

# BCNg

---

Aplicació Android per a una millor experiència d'ús del servei de Bicing



Andoni Carmona Chavarría

# Contingut

- ▶ Introducció
- ▶ Objectius
- ▶ Arquitectura
- ▶ Model de dades
- ▶ Linies futures
- ▶ Demostració

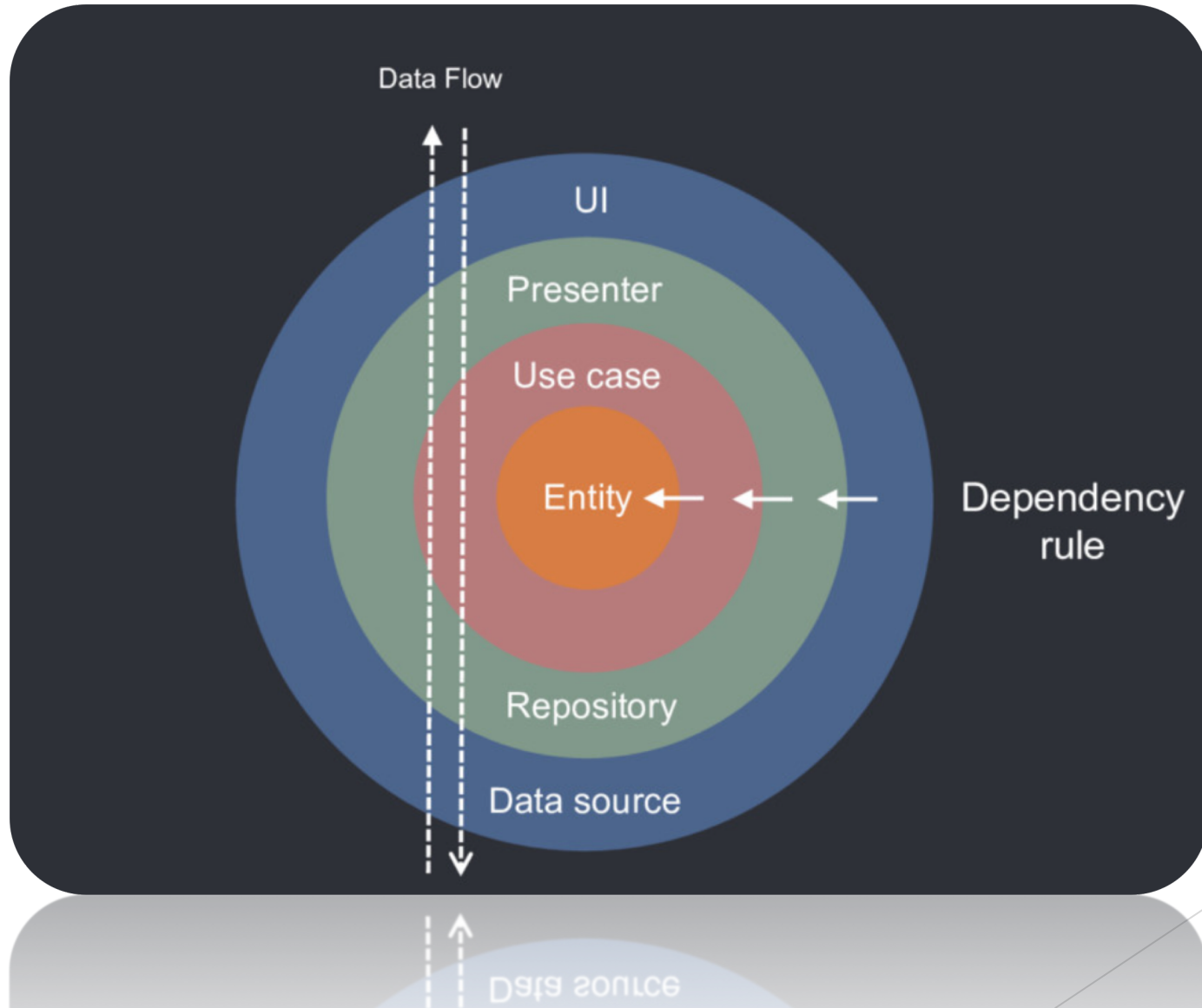
# Introducció

- ▶ El bikeSharing és una tendència a l'alça.
- ▶ L'aplicació del Bicing té marge de millora.
- ▶ Com a usuari habitual s'han trobat punts de fricció amb l'aplicació i possibles millores.
- ▶ Hi ha alternatives, però la majoria eren o molt simples o tenien un disseny poc amigable.

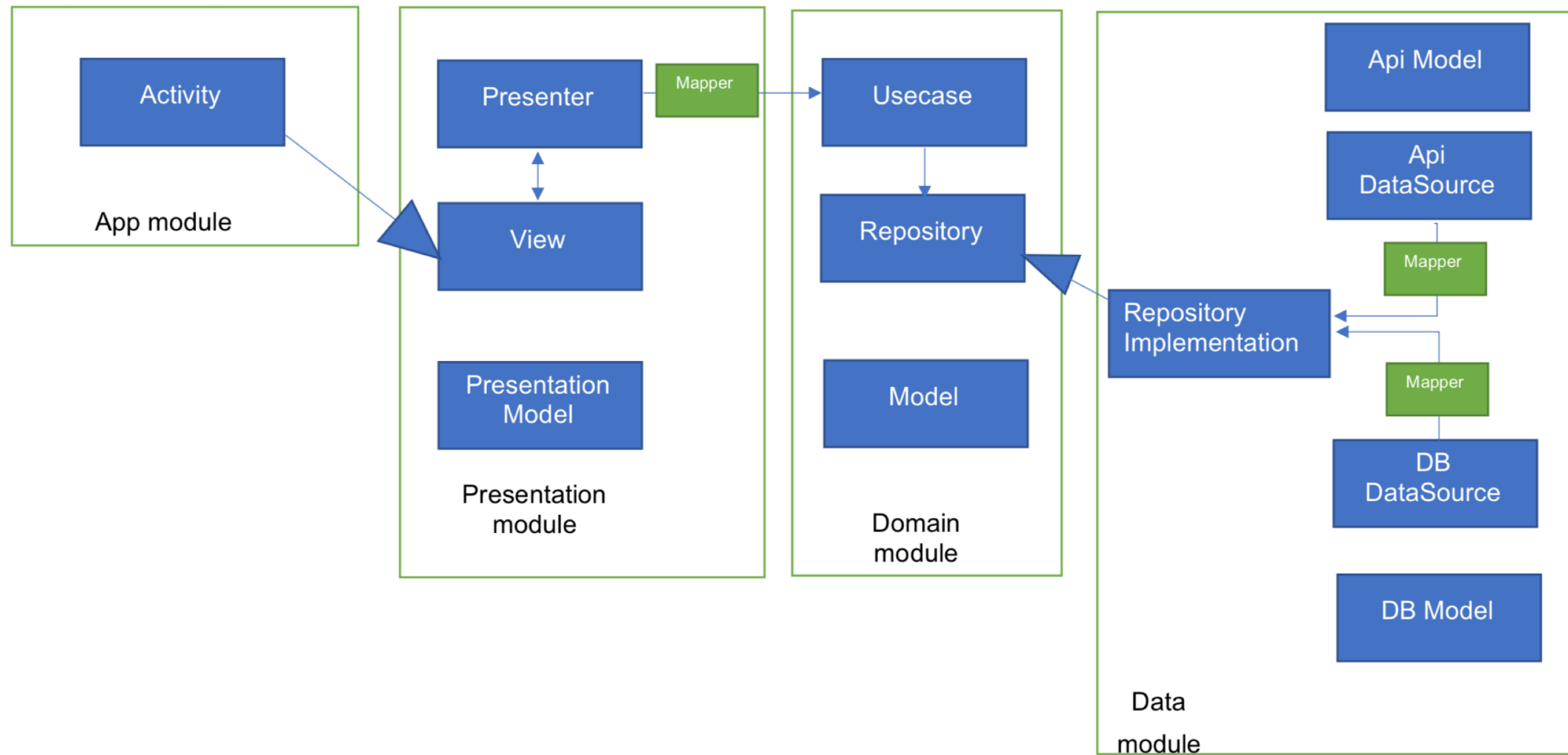
# Objectius

- ▶ A nivell de producte
  - ▶ Crear una solució alternativa a la existent que millori potencialment la oficial ja existent.
  - ▶ Implementar elements i patrons de las guies de disseny d' Android (Material Design).
  - ▶ Una gestió millorada dels favorits, agrupant les estacions en funció de localitzacions d'interès per l'usuari.
- ▶ A nivell tècnic:
  - ▶ Posar en pràctica els coneixements sobre el desenvolupament en capes o "clean" utilitzant Kotlin.

# Arquitectura



# Arquitectura



# Model de dades

## Api

```
{
  stations:
  [
    • {
      ○ id: "1",
      ○ type: "BIKE",
      ○ latitude: "41.397952",
      ○ longitude: "2.180042",
      ○ streetName: "Gran Via Corts Catalanes",
      ○ streetNumber: "760",
      ○ altitude: "21",
      ○ slots: "10",
      ○ bikes: "18",
      ○ nearbyStations: "24, 369, 387, 426",
      ○ status: "OPN"
    },...],
  updateTime: 1522843148
}
```

## Base de Dades

FavoriteLocalModel
+id: Int
+name: String
+icon: String
+stationsIds: String

# Línies de millora

- ▶ Afegir els carrils bici de Barcelona al mapa.
- ▶ Afegir una vista de detall amb tota la informació sobre una estació que proporciona l'api.
- ▶ Filtrar per estacions mecàniques i elèctriques.
- ▶ Incloure test unitaris i d'instrumentació per tal de no dependre tant del test manual.