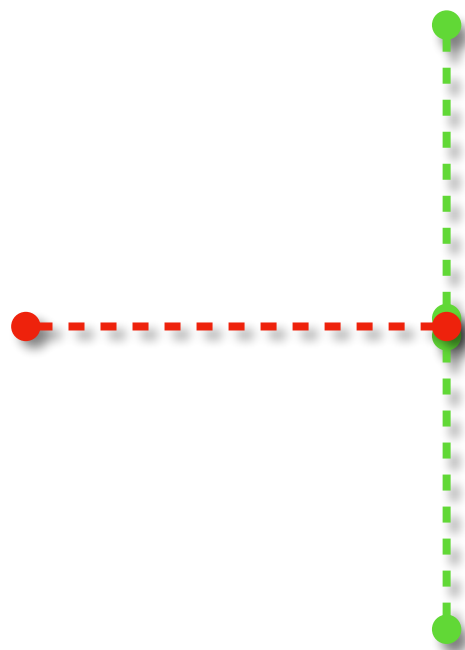




“WELCOME TO TOURISTAN”: REALITZACIÓ DEL VIDEOCLIP

AUTOAVALUACIÓ



Jordi Darbra Marges
Grau Multimèdia
Treball de Final de Grau
Narratives visuals, 2D i 3D
2017/18

Consultor : Andreu Gilaberte Redondo
Professor : Antoni Marín Amatller

Índex

1. Capacitat de comunicació escrita en l'àmbit acadèmic	3
2. Ús i aplicació de les TIC en l'àmbit acadèmic i professional	4
3. Capacitat de comunicació en llengua estrangera	5
4. Treball en equip	5
5. Capacitat per adaptar-se a les tecnologies i a futurs entorns	6
6. Capacitat per a innovar i generar noves idees	7

1. Capacitat de comunicació escrita en l'àmbit acadèmic

Aplicació de la capacitat

- En la redacció de la memòria, ja que aquesta s'entrega en format escrit.
- En la comunicació amb el tutor, a través del fòrum i del correu electrònic.
- Realització dels quirons del vídeo de defensa del projecte i del vídeo promocional

Recursos Utilitzats

- Document "Redacció de textos científicotècnics" disponible als materials de TFG
- Dossier de "competència comunicativa per a professionals de les TIC" de l'assignatura amb el mateix nom
- Diccionari de sinònims de softcatalà

Autovaloració

La comunicació que he tingut amb el tutor ha estat amb diferència, la assignatura del grau que n'he tingut més. Crec que aquesta ha sigut prou fluida i m'ha ajudat a millorar el projecte.

Alhora la carrega de feina que m'ha comportat el projecte i les demás assignatures d'aquest semestre, han fet que no pugues dedicar més temps a la realització de a memòria, de la qual estic satisfet, però podria haver aprofundit amb més punts.

2. Ús i aplicació de les TIC en l'àmbit acadèmic i professional

Aplicació de la capacitat

- Tot el projecte, memòria i vídeos que s'entreguen estan realitzats amb aquestes.
- Per a poder realitzar els efectes, es va utilitzar el programari d'edició de vídeo After effects d'adobe.
- Dintre de l'After effects vam utilitzar un pluguin de la companyia Video copilot, que es diu saber per a fer lletres i logos amb efectes.
- Per a poder editar el projecte amb els clips ja retocats vam utilitzar el programa Premiere.
- Per a realitzar el logo i altres dissenys em fet servir el programari de creació vectorial Illustrator.
- Per a gravar l'àudio del vídeo de defensa del treball de final de grau em utilitzat el programari d'edició, Audition.

Recursos Utilitzats

- Vídeos tutorials de Youtube de realització d'efectes.
- Guies de les assignatures de composició digital, vídeo i disseny gràfic.

Autovaloració

Feia temps que no tocava el programari d'edició i transformació de vídeo i àudio, m'ha costat tornar a dominar l' aplicació, però amb el rodatge i resultat d'aquest m'he vist prou animat a realitzar en breu més projectes similars.

Falta acabar de dominar alguns aspectes, com la part més de programació que conté l'aplicació. És una especialitat que miraré d'aprofundir, ja que un cop treta la pressió d'entregar el projecte, m'ha motivat molt.

He tingut també alguns problemes amb l'editor de text de Apple el Pages, cosa que ha fet que entregués les PAC amb alguns errors cosa que crec que he solucionat a l'entrega final.

3. Capacitat de comunicació en llengua estrangera

Aplicació de la capacitat

- Alguns tutorials que he utilitzat estaven amb anglès.
- Guia del programari Saber de Copilot és d'origen americà.

Recursos Utilitzats

- Diccionari Anglès
- traductor de Google

Autovaloració

En aquest projecte no he hagut d'utilitzar gaire la llengua estrangera, ja que he treballat amb gent autòctona i molts dels tutorial utilitzats eren amb espanyol.

4. Treball en equip

Aplicació de la capacitat

- La part més important del projecte, el rodatge, ha sigut una feina en equip, seria impossible haver arribat a aquests resultats sense un bon equip.
- La realització i el muntatge del videoclip l'he fet conjuntament amb en Julian Waisbord.

Autovaloració

Em seria impossible haver arribat a aquests resultats sense un bon equip. Encara que érem un equip reduït, vam entendrens bé i això s'ha plasmat en el resultat del videoclip.

Tot i les discussions que em tingut durant la preproducció, el rodatge i el muntatge, em treballat prou sincronitzats amb en Julian, la prova està en què vam arribar al dia de l'entrega. Les discussions son fruit de la pressió de l' entrega i de la qualitat del resultat.

5. Capacitat per adaptar-se a les tecnologies i a futurs entorns

Aplicació de la capacitat

- Aplicació de tècniques en el programari a través de tutorials.
- Manipulació de noves maquinaries.
- Realització entrada al món amb 3D

Recursos Utilitzats

- Videos tutorial de efectes d'After effects.

Autovaloració

Al realitzar alguns efectes que no havia realitzat, com és el cas de les màscares aplicades al zoom, o l'efecte Saber. Després de realitzar diverses proves finalment vaig obtenir el efectes desitjats.

Per a fer la primera aproximació al Món, primer vaig mirar de fer-ho amb escales, però finalment vaig realitzar aquest efecte amb una càmera 3D, donant molt millor resultat aquest.

6. Capacitat per a innovar i generar noves idees

Aplicació de la capacitat

- Creació de una història amb plantejament, nus i desenllaç
- Creació d'uns personatges
- Adaptar el guió als recursos i possibilitats del projecte
- Aplicació de elements multimèdia.

Recursos Utilitzats

- Guies de les assignatures Guió audiovisual, muntatge audiovisual.

Autovaloració

El projecte s'ha anat fent gran, a mesura que hem anat treballant i hem anat veient els recursos que teníem. Es va començar amb una idea de videoclip i s'ha anat transformant amb una altra substancialment diferent.

La creació d'un guió original, amb una història potent per a crear uns personatges prou icònics, va ser complicada, sobretot per anar portant matisos en la història per a dur-los a terme.