

uoc.edu

# Desarrollo de aplicaciones sobre dispositivos móviles: EscapeManager

# MANUAL DE INSTALACIÓN



**Diego Díaz Sandoval** Máster de Ingeniería Informática Trabajo Final de Máster– Desarrollo de aplicaciones sobre dispositivos móviles.

Nombre Consultor/a: Jordi Ceballos Villach

09/01/2019

## Introducción

En la entrega de la práctica final se incluye:

- Documentación final en la que se detalla todas las fases del proceso del proyecto.
- Presentación en formato video.
- Manuales anexos (por ejemplo, este manual de instalación o el manual de usuario).
- Código fuente de la aplicación.
- Versión compilada (apk) para instalar directamente en el dispositivo.

En este manual nos centraremos en estos dos últimos puntos en el que se detallará paso a paso el proceso de instalación.

### Compilar el código fuente

Junto a la entrega final se adjunta el código fuente de la aplicación. Dicho código ha sido desarrollado utilizando la versión de Android Studio 3.2<sup>1</sup>:



Una vez importado el proyecto en esta versión de Android Studio no es necesario incluir ningún archivo adicional para que la aplicación complete su compilación ya que internamente están contenidas las librerías de conexión de base de datos (y la propia base de datos en "assets".) junto a otras relativas a funcionalidades necesarias para la lógica de la aplicación. A continuación, se muestra el detalle del archivo "Gradle" del proyecto, dónde se detalla toda la información relativa a las librerías de las que dependen nuestro proyecto.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://android-developers.googleblog.com/2018/09/android-studio-32.html

```
implementation 'com.android.support:design:28.0.0-alpha1'
implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.1.3'
implementation 'com.android.support:support-v4:28.0.0'
testImplementation 'junit:junit:4.12'
androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.2'
androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.2'
androidTestImplementation 'com.android.support.test:testing-support-lib:0.1'
implementation 'com.readystatesoftware.sqliteasset:sqliteassethelper:+'
implementation 'com.github.leonardoxh:fake-search-view:0.3.1'
implementation 'org.adw.library:discrete-seekbar:1.0.0'
```

Es importante volver a recalcar que no es necesario hacer nada adicional para la compilación del proyecto, salvo la de tener la versión Java JDK 1.7 en el equipo.

La ejecución se puede hacer sobre un emulador o sobre un dispositivo conectado al equipo, sin embargo, es necesario tener en cuenta que la aplicación está preparada para que funcione únicamente para dispositivos que cuenten con una versión de Android 4.4. (Kitkat) o superior (API 19):

```
android {
    compileSdkVersion 28
    defaultConfig {
        applicationId "com.source.escapemanager"
        minSdkVersion 19
        targetSdkVersion 28
        versionCode 1
        versionName "1.0"
        testInstrumentationRunner "android.support.test.runner.AndroidJUnitRunner"
    buildTypes {
        release {
           minifyEnabled false
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
        }
    }
1}
```

### Instalación directa de la APK

Como se comentaba en el apartado anterior, junto a la entrega se incluye el archivo "apk" para la instalación directa sobre tu dispositivo. Hay que tener en cuenta que se trata de una aplicación compilada para la última versión de Android (<u>API 28: Android 9.0 – Pie</u>), pero que funcionará para todos aquellos dispositivos móviles con una versión de <u>API 19 (Android 4.4. – Kitkat)</u> o superior.



Por defecto, tu teléfono Android, por motivos de seguridad, no permitirá la instalación de ninguna aplicación proveniente de una fuente que no sea la de Google Play. Para poder instalarla es necesario eliminar esta protección desde la aplicación de ajustes del dispositivo.

En la mayoría de los dispositivos Android para eliminar esta restricción es necesario acceder al apartado de **Ajustes o Configuración** y buscar el apartado referente a la **Seguridad y privacidad.** 

Aju	stes	Seguridad y privacidad	Q
88	Aplicaciones y notificaciones Permisos, aplicaciones predeterminadas, aplicación gemela	Bloqueo de tarjeta SIM	>
	Batería Modo de ahorro de energía, uso de batería	Cifrar tarjeta SD	>
Ø	Pantalla Modo lectura, estilo de pantalla principal, estilo de texto	Mostrar las contraseñas	D
	Sonido No molestar, tonos, vibración	Administradores de dispositivos Ver o desactivar administradores de dispositivos	>
	Memoria Memoria, liberador de espacio	Instalar aplicaciones desconocidas	>
•	Seguridad y privacidad Huella digital, bloqueo de pantalla Usuarios y cuentas	Permitir al HiSuite utilizar HDB HDB permite conectar el dispositivo y el ordenador (HiSuite) sin utilizar el modo de depuración por USB	
	Asistencia inteligente Navegación del sistema, dock de navegación,	Revocar las autorizaciones HDB de HiSuite	>
G	Google Servicios de Google	Con respaldo de hardware Credenciales de confianza Mostrar certificados de CA de confianza	>

En este apartado, nos desplazamos hacia abajo hasta la opción "Fuentes desconocidas" o "Instalar aplicaciones desconocidas". Al seleccionarlo aparecerá un cuadro de confirmación en el que es necesario que se acepte.

En el caso de no encontrar esta opción, en el momento de instalar la aplicación, desde el sistema operativo ya te avisa de que falta aceptar estas condiciones y te redirigirá a la parte de ajustes.