

Processing

Oriol Manau Galtés

PID_00216124

Material docent de la UOC

Oriol Manau Galtés

Enginyer superior de Multimèdia i tècnic en Informàtica de sistemes, actualment és enginyer de sistemes a TV3, en l'àrea d'infraestructures i seguretat. Relacionat amb la docència des de 1999, i amb la UOC des de 2008, sempre en els estudis de multimèdia.

L'encàrrec i la creació d'aquest material docent han estat coordinats pel professor: Javier Melenchón Maldonado (2014)

Primera edició: setembre 2014
© Oriol Manau Galtés
Tots els drets reservats
© d'aquesta edició, FUOC, 2014
Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona
Disseny: Manel Andreu
Realització editorial: Oberta UOC Publishing, SL
Dipòsit legal: B-16.548-2014

Cap part d'aquesta publicació, incloent-hi el disseny general i la coberta, no pot ser copiada, reproduïda, emmagatzemada o transmesa de cap manera ni per cap mitjà, tant si és elèctric com químic, mecànic, òptic, de gravació, de fotocòpia o per altres mètodes, sense l'autorització prèvia per escrit dels titulars del copyright.

Continguts

Mòdul didàctic 1

Processing

Oriol Manau Galtés

1. Estructura bàsica d'un programa
2. Tipus de dades bàsiques
3. Tipus de dades gràfiques
4. Animació bàsica
5. Interacció bàsica: capturar el ratolí
6. Organització del codi
7. Treballar amb imatges
8. Transformacions bàsiques
9. Biblioteques

