

Producció multimèdia

Introducció a les metodologies àgils en
la gestió de projectes

Marcos Bermejo
Marc Florit
Ramon G. Sedó

PID_00212537

Material docent de la UOC

**Marcos Bermejo**

És programador des del 2005. Ha treballat en diversos llenguatges, principalment VB.net i més recentment PHP. Els darrers dos anys ha fet formació i aprenentatge de metodologies àgils; va fer el curs Professional scrum developer de la scrum.org, impartit per José Luis Soria, i el curs de Coaching d'equips àgils, impartit per Àngel Medinilla. Actualment treballa a Runroom, com a Scrum màster i també com a programador desenvolupant aplicacions web.

**Marc Florit**

Enginyer en telecomunicacions de formació, gestor de projectes i serveis informàtics de professió i facilitador de vocació. Va iniciar el seu camí professional creant la seva pròpia empresa l'any 1997 per a oferir serveis d'accés a Internet a particulars i pimes de Barcelona. L'any 2000 va fitxar per una consultora en la qual va aconseguir formar part, al llarg de dotze anys, de gran part dels departaments i rols productius, finalitzant aquesta etapa com a gerent d'operacions. Aquest bagatge va oferir-li una enorme experiència que li va permetre entendre la manera en què les persones treballen i col·laboren per aconseguir els objectius demanats. A principis de 2012 va crear WynWin i des de llavors col·labora amb professionals i empreses amb l'objectiu d'aconseguir l'excel·lència dels seus equips i productes, i optimitzar els seus processos operatius i de negoci mitjançant l'adopció de metodologies i tècniques àgils.

**Ramon G. Sedó**

Llicenciat en Comunicació Audiovisual i des de fa més de quinze anys treballant a la Universitat Autònoma de Barcelona, a l'Institut de la Comunicació, com a director la Unitat de Comunicació i Gestió de la Informació, departament responsable de conceptualitzar i desenvolupar projectes en línia. També treballa com a professional independent en diverses empreses i institucions, nacionals i internacionals, fent-se càrrec de projectes relacionats amb Internet, les noves tecnologies de la comunicació i la gestió d'informació.

L'encàrrec i la creació d'aquest material docent han estat coordinats per la professora: Laura Porta Simó (2014)

Primera edició: setembre 2014

© Marcos Bermejo, Marc Florit, Ramon G. Sedó

Tots els drets reservats

© d'aquesta edició, FUOC, 2014

Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona

Disseny: Manel Andreu

Realització editorial: Oberta UOC Publishing, SL

Dipòsit legal: B-18.041-2014



Els textos i imatges publicats en aquesta obra estan subjectes –llevat que s'indiqui el contrari– a una llicència de Reconeixement-NoComercial-SenseObraDerivada (BY-NC-ND) v.3.0 Espanya de Creative Commons. Podeu copiar-los, distribuir-los i transmetre'ls públicament sempre que en citeu l'autor i la font (FUOC. Fundació per a la Universitat Oberta de Catalunya), no en feu un ús comercial i no en feu obra derivada. La llicència completa es pot consultar a <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/legalcode.ca>

Continguts

Mòdul didàctic 1

Gestió clàssica de projectes vs. desenvolupament àgil

Marcos Bermejo, Marc Florit i Ramon G. Sedó

1. Introducció
2. La complexitat del projecte multimèdia
3. Gestió clàssica de projectes
4. El desenvolupament àgil

Mòdul didàctic 2

El dia a dia d'un projecte àgil: Scrum. Des de la conceptualització al lliurament del producte

Marcos Bermejo, Marc Florit i Ramon G. Sedó

1. Introducció a Scrum
2. Com funciona Scrum
3. Els rols en Scrum
4. Primers passos

Mòdul didàctic 3

Gestionant tasques amb metodologies àgils: Kanban

Marcos Bermejo, Marc Florit i Ramon G. Sedó

1. Introducció
2. Kanban com a sistema de gestió del treball en curs
3. Aplicació pràctica de Kanban
4. Limitar el treball en curs (WIP)
5. Els colls d'ampolla
6. Optimitzant l'equip
7. Optimitzant el flux

Mòdul didàctic 4

Nova relació entre client i proveïdor: els contractes àgils

Marcos Bermejo, Marc Florit i Ramon G. Sedó

1. Quin és el propòsit d'un contracte?
2. Contracte pel bé comú *Win-win*
3. Avaluació de contractes?
4. Models de contracte

