

Anexo A2: Resultados test usuarios

Trabajo Fin de Grado: CeamARQBCNApp

Julián Díaz Moreno

Plan de Estudios: Grado en Ingeniería Informática. Curso 2018/19.

Área del trabajo final: Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles (HTML5 o Windows Phone).

Profesor responsable: Carles Garrigues Olivella

Consultores: Carles Sànchez Rosa, Jordi Almirall López

Fecha entrega: 09/01/2019

Licencia del documento:



Esta obra está sujeta a una licencia de
Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual
[3.0 España de Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/)

Lista de figuras

Ilustración 1: Página 1/6, test usuario #1.....	1
Ilustración 2: Página 2/6, test usuario #1.....	2
Ilustración 3: Página 3/6, test usuario #1.....	3
Ilustración 4: Página 4/6, test usuario #1.....	4
Ilustración 5: Página 5/6, test usuario #1.....	5
Ilustración 6: Página 6/6, test usuario #1.....	6
Ilustración 7: Página 1/6, test usuario #2.....	7
Ilustración 8: Página 2/6, test usuario #2.....	8
Ilustración 9: Página 3/6, test usuario #2.....	9
Ilustración 10: Página 4/6, test usuario #2.....	10
Ilustración 11: Página 5/6, test usuario #2.....	11
Ilustración 12: Página 6/6, test usuario #2.....	12
Ilustración 13: Página 1/6, test usuario #3.....	13
Ilustración 14: Página 2/6, test usuario #3.....	14
Ilustración 15: Página 3/6, test usuario #3.....	15
Ilustración 16: Página 4/6, test usuario #3.....	16
Ilustración 17: Página 5/6, test usuario #3.....	17
Ilustración 18: Página 6/6, test usuario #3.....	18

TEST DE USUARIOS: Proyecto CeamARQBCNApp

a) Presentación y agradecimiento

Buenas tardes y antes que nada muchas gracias por la asistencia,

mi nombre es Julián Díaz Moreno y soy alumno del Grado en Ingeniería Informática por la Universidad Oberta de Catalunya (UOC). Actualmente me encuentro **inmerso en el desarrollo de mi Trabajo Fin de Grado**, último requisito para obtener mi Graduado en dicha Universidad.

En mi caso, dicho trabajo consisten en el diseño, desarrollo e implementación de una aplicación móvil para la gestión del mobiliario urbano de la ciudad (caso particular de Barcelona), de cara a proporcionar con dicha app una herramienta de trabajo para los miembros de una asociación de miembros amantes de la arquitectura (Cercle D'Amics de L'Arquitectura de Barcelona, CeamARQBCN). La app/herramienta en cuestión se llama "**CeamARQBCNApp**" y adjunto a este documento tienen ustedes un anexo donde pueden ver un diseño de prototipo para dicha aplicación.

El objeto de la realización de este test es poder evaluar dicho prototipo, de cara a mejorar en lo posible la experiencia de usuario en el uso de la aplicación real. Para ello he preparado este test con una serie de cuestiones estratégicamente escogidas y organizadas en una serie de apartados, centradas en analizar y evaluar el diseño del prototipo presentado, así como las funcionalidades de que dispondrá la aplicación, para poder anticipar todos los errores posibles, previos al desarrollo de la app.

Durante la realización del test se pueden realizar todos los comentarios que se consideren oportunos, así como formular cuantas dudas o cuestiones surjan.

b) Información General, Social y Demográfica

Profesión: Limpiadora del hogar

Rango de edad:

- ☒ Mayor de 18 y menor de 30 años
- ☐ Entre 30 y 60 años
- ☐ Mayor de 60 años

Género:

- ☐ Masculino
- ☒ Femenino

Nivel de estudios (marcar según proceda):

- ☒ Primarios
- ☐ Bachiller
- ☐ Formación Profesional
- ☐ Estudios Universitarios
- ☐ Postgrado (Máster, Doctor)

Dispositivos móviles de que dispone (marcar según proceda):

- ☒ Smartphone
- ☐ Tablet

Si dispone de *smartphone*, indicar modelo:

Samsung J7

Si dispone de *tablet*, indicar modelo:

No tengo

Está Ud. familiarizado con el uso de las NTICs?

- ☒ Nada, me resultan muy complejas.
- ☐ Algo, pero un uso esporádico y normalmente solicito ayuda.
- ☐ Si, me considero un usuario normal, las empleo cuando me son necesarias.
- ☐ Si, hago un uso diario e intensivo de ellas.

Está Ud. concienciado con el estado de conservación y mantenimiento del mobiliario urbano de su ciudad?

- ☐ Sí
- ☒ No

c) Evaluación de prototipo de app

En este segundo apartado del test le pedimos que examine por espacio de 12 minutos el documento adjunto que se le ha entregado junto a este test, en el cuál se le presenta el diseño de un prototipo de aplicación móvil para la gestión y conservación del patrimonio urbano (mobiliario) de la ciudad.

Examine con detenimiento cada una de las pantallas, con especial atención a las acciones que la aplicación real le permitiría realizar, ya que **a la finalización** del tiempo le realizaremos una serie de cuestiones acerca de dicho prototipo.

Dispone a continuación de un espacio de anotaciones para incluir cualquier comentario que considere relevante. Recordar que por favor, ante ante cualquier pregunta, no dude en consultar. **Gracias!**

ANOTACIONES SOBRE PROTOTIPO:

*de verdad es que tiene buena pinta, me gustaria
instalarla en mi movil cuando estuviera disponible
para poder dar una opinion más correcta al respecto.
pero por lo que he visto en las imágenes, me parece
que estará bien.*

d) Realización de tareas (simulación)

En este tercer apartado le proponemos, a partir de la revisión que acabamos de hacer del prototipo, llevar a cabo (de forma simulada) una serie de tareas/acciones con la aplicación.

Para ello se plantean una serie de supuestos que se deben completar haciendo uso de la app. Para ello, debe basarse en el diseño de pantallas del prototipo facilitado, y partir de la idea de que dispone de una versión real operativa de la aplicación instalada en su teléfono móvil.

Le pedimos por tanto que para cada tarea, nos indique con sus palabras y basándose en el prototipo facilitado, los pasos que llevaría a cabo para completar dichas tareas. En caso de que no te sea posible completar alguna de las tareas, por favor, indica los motivos con la mayor claridad posible.

TAREA 1: Acaba de instalarse la aplicación en su móvil y necesita empezar a trabajar con ella, pero no dispone aún de cuenta de usuario. ¿Cómo haría para darse de alta?

Un compañero me ha indicado que había un botón para crearse una cuenta, yo no lo había visto.

TAREA 2: Acaba de instalarse la aplicación en su móvil y ya dispone de cuenta de usuario, pues se ha registrado previamente. ¿Cómo haría para iniciar sesión en la aplicación?

He visto una pantalla para meter mis datos de usuario

TAREA 3: El asistente inicial que incluye la aplicación te resulta ya tedioso y te gustaría un acceso al formulario de inicio de sesión más rápido. ¿Sabrías como hacerlo?

No.

TAREA 4: Ya has iniciado sesión en la app y estás visualizando la lista de categorías de mobiliario. Estás buscando una categoría concreta. ¿Sabrías un modo ágil de localizarla?

Accediendo a la parte de las categorías, lo he visto en un icono para acceder ahí.

TAREA 5: Supongamos que has conseguido localizar la categoría de mobiliario que andabas buscando en la tarea anterior, y ya estás visualizando el conjunto de elementos de mobiliario pertenecientes a la misma. Te gustaría dar de alta un nuevo mobiliario. ¿Sabrías cómo hacerlo?

Me gustaría, por ejemplo una fuente que hay en el parque junto a mi piso, pero no sabría como hacerlo, la verdad.

TAREA 6: Estás en la ciudad y acabas de advertir que uno de los mobiliarios que están incluidos en la aplicación está deteriorado o en mal estado y quieres reportar la incidencia sobre dicho mobiliario en la app. ¿Sabrías cómo hacerlo?

He visto un botón que pone Incidencias, debe ser ahí, no?

TAREA 7: Te gustaría localizar la ubicación en el mapa de uno de los elementos de mobiliario urbano. ¿Sabrías cómo hacerlo?

Lo buscaría supongo en el botón del mapa.

e) Cuestiones finales

Para finalizar este test, le proponemos unas breves preguntas finales de respuesta rápida, relativas a diferentes aspectos del prototipo analizado (información, usabilidad, navegación, etc.)

USABILIDAD/ACCESIBILIDAD:

¿Qué expectativas tienes sobre la usabilidad y accesibilidad de contenidos de la aplicación, de acuerdo al prototipo presentado?

Valore de 1 a 5:

- 1: App nada usable.
- 2: App poco usable.
- 3: App usable pero con defectos, mejorable.
- 4: Aplicación bastante usable.
- 5: Muy usable, cómoda y accesible.

1 2 3 4 ☒

DISEÑO:

¿Qué opinión le merece el diseño de la interfaz de la app (colores, iconos utilizados, legibilidad del texto)? Exponga su opinión brevemente al respecto.

Es bonita, pero no tengo mucha práctica con este tipo de aplicaciones.

NAVEGACIÓN:

¿Considera que los mecanismos de navegación son claros y suficientes? En caso de que no, exponga sus motivos y/o mejoras que considere.

Los botones están bien ubicados e indican para que sirven.

INFORMACIÓN Y CONTENIDOS:

¿La información y contenidos presentados son claros y suficientes? ¿Ha podido localizar de forma sencilla la información que estaba buscando? En caso de que no, exponga sus motivos y/o mejoras que considere.

En parte si y en parte no, he tenido que pedir ayuda al compañero.

FUNCIONALIDAD:

¿Incluye el prototipo de aplicación las funciones esperadas o echas en falta alguna funcionalidad extra? Conteste brevemente.

Creo que está bien para lo que sirve, es importante mantener y cuidar la ciudad.

TEST DE USUARIOS: Proyecto CeamARQBCNApp

a) Presentación y agradecimiento

Buenas tardes y antes que nada muchas gracias por la asistencia,

mi nombre es Julián Díaz Moreno y soy alumno del Grado en Ingeniería Informática por la Universidad Oberta de Catalunya (UOC). Actualmente me encuentro **inmerso en el desarrollo de mi Trabajo Fin de Grado**, último requisito para obtener mi Graduado en dicha Universidad.

En mi caso, dicho trabajo consisten en el diseño, desarrollo e implementación de una aplicación móvil para la gestión del mobiliario urbano de la ciudad (caso particular de Barcelona), de cara a proporcionar con dicha app una herramienta de trabajo para los miembros de una asociación de miembros amantes de la arquitectura (Cercle D'Amics de L'Arquitectura de Barcelona, CeamARQBCN). La app/herramienta en cuestión se llama "**CeamARQBCNApp**" y adjunto a este documento tienen ustedes un anexo donde pueden ver un diseño de prototipo para dicha aplicación.

El objeto de la realización de este test es poder evaluar dicho prototipo, de cara a mejorar en lo posible la experiencia de usuario en el uso de la aplicación real. Para ello he preparado este test con una serie de cuestiones estratégicamente escogidas y organizadas en una serie de apartados, centradas en analizar y evaluar el diseño del prototipo presentado, así como las funcionalidades de que dispondrá la aplicación, para poder anticipar todos los errores posibles, previos al desarrollo de la app.

Durante la realización del test se pueden realizar todos los comentarios que se consideren oportunos, así como formular cuantas dudas o cuestiones surjan.

b) Información General, Social y Demográfica

Profesión: Enfermero (Jubilado)

Rango de edad:

- Mayor de 18 y menor de 30 años
- Entre 30 y 60 años
- ☒ Mayor de 60 años

Género:

- ☒ Masculino
- Femenino

Nivel de estudios (marcar según proceda):

- Primarios
- Bachiller
- Formación Profesional
- ☒ Estudios Universitarios
- Postgrado (Máster, Doctor)

Dispositivos móviles de que dispone (marcar según proceda):

- ☒ Smartphone
- ☒ Tablet

Si dispone de *smartphone*, indicar modelo:

Samsung A5

Si dispone de *tablet*, indicar modelo:

Samsung Galaxy 2

Está Ud. familiarizado con el uso de las NTICs?

- Nada, me resultan muy complejas.
- ☒ Algo, pero un uso esporádico y normalmente solicito ayuda.
- Si, me considero un usuario normal, las empleo cuando me son necesarias.
- Si, hago un uso diario e intensivo de ellas.

Está Ud. concienciado con el estado de conservación y mantenimiento del mobiliario urbano de su ciudad?

- ☒ Sí
- No

c) Evaluación de prototipo de app

En este segundo apartado del test le pedimos que examine por espacio de 12 minutos el documento adjunto que se le ha entregado junto a este test, en el cuál se le presenta el diseño de un prototipo de aplicación móvil para la gestión y conservación del patrimonio urbano (mobiliario) de la ciudad.

Examine con detenimiento cada una de las pantallas, con especial atención a las acciones que la aplicación real le permitiría realizar, ya que **a la finalización** del tiempo le realizaremos una serie de cuestiones acerca de dicho prototipo.

Dispone a continuación de un espacio de anotaciones para incluir cualquier comentario que considere relevante. Recordar que por favor, ante cualquier pregunta, no dude en consultar. **Gracias!**

ANOTACIONES SOBRE PROTOTIPO:

El diseño del prototipo me ha parecido atractivo y limpio, aunque no he encontrado ninguna pantalla relativa a mi perfil con mis datos de usuario.

d) Realización de tareas (simulación)

En este tercer apartado le proponemos, a partir de la revisión que acabamos de hacer del prototipo, llevar a cabo (de forma simulada) una serie de tareas/acciones con la aplicación.

Para ello se plantean una serie de supuestos que se deben completar haciendo uso de la app. Para ello, debe basarse en el diseño de pantallas del prototipo facilitado, y partir de la idea de que dispone de una versión real operativa de la aplicación instalada en su teléfono móvil.

Le pedimos por tanto que para cada tarea, nos indique con sus palabras y basándose en el prototipo facilitado, los pasos que llevaría a cabo para completar dichas tareas. En caso de que no te sea posible completar alguna de las tareas, por favor, indica los motivos con la mayor claridad posible.

TAREA 1: Acaba de instalarse la aplicación en su móvil y necesita empezar a trabajar con ella, pero no dispone aún de cuenta de usuario. ¿Cómo haría para darse de alta?

Creo que le daría al botón "registrarse"

TAREA 2: Acaba de instalarse la aplicación en su móvil y ya dispone de cuenta de usuario, pues se ha registrado previamente. ¿Cómo haría para iniciar sesión en la aplicación.

De forma análoga a la anterior, hay un botón de "iniciar sesión"

TAREA 3: El asistente inicial que incluye la aplicación te resulta ya tedioso y te gustaría un acceso al formulario de inicio de sesión más rápido. ¿Sabrías como hacerlo?

Supongo que en el enlace "saltar"

TAREA 4: Ya has iniciado sesión en la app y estás visualizando la lista de categorías de mobiliario. Estás buscando una categoría concreta. ¿Sabrías un modo ágil de localizarla?

He visto que hay un buscador en la parte superior de la lista de categorías, supongo que está para eso.

TAREA 5: Supongamos que has conseguido localizar la categoría de mobiliario que andabas buscando en la tarea anterior, y ya estás visualizando el conjunto de elementos de mobiliario pertenecientes a la misma. Te gustaría dar de alta un nuevo mobiliario. ¿Sabrías cómo hacerlo?

He tardado en ver una especie de botón en forma de signo "+", pero no estoy seguro de si es para ello, no me ha quedado muy claro.

TAREA 6: Estás en la ciudad y acabas de advertir que uno de los mobiliarios que están incluidos en la aplicación está deteriorado o en mal estado y quieres reportar la incidencia sobre dicho mobiliario en la app. ¿Sabrías cómo hacerlo?

Supongo que a través del apartado "incidencias"

TAREA 7: Te gustaría localizar la ubicación en el mapa de uno de los elementos de mobiliario urbano. ¿Sabrías cómo hacerlo?

Supongo que en el apartado "mapa"

e) Cuestiones finales

Para finalizar este test, le proponemos unas breves preguntas finales de respuesta rápida, relativas a diferentes aspectos del prototipo analizado (información, usabilidad, navegación, etc.)

USABILIDAD/ACCESIBILIDAD:

¿Qué expectativas tienes sobre la usabilidad y accesibilidad de contenidos de la aplicación, de acuerdo al prototipo presentado?

Valore de 1 a 5:

- 1: App nada usable.
- 2: App poco usable.
- 3: App usable pero con defectos, mejorable.
- 4: Aplicación bastante usable.
- 5: Muy usable, cómoda y accesible.

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

DISEÑO:

¿Qué opinión le merece el diseño de la interfaz de la app (colores, iconos utilizados, legibilidad del texto)? Exponga su opinión brevemente al respecto.

Diseño atractivo, colores adecuados y texto algo pequeño, lo agrandaría.

NAVEGACIÓN:

¿Considera que los mecanismos de navegación son claros y suficientes? En caso de que no, exponga sus motivos y/o mejoras que considere.

Si, pero reitero lo del perfil.

INFORMACIÓN Y CONTENIDOS:

¿La información y contenidos presentados son claros y suficientes? ¿Ha podido localizar de forma sencilla la información que estaba buscando? En caso de que no, exponga sus motivos y/o mejoras que considere.

Si, excepto lo del perfil

FUNCIONALIDAD:

¿Incluye el prototipo de aplicación las funciones esperadas o echas en falta alguna funcionalidad extra? Conteste brevemente.

Por mi parte creo que están bien.

TEST DE USUARIOS: Proyecto CeamARQBCNApp

a) Presentación y agradecimiento

Buenas tardes y antes que nada muchas gracias por la asistencia,

mi nombre es Julián Díaz Moreno y soy alumno del Grado en Ingeniería Informática por la Universidad Oberta de Catalunya (UOC). Actualmente me encuentro **inmerso en el desarrollo de mi Trabajo Fin de Grado**, último requisito para obtener mi Graduado en dicha Universidad.

En mi caso, dicho trabajo consisten en el diseño, desarrollo e implementación de una aplicación móvil para la gestión del mobiliario urbano de la ciudad (caso particular de Barcelona), de cara a proporcionar con dicha app una herramienta de trabajo para los miembros de una asociación de miembros amantes de la arquitectura (Cercle D'Amics de L'Arquitectura de Barcelona, CeamARQBCN). La app/herramienta en cuestión se llama "**CeamARQBCNApp**" y adjunto a este documento tienen ustedes un anexo donde pueden ver un diseño de prototipo para dicha aplicación.

El objeto de la realización de este test es poder evaluar dicho prototipo, de cara a mejorar en lo posible la experiencia de usuario en el uso de la aplicación real. Para ello he preparado este test con una serie de cuestiones estratégicamente escogidas y organizadas en una serie de apartados, centradas en analizar y evaluar el diseño del prototipo presentado, así como las funcionalidades de que dispondrá la aplicación, para poder anticipar todos los errores posibles, previos al desarrollo de la app.

Durante la realización del test se pueden realizar todos los comentarios que se consideren oportunos, así como formular cuantas dudas o cuestiones surjan.

b) Información General, Social y Demográfica

Profesión: PROFESORA PEDAGOGÍA TERAPÉUTICA

Rango de edad:

- Mayor de 18 y menor de 30 años
- ☒ Entre 30 y 60 años
- Mayor de 60 años

Género:

- Masculino
- ☒ Femenino

Nivel de estudios (marcar según proceda):

- Primarios
- Bachiller
- Formación Profesional
- ☒ Estudios Universitarios
- Postgrado (Máster, Doctor)

Dispositivos móviles de que dispone (marcar según proceda):

- ☒ Smartphone
- ☒ Tablet

Si dispone de *smartphone*, indicar modelo:

XAOMI A1 NOTE

Si dispone de *tablet*, indicar modelo:

iPAD 2

Está Ud. familiarizado con el uso de las NTICs?

- Nada, me resultan muy complejas.
- Algo, pero un uso esporádico y normalmente solicito ayuda.
- Si, me considero un usuario normal, las empleo cuando me son necesarias.
- ☒ Si, hago un uso diario e intensivo de ellas.

Está Ud. concienciado con el estado de conservación y mantenimiento del mobiliario urbano de su ciudad?

- ☒ Sí
- No

c) Evaluación de prototipo de app

En este segundo apartado del test le pedimos que examine por espacio de 12 minutos el documento adjunto que se le ha entregado junto a este test, en el cuál se le presenta el diseño de un prototipo de aplicación móvil para la gestión y conservación del patrimonio urbano (mobiliario) de la ciudad.

Examine con detenimiento cada una de las pantallas, con especial atención a las acciones que la aplicación real le permitiría realizar, ya que **a la finalización** del tiempo le realizaremos una serie de cuestiones acerca de dicho prototipo.

Dispone a continuación de un espacio de anotaciones para incluir cualquier comentario que considere relevante. Recordar que por favor, ante ante cualquier pregunta, no dude en consultar. **Gracias!**

ANOTACIONES SOBRE PROTOTIPO:

Las pantallas me parecen bien estructuradas y la información parece clara y bien organizada.

A simple vista parece una aplicación sencilla de utilizar, aunque habría que probarla en un dispositivo real como el móvil o la tablet.

d) Realización de tareas (simulación)

En este tercer apartado le proponemos, a partir de la revisión que acabamos de hacer del prototipo, llevar a cabo (de forma simulada) una serie de tareas/acciones con la aplicación.

Para ello se plantean una serie de supuestos que se deben completar haciendo uso de la app. Para ello, debe basarse en el diseño de pantallas del prototipo facilitado, y partir de la idea de que dispone de una versión real operativa de la aplicación instalada en su teléfono móvil.

Le pedimos por tanto que para cada tarea, nos indique con sus palabras y basándose en el prototipo facilitado, los pasos que llevaría a cabo para completar dichas tareas. En caso de que no te sea posible completar alguna de las tareas, por favor, indica los motivos con la mayor claridad posible.

TAREA 1: Acaba de instalarse la aplicación en su móvil y necesita empezar a trabajar con ella, pero no dispone aún de cuenta de usuario. ¿Cómo haría para darse de alta?

He visto un botón de registrate para darse de alta.

TAREA 2: Acaba de instalarse la aplicación en su móvil y ya dispone de cuenta de usuario, pues se ha registrado previamente. ¿Cómo haría para iniciar sesión en la aplicación.

He visto un botón de iniciar sesión.

TAREA 3: El asistente inicial que incluye la aplicación te resulta ya tedioso y te gustaría un acceso al formulario de inicio de sesión más rápido. ¿Sabrías como hacerlo?

Supongo que haciendo clic donde pone "saltar".

TAREA 4: Ya has iniciado sesión en la app y estás visualizando la lista de categorías de mobiliario. Estás buscando una categoría concreta. ¿Sabrías un modo ágil de localizarla?

Hay un campo de búsqueda en la lista de categorías de mobiliario, creo que está para eso.

TAREA 5: Supongamos que has conseguido localizar la categoría de mobiliario que andabas buscando en la tarea anterior, y ya estás visualizando el conjunto de elementos de mobiliario pertenecientes a la misma. Te gustaría dar de alta un nuevo mobiliario. ¿Sabrías cómo hacerlo?

No he visto ningún botón de "crear mobiliario", al igual que si lo he visto para crear una categoría.

TAREA 6: Estás en la ciudad y acabas de advertir que uno de los mobiliarios que están incluidos en la aplicación está deteriorado o en mal estado y quieres reportar la incidencia sobre dicho mobiliario en la app. ¿Sabrías cómo hacerlo?

He visto que en la ficha del mobiliario hay un botón de "agregar incidencia".

TAREA 7: Te gustaría localizar la ubicación en el mapa de uno de los elementos de mobiliario urbano. ¿Sabrías cómo hacerlo?

Supongo que haciendo clic donde pone "mapa".

e) Cuestiones finales

Para finalizar este test, le proponemos unas breves preguntas finales de respuesta rápida, relativas a diferentes aspectos del prototipo analizado (información, usabilidad, navegación, etc.)

USABILIDAD/ACCESIBILIDAD:

¿Qué expectativas tienes sobre la usabilidad y accesibilidad de contenidos de la aplicación, de acuerdo al prototipo presentado?

Valore de 1 a 5:

- 1: App nada usable.
- 2: App poco usable.
- 3: App usable pero con defectos, mejorable.
- 4: Aplicación bastante usable.
- 5: Muy usable, cómoda y accesible.

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

DISEÑO:

¿Qué opinión le merece el diseño de la interfaz de la app (colores, iconos utilizados, legibilidad del texto)? Exponga su opinión brevemente al respecto.

Parece clara y accesible. Me ha gustado la combinación de colores, acorde al logo.

NAVEGACIÓN:

¿Considera que los mecanismos de navegación son claros y suficientes? En caso de que no, exponga sus motivos y/o mejoras que considere.

Creo que sí aunque como dije antes, he echado en falta algún botón. (Crear mobiliario).

INFORMACIÓN Y CONTENIDOS:

¿La información y contenidos presentados son claros y suficientes? ¿Ha podido localizar de forma sencilla la información que estaba buscando? En caso de que no, exponga sus motivos y/o mejoras que considere.

Sí, excepto por lo comentado anteriormente

FUNCIONALIDAD:

¿Incluye el prototipo de aplicación las funciones esperadas o echas en falta alguna funcionalidad extra? Conteste brevemente.

Creo que cumple con las necesidades para lo que se ha diseñado.