



TREBALL FINAL DE GRAU - GRAU EN MULTIMÈDIA

Activitat taller per Moodle Mobile

Pau Ferrer Ocaña



Universitat
Oberta
de Catalunya

Presentacions



Pau Ferrer Ocaña

pferre22@uoc.edu

- Estudiant del Grau en Multimèdia a la Universitat Oberta de Catalunya
- Enginyer informàtic
- Desenvolupador de Moodle Mobile a Moodle HQ

PART 1

INTRODUCCIÓ



Continguts

1. Introducció

- a. Moodle i Moodle Mobile
- b. Motivacions i objectius del treball

2. Planificació

3. Disseny de l'activitat

4. Avaluació i conclusions

Moodle i Moodle Mobile

La plataforma web

- Entorn Virtual d'aprenentatge
- Primera versió Agost 2002
- Llicència GPL
- Modular, flexible i gratuït

L'aplicació

Versió 1 - abril 2013



Versió 2 - juliol 2015



Versió 3.5 - maig 2018



Suport de l'aplicació

Suport total als **Recursos:**
Veure, Baixa i Offline



Llibre, Arxiu, Directori, IMSCP, Etiqueta, Pàgina, URL

Activitats	Veure	Enviar	Baixar	Offline
 Tasca	✓	✓	✓	✓
 Xat	✓	✓		
 Consulta	✓	✓	✓	✓
 Base de dades	✓	✓	✓	✓
 Eina externa	✓	✓		
 Retroacció	✓	✓	✓	✓
 Fòrum	✓	✓	✓	✓
 Glossari	✓	✓	✓	✓
 Lliçó	✓	✓	✓	✓
 Qüestionaris	✓	✓	✓	✓
 SCORM	✓	✓	✓	✓
 Enquesta	✓	✓	✓	✓
 Wiki	✓	✓	✓	✓
 Taller	3.4.0	3.4.0	3.4.0	3.4.0

Motivació i objectius

Software lliure i l'educació

Objectius

- Completar el suport de l'activitat Taller
- Codi de qualitat i accessible.
- Donar a conèixer la comunitat Moodle i la seva metodologia de treball
- Utilitzar els coneixements adquirits durant el grau

PART 2

PLANIFICACIÓ



Continguts

1. Introducció

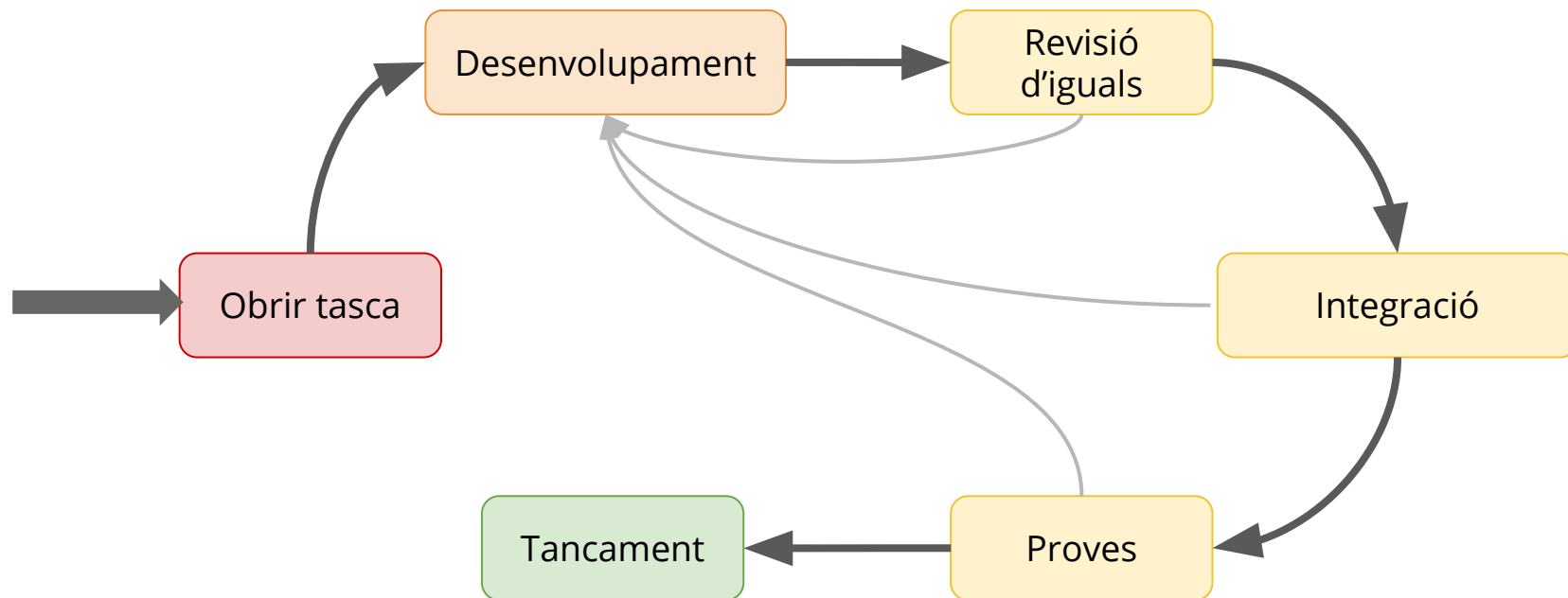
2. **Planificació**

- a. Metodologia de treball
- b. Usuaris de l'activitat
- c. Funcionament de l'activitat
- d. Planificació del treball

3. Disseny de l'activitat

4. Avaluació i conclusions

Metodologia de treball

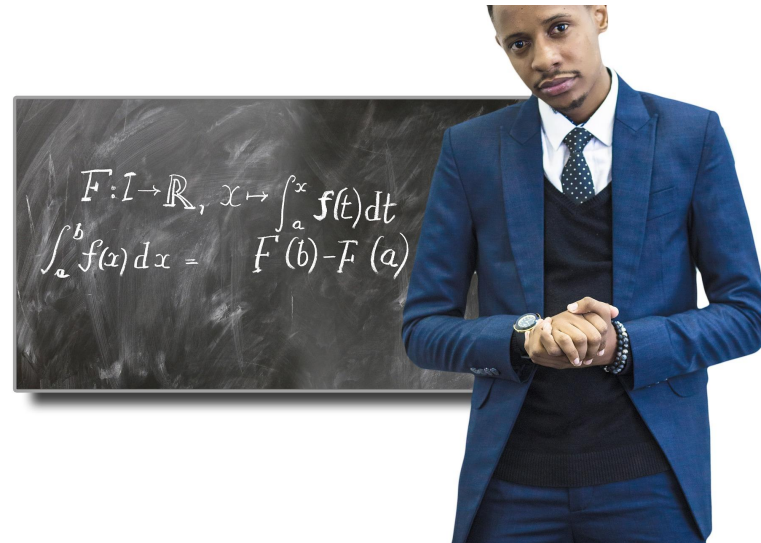


Usuaris de l'activitat

Estudiant



Professor



Funcionament de l'activitat

1. Fase de configuració
2. Fase de tramesa
3. Fase d'avaluació
4. Fase de qualificació
5. Fase de tancament

Funcionament de l'activitat

1. Fase de configuració

- Instruccions de tramesa (Professor)
- Formulari d'avaluació (Professor)
- Paràmetres de l'activitat (Professor)

2. Fase de tramesa

3. Fase d'avaluació

4. Fase de qualificació

5. Fase de tancament



Funcionament de l'activitat

1. Fase de configuració
- 2. Fase de tramesa**
 - Enviament de tasques (Estudiant)
 - Redacció d'instruccions d'avaluació (Professor)
 - Assignar usuaris per avaluar-se (Professor)
3. Fase d'avaluació
4. Fase de qualificació
5. Fase de tancament



Funcionament de l'activitat

1. Fase de configuració
2. Fase de tramesa
- 3. Fase d'avaluació**
 - Avaluar les trameses assignades (Estudiant)
 - Autoavaluar-se (Estudiant) - Opcional
 - Avaluar alumnes (Professor) - Opcional
4. Fase de qualificació
5. Fase de tancament



Funcionament de l'activitat

1. Fase de configuració
2. Fase de tramesa
3. Fase d'avaluació
- 4. Fase de qualificació**
 - Qualificar trameses (Professor)
 - Qualificar avaluacions rebudes (Professor)
5. Fase de tancament



Funcionament de l'activitat

1. Fase de configuració
2. Fase de tramesa
3. Fase d'avaluació
4. Fase de qualificació
- 5. Fase de tancament**
 - Rebre la qualificació (Estudiant)



Rols reals de l'activitat

Estudiant-Guia



Revisor



Planificació del treball

Afegir l'estructura de l'activitat a l'aplicació	2 d'agost	7 d'agost	
Desenv. la fase de configuració	2 d'agost	9 d'agost	
Desenv. la fase de tramesa	9 d'agost	29 d'agost	
Desenv. la fase d'avaluació	28 de setembre	31 d'octubre	Inici TFG
Desenv. la fase de qualificació	30 d'octubre	15 de novembre	
Desenv. la fase de tancament	14 de novembre	20 de novembre	
Proves de la versió	21 de novembre	30 de novembre	PAC3
Publicació de l'aplicació	30 de novembre		
Documentació	30 de novembre	10 de gener	Lliurament

PART 3

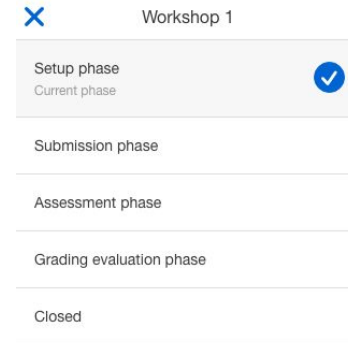
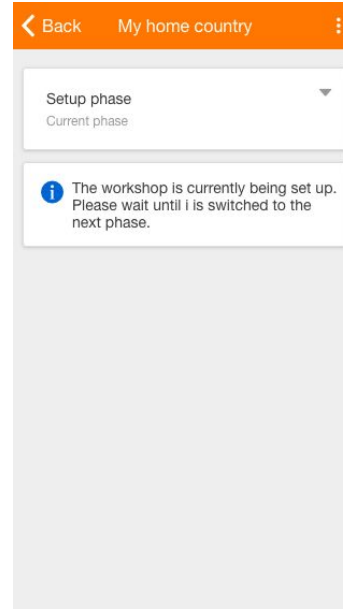
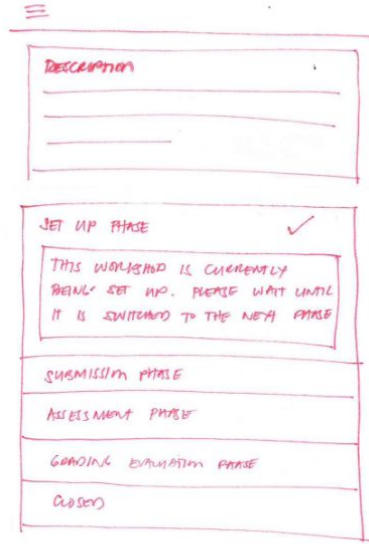
DISSENY DE L'ACTIVITAT



Continguts

1. Introducció
2. Planificació
- 3. Disseny de l'activitat**
 - a. Prototipat
 - b. Arquitectura
 - c. Demostració de l'activitat
 - d. Proves de l'aplicació
4. Avaluació i conclusions

Prototipatge



Arquitectura

Aplicació modular

Estructurada en "Addons"

S'han de registrar dins de l'aplicació

Els mòduls pot tenir submòduls

Submòduls de l'activitat

Estratègia d'avaluació d'una tramesa:
Defineix el formulari d'avaluació

- Avaluació acumulativa
- Comentaris
- Nombre d'errors
- Rúbrica

Poden afegir-se més



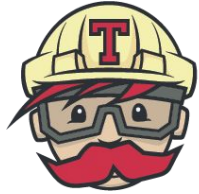
API

Demostració de l'activitat

Proves de l'aplicació

Cada tasca disposava del seu joc de proves

S'ha programat una prova automatitzada d'exemple



Travis CI



Protractor



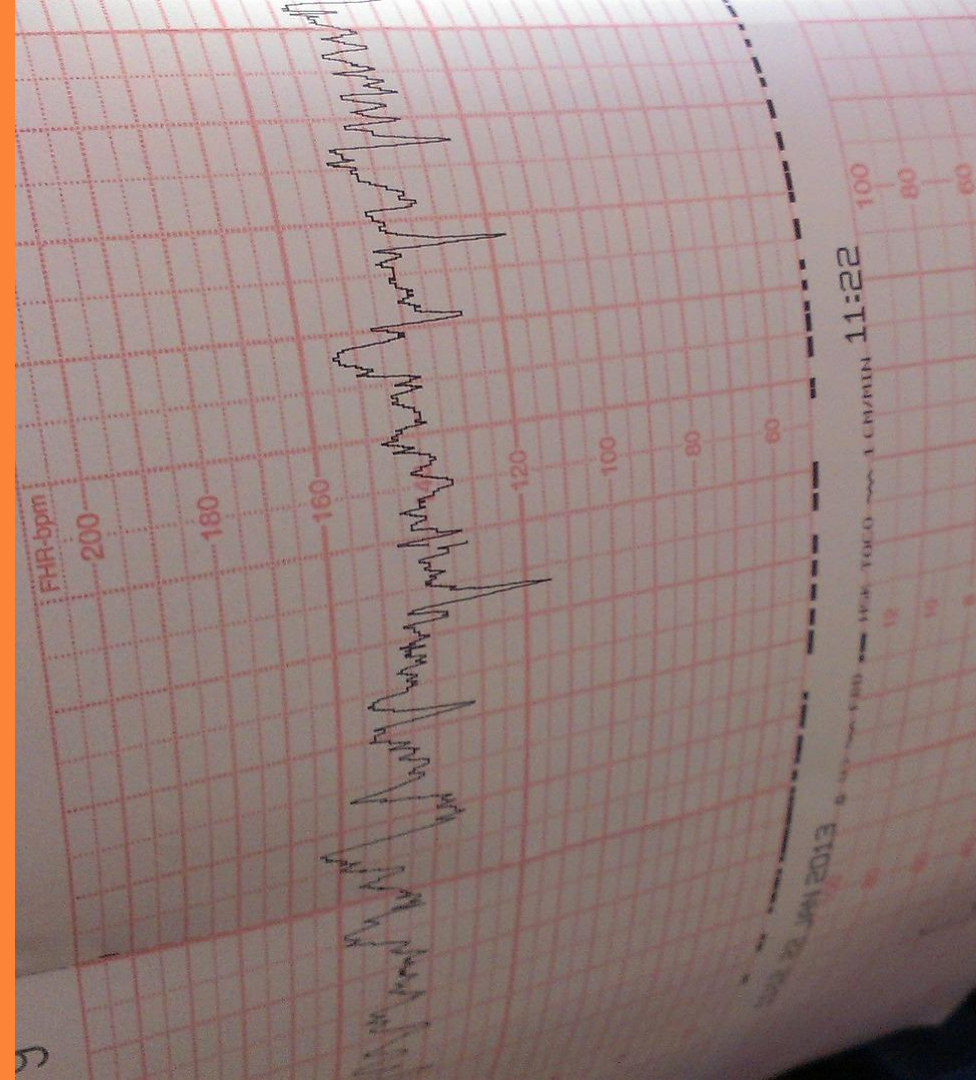
SAUCE*LABS*



JASMINE

PART 4

AVALUACIÓ I CONCLUSIONS

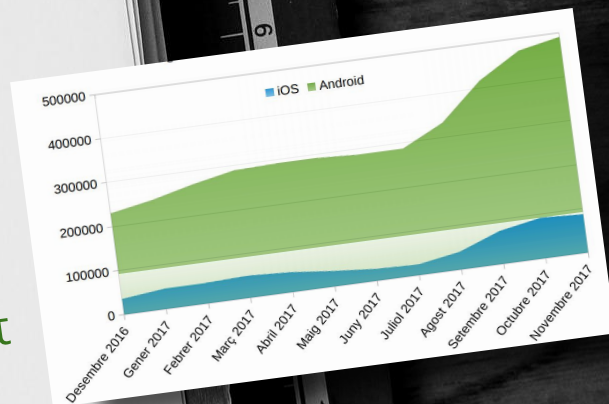


Continguts

1. Introducció
2. Planificació
3. Disseny de l'activitat
- 4. Avaluació i conclusions**
 - a. Estat del projecte
 - b. Treball futur
 - c. Conclusions

Estat del projecte

- El projecte ha acabat a temps
- S'han complert els objectius
- L'ús de l'activitat va en augment
- Les proves parcials s'han fet al final
- No s'ha adaptat per tauletes



Treball futur

Aplicació en constant evolució

Migració a Ionic 3:

- Angular 5
- TypeScript
- Material Design, iOS styles...

Canvis a l'activitat

Propostes:

- Eliminar les fases
- Afegir avaluacions a l'activitat tasca
- Resolució d'errors comuns



Queda molt camí per fer



TREBALL FINAL DE GRAU - GRAU EN MULTIMÈDIA

Activitat taller per Moodle Mobile

Pau Ferrer Ocaña



Universitat
Oberta
de Catalunya