

Manual de Usuario de la Aplicación Rockets

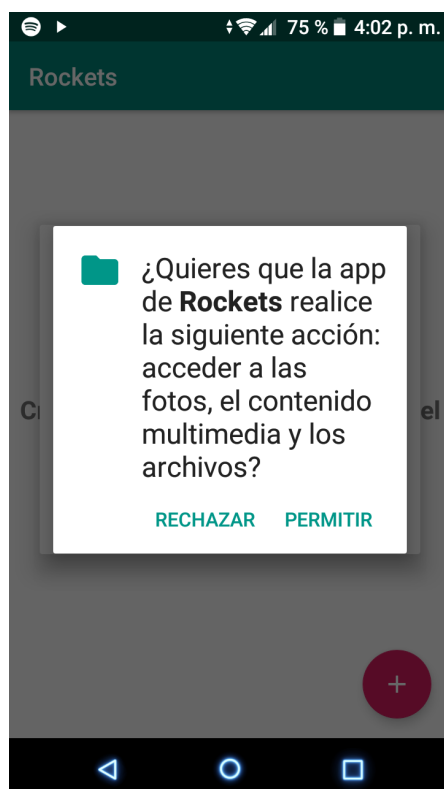
1. Instalación

Para instalar la aplicación Rockets en versiones de Android anteriores a la 8.0 primero es necesario habilitar las fuentes desconocidas: Ajustes → Seguridad → Orígenes Desconocidos.

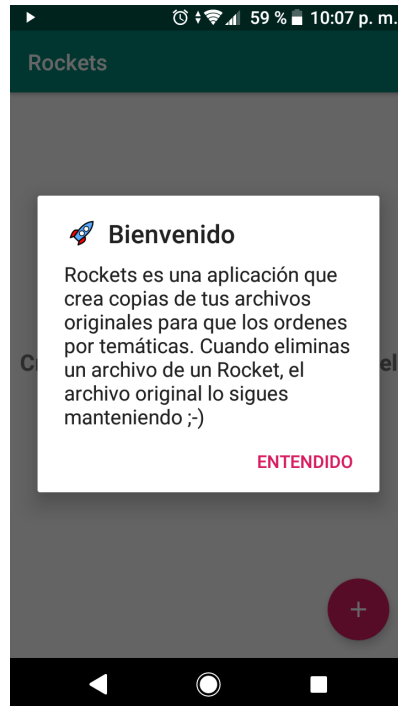
Luego es necesario copiar la aplicación Rockets_1.2.apk al dispositivo y mediante un explorador de archivos instalarla.

2. Ejecución

La primera vez que se ejecute la aplicación se solicitará al usuario que conceda el permiso de escritura en la memoria, tal como se muestra en la imagen siguiente:

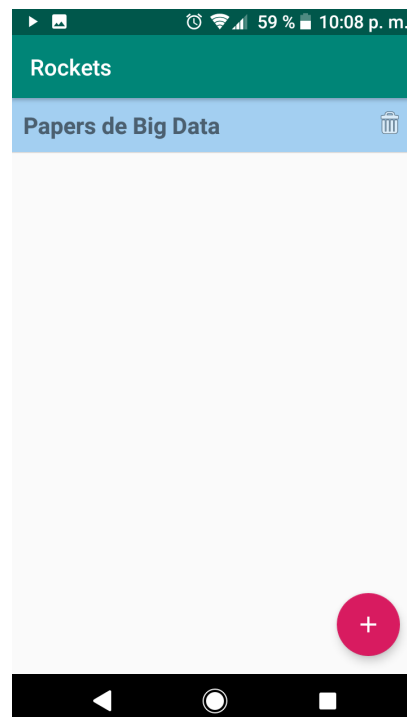


Una vez aceptado el permiso la aplicación pasará a mostrar la pantalla de bienvenida:



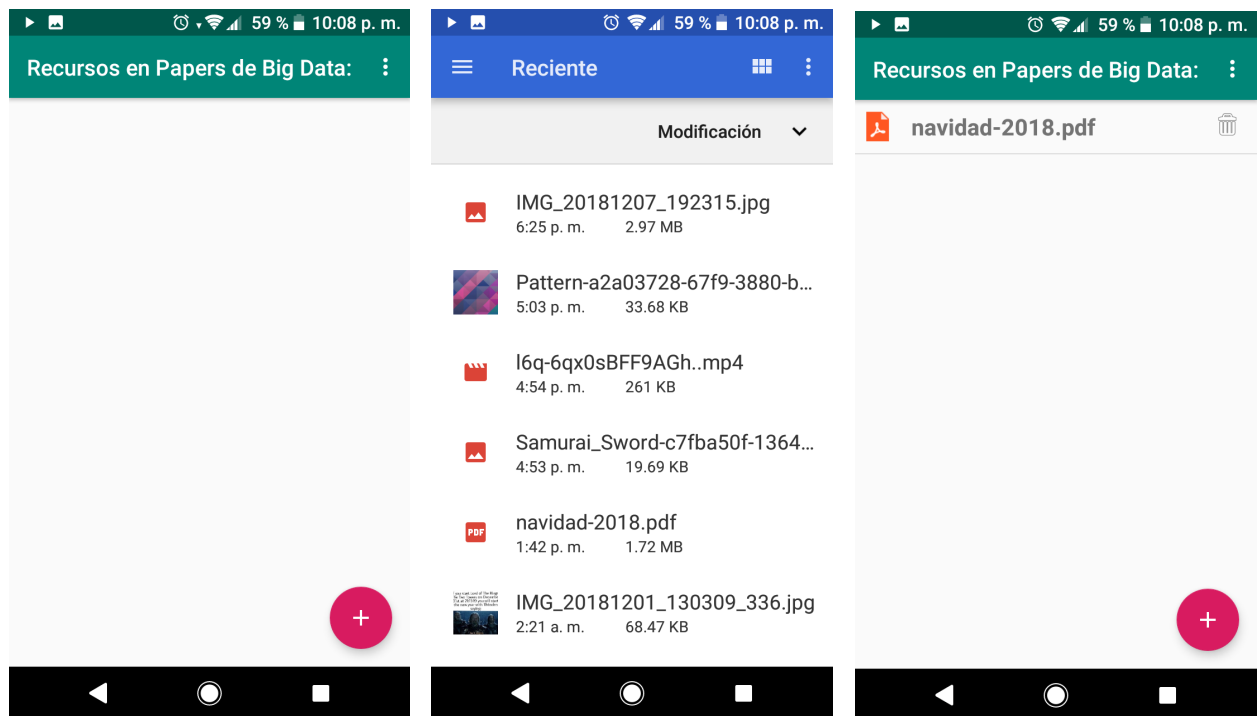
3. Crear un Rocket

Para crear un Rocket se debe presionar el botón flotante "+". Se abrirá entonces un cuadro de diálogo donde el usuario ingresará el nombre para el nuevo Rocket y elegirá un color:

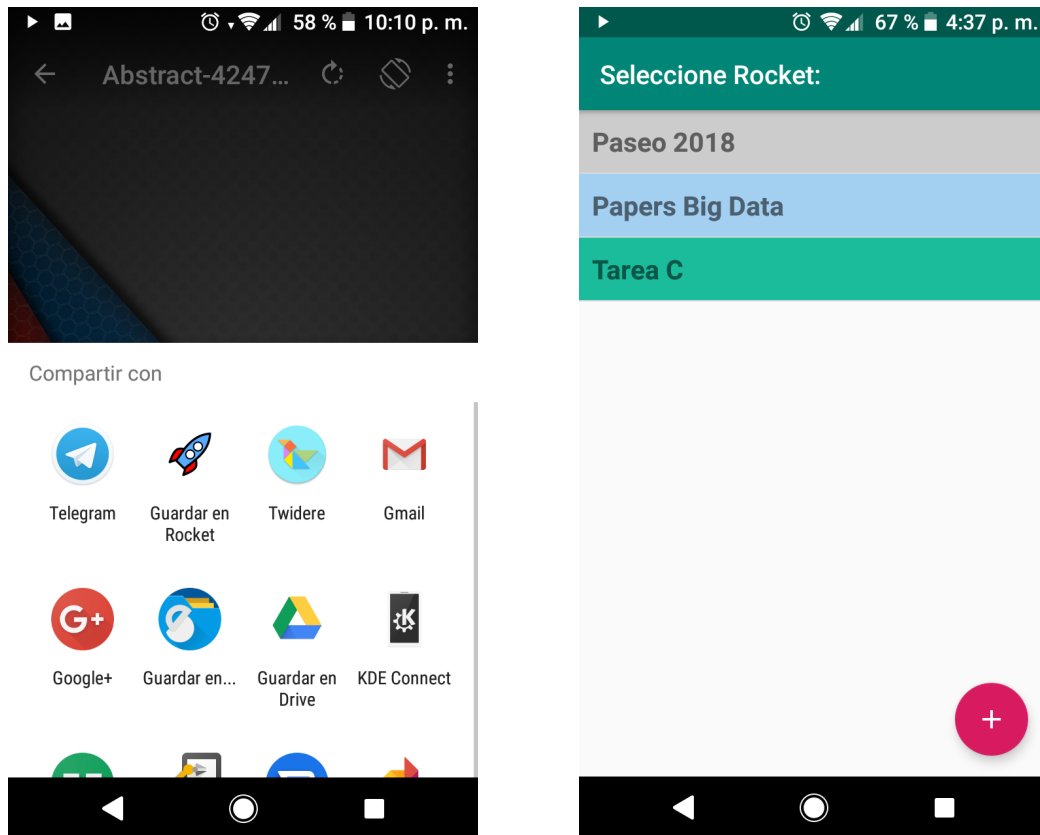


4. Guardar un recurso en un Rocket

Existen 2 formas de guardar recursos en un Rocket. La primera es seleccionando el Rocket y luego presionando el botón flotante “+”. Esta acción desplegará el explorador de archivos del sistema Android para que el usuario pueda seleccionar un elemento (imagen, audio, video o documento) y éste será agregado al Rocket:



La segunda forma de agregar un recurso a un Rocket es a través del uso de la opción “Compartir” de aplicaciones que manejen tipos de archivos soportados por la aplicación Rockets. Por ejemplo desde la Galería del sistema Android, se elige una imagen y luego se presiona “Compartir”. Se elige la opción “Guardar en Rocket” y luego se elige el Rocket donde se desea guardar la imagen:

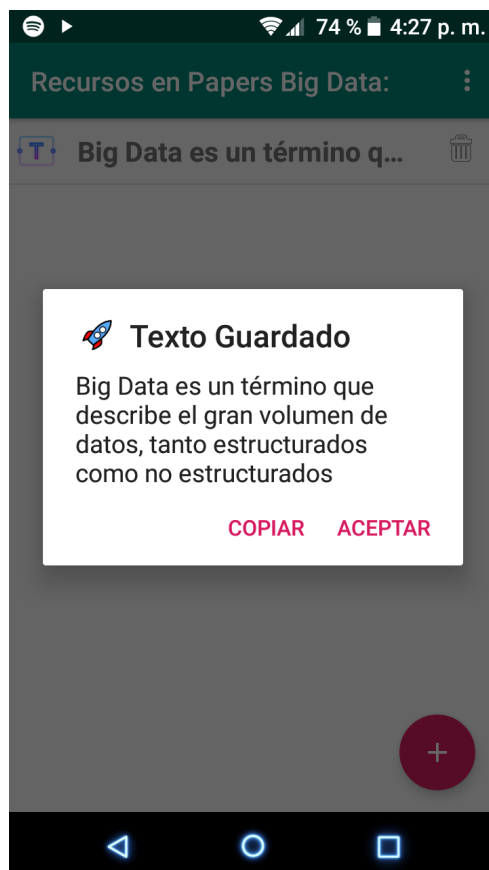


Desde la pantalla “Seleccione Rocket” también es posible crear un nuevo Rocket usando el botón “+” para guardar el recurso seleccionado.

La aplicación Rockets también puede guardar enlaces web y texto seleccionado.

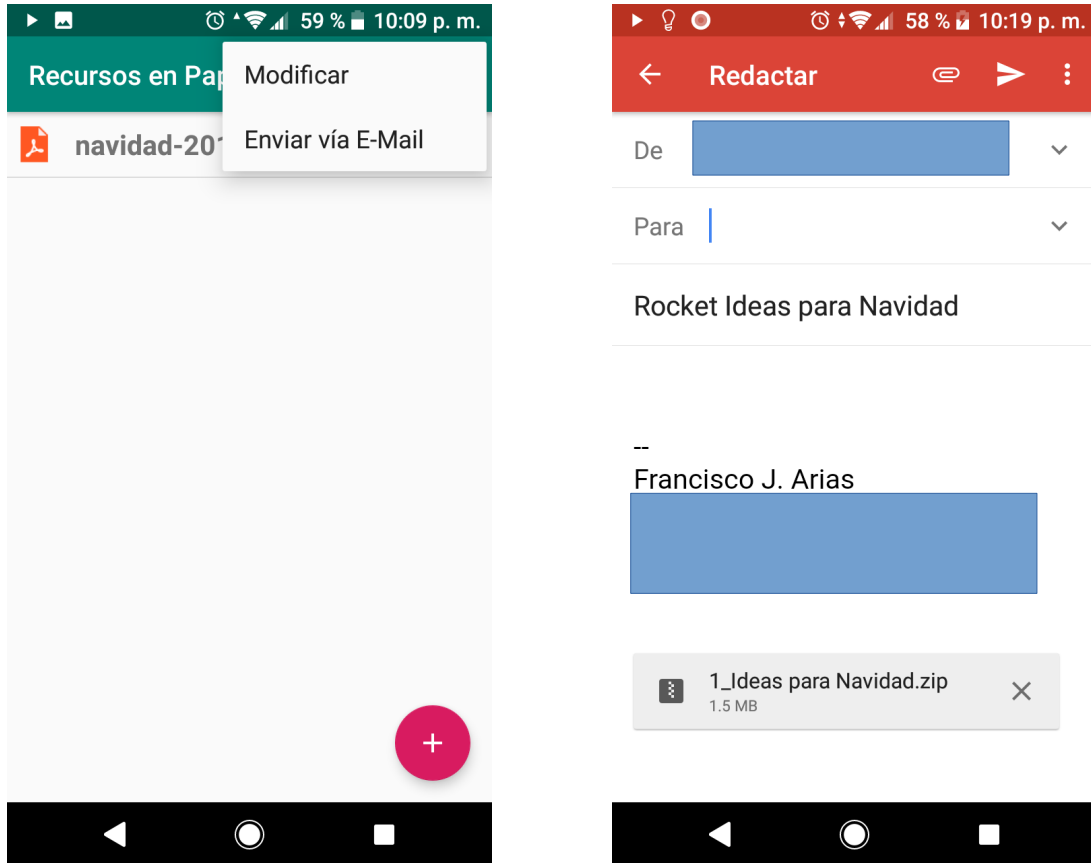
5. Abrir un recurso contenido en un Rocket

Para abrir un recurso basta seleccionar un Rocket y luego seleccionar un recurso. Entonces se abrirá la aplicación visualizadora correspondiente para ese tipo de archivo. Por ejemplo si se selecciona una imagen entonces se abrirá la galería del sistema, si se elige un PDF entonces se abrirá el visor correspondiente y así para cada tipo de archivo. Si se ha guardado texto seleccionado o un enlace web entonces se mostrará el texto en una ventana de la aplicación y el usuario podrá copiar el texto al portapapeles del sistema Android:



6. Enviar un Rocket vía E-mail

Para compartir un Rocket vía e-mail se debe seleccionar un Rocket y luego en el menú superior seleccionar la opción “Enviar vía E-mail”. La aplicación abrirá el cliente de correo de Gmail y en el asunto pondrá el nombre del Rocket, en el cuerpo pondrá los textos o enlaces web si es que los hay y adjunto irá un archivo comprimido con todos los recursos de tipo archivos:

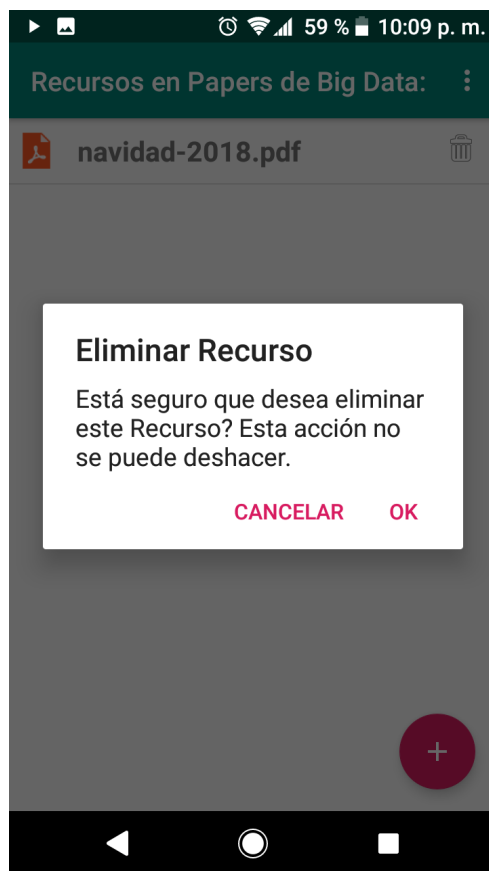


El usuario entonces ingresará la dirección del destinatario y presionará “Enviar”. Luego de eso el sistema mostrará nuevamente la pantalla del Rocket.

7. Eliminar un Recurso


Para eliminar un recurso se debe seleccionar el Rocket que lo contiene y luego presionar el botón 

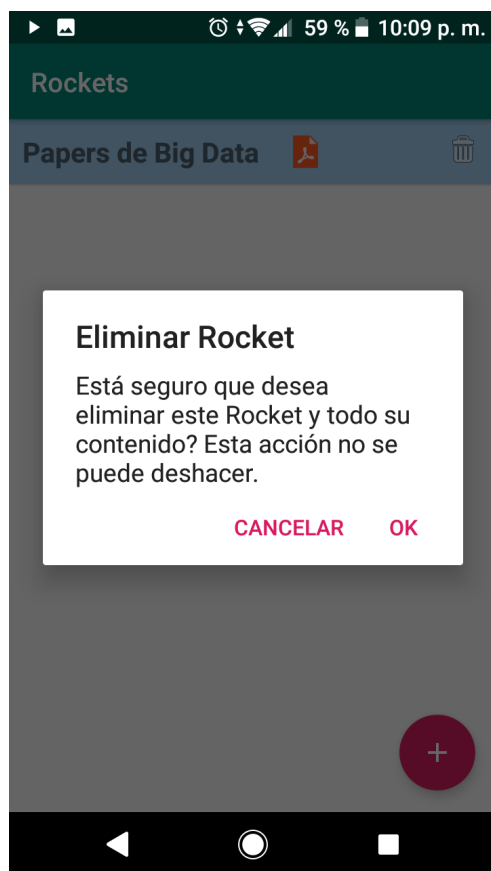
Luego el sistema solicitará confirmación para eliminar el recurso seleccionado:



Es importante destacar que el recurso guardado es una copia del original, por lo que al eliminar un recurso se elimina la copia y el usuario mantiene el original.

8. Eliminar un Rocket

Para eliminar un Rocket se debe seleccionar el botón  desde la pantalla principal. El sistema mostrará un diálogo de confirmación. Una vez aceptado el sistema borrará el Rocket y todo su contenido.



9. Modificar un Rocket

Para modificar el nombre o color de un Rocket se debe seleccionar el Rocket y luego en el menú superior derecho elegir "Modificar". Se abrirá entonces el cuadro diálogo para cambiar el nombre y el color del Rocket seleccionado:

