

*Rediseño de contenidos de las asignaturas  
de Lengua Castellana y Literatura e Inglés  
para 6º de Educación Primaria mediante la  
gamificación y a partir del uso de Kahoot!  
y Plickers*



**Autora:** Francisca Ramírez Arco

**Profesora colaboradora:** Rosalie Ledda Valdez

**Tutor externo:** José Ángel Campos Cruz

**Asignatura:** Trabajo Fin de Máster

**Itinerario:** Diseño tecno-pedagógico

**Máster:** Educación y TIC

**Universidad:** Universitat Oberta de Catalunya  
(UOC)

**Fecha:** 2017-2018

**Localidad del centro de prácticas:** Atarfe  
(Granada)

URL de la presentación:

<https://youtu.be/qnGG3Wr9Z3M>