



Desarrollo de la aplicación Kid Evolution para Android

Nombre Estudiante: Carolina Robles López

Nombre Consultor: Eduard Martín Lineros

Profesor responsable de la asignatura: Carles Garrigues Olivella

CONTENIDO

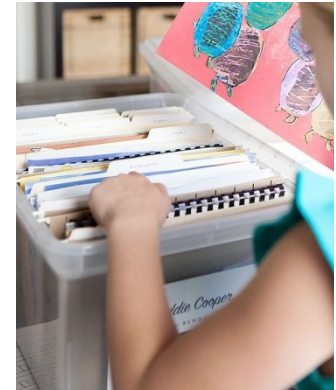
- CONTEXTO, OBJETIVOS Y PLANIFICACIÓN
- DISEÑO
- IMPLEMENTACIÓN
- CONCLUSIONES Y LINEAS FUTURAS

CONTEXTO

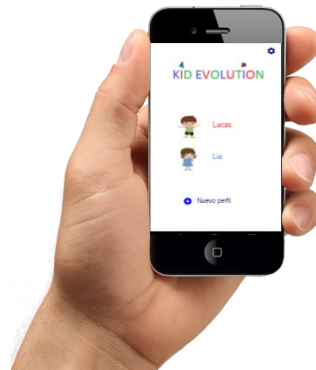
Ayudar a niños inseguros con baja autoestima a sentirse motivados mediante el refuerzo positivo

Guardar los trabajos y las manualidades de forma ordenada para cada niño.

Guardar grandes logros y momentos especiales que ayuden al niño a sentirse especial y le refuercen



KID EVOLUTION



OBJETIVOS

Principales objetivos creación aplicación:

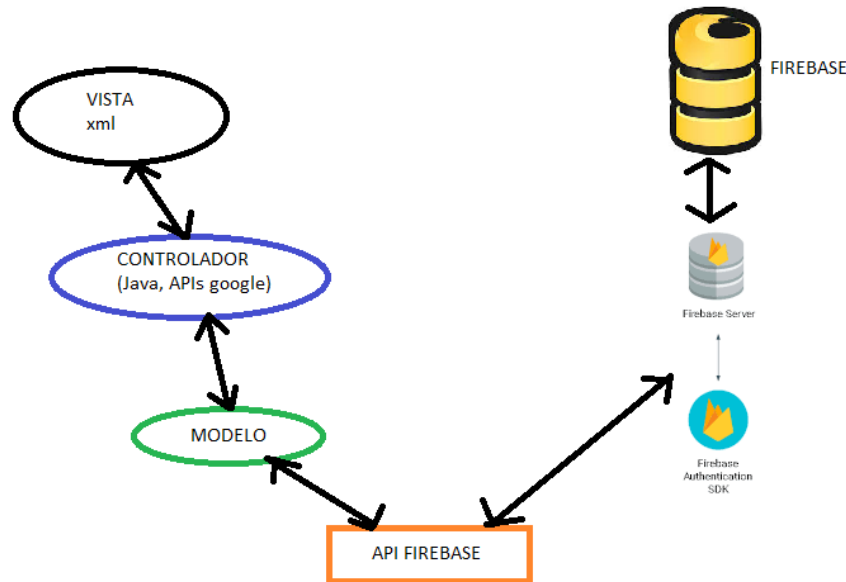
- Creación cuenta usuario correo-contraseña.
- Creación de distintos perfiles por usuario.
- Almacenamiento en base de datos en la nube de fotos, vídeos y notas de voz.
- Consulta de perfiles, fotos y vídeos.

PLANIFICACIÓN

1. PEC 1: Contexto, objetivos y planificación
22/02/2017 – 15/03/2017
2. PEC 2: Diseño centrado en el usuario, prototipo, diseño técnico
16/03/2017 – 05/04/2017
3. PEC 3: Implementación y desarrollo
06/04/2017 – 17/05/2017
4. PEC 4: Conclusiones y presentación
18/05/2017 – 07/06/2017

DISEÑO

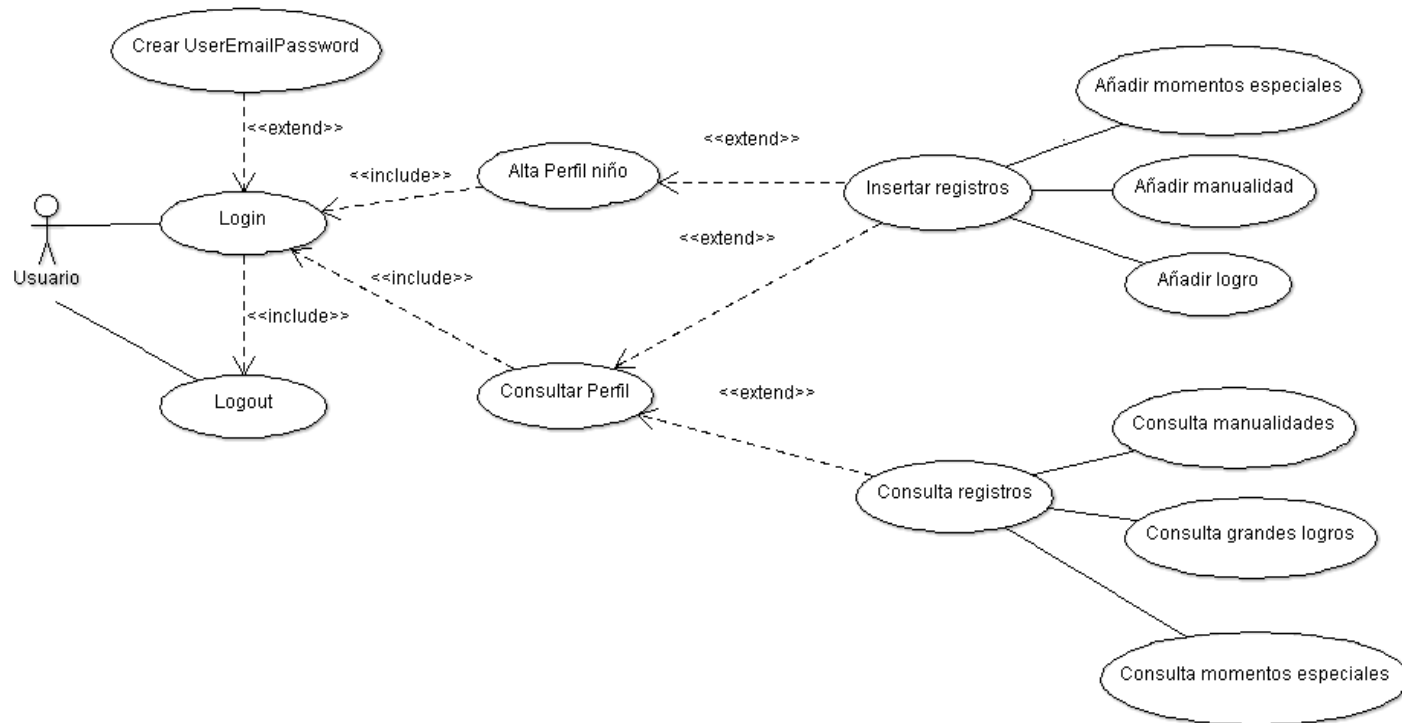
Arquitectura del sistema



Patrón Modelo Vista Controlador MVC

Firestore para el almacenamiento de los datos

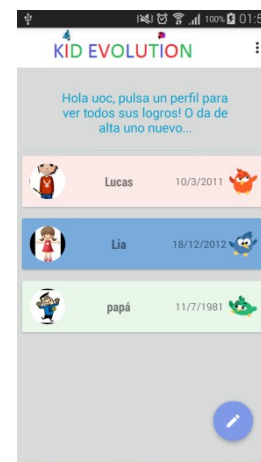
DISEÑO



Funcionalidad principal de la aplicación.
Casos de Uso

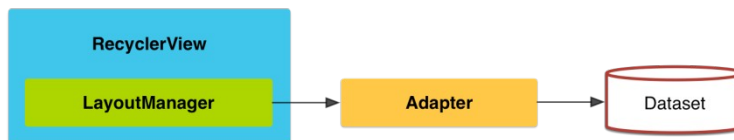
DISEÑO

Prototipo en baja y alta fidelidad. Pantalla actual de perfiles



RecyclerView para mostrar la lista de perfiles

CardView para mostrar la información de cada perfil



IMPLEMENTACIÓN

Modelo de datos

```
+ User
├── fields
│   ├── alias_user : String
│   ├── username : String
│   └── em... : String
├── constructors
└── methods
```

```
+ Perfil
├── fields
│   ├── uid : String
│   ├── key : String
│   ├── nombre_pe... : String
│   ├── fecha_nacimi... : String
│   ├── color_favor... : String
│   ├── n_momentos... : String
│   ├── n_artista : String
│   └── n_logros : String
├── constructors
└── methods
```

```
+ GranArtista
├── fields
│   ├── uid : String
│   ├── key : String
│   ├── descripci... : String
│   ├── comentar... : String
│   ├── link_img_arti... : String
│   ├── link_nota_v... : String
│   ├── nota : String
│   └── fec... : Date
├── constructors
└── methods
```

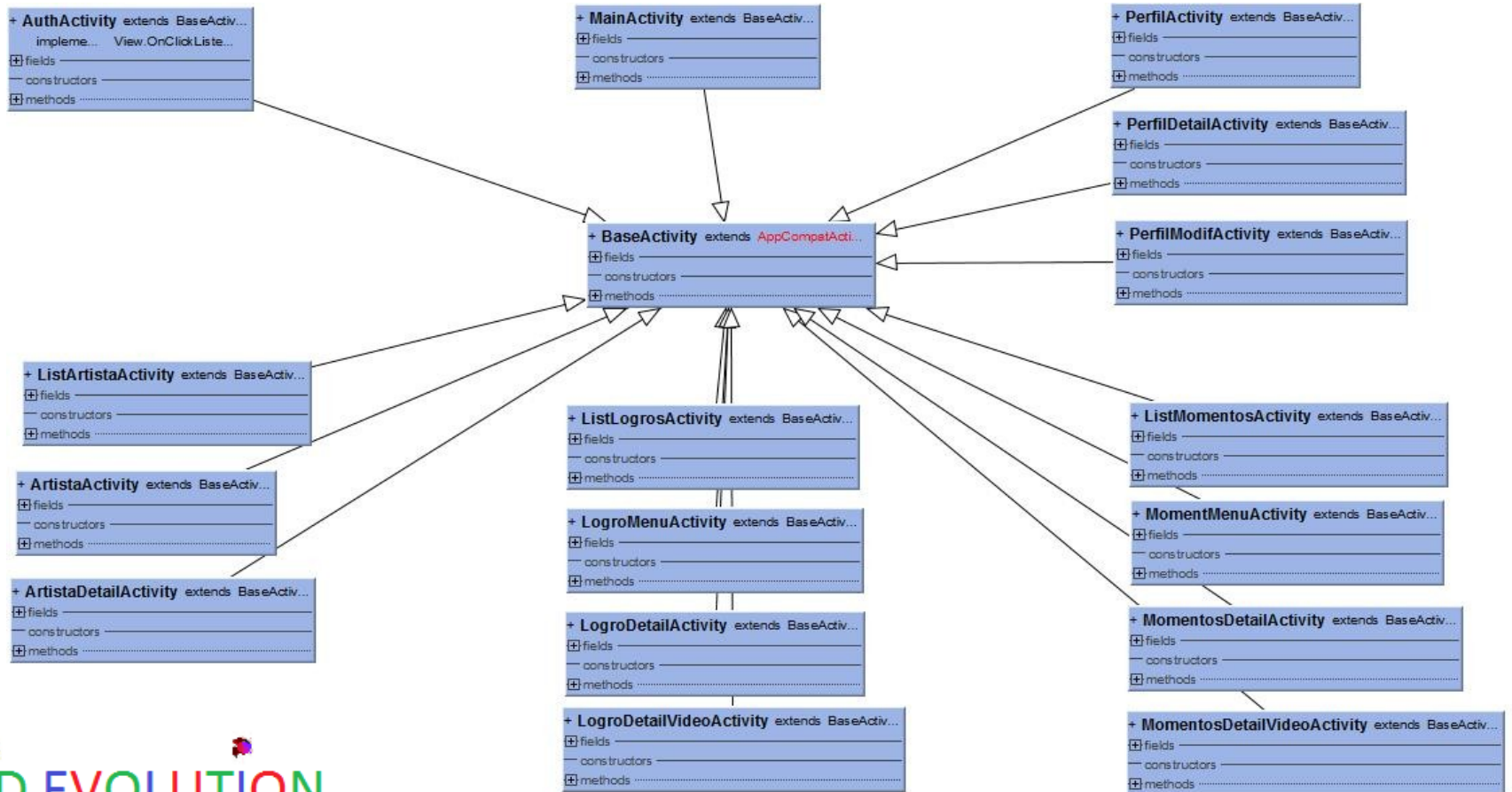
```
+ GrandesLogros
├── fields
│   ├── uid : String
│   ├── key : String
│   ├── descripci... : String
│   ├── comentar... : String
│   ├── link_img_lo... : String
│   ├── link_video_lo... : String
│   ├── link_nota_v... : String
│   └── fec... : Date
├── constructors
└── methods
```

```
+ MomentosEsp
├── fields
│   ├── uid : String
│   ├── key : String
│   ├── descripci... : String
│   ├── comentar... : String
│   ├── link_img_mome... : String
│   ├── link_video_mome... : String
│   ├── link_nota_v... : String
│   ├── fec... : Date
│   ├── latitu... : dou...
│   └── longitu... : dou...
├── constructors
└── methods
```

```
+ fin... KeysFix
├── fields
│   ├── PICK_CAMERA_... : int
│   ├── PICK_GALLERY_... : int
│   ├── PICK_CAMERA_M... : int
│   ├── PICK_GALLERY_M... : int
│   ├── PICK_CAMERA_... : int
│   ├── PICK_GALLERY_... : int
│   ├── PICK_CAMERA_M... : int
│   ├── PICK_GALLERY_M... : int
│   ├── PICK_CAMERA_... : int
│   ├── PICK_GALLERY_... : int
│   ├── PICK_CAMERA_L... : int
│   ├── PICK_GALLERY_L... : int
│   ├── REQUESTCODE_RECORDI... : int
│   ├── PICK_CAMERA_RQ_A... : int
│   ├── PICK_GALLERY_RQ_A... : int
│   ├── REQUESTCODE_RECORDING_A... : int
│   ├── key_value : String
│   ├── key_value... : String
│   ├── key_value... : String
│   ├── key_value... : String
│   ├── key_value... : String
│   ├── key_valu... : String
│   ├── p_color_amarillo_c... : String
│   ├── p_color_amarillo_os... : String
│   ├── p_color_verde_cl... : String
│   ├── p_color_verde_osc... : String
│   ├── p_color_rojo_cl... : String
│   ├── p_color_r... : String
│   ├── p_color_rojo_osc... : String
│   ├── p_color_azul_c... : String
│   ├── p_color_azul_osc... : String
│   ├── p_color_lila_c... : String
│   └── p_color_lila_osc... : String
├── constructors
└── methods
```

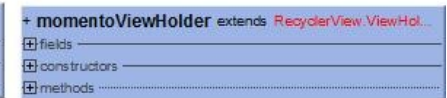
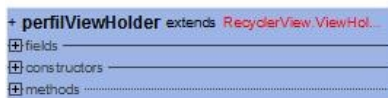
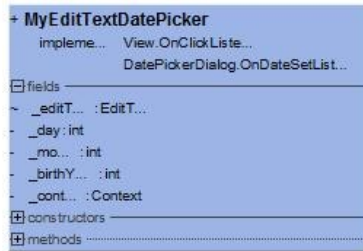
IMPLEMENTACIÓN

Diagrama de clases 1



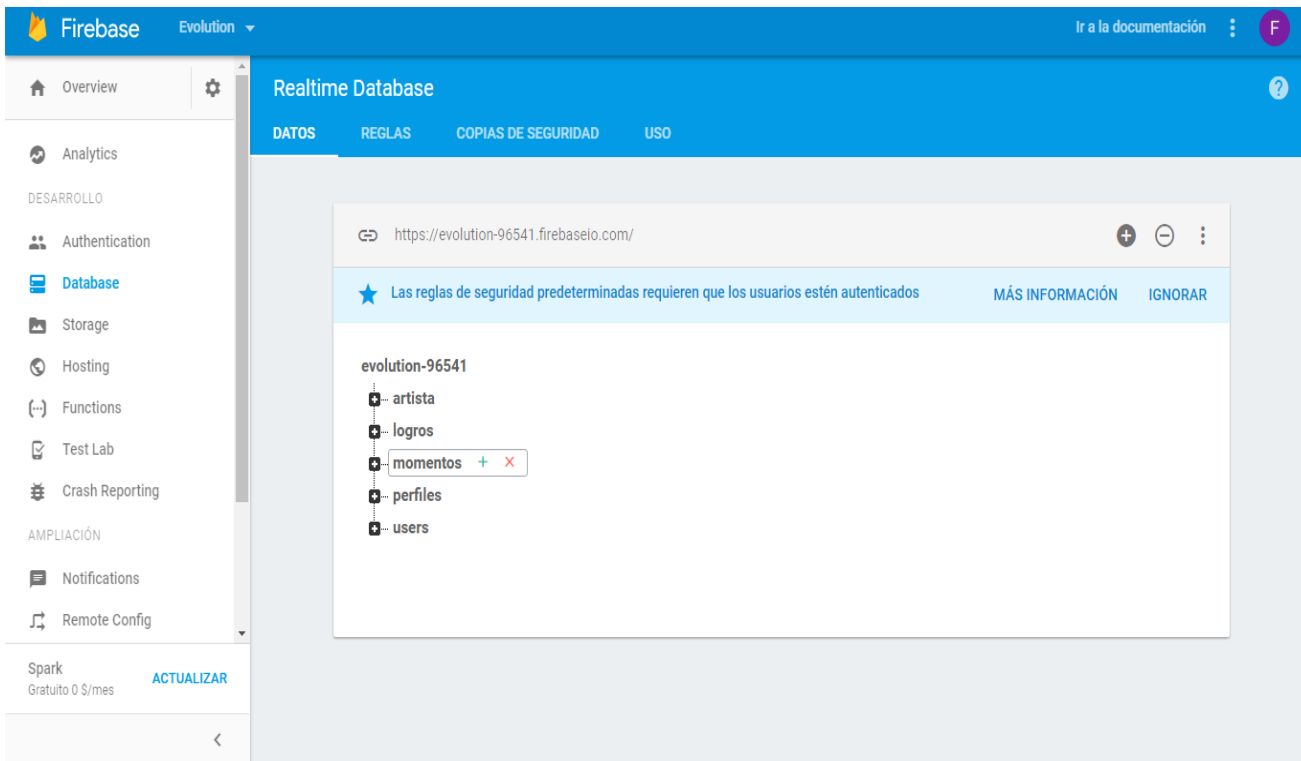
IMPLEMENTACIÓN

Diagrama de clases 2



IMPLEMENTACIÓN

Modelo de datos en Firebase



The screenshot displays the Firebase Realtime Database console for a project named 'Evolution'. The interface is in Spanish. The left sidebar shows navigation options: Overview, Analytics, and a 'DESARROLLO' (Development) section containing Authentication, Database (selected), Storage, Hosting, Functions, Test Lab, and Crash Reporting. Below this is an 'AMPLIACIÓN' (Expansion) section with Notifications and Remote Config, and a 'Spark' section with 'Gratuito 0 \$/mes' and an 'ACTUALIZAR' button. The main content area is titled 'Realtime Database' and has tabs for 'DATOS', 'REGLAS', 'COPIAS DE SEGURIDAD', and 'USO'. The 'DATOS' tab is active, showing a tree view of the database structure for 'evolution-96541'. The tree includes nodes for 'artista', 'logros', 'momentos' (with a '+ x' icon), 'perfiles', and 'users'. A security warning at the top of the data view states: 'Las reglas de seguridad predeterminadas requieren que los usuarios estén autenticados' (Default security rules require that users be authenticated), with links for 'MÁS INFORMACIÓN' and 'IGNORAR'. The browser address bar shows the URL 'https://evolution-96541.firebaseio.com/'.

DEMOSTRACIÓN

CONCLUSIONES

- Afianzar y ampliar los conocimientos adquiridos de Android.
- Documentación y justificación de las decisiones tomadas.
- Planificación del proyecto necesario para la realización y el seguimiento del proyecto.
- Requisitos previos funcionales conseguidos gracias a la metodología empleada.
- Requisitos de usabilidad conseguidos.

LINEAS FUTURAS

- Notificaciones.
- Permitir al usuario utilizar la aplicación en horizontal.
- Nuevos mensajes para el usuario.
- Trabajar sin conexión.

MUCHAS GRACIAS

