#### Autor:

Ángel Luis García García

# wShifts - Gestión de Turnos de Trabajo



Tutor UOC: Tutor externo:

Francisco Javier Noguera Otero María del Camino Arias Villanueva

## Introducción

- Objetivos
- Estado del arte
- Diseño
- Desarrollo
- Novedades
- Conclusiones

## Objetivos

- Creación de un sistema básico de gestión de Turnos de trabajo.
- Enfocado para su uso en unidades empresariales estándar.

- Con los objetivos principales de:
  - Gestión de actividades de trabajadores.
  - Gestión de ausencias de trabajadores.
  - Control de coberturas de servicio.

## **Objetivos**

• Diseño escalable y adaptable en funcionalidades acordes a los requisitos de unidades empresariales.

- · Al ser un proyecto basado en software libre se podrá:
  - Adecuar características específicas.
  - Incrementar funcionalidades.
  - Integrar en nuevos sistemas.

### Estado del arte

 Originalmente la gestión de turnos de trabajo se ha llevado a cabo mediante el uso de <u>plantillas</u> en <u>hojas de cálculo</u>, llamadas cuadrantes, planificaciones diarias o planillas.

	1			10 - 21								Cuadrante de turnos. MAYO																				
			lun	mar	mié	jue	vie	sáb	do	lun	mar	mié	jue	vie	sáb	do	lun	mar	mié	jue	vie	sáb	do	lun	mar	mié	jue	vie	sáb	do	lun	mar
#	Personal	Nombre	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1	AD01		М	M	M	T	T	F	F	М	M	М	Т	Т	F	F	М	М	М	T	T	F	F	М	М	M	Т	T	F	F	Т	T
2	P01		T	Т	TN	TN	TN	F	Ŧ	F	F	Т	Т	TN	TN	TN	TN	Т	Т	Т	Т	F	E	F	F	M	М	M	М	M	М	TN
3	P02		Т	Т	Т	T	F	F	F	F	F	М	М	М	М	M	М	М	М	M	Т	Т	Т	Т	TN	TN	TN	TN	М	М	М	F
4	P03		М	M	M	F	F	F	F	М	М	М	F	F	Т	T	T	Т	Т	F	F	Ŧ	F	TN	TN	TN	TN	TN	TN	F	E	Ŧ
5	P04		Т	T	Т	T	T	Т	TN	TN	TN	F	F	M	М	F	М	М	М	M	М	M	Т	Т	F	F	F	F	М	М	М	T
6	P05		М	М	M	TN	TN	TN	TN	TN	TN	F	F	М	М	F	F	Т	Т	T	Т	TN	TN	TN	TN	TN	TN	F	F	F	Т	T
7	P06		F	F	F	F	F	F	М	M	М	М	М	М	Т	Т	Т	М	М	M	TN	TN	TN	F	F	Т	Т	T	Т	М	M	М
8	P07		М	M	M	М	F	F	Т	T	Т	TN	TN	TN	М	М	F	F	F	F	Т	Т	T	Т	Т	Т	TN	TN	TN	М	M	М
9	P08		М	M	M	T	T	Т	Т	T	TN	TN	TN	F	F	F	T	Т	Т	T	T	F	F	TN	TN	TN	M	М	F	F	М	М
10	P09		F	F	F	F	М	М	М	M	М	М	F	F	М	M	М	Т	Т	T	Т	Т	T	F	F	F	F	TN	TN	М	М	М
11	P10		Т	Т	Т	T	TN	TN	TN	F	F	F	F	TN	TN	TN	М	М	F	F	М	М	М	TN	TN	TN	M	М	М	М	F	F
12	P11		TN	TN	TN	F	F	TN	TN	TN	Т	Т	Т	T	F	F	F	F	Т	T	Т	T	TN	TN	TN	F	F	F	F	M	М	М
13	P12		М	M	M	М	М	М	Т	T	Т	Т	TN	TN	TN	T	Т	Т	Т	TN	TN	TN	F	F	F	F	F	F	T	Т	Т	T
14	P13		TN	TN	TN	TN	F	F	F	F	М	М	М	М	М	M	М	M	Т	T	Т	T	T	TN	TN	TN	T	Т	T	M	M	М
15	P14		Т	Т	Т	T	F	F	F	F	М	М	М	T	Т	TN	TN	TN	М	M	Т	Т	Т	Т	Т	TN	TN	TN	F	F	F	М
16	P15		М	М	М	TN	TN	TN	TN	TN	TN	Т	Т	М	М	M	F	F	F	F	F	Ŧ	F	М	М	M	М	М	М	TN	E	Ŧ

## Estado del arte



## Estado del arte: software específico

• Existe software específico para paliar las desventajas del uso de hojas de cálculo.

Usuario y roles para acceso a la aplicación

Gestión de ausencias

Visualización Grid Trabajador - Turnos en Calendario Laboral

Estructuración de trabajadores en unidades organizativas

Control de balance horarios

Aplicación de pago

Versión grauita limitada en funcionalidad

Código fuente no accesible



aTurnos 🥎





Aplicación gratuita

Código fuente no accesible



#### Estado del arte

· Actualmente no existe una solución que contemple...

Usuarios y roles para acceso a:

- recursos de la aplicación
- unidades organizativas

Gestión de contratos y ausencias de trabajadores

Estructuración de trabajadores en unidades organizativas

Gestión de turnos y ciclos Control de balances horarios

Control de coberturas de servicio

Planificación de trabajadores y turnos en calendarios laborales basados en rejillas

Licencia
Open Source

## Diseño: El proyecto wShifts

wShifts ←→ Work Shifts ←→ Turnos de Trabajo



## Diseño: El proyecto wShifts

#### · Gestión de Planilla

- Cambios de turnos.
- Inserción de ausencias.
- Control de coberturas de servicio.

#### · Gestión de Plantilla

- Gestión de puestos de trabajo.
- Resumen de balance horario.
- Gestión de trabajadores.
- Gestión de tareas (asignaciones).

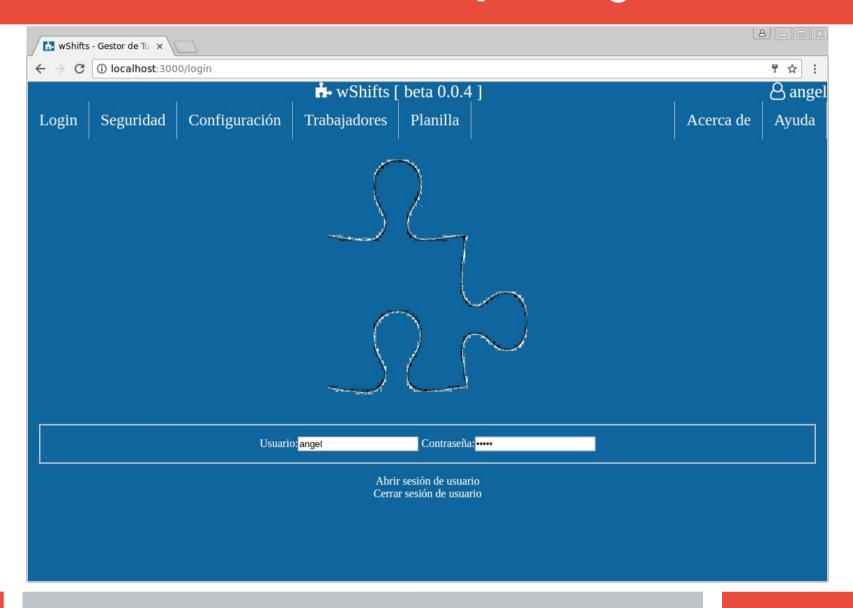
## Diseño: El proyecto wShifts



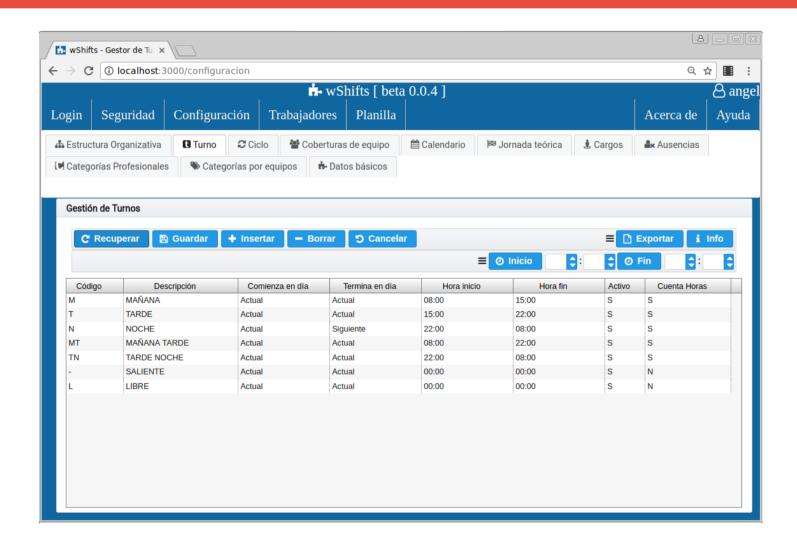
## Diseño: Interfaces de usuario



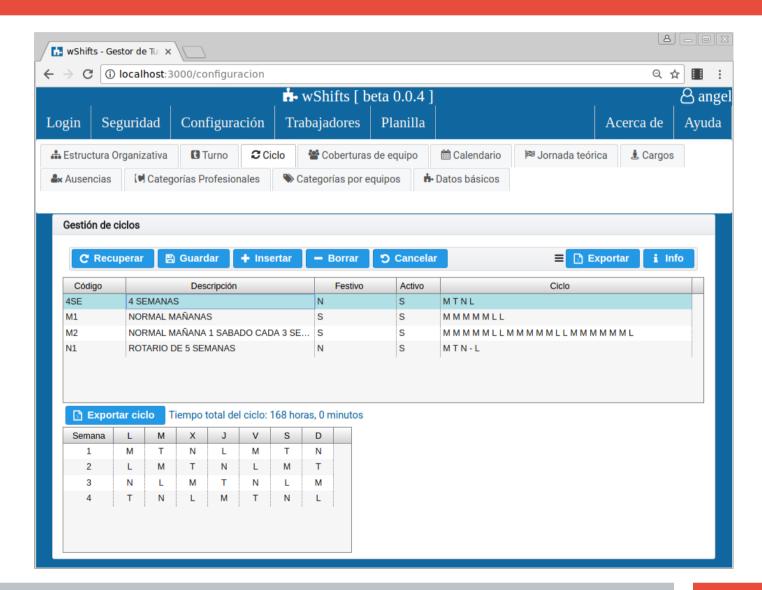
## Diseño: Interfaz de usuario para login



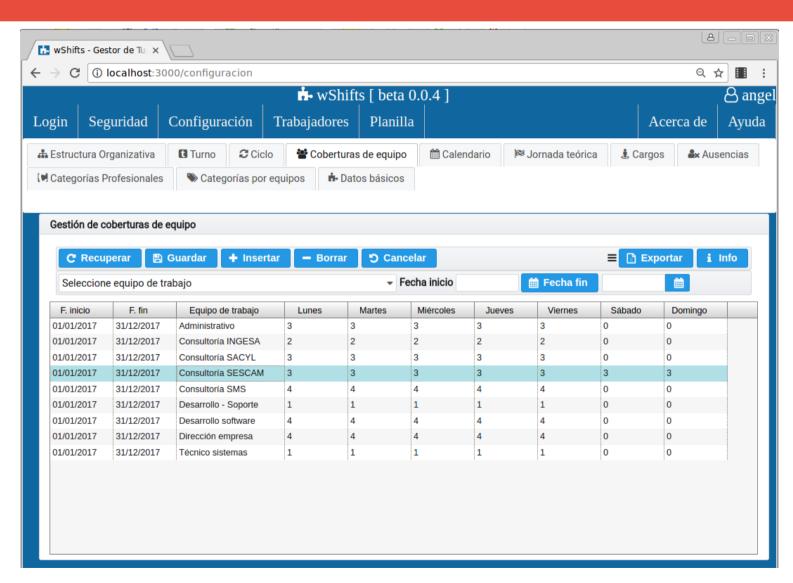
#### Diseño: Interfaz de usuario para módulo de configuración (turno)



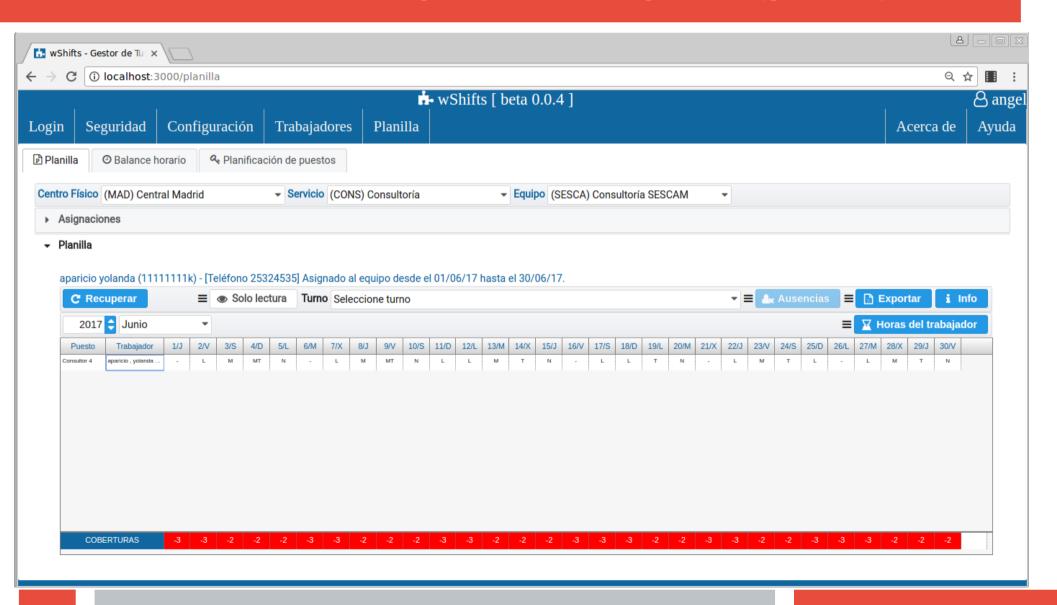
#### Diseño: Interfaz de usuario para módulo de configuración (ciclo)



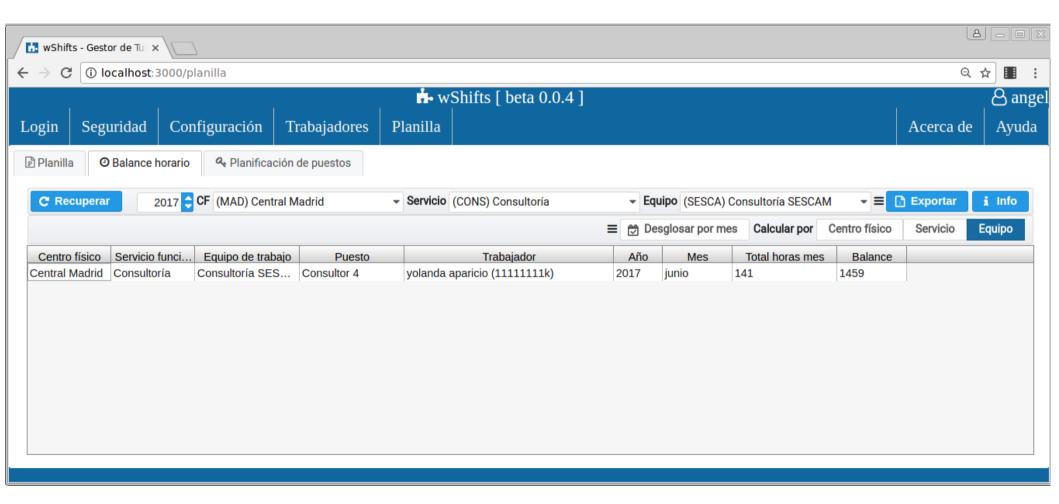
# Diseño: Interfaz de usuario para módulo de configuración (coberturas de equipo)



#### Diseño: Interfaz de usuario para módulo de planilla (planilla)



#### Diseño: Interfaz de usuario para módulo de planilla (balance horario)



## Desarrollo: Metodología

- Metodología Ágil.
- · Basado en construcción de prototipados.
  - Diseño de módulos con funcionalidad definida.
    - Parte servidor ←→ servicios web ←→ parte cliente



#### Ventajas:

- ➤ Reusabilidad del software → Creación de clases genéricas reutilizables.
- ➤ Control de errores → Se acotan errores al definir la funcionalidad en módulos → Tests y pruebas al mismo tiempo que el diseño y desarrollo.

## Desarrollo: Tecnología

**SERVIDOR** 

**SERVICIOS WEB** 

**MODELO** 

**CLIENTE** 

CONTROLADOR



MODELO





**VISTA** 

BASES DE DATOS





#### **Desarrollo:** Herramientas

#### **SERVIDOR**

**SERVICIOS WEB** 

**MODELO** 

CLIENTE

CONTROLADOR



**MODELO** 

THE INTELLIGENT DEVELOPMENT ENVIRONMENT for PYTHON PROGRAMMERS





**BASES DE DATOS** 

DB Designer FORK 2009

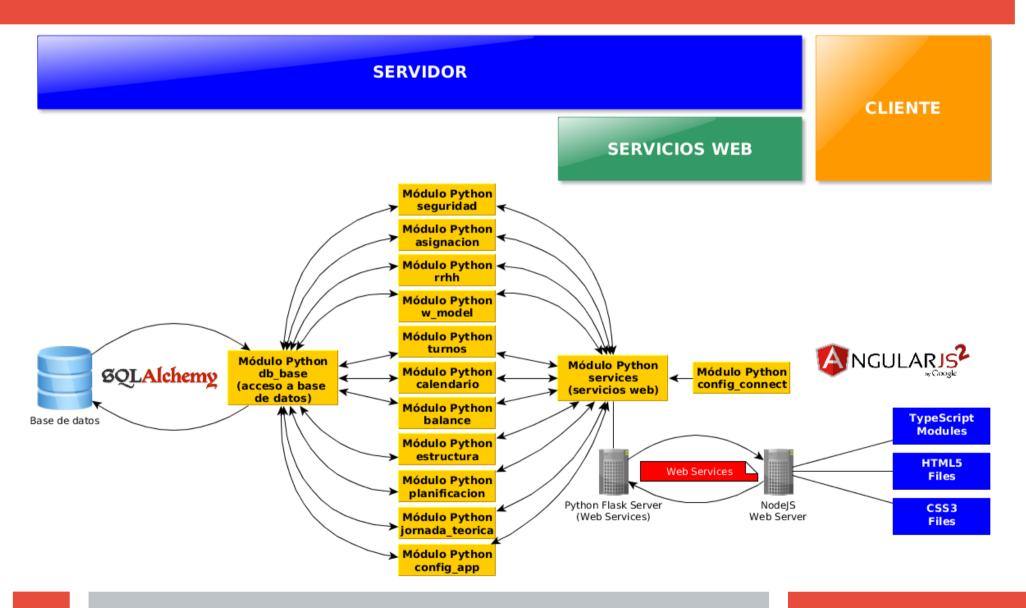
DB Browser for SQLite







### Desarrollo: evolución



## Desarrollo: Horas de trabajo

Días de desarrollo: 197

Trabajo horas/día (promedio): 4.5

Total horas de desarrollo: 886.5

 Total horas de documentación (manuales, vídeos, memoria, anexos): 135

#### **Novedades**

- Uso de marco de trabajo Angular 2 (Google), con lenguaje de programación TypeScript (Microsoft) para desarrollo de parte del cliente.
  - Versión final Angular 2 noviembre 2016
- Creación de sistema de gestión de turnos de trabajo bajo licencia OpenSource.
  - Apache 2.0

#### Conclusiones

- · Desarrollo de un sistema de gestión de turnos de trabajo.
  - Licencia OpenSource (Apache 2.0)
  - ✓ Uso de tecnologías de última generación combinadas con sistemas más maduros:
    - ✓ SQLite + Python + Flask
    - Angular 2 + TypeScript
- · Sistema fácil e intuitivo de utilizar.
- · Código fuente disponible en Github.

#### Autor:

Ángel Luis García García

# wShifts - Gestión de Turnos de Trabajo



Tutor UOC: Tutor externo:

Francisco Javier Noguera Otero María del Camino Arias Villanueva