Procedimientos de animación 3D

Llogari Casas

PID_00159300

Material docente de la UOC











CC-BY-NC-ND • PID_00159300 Procedimientos de animación 3D

Llog	ari	Casas	
------	-----	-------	--

El proyecto E-ALQUIMIA ha sido apoyado por el Ministerio de Industria, Turismo y Comercio en el marco de las ayudas para la realización de actuaciones sobre contenidos digitales en el marco del Plan Avanza, y por la Unión Europea a través de los Fondos Comunitarios.

Primera edición: febrero 2010 © Llogari Casas Todos los derechos reservados © de esta edición, FUOC, 2010 Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona Diseño: Manel Andreu Realización editorial: Eureca Media, S. L.



Contenidos

Procedimientos de animación 3D

Llogari Casas

- 1. Materiales simples
- 2. Materiales compuestos
- 3. Materiales especiales
- 4. Coordenadas de mapeado
- 5. Pintado directo de objetos en MAX
- 6. Proceso de renderizado
- 7. Schematic View
- 8. Controladores de animación
- 9. Modificadores
- 10. Deflectores
- 11. Reciclaje de animaciones
- 12. Creación de pelo
- 13. Creación de ropajes
- 14. Objetos y escenas XRef