Programación web

Guillem Garcia Brustenga
Marcos González Sancho
Vicent Moncho Mas
Gemma Subirana Grau
Jordi Ustrell Garrigós

PID_00220467

Material docente de la UOC

UOC
Universitat Oberta de Catalunya

Guillem Garcia Brustenga

Ingeniero superior de Telecomunicaciones por la Universidad Politécnica de Cataluña (UPC). Máster en Multimedia por la UPC. Coordinador de proyectos IT en la Universitat Oberta de Catalunya (UOC), principalmente en los ámbitos de difusión e investigación. Responsable tecnológico del portal de la UOC (www.uoc.edu).

Marcos González Sancho

Ingeniero técnico en Informática por la Universidad de Oviedo, compagina su trabajo de director de proyectos en su propio estudio [Q] interactiva con la labor de director técnico en la empresa catalana Infocket (de la que es cofundador) y la de consultor tecnológico externo para diversas empresas. Participante activo en la comunidad, ha colaborado como ponente en eventos nacionales e internacionales, y es organizador de Subflash, evento que se realiza durante un fin de semana cada verano en un lugar diferente en España, desde 2003.

Vicent Moncho Mas

Licenciado en Ciencias Matemáticas e ingeniero técnico de Informática. Profesor asociado de Matemática aplicada en la Universidad de Valencia y director de Sistemas y Tecnologías de la Información del Hospital de Denia.

Gemma Subirana Grau

Licenciada en Ciencias-Informática por la Universidad Autónoma de Barcelona (UAB). Posgrado en Multimedia por la Universidad Politécnica de Cataluña (UPC). Posgrado en Tecnología.NET por la Universitat Oberta de Catalunya (UOC). Analista/programadora en Altran CIS y consultora en la UOC en los cursos: Introducción a la creación de páginas web y Producción multimedia, tecnologías y plataformas - Programación e integración de recursos.

Jordi Ustrell Garrigós

Graduado en Multimedia por la Universitat Oberta de Catalunya (UOC). Jefe de programación en Virtualis Grupo Roca y consultor en la UOC de la asignatura *Programación web* de los estudios de Informática, Multimedia y Telecomunicación.

La revisión de este material docente ha sido coordinada por el profesor: Carlos Casado Martínez (2015)

Cuarta edición: febrero 2015
© Guillem Garcia Brustenga, Marcos González Sancho, Vicent Moncho Mas, Gemma Subirana Grau, Jordi Ustrell Garrigós
Todos los derechos reservados
© de esta edición, FUOC, 2015
Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona
Diseño: Manel Andreu
Realización editorial: Oberta UOC Publishing, SL
Depósito legal: B-2.069-2015

Los textos e imágenes publicados en esta obra están sujetos –excepto que se indique lo contrario– a una licencia de Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada (BY-NC-ND) v.3.0 España de Creative Commons. Podéis copiarlos, distribuirlos y transmitirlos públicamente siempre que citéis el autor y la fuente (FUOC. Fundación para la Universitat Oberta de Catalunya), no hagáis de ellos un uso comercial y ni obra derivada. La licencia completa se puede consultar en http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/legalcode.es

Contenidos

Módulo didáctico 1

Programación en el lado del cliente: lenguajes script en los navegadores

Vicent Moncho Mas y Jordi Ustrell Garrigós

1. Introducción
2. Características básicas, ubicación de código y primeros pasos
3. Variables, operadores y estructuras
4. Funciones y objetos básicos

Módulo didáctico 2

Introducción a la programación orientada a objetos

Vicent Moncho Mas

1. Introducción
2. Conceptos y principales características
3. POO en los distintos lenguajes de programación

Módulo didáctico 3

Orientación a objetos en JavaScript

Marcos González Sancho, Vicent Moncho Mas y Jordi Ustrell Garrigós

1. POO en JavaScript
2. Objetos predefinidos
3. Expresiones regulares y uso de *cookies*

Módulo didáctico 4

Introducción al DOM

Vicent Moncho Mas, Guillem Garcia Brustenga y Jordi Ustrell Garrigós

1. Nacimiento y evolución del DOM
2. El modelo estándar de objetos
3. Los objetos del BOM
4. Los objetos de DOM
5. Gestión de eventos

Módulo didáctico 5

Manipulando el DOM con JavaScript

Vicent Moncho Mas y Gemma Subirana Grau

1. Manipulación de la página web
2. Formularios dinámicos
3. Posicionamiento dinámico