

Realitat virtual i augmentada com a eines d'intervenció

Ivan Alsina Jurnet

PID_00204954

Material docent de la UOC

**Ivan Alsina Jurnet**

Llicenciat en Psicologia per la Universitat de Barcelona i Diploma en Estudis Avançats (del doctorat en Psicologia Clínica i de la Salut de la Universitat de Barcelona). Màster en Psicologia Clínica i de la Salut per ISEP. Especialista en l'ús de les TIC en l'àmbit de la salut i l'educació. Expert en innovació tecnològica i disseny de sistemes de realitat virtual i realitat augmentada, ha participat en diferents projectes d'investigació en els quals ha desenvolupat aplicacions dirigides a la intervenció sanitària. Actualment, és investigador de l'Hospital Clínic de Barcelona, col·laborador de la unitat de E-Health de VirtualWare i consultor a la UOC. Ha publicat diferents treballs en revistes nacionals i internacionals relacionades amb el camp de la salut i la tecnologia.

L'encàrrec i la creació d'aquest material docent han estat coordinats per la professora: Eulàlia Hernández Encuentra (2013)

Primera edició: setembre 2013

© Ivan Alsina Jurnet

Tots els drets reservats

© d'aquesta edició, FUOC, 2013

Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona

Disseny: Manel Andreu

Realització editorial: Eureka Media, SL

Dipòsit legal: B-18.123-2013



Els textos i imatges publicats en aquesta obra estan subjectes –llevat que s'indiqui el contrari– a una llicència de Reconeixement-NoComercial-SenseObraDerivada (BY-NC-ND) v.3.0 Espanya de Creative Commons. Podeu copiar-los, distribuir-los i transmetre'ls públicament sempre que en citeu l'autor i la font (FUOC. Fundació per a la Universitat Oberta de Catalunya), no en feu un ús comercial i no en feu obra derivada. La llicència completa es pot consultar a <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/legalcode.ca>

Continguts

Mòdul didàctic 1

Marc conceptual i aspectes bàsics

Ivan Alsina Jurnet

1. L'impacte de les TIC en l'àmbit de la salut: el sorgiment de la ciberteràpia
2. Conceptes fonamentals de la realitat virtual i la realitat augmentada. Què són? Per què cal utilitzar-les en l'àmbit de la intervenció clínica?
3. Components d'un equip d'RV i RA: sistemes d'entrada i sistemes de sortida

Mòdul didàctic 2

Tractament dels trastorns d'ansietat mitjançant RV i RA

Ivan Alsina Jurnet

1. Aspectes rellevants sobre l'ús de l'RV i l'RA en els trastorns d'ansietat
2. Aplicacions d'RV i RA per al tractament de fòbies
3. Tractament del trastorn de pànic amb agorafòbia
4. Fòbia social. Ús de l'RV per al diagnòstic de la por a parlar en públic
5. Prevenció i tractament del TEPT mitjançant RV

Mòdul didàctic 3

Aplicacions basades en sistemes d'RV i RA per a l'àrea de la salut

Ivan Alsina Jurnet

1. Avaluació i tractament dels trastorns de la conducta alimentària. El cas de la imatge corporal
2. Afrontament de l'estrès per mitjà de sistemes adaptatius d'RV i tecnologies associades: El Mundo de EMMA®
3. L'avaluació neuropsicològica: el cas del TDAH
4. Ús de l'RV i l'RA com a tècniques analgèsiques per al control del dolor
5. Inducció de *craving* mitjançant ambients virtuals per al tractament de les addiccions
6. Rehabilitació motora mitjançant sistemes d'RV i RA
7. Tendències futures

Mòdul didàctic 4

Recursos per al disseny d'aplicacions clíniques

Ivan Alsina Jurnet

1. *Serious games* i editors de videojocs 3D per a l'àrea de la salut
2. NeuroVR 2.0®. Plataforma de realitat virtual per al desenvolupament d'aplicacions clíniques
3. Edició d'imatges i sons mitjançant recursos gratuïts: GIMP® i Audacity®
4. Altres recursos gratuïts

