

Demostrador de Internet of Things con la tecnología IEEE 802.15.4e utilizando el sistema operativo *OpenWSN, OpenSim y theThings.io*

Manuel Márquez Salas

Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación (UOC-URL)

JUN/2017

Índice

- Objetivos y motivación
- Internet of Things (IoT)
- Cloud Computing
- Edge Computing
- Cloud vs Edge computing
- OpenWSN
- Thethings.iO
- Desarrollo
- Resultados
- Conclusiones

Objetivos y motivación

- Desarrollo de un demostrador de IoT basado en la herramienta OpenWSN sobre Rpi, simulando una situación doméstica que permita la gestión y almacenamiento de datos en una base de datos local, subiendo la información compilada y resumida a la nube (theThings.iO).
- Comparar resultados entre la solución clásica de procesamiento en la nube y en el Edge con la presente aplicación.

Otros objetivos

- Estudiar las tecnologías IoT actuales.
- Entender la importancia del Edge Computing.
- Conocer y utilizar la herramienta de software libre *OpenWSN*.
- Conocer cómo funciona la plataforma theThings.iO y qué servicios ofrece.

Internet of Things (IoT)

- Conectividad para *anything, anytime, any place and for everyone*. Idea principal: conectar a Internet cualquier objeto con cualidades heterogéneas.



- *Protocolos: IEEE802.15.4-2006, IEEE802.15.4e, IETF 6LoWPAN, IETF CoAP....*

Cloud Computing

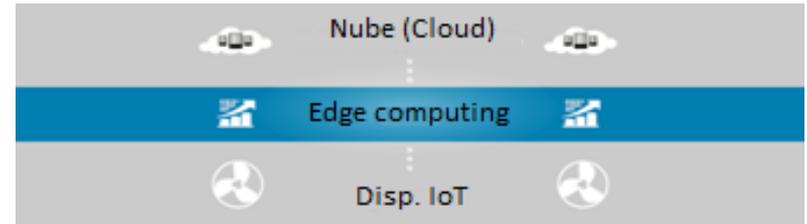
- Tecnología que ofrece servicios y aplicaciones de cálculo a través de Internet.

→ Para liberar **recursos de usuario** ←

- Objetivos:
 - Eficiencia → HW / SW bajo demanda.
 - Potencia escalable → según necesidad.
 - Flexibilidad → independencia de localización.
 - Abstracción → no depende infraestructura.

Edge Computing

- Acercamiento de nube a los dispositivos IoT que necesitan una acción en un tiempo de reacción corto.



- Objetivo:
 - Minimizar latencia de procesamiento.
 - Gestionar Ancho de banda de manera eficiente.
 - Aumentar la seguridad de los datos.
- ¿¿ Como ?? → **Acercar el procesamiento a los dispositivos que generan los datos.**

Cloud vs Edge computing

<i>Parámetros</i>	<i>Cloud Computing</i>	<i>Edge Computing</i>
Localización Servidor/es	Internet	Dentro de red local (Edge)
Distancia (cliente --> servidor)	Múltiples Hops	Un único Hop
Latencia	Alta	Baja
Variación de Latencia	Alta fluctuación	Baja fluctuación
Seguridad	- Segura, indefinida	+ Segura, se puede definir
Información de localización	No	Si
Vulnerabilidad	Alta probabilidad	Baja probabilidad
Distribución	Centralizada	Densa y distribuida
Nº nodos servidores	Pocos	Elevado
Respuesta en Tiempo real	Si	Si
Conexión a Internet	Dedicada	Inalámbrica
Soporte Movilidad	Limitada	Si

OpenWSN



Implementación *open-source* en lenguaje C de la pila de protocolos estándar del Internet de las cosas (*IoT*) como son el *6LoWPAN*, *IEEE802.15.4e* y *CoAP*.

Pila de protocolos:

→ OpenOS: es el planificador principal.

→ OpenVisualizer: Programa de visualización y depuración (Gui, Cli y Web)

→ OpenSim: simulador de nodos (motes), utilizando misma pila de protocolos que nodos físicos .

→ Librería CoAP para Python.

application	CoAP, HTTP
transport	UDP, TCP
IP/routing	IETF RPL
adaptation	IETF 6LoWPAN
medium access	IEEE802.15.4e
phy	IEEE802.15.4-2006

TheThings.iO

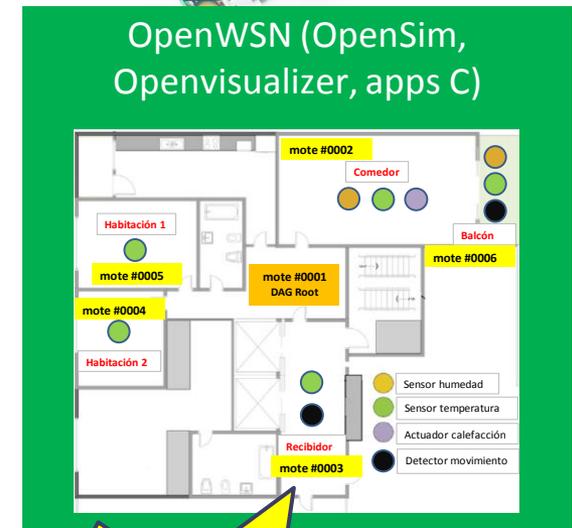
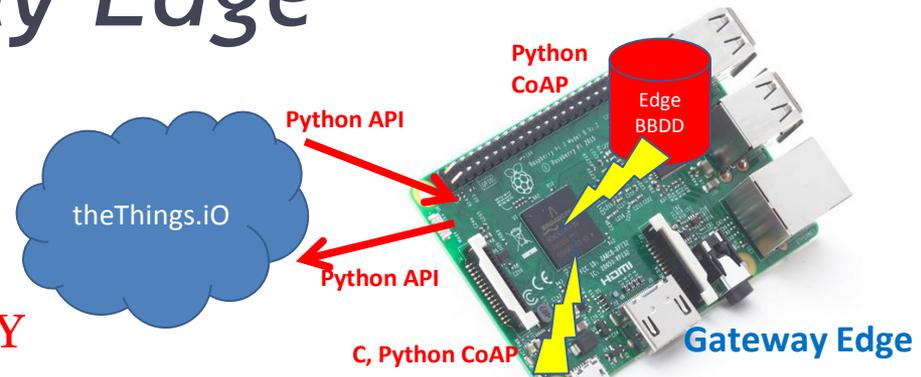


Plataforma de Cloud computing para los dispositivos IoT.

- Código de activación compuesto por un Token (thingToken).
- 15 días de acceso gratuito.
- Librería de Python para implementar llamadas/métodos hacia su API.
- `addVar(key, value, dt=None)`: Añade la pareja de datos `{key : value}` al buffer de datos pendiente de escribir.
- `write()`: petición de escritura del buffer , par `{key : value}`.
- `read(key, limit=1, startDate=None, endDate=None, to=10)`: petición a la API del par `{key : value}`.

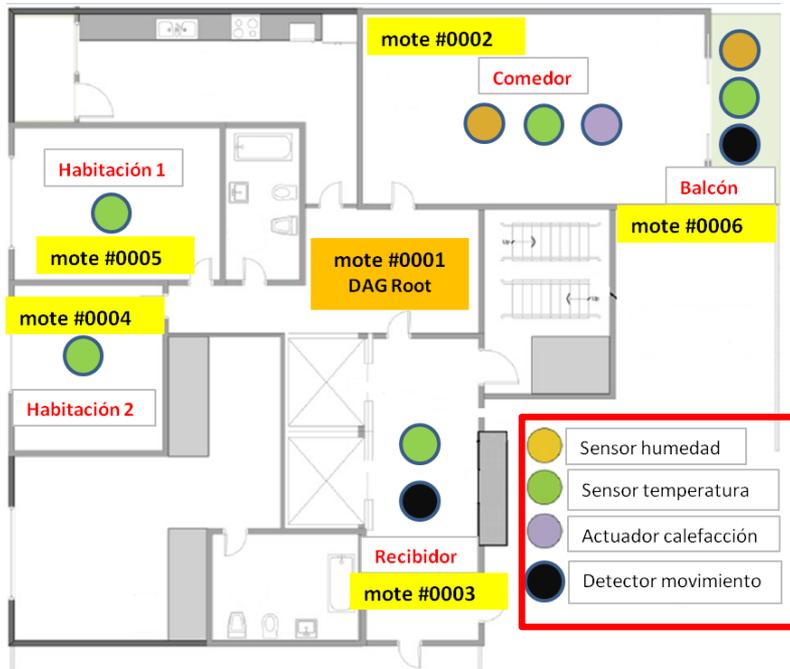
Desarrollo: Gateway Edge

- Rpi 3 (B) con SO OpenWSN → **GATEWAY**
- Desarrollo de 4 apps dentro del firmware de OpenWSN (ctempo, chumidity, ccaleg y cmotion), escritas en C.
- Utilización de OpenSim (Openvisualizer).
- Interactuación usando protocolo CoAP, métodos GET y PUT.
- Grabación de datos en la bbdd en MySQL.
- Subida de datos resumen al Cloud (theThings.io) usando Python API.

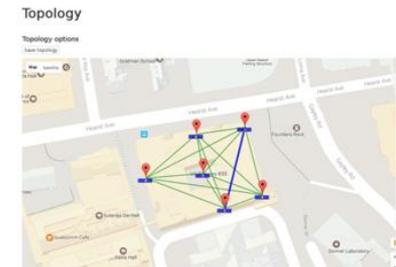


Sin HW adicional

Desarrollo: despliegue de sensores



- Layout de despliegue sensores y funciones dentro de OpenWSN (openwsn-fw).



- 5 sensores, 1 DAG-root.

- Implementado dentro del openwsn-fw en lenguaje C.

- Necesidad de función que genere valores aleatorios de temperatura, humedad y movimiento .

mote	alias	DAG root	Temperatura	Humedad	Movimiento	Calefacción
#0001	DAG	X	-	-	-	-
#0002	Comedor	-	X	X	-	X
#0003	Recibidor	-	X	-	X	-
#0004	Hab. 2	-	X	-	-	-
#0005	Hab. 1	-	X	-	-	-
#0006	Balcón	-	X	X	X	-

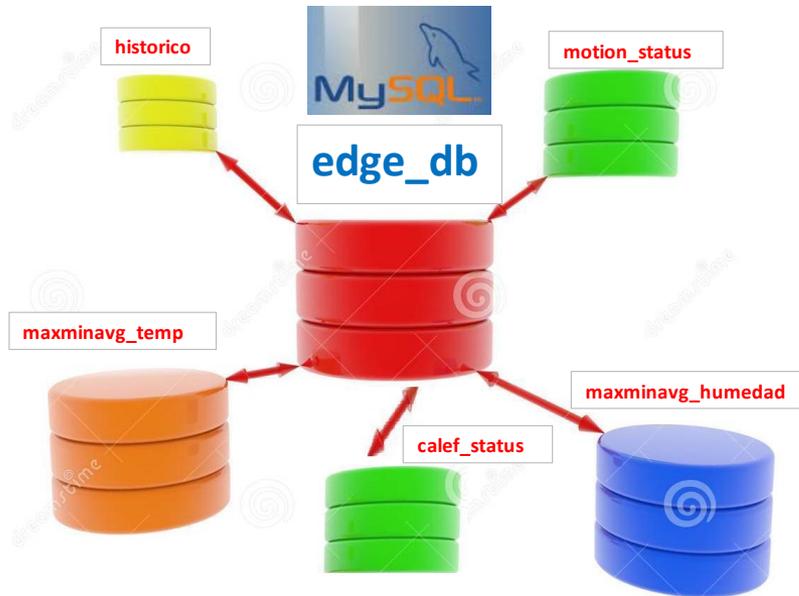
```

78 // GENERACION DE VALORES RANDOM DE TEMPERATURA DENTRO DE UN RANGO
79 // DEFINIDO
80
81 int ctempo openrandomtemp () {
82
83     int resultado = 0, low num = 0, hi num = 0;
84     min num = 15;
85     max num = 25;
86
87     if (min num < max num)
88     {
89         low num = min num;
90         hi num = max num + 1; // include max num in output
91     } else {
92         low num = max num + 1; // include max num in output
93         hi num = min num;
94     }
95
96     srand(time(NULL));
97     resultado = (rand() % (hi num - low num)) + low num;
98     printf("Min=15 Max=25 TEMP=%d\n", resultado);
99     return resultado;
100

```

Función *openrandomtemp()* encargada de generar una temperatura aleatoria

Desarrollo: estructura de base de datos



- Base de datos basada en MySQL (edge_db).

→ 5 tablas:

- Datos históricos (todos los datos generados).
- Estado de actuador calefacción (“0” Des, “1” Act).
- Estado de sensor movimiento (“0” sin mov., “1” mov. Detectado).
- Datos resumidos (cada 3 horas), valores MAX, MIN y AVG.

```
mysql> SELECT * FROM maxminavg_temp;
```

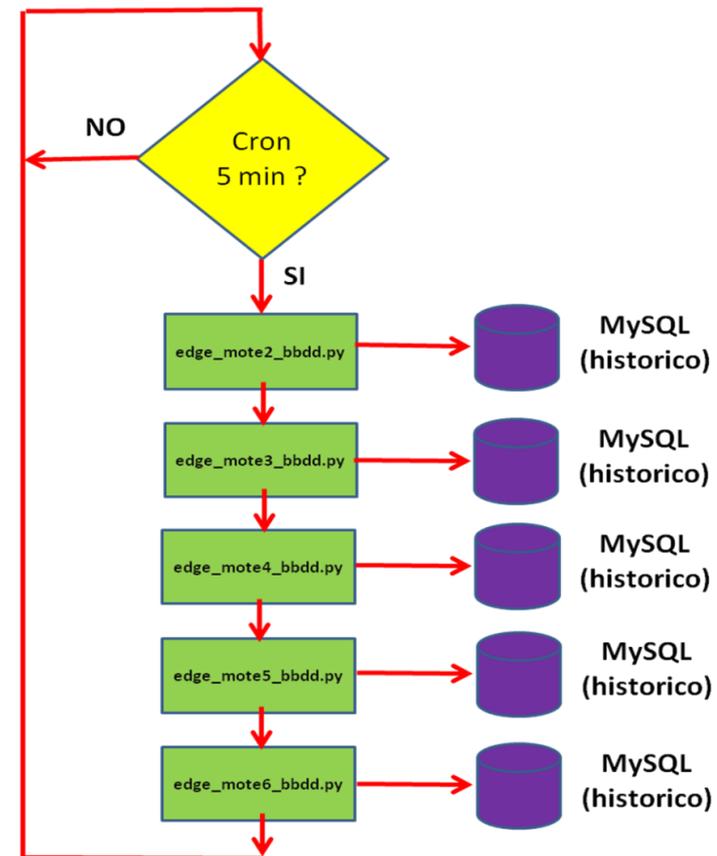
sensor	dia	hora	temp_max	temp_min	temp_avg
02	2017-05-14	17:18:50	25	25	20
02	2017-05-14	17:19:34	25	25	20
02	2017-05-14	17:20:39	25	25	20
02	2017-05-14	17:23:30	25	25	20
02	2017-05-14	17:24:39	25	25	20
02	2017-05-14	17:25:23	25	25	20
02	2017-05-14	17:25:57	25	25	20
02	2017-05-14	17:26:23	25	25	20
02	2017-05-14	17:27:06	25	25	21
02	2017-05-14	17:28:08	25	25	21
02	2017-05-14	17:30:58	25	25	20
02	2017-05-14	17:32:01	25	25	21
02	2017-05-14	17:34:02	25	25	20.5455
02	2017-05-14	17:34:40	25	25	20.5455
02	2017-05-14	17:35:10	25	25	20.5455
02	2017-05-14	17:36:16	25	25	20.5455
02	2017-05-14	17:37:14	25	16	20.5455
02	2017-05-14	17:40:44	25	16	20.5455
02	2017-05-14	17:45:36	25	16	20.5455

→ tabla *maxminavg_temp* (timestamp, valor *temp_max*, *temp_min* y *temp_avg*)

Desarrollo: secuenciación procesado Edge

→ Script en crontab:

- Cada 5 min inicio secuencia de lectura de datos.
- Actuación sobre calefacción si es necesario (según temperatura asignada).
- Activación de Alarma si existe movimiento.
- Grabación en bbdd local.



```

*/5 * * * * /home/pi/openwsn/scripts/mote2cloud.sh && /home/pi/openwsn/scripts/delay.sh &&
/home/pi/openwsn/scripts/mote3cloud.sh && /home/pi/openwsn/scripts/delay.sh &&
/home/pi/openwsn/scripts/mote4cloud.sh && /home/pi/openwsn/scripts/delay.sh &&
/home/pi/openwsn/scripts/mote5cloud.sh && /home/pi/openwsn/scripts/delay.sh &&
/home/pi/openwsn/scripts/mote6cloud.sh
  
```

```

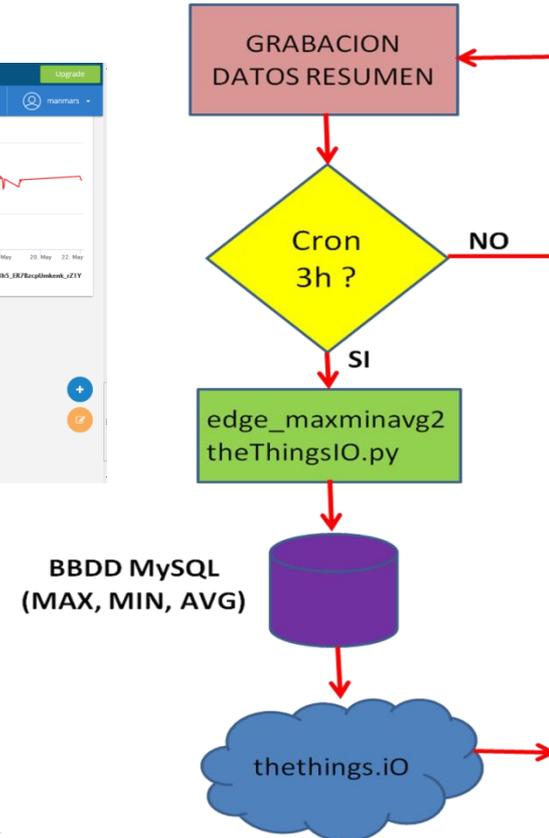
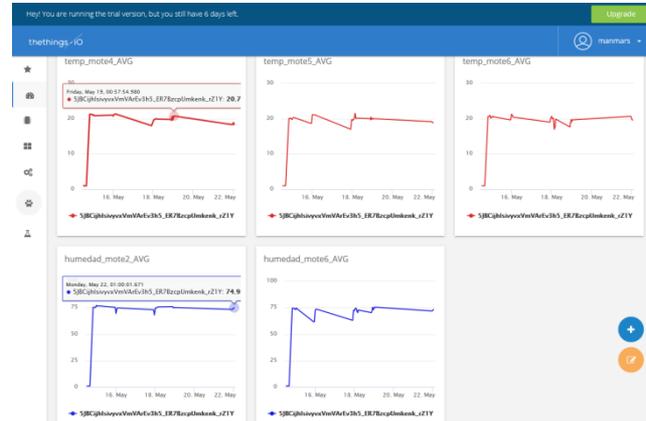
*/180 * * * * /home/pi/openwsn/scripts/edge_maxminavg_theThingsI0.sh
  
```

Secuenciación mediante
script usando *Crontab*

Desarrollo: secuenciación procesado Edge

→ Script en crontab:

- Cada 3 horas inicio script de escritura de datos resumidos (valores máximos, mínimos y medias)
- Grabación en bbdd local.
- Subir datos resumen al Cloud (theThings.iO).



Thing write
5jBCijhlsivyxVmVArEv3h5_ER7BzcpUmkenk_rZ1Y

```
[{"value": "17/05/22", "key": "fecha"}, {"value": "21:49:45", "key": "hora"}, {"value": 25, "key": "temp_mote2_MAX"}, {"value": 25, "key": "temp_mote3_MAX"}, {"value": 25, "key": "temp_mote4_MAX"}, {"value": 25, "key": "temp_mote5_MAX"}, {"value": 25, "key": "temp_mote6_MAX"}, {"value": 15, "key": "temp_mote2_MIN"}, {"value": 16, "key": "temp_mote3_MIN"}, {"value": 16, "key": "temp_mote4_MIN"}, {"value": 15, "key": "temp_mote5_MIN"}, {"value": 16, "key": "temp_mote6_MIN"}, {"value": 19.523809523809526, "key": "temp_mote2_AVG"}, {"value": 21.1875, "key": "temp_mote3_AVG"}, {"value": 19.625, "key": "temp_mote4_AVG"}, {"value": 20.705882352941178, "key": "temp_mote5_AVG"}, {"value": 21.266666666666666, "key": "temp_mote6_AVG"}, {"value": 93, "key": "humedad_mote2_MAX"}, {"value": 90, "key": "humedad_mote6_MAX"}, {"value": 55, "key": "humedad_mote2_MIN"}, {"value": 58, "key": "humedad_mote6_MIN"}, {"value": 75.04761904761905, "key": "humedad_mote2_AVG"}, {"value": 73.6, "key": "humedad_mote6_AVG"}]
```

Desarrollo: secuenciación procesado Cloud

→ Script en crontab:

- Cada 5 min inicio secuencia de lectura de datos.
- Grabación directa en el Cloud (cada sensor)

```

79 #####
80
81 tt.addVar("fecha", fecha);
82 tt.addVar("hora", hora);
83 tt.addVar("temp mote2", temp, dt=None);
84 tt.addVar("humedad mote2", humedad);
85 tt.addVar("calef mote2", calef);
86
87 tt.write();
88 tt.clear();
89

```

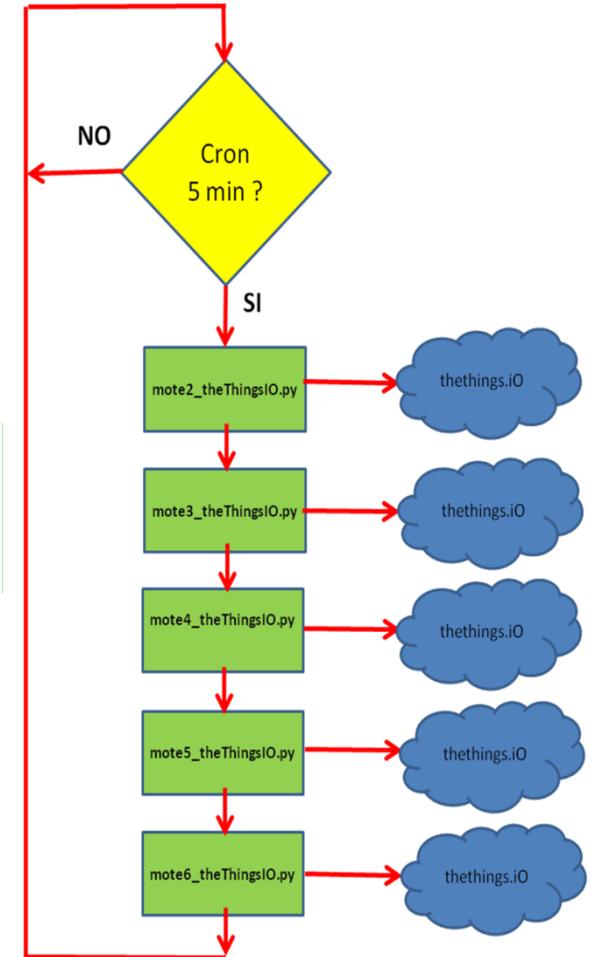
- Cloudcode: actuar sobre la calefacción, Procesado en la nube.

```

encoder_Calefaccion

1
2 function trigger(params, callback){
3   console.log('! Se ha activado la alarma !!!')
4   //ignore non write events
5   if(params.action != 'write') return callback()
6
7   var values = params.values
8   var thingToken = params.thingToken
9
10  //iterate over the values of the write
11  for(var i=0; i<values.length; ++i){
12    if(values[i].key == 'temp_mote2' && values[i].value <= 21){
13      console.log('hace mucho frio %d/n',values[i].value)
14      email(
15        {
16          service: 'SendGrid',
17          auth: {
18            api_user: 'manmarcel',
19            api_key: 'YOUR API KEY'
20          },
21          {
22            from: 'manmarcel@gmail.com',
23            to: 'manmarcel@gmail.com',
24            subject: 'La temperatura es muy baja',
25            text: 'HACE MUCHO FRIO! \n\n Saludos,\n '+ thingToken
26          }
27        }
28      )
29    }
30  }
31  //end the trigger
32  callback()
33 }

```



Desarrollo: secuenciación procesado Cloud

→ Script en crontab:

- Job en el Cloud, cálculo diario (valores máximos, mínimos y medias).

Job

Nombre: mote2_MaxMinAVG

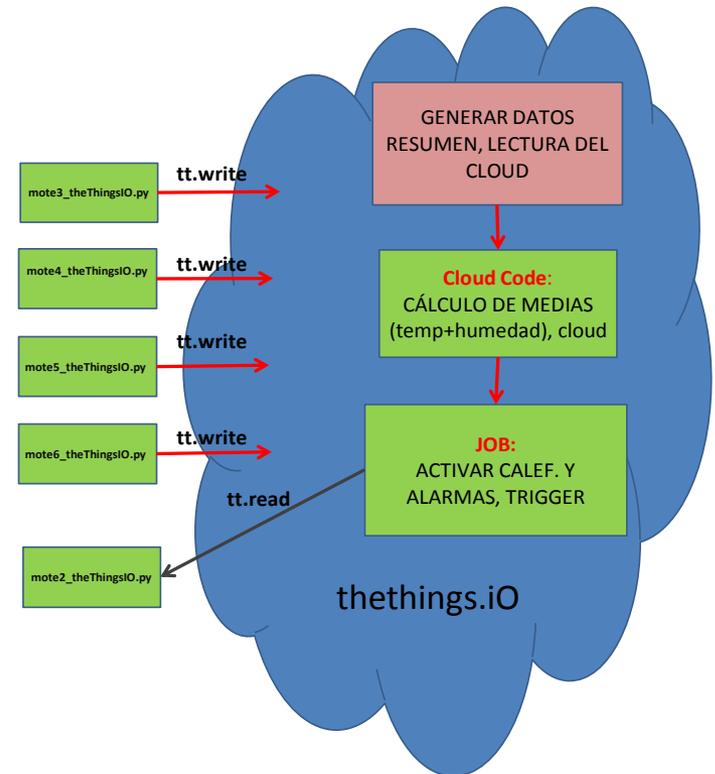
Frecuencia:

Código:

```

1
2 function job(params, callback){
3   analytics.events.getValueByName('temp_mote2',function(error, data){
4     var high0 = data.filter(function(val){
5       return val > 0;
6     }).avg();
7     var low0 = data.filter(function(val){
8       return val < 0;
9     }).avg();
10    analytics.kpis.create('MaxMinAVG_Temperatura',{ high: high0, low: low0 });
11    callback();

```



Resultados

	theThings.iO	Rpi Edge
Tiempo ejecución x Script (mote)/seg	15	13
Tiempo ejecución x Script general (mote)/seg	29	34
Tiempo ejecución x Script (datos resumen)/seg	3,13	3,2
Tiempo de ocupación red (mote)/seg	2	0
Tiempo de ocupación red (datos resumen)/seg	3	3

→ Tiempos de ejecución parecidos pero uso de red intensivo en el caso del Cloud por el contrario del procesado Edge.

	theThings.iO	Rpi Edge	Amazon AWS
Llamadas a la API (máx)	50000	n/a	n/a
Cloud code (máx)	10000	n/a	n/a
Llamadas sensor (cadencia/minutos)	2	2	2
Sensores (aplicación)	5	5	5
Llamadas diárias	14400	4800	
Llamadas mensuales	432000	144000	ilimitado
Cloud code diários (valores MAX, MIN, AVG), una cada hora	24	8	24h/dia
Cloud code mensual = instancias (AMAZON)	720	240	720
COSTE (€/mes)	29	-	2906,64

→ Diferencia de coste notables.

Edge	
bytes datos resumen	1.500
bytes resumen/dia	36.000
bytes resumen/mes	1.080.000
bytes resumen/anuales	12.960.000
Cloud	
bytes/subida sensor /paquete	547
sensores	5
llamadas / hora	30
llamadas / hora / 5 sensores	150
bytes / hora / red 5 sensores	82.050
bytes / dia	1.969.200
bytes /mes	59.076.000
bytes / año	708.912.000

→ Diferencia en la cantidad de datos generados y subidos al Cloud.

Conclusiones

- Se ha realizado un demostrador de IoT utilizando el sistema operativo *OpenWSN* simulando una situación doméstica → Al ser una simulación el HW (Rpi) es importante para determinar el n^o de motes final soportados.
- Se ha comprobado la diferencia a nivel de uso de red entre la solución Cloud y Edge debida a la diferente cantidad de datos a subir, siendo la primera la que necesita una conexión a Internet continua.
- Se ha visto la importancia de la latencia en un aplicación domestica donde se han de tomar decisiones rápidamente.
- Se han calculado los tiempos de ejecución de cada script y se han comparado.
- Se han comparado varias opciones en términos de coste siendo la opción Rpi Edge mucho más económica para una aplicación doméstica.
- Aumenta la seguridad de los datos por el hecho de procesarlos en el Edge (misma red local).

Gracias por su atención.



Manuel Márquez Salas
manmarsal@uoc.edu