
Diseño y administración de arquitecturas Cloud

PID_00247721

Remo Suppi Boldrito

Material docente de la UOC



**Remo Suppi Boldrito**

Ingeniero de Telecomunicaciones.
Doctor en Informática por la UAB.
Profesor del Departamento de Ar-
quitectura de Computadores y Sis-
temas Operativos en la Universidad
Autónoma de Barcelona.

El encargo y la creación de este material docente han sido coordinados por el profesor: Josep Jorba Esteve (2017)

Primera edición: setembre 2017

© Remo Suppi Boldrito

Todos los derechos reservados

© de esta edición, FUOC, 2017

Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona

Diseño: Manel Andreu

Realización editorial: Oberta UOC Publishing, SL

Depósito legal: B-11.329-2017



Los textos e imágenes publicados en esta obra están sujetos –excepto que se indique lo contrario– a una licencia de Reconocimiento-Compartir igual (BY-SA) v.3.0 España de Creative Commons. Se puede modificar la obra, reproducirla, distribuirla o comunicarla públicamente siempre que se cite el autor y la fuente (FUOC. Fundació per a la Universitat Oberta de Catalunya), y siempre que la obra derivada quede sujeta a la misma licencia que el material original. La licencia completa se puede consultar en: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/legalcode.ca>

Contenidos

Módulo didáctico 1

Fundamentos y plataformas de *cloud computing*

Remo Suppi Boldrito

1. Breve historia
2. Características, ventajas y desventajas del CC
3. Clasificación
4. Plataformas más representativas

Módulo didáctico 2

Hipervisores (*hypervisors*)

Remo Suppi Boldrito

1. Casos de uso

Módulo didáctico 3

Infraestructura como servicio –IaaS–. (*infrastructure as a service*)

Remo Suppi Boldrito

1. IaaS público: casos de uso
2. IaaS privado: casos de uso

Módulo didáctico 4

Plataforma como servicio (PaaS) y software como servicio (SaaS). (*platform as a service & software as a service*)

Remo Suppi Boldrito

1. PaaS: casos de uso
2. SaaS (*software as a service*)
3. SaaS: casos de uso
4. Conclusiones

Módulo didáctico 5

Cloud computing y datos masivos (*big data*)

Remo Suppi Boldrito

1. Arquitectura y paradigmas del *big data*
2. Herramientas
3. Distribuciones Hadoop y casos de uso
4. Conclusiones

