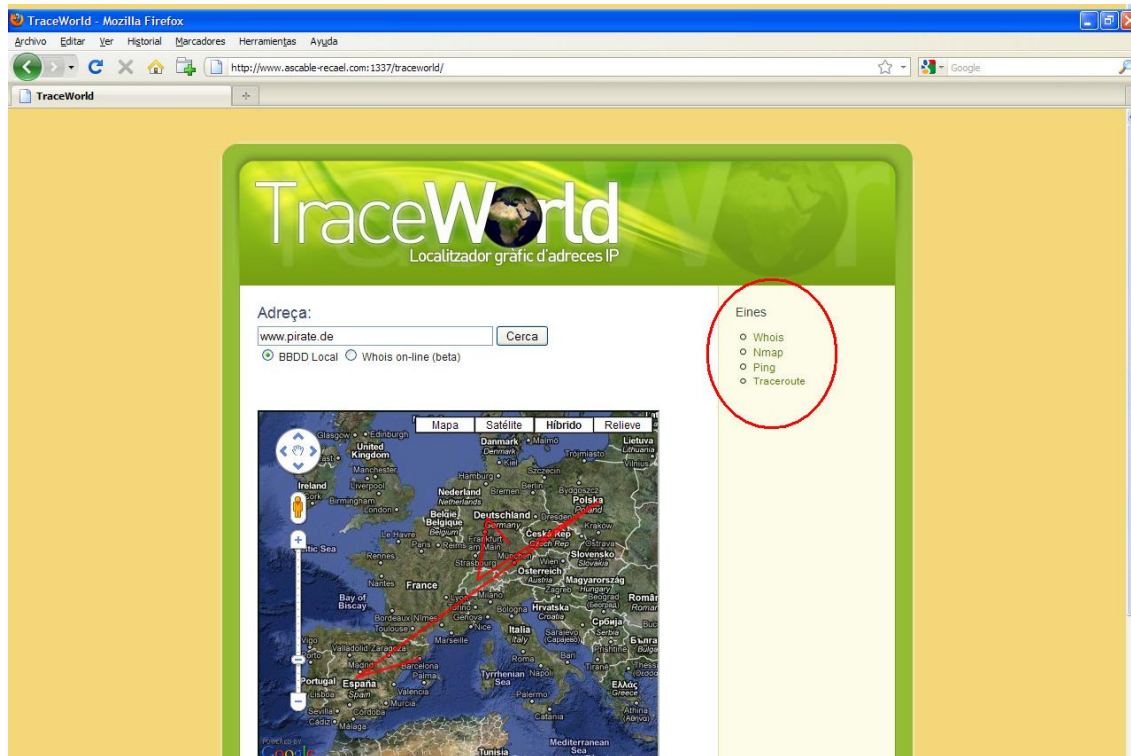
Amb el botó [Satélite] es pot visualitzar el mapa amb imatges obtingudes dels satèl·lits.

Amb el botó [Híbrido] es pot visualitzar una combinació del mapa polític i el de vista per satèl·lit. Aquesta és la opció que es mostra per defecte.

Amb el botó [Relieve] es pot visualitzar el mapa físic.

## PAS 8: OBTENIR MÉS INFORMACIÓ (OPCIONAL)

En el marge dret de la pàgina hi ha diverses eines mitjançant les quals es pot obtenir més informació sobre el domini consultat.



## Whois

Mostra dades administratives del domini consultat.

## Nmap

Mostra dades tècniques del domini consultat

Ping

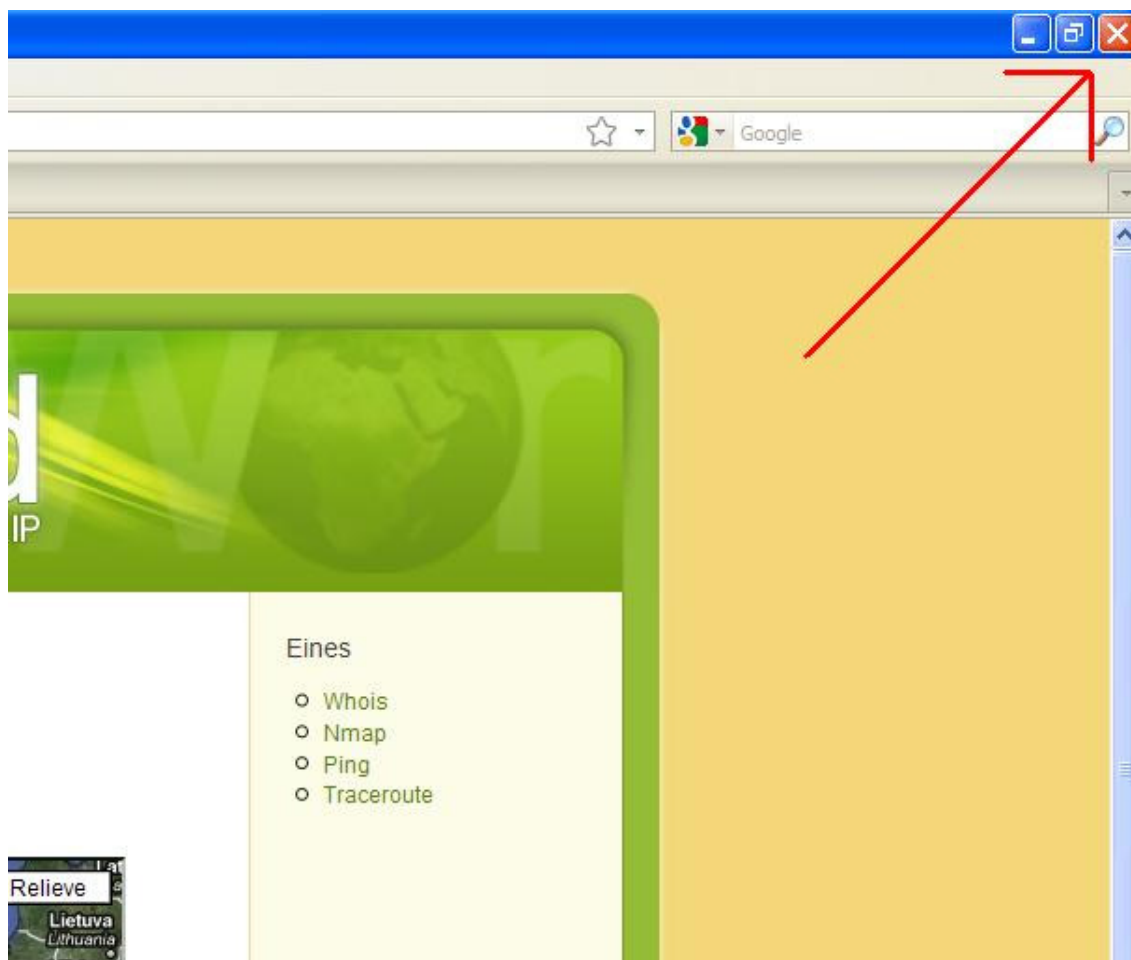
Executa comanda que comprova la connectivitat amb el domini consultat i el temps de retràs per arribar-hi.

## Traceroute

Mostra en format text els punts per on passa la informació per arribar al domini introduït.

## PAS 9: SORTIR DE L'APLICACIÓ

Per sortir de l'aplicació es pot tancar el navegador o visitar una altra pàgina web.





## GLOSSARI

### **BBDD (BASE DE DADES)**

Conjunt de dades emmagatzemades sobre les que es poden fer consultes.

### **DOMINI**

Identificador en format text vinculat a una adreça IP.

### **IP, ADREÇA**

Identificador numèric que s'associa a un dispositiu connectat a una xarxa que implementa el protocol IP.

### **IP, PROTOCOL**

Protocol de comunicacions que es fa servir per enviar paquets d'informació entre diferents dispositius.

### **INTERNET**

Xarxa global de comunicacions que està formada per computadors d'arreu del món connectats entre ells.

### **JAVA**

Llenguatge de programació interpretat.

### **MAQUINA VIRTUAL DE JAVA**

Aplicació necessària per fer funcionar els programes fets en Java.

### **NAVEGADOR**

Aplicació que permet consultar pàgines web.

### **PORT (D'INTERNET)**

Identificador numèric que enllaça la comunicació entre dos dispositius. També es coneix pel seu nom en anglès *socket*.

### **URL (UNIFORM RESOURCE LOCATOR)**

Conjunt de caràcters que formen adreces d'Internet.

### **WEB**

Document disponible a Internet que es pot consultar des d'un navegador i que habitualment conté enllaços a altres webs.