



Trabajo final de Máster

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles



Contenidos

01

Equipo

02

Introducción

03

Análisis

04

Implementación

05

Demo

06

Conclusiones

07

Preguntas

Equipo

Equipo



Carles Garriges Olivella

Profesor responsable
cgarrigueso@uoc.edu



Eduard Martin Lineros

Profesor colaborador
emartinli@uoc.edu



Emilio J. Jiménez del Moral

Alumno
ejimenezde@uoc.edu

Introducción

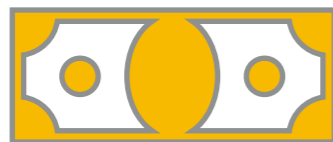
Contexto y justificación



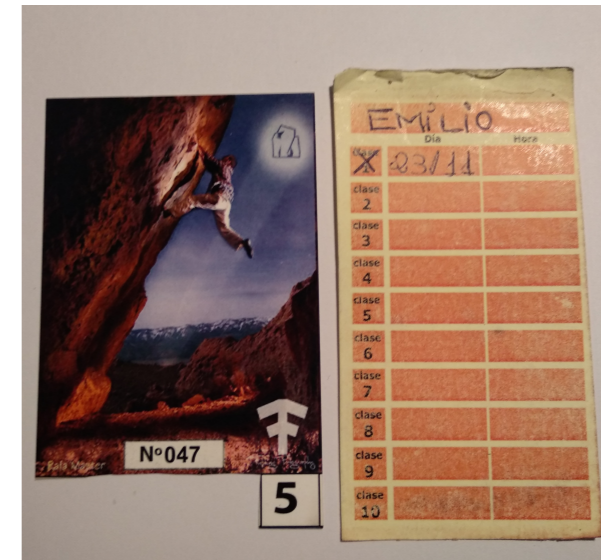
Idea



Apps existentes



Modelo de negocio



Bonos reales

Objetivos

01

Multi actividad

02

Registro inmediato

03

Creación de bonos

04

Envío y fichajes de bonos

05

Cambios en tiempo real

06

Empresas y clientes informados

06

Información sobre clientes

07

Seguridad

Planificación

01

Plan de trabajo

02

Diseño

03

**Implementación y
pruebas**

04

Finalización

Análisis

Análisis de usuarios

Empresa

Control de
productos

Enviar bonos

Fichar clientes



Cliente

Información de
Bonos

Información de
Fichajes



Interacción cliente-empresa

01

Llegada del cliente

02

Envío del bono

03

Fichaje del cliente

Decisiones tomadas

01

Plataforma Android

02

Base de datos en la nube

03

Sistema sencillo de autenticación

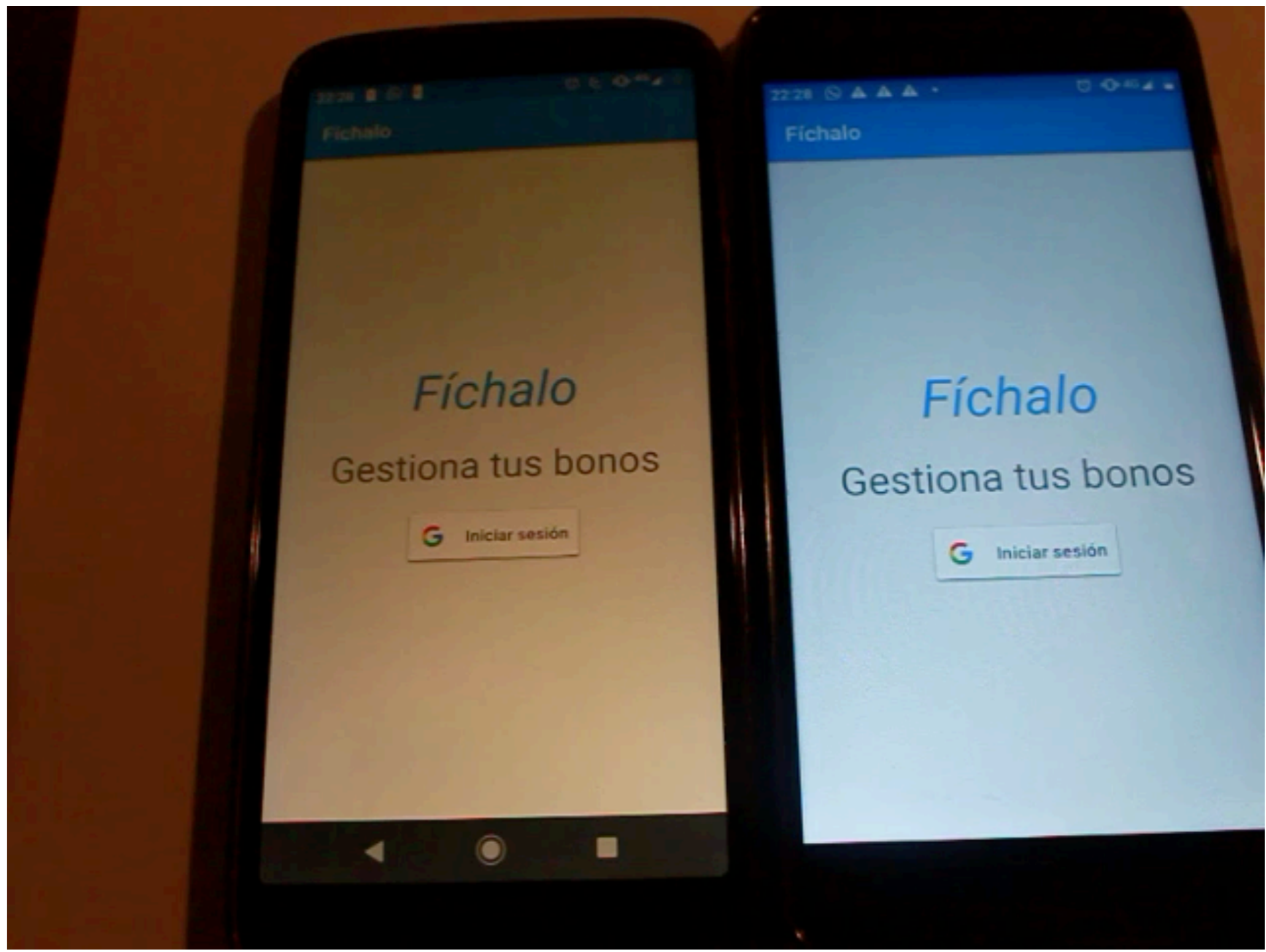
Implementación

Tecnologías



Demo

Video demostración



Conclusiones

Cumplimiento Planificación

01

Curva de aprendizaje

02

Nuevo paradigma de BD

03

Cambios de diseño

03

Aumentar horas de desarrollo

Resultado obtenido

01

Aplicación Android

02

Aplicación totalmente funcional

03

Interfaz sencilla

Futuras mejoras

01

Mejorar la interfaz

02

Mejorar la usabilidad

03

Sistema de notificaciones

04

Uso de localizaciones

05

Comprar bonos

Conclusiones



Reto



Aprendizaje



Experiencia

Preguntas
